

Abstract (Soyut) Sınıf ve Metot

- Sınıflara ve metotlara uygulanan bir anahtar sözcük olduğu için iki bölümde inceleyelim.

- Abstract Class

Bir sınıfın abstract olmasındaki amaç, bir takım sınıflara taban sınıf olmaktır. Bunun anlamı abstract class'ların nesnesi üretilemez. Ayrıca, abstract bir sınıfın içerisinde abstract metotlar tanımlanabilir.

```
abstract class Personel  
{  
  
}
```

Araya yazılacak metotlar ya abstract olur ya da abstract olmayan metot ve değişkenleri Barındırabilir.

Abstract Metot

- Sadece abstract sınıfların içinde yazılabilen ve kalıtılan sınıflar tarafından **override** edilmek zorunda olan metotlardır.
- Private metotlara abstract anahtar sözcüğü uygulanamaz.
- Abstract metotları tanımlarken sadece imzalarını (geriye dönüş tipi ve parametreler) tanımlarız.
- Metodun gövdesi, kalıtılan sınıflarda oluşturulur. Diğer bir tanımlama şekli ise ; gövdesi olmayan ve ezilmek zorunda olan metotlardır.

```
abstract class Personel
{
    public int a = 10;
    public abstract void MaasBilgisi();
}
```

Abstract Metot Override Etme

- Abstract bir metot için override işlemi şarttır.
- Değişkenler abstract olarak tanımlanmaz.

```
abstract class Personel
{
    public int a = 10;
    public abstract void MaasBilgisi();
}

class Isci : Personel
{
    public override void MaasBilgisi()
    {
        Console.WriteLine("Maaş = Asgari Ücret");
    }
}
```

EĞER abstract yazarsak yapmak yavru sınıfa override yazmak zorundayız ve abstracta return döndürmüyoruz

Abstract Property Override Etme

- Property abstract yapıldığında set veya get yapıp yapılmayacağı abstract sınıfta bildirilir. Ancak sadece tanımlama yapılır. Örneğin Maas property'sine abstract sınıf içinde sadece get özelliği verilmiş. Bu durumda Isci sınıfındaki Maas property'sine sadece get tanımlanabilir ama set tanımlanamaz.

```
abstract class Personel
{
    public int a = 10;
    public abstract int Maas
    {
        get;
    }
}

class Isci : Personel
{
    public override int Maas
    {
        get { return 1000; }
    }
}
```

return yok

return var