

# TD Authentication

Cours SECRES

Christophe Kiennert

# Protocole d'origine

1.  $C \rightarrow AC: C, S, N_1$
2.  $AC \rightarrow C: AC, \{AC, C, N_1, PK_S\}_{SK_{AC}}$
3.  $C \rightarrow S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$
4.  $S \rightarrow AC: S, C, N_3$
5.  $AC \rightarrow S: AC, \{AC, S, N_3, PK_C\}_{SK_{AC}}$
6.  $S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

...

...

...

...

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Quel est le problème ? Qu'est-ce qui ne devrait pas être possible ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

...

...

...

...

6. X/S  $\rightarrow$  C: S, C,  $\{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Quel est le problème ? Qu'est-ce qui ne devrait pas être possible ?

Réponse : X connaît  $N_2$  ! Comment est-ce possible ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

...

3. C  $\rightarrow$  X/S: C, S, {C, T, L,  $\{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

...

...

6. X/S  $\rightarrow$  C: S, C, {S,  $N_2+1$ }\_{ $PK_C$ }

Le seul moment où X a pu récupérer  $N_2$  est au moment du message 3.  
Mais  $N_2$  est normalement chiffré avec  $PK_S$ . Comment est-ce possible ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

...

3. C  $\rightarrow$  X/S: C, S, {C, T, L,  $\{N_2\}_{PK_X}\}_{SK_C}$

...

...

6. X/S  $\rightarrow$  C: S, C,  $\{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Le seul moment où X a pu récupérer  $N_2$  est au moment du message 3. Mais  $N_2$  est normalement chiffré avec  $PK_S$ . Comment est-ce possible ?

Réponse : Et si  $N_2$  était chiffré avec  $PK_X$  ? Mais pourquoi C ferait-il cela ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

2. AC  $\rightarrow$  C: AC, {AC, C,  $N_1$ ,  $PK_S$ } $_{SK_{AC}}$

3. C  $\rightarrow$  X/S: C, S, {C, T, L,  $\{N_2\}_{PK_X}$ } $_{SK_C}$

...

...

6. X/S  $\rightarrow$  C: S, C, {S,  $N_2+1$ } $_{PK_C}$

C reçoit  $PK_S$  de la part de l'AC, qui n'a aucun intérêt à lui donner  $PK_X$ .  
Pourquoi l'AC aurait répondu avec  $PK_X$  ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

...

2. AC  $\rightarrow$  C: AC, {AC, C,  $N_1$ ,  $PK_X$ } $_{SK_{AC}}$

3. C  $\rightarrow$  X/S: C, S, {C, T, L, { $N_2$ } $_{PK_X}$ } $_{SK_C}$

...

...

6. X/S  $\rightarrow$  C: S, C, {S,  $N_2+1$ } $_{PK_C}$

C reçoit  $PK_S$  de la part de l'AC, qui n'a aucun intérêt à lui donner  $PK_X$ .  
Pourquoi l'AC aurait répondu avec  $PK_X$  ?

Réponse : Et si X avait modifié la requête de C ?



# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

1.  $C \rightarrow AC: C, S, N_1$
2.  $AC \rightarrow C: AC, \{AC, C, N_1, PK_X\}_{SK_{AC}}$
3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_X}\}_{SK_C}$
- ...
- ...
6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Comment X doit-il modifier le message 1 pour que l'AC réponde avec  $PK_X$  dans le message 2 ?

# Attaque où X se fait passer pour S auprès de C

1.  $C \rightarrow X/AC: C, S, N_1$
- 1'.  $X/C \rightarrow AC: C, X, N_1$
2.  $AC \rightarrow C: AC, \{AC, C, N_1, PK_X\}_{SK_{AC}}$
3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_X}\}_{SK_C}$
- ...
- ...
6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

# Correctif à l'attaque

1.  $C \rightarrow AC: C, S, N_1$
2.  $AC \rightarrow C: AC, \{AC, C, N_1, S, PK_S\}_{SK_{AC}}$
3.  $C \rightarrow S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$
4.  $S \rightarrow AC: S, C, N_3$
5.  $AC \rightarrow S: AC, \{AC, S, N_3, PK_C\}_{SK_{AC}}$
6.  $S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Il faut lier la clé publique à l'identité du détenteur de cette clé

C'est le principe des certificats X.509 !

