Departamento de Informática Período: 1999.1

Horário: 3as-feiras e 5as-feiras de 14 às 16 horas

PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS (INF 2128)

Objetivos:

- Desenvolver a capacidade de avaliar a complexidade e a qualidade dos algoritmos propostos para um determinado problema.
- Estudar os algoritmos básicos para as classes mais importantes de problemas tratados em computação.
- Compreender a importância da implementação e a sensibilidade do comportamento dos algoritmos à ela.
- Conhecer as potencialidades e as limitações do conhecimento algorítmico atual.
- Apresentar as tendências da pesquisa na área.

CONTEÚDO

Parte I Análise de Algoritmos

- Complexidade de Algoritmos: estimativa do tempo de processamento, crescimento assintótico, notação, somas e relações de recorrência, divisão e conquista, análise amortecida.
- Algoritmos de busca e ordenação: árvores de busca, heaps, união e busca, hashing, busca binária, ordenação por inserção, ordenação por intercalação, ordenação rápida, ordenação por caixas.
- Algoritmos em grafos: caminhamento, caminhos eulerianos, caminho mais curto, árvores geradoras, componentes conexos, caminhos hamiltonianos, cortes, fluxos em redes.
- Estruturas de dados avançadas: árvores AVL, árvores vermelho-e-preta, Listas de prioridade (heaps), d-heaps, heap binomial, heap de Fibonacci.
- •Métodos básicos: programação dinâmica, método guloso, matróides, enumeração implícita, programação linear e inteira.

Parte II Teoria da Complexidade

• Reduções e NP-completude: reduções, reduções polinomiais, máquinas de Turing, não-determinismo, teorema de Cook, NP-completude, provas de NP-completude, hierarquia em complexidade computacional.

Parte III Tratamento de Problemas NP-completos.

• Técnicas e Conceitos Básicos: algoritmos aproximados, algoritmos aproximativos, garantia de qualidade, busca heurística, algoritmos heurísticos × algoritmos exatos, enumeração implícita e branch-and-bound, paralelismo.

BIBLIOGRAFIA

- 1. Livro principal: T.H. CORMEN, C.E. LEISERSON e R.L. RIVEST, *Introduction to Algorithms*, McGraw-Hill, New York, 1990.
- 2. M. GAREY e D. S. JOHNSON, Computers and Intractability: A Guide to the Theory of NP-Completeness W.H.Freeman and Company, 1979.
- 3. U. Manber, Algorithms: A Creative Approach, Addison-Wesley, 1989.
- 4. R.K. Ahuja, T.L. Magnanti e J.B.Orlin, Network Flows, Prentice Hall, 1993.
- 5. A. Aho e J. Ullman, Foundations of Computer Science, Freeman, 1992.
- 6. R.E. Tarjan, Data Structures and Network Algorithms, SIAM, 1983.
- 7. E. HOROWITZ e S. SAHNI, Fundamentals of Computer Algorithms, Computer Science Press, 1978-89.
- 8. D. Harel, Algorithmics: The Spirit of Computing, Addison-Wesley, 1987.
- 9. S. Baase, Computer Algorithms, Addison-Wesley, 1988.
- 10. R. Sedgewick, Algorithms, Addison-Wesley, 1988.
- 11. G. Brassard e P. Bratley, Algorithmics: Theory and Practice, Prentice-Hall, 1988.
- 12. S.B. Maurer e A. Ralston, Discrete Algorithmic Mathematics, Addison-Wesley, 1991.
- 13. A. Aho, J. Hopcroft e J. Ullman, The Design and Analysis of Computer Algorithms, Addison-Wesley, 1974.
- 14. F.S. ROBERTS, Applied Combinatorics, Prentice-Hall, 1989.

AVALIAÇÃO

Serão realizadas duas provas (graus P1 e P2), dois trabalhos práticos (graus T1 e T2) e quatro listas de exercícios (graus L1, L2, L3 e L4). O critério de aprovação é:

$$\frac{P1 + P2}{2} \ge 5$$

juntamente com

$$\frac{P1 + P2 + T1 + T2 + L1 + L2 + L3 + L4 - \min\{L1, L2, L3, L4\}}{7} \ge 6$$

que somada a um bonus de até um ponto determinará a nota final.

Datas:

P1 - 27/4 3a. feira 14-17;

T1 - 27/5 5a. feira;

P2 - 6/7 3a. feira 14-17;

T2 - 20/7 3a. feira;