

**21.08.2024**

**Tarefa 1 - Busca em vetor ordenado**

**Júlia Tadeu - 2312392**

**Theo Canuto - 2311293**

**Professor Luiz Fernando Seibel**

**INF1010 - 3WA**

## 1. Objetivo

O objetivo deste trabalho é gerar um vetor com 10.000 números inteiros aleatórios no intervalo de [0, 10.000], ordenar o vetor gerado, e então gerar um novo conjunto de 10.000 números aleatórios. Em seguida, buscar esses números no vetor previamente ordenado, listar aqueles que não foram encontrados, e medir o tempo de execução do processo de busca.

## 2. Estrutura do programa

O programa é composto por três funções principais, além da função main. Cada uma delas desempenha um papel específico na execução das tarefas propostas no trabalho. A seguir, são descritas essas funções:

*Função genNumbers(int \*vNums):*

- Descrição: Esta função é responsável por gerar números inteiros aleatórios e preencher o vetor fornecido como parâmetro. Ela utiliza a função rand() para gerar números dentro do intervalo [0, 10.000].
- Parâmetros: int \*vNums: Ponteiro para o vetor de inteiros que será preenchido com números aleatórios.
- Retorno: Não possui retorno (função void).

*Função sortArray(int \*vNums):*

- Descrição: Ordena o vetor passado como parâmetro em ordem crescente. A função implementa um algoritmo simples de ordenação baseado em comparação e troca de elementos.
- Parâmetros: int \*vNums: Ponteiro para o vetor de inteiros que será ordenado.
- Retorno: Não possui retorno (função void).

*Função int\* findDifferences(int \*v1, int \*v2, int \*numDifferences):*

- Descrição: Compara dois vetores e identifica os números que estão presentes no segundo vetor (v2) mas não no primeiro (v1). A função utiliza a busca binária para verificar a existência dos elementos de v2 em v1. Se um número de v2 não for encontrado em v1, ele é adicionado a um vetor de diferenças.
- Parâmetros: int \*v1: Ponteiro para o primeiro vetor (ordenado), int \*v2: Ponteiro para o segundo vetor (não ordenado), int \*numDifferences: Ponteiro para uma variável que armazenará o número total de diferenças encontradas.
- Retorno: Retorna um ponteiro para o vetor que contém os números não encontrados em v1. Se ocorrer um erro de alocação de memória, a função retorna NULL.

*Função main(void):*

- Descrição: É o ponto de entrada do programa.
- Esta função:

- Inicializa o gerador de números aleatórios com `srand(time(NULL))`. Gera e ordena o primeiro vetor (`vNums`).
- Gera o segundo vetor (`vNums2`).
- Busca as diferenças entre os dois vetores utilizando a função `findDifferences`.
- Exibe os vetores gerados e os números que não foram encontrados em `vNums`.
- Calcula e exibe o tempo de execução total do programa.
- Parâmetros: Não possui parâmetros.
- Retorno: Retorna um inteiro (`int`) indicando o status de execução do programa, onde 0 geralmente indica que o programa foi executado com sucesso.

### 3. Solução

A solução deste trabalho foi desenvolvida seguindo uma abordagem estruturada e dividida em etapas claras para atingir o objetivo proposto. Abaixo está a descrição passo a passo da solução implementada:

- a. **Geração dos Vetores:** inicialmente, dois vetores de inteiros (`vNums` e `vNums2`) foram gerados, ambos contendo 10.000 números aleatórios no intervalo de `[0, 10.000]`. A função `genNumbers` foi responsável por preencher esses vetores.
- b. **Ordenação do Primeiro Vetor:** o vetor `vNums` foi ordenado em ordem crescente utilizando a função `sortArray`, que implementa um algoritmo de ordenação simples baseado na comparação e troca de elementos.
- c. **Busca de Diferenças entre os Vetores:** após a geração e ordenação, o segundo vetor (`vNums2`) foi comparado com o primeiro vetor ordenado. Para cada elemento de `vNums2`, foi realizada uma busca binária no vetor `vNums` utilizando a função `findDifferences`. Essa função verifica se cada número de `vNums2` está presente em `vNums`. Se não estiver, o número é adicionado a uma lista de diferenças.
- d. **Listagem dos Números Não Encontrados:** os números que não foram encontrados em `vNums` foram listados na saída do programa, permitindo uma visualização clara dos elementos que não estavam presentes no primeiro vetor ordenado.
- e. **Medição do Tempo de Execução:** por fim, foi medido o tempo total de execução do programa, desde a geração dos vetores até a listagem dos números não encontrados. Essa medida foi feita utilizando a função `clock()` da biblioteca `<time.h>`, e o tempo foi exibido em segundos.

A saída do programa inclui os dois vetores gerados, os números que não foram encontrados em `vNums` e o tempo de execução do programa.

#### **4. Observações e conclusões**

Nesse programa, foi necessário pesquisar uma biblioteca de geração de números aleatórios, lembrar o conceito de busca binária, construir um algoritmo que ordenasse o vetor e, também, pesquisar uma biblioteca para calcular o tempo que o programa levou para rodar.

As bibliotecas novas (`rand()` e `clock()`) foram de fácil implementação através de guias/exemplos em sites conhecidos, como StackOverflow. No entanto, os algoritmos de busca binária e de ordenação do vetor se mostraram como o verdadeiro desafio do laboratório.

O processo levou em torno de 1.32 segundos, o que nos surpreendeu. Esperávamos que o computador fosse mais rápido em relação a isso, considerando ser um programa razoavelmente simples no qual foram implementados algoritmos eficientes.