

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX1.ALG] —

```
1 Algoritmo "ex1"
2
3 Var
4 b,h,a,p:real
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira o tamanho da base de seu retângulo em cm")
9 leia (b)
10
11 escreval ("Insira o tamanho da altura de seu retângulo em cm")
12 leia (h)
13
14 a<-b*h
15 p<-(b*2)+(h*2)
16
17 escreval ("A área de seu retângulo é de:", a,"cm²")
18 escreval("O perímetro de seu retângulo é de:",p,"cm²")
19
20 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX2.ALG] -

```
1 Algoritmo "ex2"  
2  
3 Var  
4 r,a,cir:real  
5  
6  
7 Inicio  
8 escreval ("Insira o raio de sua circunferência")  
9 leia (r)  
10  
11 cir<-2*pi*r  
12 a<-pi*(r*r)  
13 escreval ("O valor da area é de:", a)  
14 escreval ("O valor da circunferencia é de:", cir)  
15  
16 Fimalgoritmo
```

- Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX3.ALG] —

```
1 Algoritmo "ex3"
2
3 Var
4 l1,l2,l3,p:real
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira os dados em centímetros:")
9
10 escreval ("Insira o valor de um lado qualquer de seu triângulo")
11 leia (l1)
12
13 escreval ("Insira o valor de um lado diferente do último inserido")
14 leia (l2)
15
16 escreval ("Insira o valor de um lado diferente dos últimos inseridos")
17 leia (l3)
18
19 p<-l1+l2+l3
20
21 escreval ("O perimetro será de:",p,"cm")
22 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX4.ALG] –

```
1 Algoritmo "ex4"  
2  
3 Var  
4 n:inteiro  
5  
6 Inicio  
7 escreval ("Insira um número inteiro")  
8 leia(n)  
9  
10 escreval ("O Sucessor de",n," é ",(n+1))  
11 Fimalgoritmo
```

## Area dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX5.ALG] —

```
1 Algoritmo "ex5"
2 //
3 //
4 // Descrição      : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a)       : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual      : 6/4/2023
7 Var
8 n1,n2:inteiro
9
10
11 Inicio
12 escreval ("Insira um número")
13 leia(n1)
14
15 escreval ("Insira outro número")
16 leia(n2)
17
18 se n1<n2 entao
19     escreval ("Estamos trabalhando apenas números inteiros, sendo assim, ")
20     escreval ("O quociente entre esses números é:", n1 div n2)
21     escreval ("Não existe resto na divisão entre esses números")
22 senao
23     escreval ("O quociente entre esses números é:", n1 div n2)
24     escreval ("O resto da divisão entre esses números é:", n1 mod n2)
25 fimse
26 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX6a.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 dia, mes, ano: inteiro
5
6 Inicio
7 mes<-0
8 ano<-0
9
10 Escreval ("Insira sua idade em dias")
11 leia (dia)
12
13 mes<-(dia div 30)
14 se (dia mod 30)<30 entao
15   dia<-(dia mod 30)
16 fimse
17
18 ano<-(mes div 12)
19 se (mes mod 12)<12 entao
20   mes<-(mes mod 12)
21 fimse
22
23 escreval ("dia:", dia)
24 escreval ("mes:", mes)
25 escreval ("ano:", ano)
26 //este algortimo leva em conta que todos os meses tem 30 dias.
27 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX7.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n,u,d,c,aux,inv:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira um número com 3 algarismos.")
9 leia(n)
10
11 u<-n div 100
12 aux<-n mod 100
13 d<-aux div 10
14 c<-aux mod 10
15
16 inv<-(c*100)+(d*10)+(u*1)
17 escreval ("O número invertido é:",inv)
18 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX8.ALG] —

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("insira um número")
9 leia (n)
10
11 se n>0 entao
12   escreval ("O número é positivo")
13 fimse
14
15 se n<0 entao
16   escreval ("O número é negativo")
17 fimse
18
19 se n=0 entao
20   escreval ("O número é neutro")
21 fimse
22 Fimalgoritmo
```



## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX9.ALG] —

```
1 Algoritmo "semnome"  
2  
3 Var  
4 n:inteiro  
5  
6  
7 Inicio  
8 escreval ("insira um número")  
9 leia(n)  
10  
11 se n<0 entao  
12   n<- (n*(-1))  
13 fimse  
14  
15 escreval ("O valor do módulo é:", n)  
16  
17 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX10.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("insira um número")
9 leia (n)
10
11 se n=0 entao
12   escreval ("O número é neutro")
13 fimse
14
15 se (n mod 2)=0 entao
16   escreval ("O número é par")
17 senao
18   escreval ("O número é impar")
19 fimse
20
21 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX11.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n1,n2,n3: inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira um número")
9 leia (n1)
10
11 escreval ("Insira um número")
12 leia (n2)
13
14 escreval ("Insira um número")
15 leia (n3)
16
17 se (n1>n2) e (n1>n3) entao
18   escreval (n1," é o maior")
19 senao
20   se n2>n3 entao
21     escreval (n2," é o maior")
22   senao
23     escreval (n3," é o maior")
24 fimse
25 fimse
26
27
28 Fimalgoritmo
```