# Protocole après correctif des deux attaques

1.  $C \rightarrow AC: C, S, N_1$
2.  $AC \rightarrow C: AC, \{AC, C, N_1, S, PK_S\}_{SK_{Ac}}$
3.  $C \rightarrow S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$
4.  $S \rightarrow AC: S, C, N_3$
5.  $AC \rightarrow S: AC, \{AC, S, N_3, C, PK_C\}_{SK_{Ac}}$
6.  $S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

A ce stade, il n'est plus possible d'attaquer les messages 1-2 / 4-5

On peut donc considérer que le protocole se réduit aux messages 3 et 6

# Attaque par entrelacement de sessions

...

...

...

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Comment X peut-il connaître  $N_2$  sachant qu'il ne peut plus utiliser l'attaque sur la requête à l'AC ?

# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

...

...

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Comment X peut-il connaître  $N_2$  sachant qu'il ne peut plus utiliser l'attaque sur la requête à l'AC ?

=>  $PK_S$  ne peut pas être  $PK_X$  dans le message 3

# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

3'.  $X \rightarrow ? : \dots$

6'.  $? \rightarrow X : \dots$

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Comment X peut-il connaître  $N_2$  sachant qu'il ne peut plus utiliser l'attaque sur la requête à l'AC ?

Entrelacement de sessions : et si X tentait d'initier une nouvelle session du protocole (message 3') après l'ouverture de session par C (message 3) ?

# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

3'.  $X \rightarrow ? : \dots$

6'.  $? \rightarrow X : \dots$

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Quel message X doit-il recevoir en 6' pour avoir accès à  $N_2$  ?



# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

3'.  $X \rightarrow ? : \dots$

6'.  $? \rightarrow X : X, ?, \{X, N_2+1\}_{PK_X}$

6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Quel message X doit-il recevoir en 6' pour avoir accès à  $N_2$  ?

Si X reçoit  $N_2$  chiffré avec  $PK_X$ , il peut connaître  $N_2$ . A quoi ressemble le message 3' dans ce cas ?

# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$   
3'.  $X \rightarrow ? : X, ?, \{X, T, L, \{N_2\}_?\}_{SK_X}$   
6'.  $? \rightarrow X : X, ?, \{X, N_2+1\}_{PK_X}$   
6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Dans le message 3', X est censé générer un nouveau nombre  $N_2'$  chiffré par la clé publique du destinataire. Mais dans ce cas il recevra  $N_2'$  en 6', et non  $N_2$ .

S'il renvoie le même  $N_2$  que dans le message 3, cela veut dire que X a réussi à connaître  $N_2$  au moment de l'envoi de 3' puisqu'il doit le chiffrer lui-même. Or X doit connaître  $SK_S$  pour déchiffrer  $N_2$  après le message 3, ce qui est impossible.

=> A moins que...

# Attaque par entrelacement de sessions

3.  $C \rightarrow X/S: C, S, \{C, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$   
3'.  $X \rightarrow S: X, S, \{X, T, L, \{N_2\}_{PK_S}\}_{SK_X}$   
6'.  $S \rightarrow X: X, S, \{X, N_2+1\}_{PK_X}$   
6.  $X/S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Si X envoie son message 3' à S, il peut **rejouer** la valeur  $\{N_2\}_{PK_S}$  obtenue dans le message 3. Pas besoin de générer un nouveau nombre aléatoire, ni de déchiffrer  $N_2$ .

# Correctif à l'attaque

3.  $C \rightarrow S: C, S, \{C, T, L, \{\text{C}, N_2\}_{PK_S}\}_{SK_C}$

6.  $S \rightarrow C: S, C, \{S, N_2+1\}_{PK_C}$

Il faut ajouter l'identité de celui qui a généré le nombre aléatoire  $N_2$ .