

# NYP Hatırlatma

- İyi şekilde NYP öğrendiğinizde .Net'in veya ileride karşılaşılabileceğiniz diğer NYP tabanlı programlama dillerinin yapısını çok rahat çözebilirsiniz. Özellikle Goto Defition çok işinize yarar. Örneğin ilk defa Random özelliği kullanacaksınız. Goto Defition yapalım.

```
Assembly mscorlib.dll, v4.0.0.0

using System.Runtime;
using System.Runtime.InteropServices;

namespace System
{
    ... public class Random
    {
        ... public Random();
        ... public Random(int Seed);

        ... public virtual int Next();
        ... public virtual int Next(int maxValue);
        ... public virtual int Next(int minValue, int maxValue);
        ... public virtual void NextBytes(byte[] buffer);
        ... public virtual double NextDouble();
        ... protected virtual double Sample();
    }
}
```

Bazı Çıkarımlar:

- System Namespace'i içindedir.
- Static sınıf değil, şart new ile yaratılmalı.
- İki constructor'ı var.
- 5 tane override edilebilir virtual metodu vardır.
- Bir tane sadece türetilen sınıf tarafından override edilebilir bir protected belirteçli metodu var.

Burada kod yoktur, sadece sınıf hakkında bilgi edinebilirsiniz.

# NYP Hatırlatma

```
namespace System
{
    ...public struct DateTime : IComparable, IFormattable, IConvertible, ISerializable, IComparable<DateTime>, IEquatable<DateTime>
    {
        ...public static readonly DateTime MaxValue;
        ...public static readonly DateTime MinValue;

        ...public DateTime(long ticks);
        ...public DateTime(long ticks, DateTimeKind kind);
        ...public DateTime(int year, int month, int day);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, Calendar calendar);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, Calendar calendar);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, DateTimeKind kind);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int millisecond);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int millisecond, Calendar calendar);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int millisecond, DateTimeKind kind);
        ...public DateTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int millisecond, Calendar calendar, DateTimeKind kind);

        ...public static TimeSpan operator -(DateTime d1, DateTime d2);
        ...public static DateTime operator -(DateTime d, TimeSpan t);
        ...public static bool operator !=(DateTime d1, DateTime d2);
        ...public static DateTime operator +(DateTime d, TimeSpan t);
        ...public static bool operator <(DateTime t1, DateTime t2);
        ...public static bool operator <=(DateTime t1, DateTime t2);
        ...public static bool operator ==(DateTime d1, DateTime d2);
        ...public static bool operator >(DateTime t1, DateTime t2);
        ...public static bool operator >=(DateTime t1, DateTime t2);
    }
}
```

- İşaretlenmiş bölümlerin tümü derslerde anlatıldı.
- Ayrıca, bu konulara çalışırken tüm konuları içeren bol yorum satırlı uygulamayı da incelemeyi unutmayın.