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX12.ALG] —

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira o número de seu mês")
9 leia(n)
10
11 escolha n
12 caso 1
13     escreval ("Janeiro")
14 caso 2
15     escreval ("Fevereiro")
16 caso 3
17     escreval ("Março")
18 caso 4
19     escreval ("Abril")
20 caso 5
21     escreval ("Maio")
22 caso 6
23     escreval ("Junho")
24 caso 7
25     escreval ("Julho")
26 caso 8
27     escreval ("Agosto")
28 caso 9
29     escreval ("Setembro")
30 caso 10
31     escreval ("Outubro")
32 caso 11
33     escreval ("Novembro")
34 caso 12
35     escreval ("Dezembro")
36 outrocaso
37     escreval ("Número inválido")
38 fimescolha
39 Fimalgoritmo
```

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX13.ALG] —

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n1,n2,n3,maior1,maior2:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira um número")
9 leia (n1)
10 escreval ("Insira um número")
11 leia (n2)
12 escreval ("Insira um número")
13 leia (n3)
14
15 se (n1>n2) e (n1>n3) entao
16   maior1<-n1
17 fimse
18
19 se (n2>n1) e (n2>n3) entao
20   maior1<-n2
21 fimse
22
23 se (n3>n1) e (n3>n2) entao
24   maior1<-n3
25 fimse
26
27
28
29 se ((n1>n2) e (n1<n3))ou((n1>n3) e (n1<n2)) entao
30   maior2<-n1
31 fimse
32
33 se ((n2>n1) e (n2<n3))ou((n2>n3) e (n1<n1)) entao
34   maior2<-n2
35 fimse
36
37 se ((n3>n1) e (n3<n2))ou((n3>n2) e (n3<n1)) entao
38   maior2<-n3
39 fimse
40
41 Escreval ("A soma será de:", (maior1+maior2))|
42 Fimalgoritmo
```

Area dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX14.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 h, sh, sp, hp, razao: real
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira sua altura")
9 leia (h)
10 escreval ("Insira a altura de sua sombra")
11 leia (sh)
12 escreval ("Insira a altura da sombra do prédio")
13 leia (sp)
14
15 razao<-(h/sh)
16 //razao*sh=h
17 hp<-sp*razao
18
19 escreval ("A altura do prédio é:", hp)
20
21 Fimalgoritmo
```



## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX15.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"
2 //
3 //
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 6/12/2023
7 Var
8 p1,p2,p3,p4,m1,m2,s1:real
9
10
11 Inicio
12 escreval ("Insira a nota do primeiro mês")
13 leia (p1)
14
15 escreval ("Insira a nota do primeiro mês")
16 leia (p2)
17
18 escreval ("Insira a nota do primeiro mês")
19 leia (p3)
20
21 escreval ("Insira a nota do primeiro mês")
22 leia (p4)
23
24 m1<-((p1+p2)/2)
25 m2<-((p3+p4)/2)
26
27 s1<-((m1+m2)/2)
28
29 escreval ("Sua nota semestral é: ",s1)
30
31 Fimalgoritmo
```

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 ms:real
5
6
7 Inicio
8
9 escreval ("Insira a velocidade em m/s")
10 leia (ms)
11
12 escreval ("A velocidade em Km/h é:", (ms*3.6), "Km/h")
13 Fimalgoritmo
```



## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX17.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 sal, desc: real
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira o valor de seu salário")
9 leia (sal)
10
11 desc<-sal*0.11
12
13 se desc>334.29 entao
14   desc<-334.29
15   escreval ("O valor do desconto é de:", desc)
16 senao
17   escreval ("O valor do desconto é de:", desc)
18 fimse
19
20
21 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX18.ALG]

