



[tree] Input-Output a Tree

[Download the code template](#)

MÔ TẢ BÀI TOÁN

Khai báo kiểu Cây nhị phân tìm kiếm có tên là Tree mà mỗi phần tử chứa một số nguyên. Hãy viết các hàm thực hiện các yêu cầu sau:

1. Xây dựng CNPTK gồm n số nguyên, theo thứ tự các giá trị được nhập từ bàn phím.
2. Duyệt cây theo thứ tự Node-Left-Right, Left-Node-Right, Left-Right-Node.

INPUT

- Một số nguyên dương n , chỉ số nút của cây, $0 < n < 100$
- Dãy gồm n số nguyên dương, đôi một khác nhau. Các giá trị được thêm vào cây theo thứ tự mà nó được nhập.

OUTPUT

- Xuất theo template.

```
{
    <kiểu dữ liệu> info;
    TNode *pLeft, *pRight;
};
// quản lý cây nhị phân qua con trỏ chỉ nút gốc
```

```
struct TREE
{
    TNode *root;
};
```

struct chỉ có 1 thuộc tính
cũng kỳ/dở

```
// khi muốn làm việc với cây, chỉ cần cung cấp con trỏ chỉ đến root
void Insert (TNode *T, int x)

// nếu thích có xuất hiện từ khóa TREE cho biết đang xử lý cây
typedef TNode * TREE;
void Insert (TREE T, int x)
```

VÍ DỤ

Input

12

30 10 8 14 11 15 2 50 43 49 35 73

Output

NLR: 30 10 8 2 14 11 15 50 43 35 49 73

LRN: 2 8 11 15 14 10 35 49 43 73 50 30

LNR: 2 8 10 11 14 15 30 35 43 49 50 73

7. Binary Search Tree (Beginner). GIA HẠN THÊM 1 NGÀY. ĐIỂM RỪNG DẦN THEO THỜI GIAN



3 problems with a total score of 300

1	[tree] Input-Output a Tree	100
2	[tree] Print nodes	100
3	[tree] Counting 1 (bonus)	100