

Oefeningen blok 1, deel 1

getpass

Schrijf een script, `getpasstest.py`, dat de gebruiker vraagt om een wachtwoord in te typen. Eens dit gebeurd is, krijgt de gebruiker zijn gebruikersnaam en wachtwoord te zien.

Test dit niet met je echte wachtwoord, want je wil niet dat iemand over je schouder mee kijkt en je wachtwoord leest.

Tips

- <https://docs.python.org/3/library/getpass.html>

HTML-pagina opslaan

Schrijf een script, `savehomepage.py`, dat [de homepage van AP](#) opslaat in een HTML-bestand genaamd `homepage.html`.

Tips

- <https://requests.readthedocs.io/en/latest/user/quickstart/>
- boek Spronck, hoofdstuk 16

HTML-pagina opslaan met flexibele bestandsnaam

Schrijf een script, `savehomepagewithfilename.py`. Dit script doet hetzelfde als `savehomepage.py`, maar je voert het uit met één argument. Dat argument is de naam van het HTML-bestand waarin je het antwoord wil opslaan, inclusief de bestandsextensie.

Tips

- documentatie `sys` module

JSON data opvragen

Schrijf een script, `getpokemon.py`, dat de gebruiker vraagt om de naam van een Pokémon in te typen. Gegevens over deze Pokémon worden dan opgevraagd via [de PokéAPI](#). Je mag voorlopig veronderstellen dat de ingetypte naam een geldige naam is.

Deze gegevens worden dan ge-"pretty print" in de terminal.

Tips

- API calls kan je altijd eerst uittesten met Postman, Thunder Client of een gelijkaardige tool
- <https://requests.readthedocs.io/en/latest/user/quickstart/>
- <https://docs.python.org/3/library/json.html>

Een geparametriseerd request versturen

Schrijf een script, `getpokemon100to200.py`, dat meerdere Pokémon opvraagt en toont in de terminal. Je mag maar één request doen in je script.

Tips

- Kijk eerst eens naar "Need a hint":

Try it now!

`https://pokeapi.co/api/v2/` `pokemon/ditto`



Submit

Need a hint? Try `pokemon/ditto`, `pokemon-species/aegislash`, `type/3`, `ability/battle-armor`, or `pokemon?limit=100000&offset=0`.

- <https://requests.readthedocs.io/en/latest/user/quickstart/>

CSV-file inlezen

Schrijf een script, `processcsv.py`, dat je moet uitvoeren met één argument, namelijk het pad naar een CSV-bestand. De inhoud van dit bestand wordt dan op de terminal geprint, maar per kolom worden niet meer dan 10 karakters geprint. De rest wordt gedropt. Je mag veronderstellen dat de delimiter `,` is en het quote character `"`. Dit is de default.

Tips

- <https://docs.python.org/3/library/csv.html> (voorbeelden)

CSV inlezen en hier queries op baseren

Schrijf een script, `requestfromcsv.py`, dat je moet uitvoeren met één argument, namelijk het pad naar een CSV-bestand. Dit bestand bevat twee kolommen. In de eerste staat de naam van een Pokémon. In de tweede staat tot welke generatie deze behoort.

Laat je script informatie "pretty printen" over alle Pokémon van de tweede generatie.

JSON data bijhouden

Schrijf een script, `csvtojson.py`, dat op dezelfde manier als `requestfromcsv.py` informatie verzamelt over Pokémon van de tweede generatie. Ditmaal wordt de informatie niet ge-"pretty print", maar ze wordt opgeslagen in een JSON-bestand. In dit bestand is de key steeds de naam van een Pokémon en is de value de informatie die je via de PokéAPI verkrijgt.

JSON data versturen

Schrijf een script, `senddata.py`, waarmee je de gebruiker vraagt om zijn of haar voornaam en familienaam. Deze gegevens worden dan via een POST request verstuurd naar [HTTPbin](#). Je zal de site eerst moeten bezoeken en uit de informatie daar afleiden hoe je dat doet.

Zorg dat je script bevestigt dat je data goed ontvangen is door de statuscode weer te geven en dan de inhoud van het antwoord te "pretty printen".