

## Benutzermenü

1. Start new game: (Wird immer angezeigt) (1) wird ausgewählt
2. Resume game: (Nur anzeigen, falls ein Spiel läuft)
3. Load game: (Nur anzeigen, wenn gespeichertes Spiel vorhanden)
4. Save game: (Nur anzeigen, falls ein Spiel läuft)
5. Delete game: (Wird immer angezeigt)
6. Quit: (Wird immer angezeigt)

①  
Print: Please select an option:

②  
1 (Enter)

(Nur Integer sind zulässig:  
1-6)

③  
Print: New game will be started.

## Game Menü

1. Start adventure: Auf Reisen gehen
2. Learn new spell: Neuen Spell lernen
3. Improve Spell: Spell verbessern
4. Show stats: Aktuelle Were anzeigen lassen
5. Take a rest: Pause machen
6. Back to main menu: Hauptmenü

(1) wird ausgewählt

①

Print: Please select an option:

②

1 (Enter)

(Nur Integer sind zulässig:  
1-6)

③

Print: Adventure will be started.

## Adventure

Magician  
Level: 1  
HP: 10

Monster  
Level: 1  
HP: 10

Select your Spell:

1. Fireball
2. Lightning Bolt

Random Attack:

1. Claw Slash
2. Acid Spit
3. Venomous Bite
4. Earthquake Stomp

Das Level der Monster ist minimal eins tiefer und maximal eins höher als das des Magicians.

(Nur Integer sind zulässig:  
1-2)

① Print: The Magician always attacks first. When the Monster survives the attack, the monster will begin to use a random attack. Good luck!

② Print: Please select an option: ③ 1 (Enter)

④ Print: Magician attacks with Fireball!

Magician  
Level: 1  
HP: 2

Monster  
Level: 1  
HP: 0

Select your Spell:

1. Fireball
2. Lightning Bolt

Random Attack:

1. Claw Slash
2. Acid Spit
3. Venomous Bite
4. Earthquake Stomp

Das Monster hat keine HP mehr und wurde besiegt.  
Der Magier erhält nun Erfahrungspunkte. Sinkt die HP  
des Magiers auf 0, ist das Spiel verloren und kann  
nicht weitergespielt werden.



**Print:** The Monster is defeated! You gain 10 Experience Points.

Magician reaches Level 3.

Learn new  
spell

Magician  
Level: 3  
HP: 30

Master Wizard

Learnable spells:

1. Arcane Missile
2. Time Warp
3. Mind Control
4. Elemental Storm
5. Astral Projection

Wenn der Magician ein höheres Level als die ihm bekannte Anzahl an Spells hat, kann er einen neuen Spell lernen,

(Nur Integer sind zulässig:  
1-5)

① **Print:** You gained a lot of Experience fighting the Monster 's and unlocked new spells! Choose one of the spells & the Master Wizard will teach you.

② **Print:** Please select an option: ③ 1 (Enter)

④ **Print:** Magician learned a new spell! The Magician can now use Arcane Missile.

Improve spell

Magician  
Level: 3  
HP: 30

- |                   |         |
|-------------------|---------|
| 1. Fireball       | Level 1 |
| 2. Lightning Bolt | Level 1 |
| 3. Arcane Missile | Level 1 |

Der Magician kann einen Spell wählen um ihn zu verbessern, wenn ihm das nicht gelingt, muss erneut auf Abenteuer gehen um einen Spell zu verbessern.

(Nur Integer sind zulässig:  
1-3)

① **Print:** You gained a lot of Experience fighting the Monster 's and now you are able to upgrade a spell! Choose one of the spells & and level it up. If failed you can't level up your spells, until you go back to adventure.

② **Print:** Please select an option: ③ 1 (Enter)

④ **Print:** Congratulation! The Magician upgraded his spell Fireball to Level 2.

Show stats

## Current stats

Magician

Name: ...

Level: 3

HP: 30

Spells

- |                   |         |
|-------------------|---------|
| 1. Fireball       | Level 2 |
| 2. Lightning Bolt | Level 1 |
| 5. Arcane Missile | Level 1 |

---

① Print: Your current values will be listed above..

Take a rest

Game Paused

Magician

Name: ...

Level: 3

HP: 30

Spells

- |                   |         |
|-------------------|---------|
| 1. Fireball       | Level 2 |
| 2. Lightning Bolt | Level 1 |
| 5. Arcane Missile | Level 1 |

Bei einer Pause sinken die Erfahrungspunkte um 1 und die Lebenspunkte steigen um 100..

① Print: Take a rest. You lost 1 exp and gained 100hp



## Benutzermenü

1. Start new game: (Wird immer angezeigt)
2. Resume game: (Nur anzeigen, falls ein Spiel läuft) (2) wird ausgewählt
3. Load game: (Nur anzeigen, wenn gespeichertes Spiel vorhanden)
4. Save game: (Nur anzeigen, falls ein Spiel läuft)
5. Delete game: (Wird immer angezeigt)
6. Quit: (Wird immer angezeigt)

①  
Print: Please select an option:

②  
2 (Enter)

(Nur Integer sind zulässig:  
1-6)

③  
Print: Game will be continued.