```
1 Algoritmo "ex18"
2
3 Var
4   quant, preco, desc, vtotal, desctotal: real
5   c: caractere
6 Inicio
7   escreval ("Insira a quantidade em litros de combustivel você deseja")
8   leia (quant)
9   se quant<>real entao
10     escreval ("Dado inserido inválido, tente novamente inserindo ape")
11   senao
12     se quant<0 entao
13       escreval ("Quantidade inválida, programa encerrará")
14     fimse
15     escreval ("Insira qual combustivel voce deseja, sendo A para álco")
16     leia (c)
17     se (c="G") ou (c="A") entao
18       se c = "A" entao
19         preco<-3.80
20         se quant<=25 entao
21           desc<-0.02
22         fimse
23         se quant>25 entao
24           desc<-0.04
25         fimse
26       fimse
27       se c = "G" entao
28         preco<-4.90
29         se quant<=25 entao
30           desc<-0.03
31         fimse
32         se quant>25 entao
33           desc<-0.05
34         fimse
35       fimse
36       desctotal<-preco*quant*desc
37       vtotal<-(preco*quant)-(desctotal)
38       escreval ("O valor a ser pago será de:", vtotal)
39     senao
40       escreval ("Tipo de combustivel inválido.")
41     fimse
42 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX19.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 r, emp, p, vp: real
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira o valor de sua renda mensal")
9 leia (r)
10
11 escreval ("Insira o valor que deseja de empréstimo")
12 leia (emp)
13
14 se ((r*10)<emp) entao
15     escreval ("Você não está elegível ao empréstimo")
16 fimse
17
18 se ((r*10)>=emp) entao
19     escreval ("Qual o número de prestações que deseja pagar?")
20     leia (p)
21     vp<-emp/p
22     se (vp>(r*0.3)) entao
23         escreval ("Você não está elegível ao empréstimo")
24     senao
25         escreval ("O empréstimo foi aprovado")
26     fimse
27 fimse
28
29 Fimalgoritmo
```

**Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX20.ALG]**

```
1 Algoritmo "semnome"|
2 Var
3   tecla: caractere
4 Inicio
5 escreva("Digite uma tecla do teclado: ")
6 leia(tecla)
7
8 escolha tecla
9 caso tecla = "0"
10  escreva("Número")
11 caso tecla = "1"
12  escreva("Número")
13 caso tecla = "2"
14  escreva("Número")
15 caso tecla = "3"
16  escreva("Número")
17 caso tecla = "4"
18  escreva("Número")
19 caso tecla = "5"
20  escreva("Número")
21 caso tecla = "6"
22  escreva("Número")
23 caso tecla = "7"
24  escreva("Número")
25 caso tecla = "8"
26  escreva("Número")
27 caso tecla = "9"
28  escreva("Número")
29
30 caso (tecla = "a") ou (tecla = "A")
31  escreva("Vogal")
32 caso (tecla = "e") ou (tecla = "E")
33  escreva("Vogal")
34 caso (tecla = "i") ou (tecla = "I")
35  escreva("Vogal")
36 caso (tecla = "o") ou (tecla = "O")
37  escreva("Vogal")
38 caso (tecla = "u") ou (tecla = "U")
39  escreva("Vogal")
40
41 senao
42  escreva("Consoante")
43 fimescolha
44 Fimalgoritmo
```



## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX21.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 p1,p2,p3,p4,p5,nota:inteiro
5
6
7 Inicio
8 escreval ("Insira sua nota na prova I")
9 leia (p1)
10
11 escreval ("Insira sua nota na prova II")
12 leia (p2)
13
14 escreval ("Insira sua nota na prova III")
15 leia (p3)
16
17 escreval ("Insira sua nota na prova IV")
18 leia (p4)
19
20 escreval ("Insira sua nota na prova V")
21 leia (p5)
22
23 escolha
24 caso (p1>70) e (p2>70) e (p3>70) e (p4>70) e (p5>70)
25     escreval ("A")
26 caso ((p1>70) e (p2>70) e (p4>70)) e ((p2<70) ou (p5<70))
27     escreval ("B")
28 caso ((p1>70) e (p2>70)) e ((p3>70) ou (p4>70)) e ((p5<70))
29     escreval ("C")
30 outrocaso
31     escreval ("REPROVADO")
32 fimescolha
33 Fimalgoritmo
```

