



GUÍA 2.3

Actividad Formativa Demostrar y Validar Sprint

Sigla	Asignatura	Experiencia de Aprendizaje
GAY0101	Gestión Ágil de Proyectos	EA Organizando el proyecto bajo el marco de trabajo Scrum
Tiempo	Modalidad de Trabajo	Indicadores de logro
2 hrs	Parejas o Grupales	IL 3.1 IL 3.2



Antecedentes generales

Es en esta reunión cuando el equipo Scrum presenta la entrega del incremental de valor del producto trabajada en ese sprint a los principales interesados.

En esta misma reunión se recibe un Feedback por parte del cliente, que nos va a ayudar a ir adaptando el producto a lo que realmente necesita, orientando el desarrollo a lo que nuestro cliente quiere.



Requerimientos para esta actividad

Para el desarrollo de esta actividad deberás disponer de:

- Taller de Proyectos TAITE 7



Actividad

INSTRUCCIONES:

Para esta actividad, se solicita que el Docente pueda jugar el rol de Cliente del producto.

Los equipos de trabajo deberán demostrar el incremento del producto (lo que lleven desarrollado) al cliente. La reunión, la duración y el lugar deberá definirlo el Product Owner del equipo de trabajo, es importante tratar de usar algún espacio de la sala de clases, donde el equipo pueda demostrar este Incremento.

El docente deberá validar que el incremento cumpla con los objetivos del negocio y que tenga las funcionalidades que se construirían durante los Sprint.

Se pide que haya un registro de esta reunión para efectos de Feedback por parte del mismo equipo y/o el docente de la asignatura.

Para poder mejorar la experiencia de los alumnos respecto a este Review, se les recomienda realizar la siguiente dinámica:

Es muy simple. Lo primero que hay que hacer es dibujar en una pizarra un velero en el mar, junto con un ancla, debajo del ancla pondremos todos los problemas de uso que pueda haber en el producto.

El Velero

Cuando el Sprint Review empieza y los miembros de la reunión acuden (el Product Owner, Scrum Master y Stakeholders), hay que darles post-it y un bolígrafo, para que escriban de forma individual, Feedback o problemas que pueda haber dentro del velero (el producto), que hagan que esté anclado y no pueda avanzar. Máximo 5 minutos.

Luego, cada miembro explica cada cosa que ha puesto en los post-it, y se llega a un acuerdo, juntando ideas en común, y validando para poder mejorar el Product Backlog.

Esta práctica ayuda a que todos los participantes del Sprint Review se vean integrados, y que puedan participar en la evolución del Incremento.