Reflection (Yansıma)

- Reflection nesneleri çalışma anında tip bilgileri elde etmek için kullanılır. Çalışan bir programın metadata'sına erişim veren sınıflar System.Reflection namespace'nde yer alır.
- System.Reflection namespace'i uygulama hakkında bilgiler elde etmeyi ve dinamik olarak tip, değer ve nesneleri uygulamaya eklemeyi sağlayan sınıfları içerir.

Reflection Uygulamaları

- Reflection'ın uygulama içinde kullanıldığı yerler:
 - Attritube bilgisini çalışma zamanında ulaşmamızı sağlar.
 - Çeşitli tipleri incelemeyi sağlar.
 - Method ve property'lere geç bağlanmayı sağlar.
 - Çalışma zamanında yeni tipler yaratmayı sağlar ve bu tipleri ile bazı görevler gerçekleştirir.

Reflection - Metadata

- System.Reflection sınıfının MemberInfo nesnesi bir sınıf ile ilgili attribute'leri keşfetmek için kullanılır.
- Bunun için, hedef sınıfın nesnesi tanımlamalısınız:

```
System.Reflection.MemberInfo info = typeof(MyClass);
```

```
Attribute sınıfından kalıtım.
[AttributeUsage(AttributeTargets.All)]
public class HelpAttribute : System. Attribute
   public readonly string Url;
   public string Topic //property, parameter
       get { return topic; }
       set { topic = value; }
    }
   public HelpAttribute(string url) //method, positional parameter
       this.Url = url;
   private string topic;
                                                                      Attribute tanımlama
[HelpAttribute("Information on the class MyClass")]
class MyClass
```

Reflection - Metadata

```
[AttributeUsage(AttributeTargets.All)]
public class HelpAttribute : System.Attribute
  public readonly string Url;
  public string Topic //property, parameter
     get { return topic; }
     set { topic = value; }
  public HelpAttribute(string url) //method, positional parameter
                                                                              Reflection tanımlama
     this.Url = url;
  private string topic;
[HelpAttribute("Information on the class MyClass")]
class MyClass
class Program
                                                                                            Reflection üzerinden
      static void Main(string[] args)
                                                                                            Attribute'ler diziye
           System.Reflection.MemberInfo info = typeof(MyClass)
                                                                                            aktarma
           object[] attributes = info.GetCustomAttributes(true);
           for (int i = 0; i < attributes.Length; i++)</pre>
                System.Console.WriteLine(attributes[i])
                                                                                        Attribute'leri gösterme
           Console.ReadKey();
```

Reflection

 Custom Built Attributes bölümünde bir örneği reflection konusu olmadan verilere ulaşamayacağımızı söylemiştik. Şimdi reflection ile o örneğin attribute değerlerine ulaşalım.

```
static void Main(string[] args)
   Rectangle r = new Rectangle(4.5, 7.5);
   r.Display();
   Type type = typeof(Rectangle);
   //Rectangle class'ın attribute'lerinin tümü
                                                                                            Attribute içeriğine ulaşım
   foreach (Object attributes in type.GetCustomAttributes(false))
       DeBugInfo dbi = (DeBugInfo)attributes;
       if (null != dbi)
           Console.WriteLine("Bug no: {0}", dbi.BugNo);
           Console.WriteLine("Developer: {0}", dbi.Developer);
           Console.WriteLine("Last Reviewed: {0}", dbi.LastReview);
           Console.WriteLine("Remarks: {0}", dbi.Message);
                                                                                  GetMethods ile tüm metotlara ulaşma
   //method attibute'lerin tümü
   foreach (MethodInfo m in type.GetMethods())
       foreach (Attribute a in m.GetCustomAttributes(true))
                                                                                     Attribute içeriğine ulaşım
           DeBugInfo dbi = (DeBugInfo)a;
           if (null != dbi)
               Console.WriteLine("Bug no: {0}, for Method: {1}", dbi.BugNo, m.Name);
               Console.WriteLine("Developer: {0}", dbi.Developer);
               Console.WriteLine("Last Reviewed: {0}", dbi.LastReview);
               Console.WriteLine("Remarks: {0}", dbi.Message);
   Console.ReadKey();
```

Attribute + Reflection

• Attribute ve Reflection konusunda daha iyi anlamak için aşağıdaki web sitesini öneririm.

http://www.enterprisecoding.com/post/oznitelikler-ve-reflectionla-csharp-dilini-ihtiyaclariniz-dogrultusunda-genisletin