Area dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX22.ALG]

```
1 algoritmo "EX22"
2 Var
3   N, dezena, unidade: inteiro
4   d_ext, u_ext: caractere
5 Inicio
6 //primeira parte
7   N <- 0
8   enquanto (N < 1) ou (N > 100) faca
9     escreva("Digite um número inteiro de 1 a 100: ")
10    leia(N)
11    se (N < 1) ou (N > 100) entao
12
13        escreva("Por favor, digite um número no intervalo dado. Te
14
15    fimse
16  fimenquanto
17  dezena <- N div 10
18  unidade <- N - dezena*10
19  se (N = 100) entao
20
21      escreva("cem")
22
23  senao
24
25      escolha
26        caso dezena = 0
27          d_ext <- ""
28        caso dezena = 2
29          d_ext <- "vinte"
30        caso dezena = 3
31          d_ext <- "trinta"
32        caso dezena = 4
33          d_ext <- "quarenta"
34        caso dezena = 5
35          d_ext <- "cinquenta"
36        caso dezena = 6
37          d_ext <- "sessenta"
38        caso dezena = 7
39          d_ext <- "setenta"
40        caso dezena = 8
41          d_ext <- "oitenta"
42        caso dezena = 9
43          d_ext <- "noventa"
44 //segunda parte
```

```
//segunda parte
  escolha
    caso unidade = 0
      u_ext <- ""
    caso unidade = 1
      u_ext <- "um"
    caso unidade = 2
      u_ext <- "dois"
    caso unidade = 3
      u_ext <- "tres"
    caso unidade = 4
      u_ext <- "quatro"
    caso unidade = 5
      u_ext <- "cinco"
    caso unidade = 6
      u_ext <- "seis"
    caso unidade = 7
      u_ext <- "sete"
    caso unidade = 8
      u_ext <- "oito"
    caso unidade = 9
      u_ext <- "nove"

  se (dezena = 0) entao

    escreva(u_ext)
```

```

0 //terceira parte
1     fimse
2     senao
3         inicio
4             se (dezena = 1) entao
5
6                 escolha
7                     caso unidade = 0
8                         escreva("dez")
9                     caso unidade = 1
10                        escreva("onze")
11                     caso unidade = 2
12                        escreva("doze")
13                     caso unidade = 3
14                        escreva("treze")
15                     caso unidade = 4
16                        escreva("quatorze")
17                     caso unidade = 5
18                        escreva("quinze")
19                     caso unidade = 6
20                        escreva("dezesesseis")
21                     caso unidade = 7
22                        escreva("dezessete")
23                     caso unidade = 8
24                        escreva("dezoito")
25                     caso unidade = 9
26                        escreva("dezenove")
27
28             senao
29                 inicio
30                     se (u_ext <> "") entao
31
32                         escreva(d_ext + " e " + u_ext)
33
34                 senao
35
36                     escreva(d_ext)
37             fimse
38         fimse
39     fimse
40 fimse
41 Fimalgoritmo

```



## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX23.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 n,cont,divisores:real
5
6
7 Inicio
8 divisores<-0
9 cont<-0
10 escreval ("insiera um número")
11 leia (n)
12
13 se (n>0) entao
14   enquanto (cont<=n) faca
15     se (n mod 2=0) entao
16       divisores<-divisores+1
17       cont<-cont+1
18   fimse
19 fimenquanto
20 se (divisores=2) entao
21   escreval ("O número é primo")
22 senao
23   escreval ("O número não é primo")
24 fimse
25 senao
26   escreval ("número inserido inválido")
27 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX24.AL

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 A,B,quociente,aux:real
5
6
7 Inicio
8
9 escreva ("Digite o valor de A: ")
10 leia (A)
11 escreva ("Digite o valor de B: ")
12 leia (B)
13 quociente <- 0
14 aux<-A
15 enquanto (A >= B) faça
16   A <- A - B
17   quociente <- quociente + 1
18 fimenquanto
19 A<-aux
20 escreva ("O quociente de ", A, " por ", B, " é: ", quociente)
21
22 FimAlgoritmo
23
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX25.ALG]

```
1 algoritmo "EX25"
2 Var
3   N, i: inteiro
4   triangular: logico
5 Inicio
6
7   escreva("Digite um número inteiro: ")
8   leia(N)
9
10  i <- 1
11
12  enquanto (i <= (N div i)) faca
13    se (N = i*(i+1)*(i+2)) entao
14      triangular <- VERDADEIRO
15    fimse
16    i <- i + 1
17  fimenquanto
18
19  se (triangular = VERDADEIRO) entao
20    escreva("O número dado é triangular.")
21  senao
22    escreva("O número dado não é triangular.")
23  fimse
24 Fimalgoritmo
25
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX27.ALG] —

```
1 Algoritmo "semnome"  
2  
3 Var  
4 cont:inteiro  
5  
6  
7 Inicio  
8 cont<-100  
9 Enquanto (cont>0) faça  
10 escreval (cont)  
11 cont<-cont-1  
12 fimenquanto  
13  
14 Fimalgoritmo
```

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX28.ALG] -

```
1 Algoritmo "ex28"  
2  
3 Var  
4 n:inteiro  
5  
6  
7 Inicio  
8 n<-101  
9  
10 enquanto n>0 faca  
11 n<-n-1  
12 escreva (n)  
13 fimenquanto  
14  
15 Fimalgoritmo
```



Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX29.ALG] -

```
1 Algoritmo "semnome"  
2  
3 Var  
4 par:inteiro  
5  
6  
7 Inicio  
8 para par de 2 ate 100 passo 2 faca  
9   escreval (par)  
10 fimpara  
11 Fimalgoritmo
```

## Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [EX30.ALG]

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4 cont, aux: inteiro
5
6
7 Inicio
8 cont <- -1
9 aux <- 0
10 enquanto (cont < 101) faca
11   escreval (cont)
12   cont <- cont + 1
13   aux <- cont + aux
14 fimenquanto
15 escreval (aux)
16 Fimalgoritmo
```