

MODULIO APRAŠAS

Modulio pavadinimas	Kodas
Funkcinis programavimas	

Dėstytojas	Padalinys
Koordinuojantis: Viačeslav Pozdniakov	Programų sistemų katedra
	Informatikos institutas
Kitas (i):	Matematikos ir informatikos fakultetas
	Vilniaus universitetas

Studijų pakopa	Dalyko tipas
Pirmoji	Privalomas

Įgyvendinimo forma	Vykdymo laikotarpis	Vykdymo kalbos
Auditorinė	3 semestras	Angly

Reikalavimai studijuojančiajam			
Išankstiniai reikalavimai: Procedūrinis programavimas, Objektinis programavimas			

Modulio apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
5	130	66	64

Modulio tikslas: studijų programos ugdomos kompetencijos

Modulio tikslas – suteikti studentams bazines funkcinio programavimo žinias, supažindinti su moderniomis funkcinėmis programavimo kalbomis.

Bendrosios kompetencijos:

- Bendravimas ir bendradarbiavimas (*BK1*).
- Nuolatinis mokymasis (BK2).

Dalykinės kompetencijos:

- Konceptualių pagrindų žinios ir gebėjimai (DK4).
- Programų sistemų kūrimo žinios ir gebėjimai (*DK5*).
- Technologinės, metodinės žinios ir gebėjimai, profesinis kompetentingumas (DK6).

Modulio studijų siekiniai	Studijų metodai	Vertinimo metodai
Supras funkcinio programavimo principus,		
mokės juos atpažinti.		
Gebės savarankiškai rašyti taikomąsias		Egzaminas raštu,
programas be būsenos (be kintamųjų).	Doctroitos diclusiios ampinis projektos	grupinio projekto
Gebės savarankiškai išanalizuoti funkcinės	Paskaitos, diskusijos, grupinis projektas,	etapų rezultatų
programavimo kalbos ypatumus.	savarankiškas literatūros skaitymas.	pristatymas.
Gebės taikyti funkcinio programavimo		
projektavimo šablonus.		

		Konta	ktini	o darb	o vala	ndos			varankiškų studijų aikas ir užduotys
Temos	Paskaitos	Konsultacijos	Seminarai	Pratybos	Laboratoriniai darbai (LD)	Konsultavimas LD metu	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	Užduotys
Funkcijos, tipai, sąrašai, n-mačiai vektoriai	2				2		4	3	Savarankiškas
Rekursija, uodeginė rekursija	2				2		4	3	literatūros skaitymas.
Algebriniai duomenų tipai. Klasės, klasių egzemplioriai	2				2	2	4	3	Grupinio projekto užduotis 1
Funkcijų kompozicija	2				2		4	3	uzduotis 1
Aukštesnės eilės funkcijos	2				2		4	3	Savarankiškas
Monados, do-notacija	4				4	2	8	7	literatūros skaitymas.
Funktoriai, aplikatyvūs funktoriai	2				2	2	4	3	Grupinio projekto užduotis 2
Laisvosios monados	4				4		8	7	Savarankiškas
Reader, Writer, State monados	2				2	2	4	3	literatūros skaitymas.
STM	2				2	4	4	3	Grupinio projekto užduotis 3
Monadų transformeriai	2				2		4	3	Savarankiškas
Monoidai, Traversable, Foldable	2				2	2	4	3	literatūros skaitymas.
Tingūs skaičiavimai, išimtys	2				2	-	4	3	Grupinio projekto
Tagless-Final stilius	2				2		4	3	užduotis 4
Pasiruošimas egzaminui ir egzamino laikymas		1					2		1 val. konsultacijai
									1 val. egzaminui
Iš viso	27	1			32	8	66	64	13 val. pasiruošimui
IS VISO	32	1			32	Ö	00	04	

Vertinimo strategija	Svoris	Atsiskaitymo	Vertinimo kriterijai
	proc.	laikas	
Egzaminas	50%	Egzaminų	Maksimalus įvertinimas 5 balai. Egzaminą leidžiama
		sesijos metu	laikyti tik semestro metu surinkusiems ne mažiau kaip
			1 balą už grupinį projektą.
Grupinio projekto užduotis 1	15%	Iki 4 semestro	Korektiškai iki termino pabaigos parašytos programos
Grupiino projekto uzduotis 1		savaitės	maksimalus įvertinimas – 1.5 balas. Vienos savaitės
Grupinio projekto užduotis 2	15%	Iki 8 semestro	vėlavimo bauda – 0.1 balo.
Grupiino projekto uzuuotis 2		savaitės	
Grupinio projekto užduotis 3	15%	Iki 12 semestro	
Grupiino projekto uzudotis 3		savaitės	
Crupinio projekto užduotis 4	15%	Iki 16 semestro	
Grupinio projekto užduotis 4		savaitės	

Reikalavimai dalyko vertinimui eksterno būdu				
Įvertinimas galimas eksterno būdu:	Taip			
Egzaminas bendra tvarka. Laboratorinių darbų terminai yra vienodi visiems studentams.				

Autorius	Leidi mo metai	Pavadinimas	Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas	Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda
Privalomoji literatūra				
Graham Hutton	2016	Programming in Haskell, 2 nd edition		Cambridge University Press

Alexander Granin	2023	Functional Design and	Manning, MEAP
		Architecture	
Papildoma literatūra			
Bryan O'Sullivan, John	2009	Real World Haskell	O'Reilly
Goerzen, and Don Stewart			_
Miran Lipovača	2011	Learn You a Haskell for Great	http://learnyouahaskell.com
		Good!	