**Trường Cao Đẳng FPT Polytechnic**

|  |
| --- |
|  |
|  |

**BÁO CÁO   
MÔN LẬP TRÌNH C#4  
NET 104**

**WEBSITE BÁN ĐỒ ĂN NHANH**

Ngành: **PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM**

**Giảng viên hướng dẫn**: Huỳnh Khắc Duy

**Sinh viên thực hiện** **Mã số sinh viên**

1. CAO QUỐC THỊNH PS37749

TP. Hồ Chí Minh, 2024

# MỤC LỤC

[LỜI MỞ ĐẦU 1](#_Toc163308101)

[THÔNG TIN VỀ ĐỀ TÀI 2](#_Toc163308102)

[1. Lý do thực hiện đề tài 2](#_Toc163308103)

[2. Mục tiêu đề tài 2](#_Toc163308104)

[3. Nội dung thực hiện 2](#_Toc163308105)

[4. Phương pháp thực hiện 2](#_Toc163308106)

[5. Dự kiến kết quả đạt được 2](#_Toc163308107)

[CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN 3](#_Toc163308108)

[1.1. Tổng quan về vấn đề được nghiên cứu 3](#_Toc163308109)

[1.1.1. Khảo sát thực trạng 3](#_Toc163308110)

[1.1.2. Đánh giá 3](#_Toc163308111)

[1.2. Phân tích đồ án 3](#_Toc163308112)

[1.2.1. Đối tượng và phạm vi của ứng dụng 3](#_Toc163308113)

[CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 5](#_Toc163308114)

[2.1. Các khái niệm và cơ chế hoạt động 5](#_Toc163308115)

[2.1.1. Khái niệm lập trình mô hình MVC 5](#_Toc163308116)

[2.1.2. Lợi ích của lập trình theo mô hình MVC 6](#_Toc163308117)

[2.2. Các công nghệ sử dụng 6](#_Toc163308118)

[2.2.1. Visual Studio 2022 6](#_Toc163308119)

[2.2.2. SMSS (Microsoft SQL Server 2022) 7](#_Toc163308120)

[CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM 9](#_Toc163308121)

[3.1 Tài liệu Yêu cầu Phần mềm 9](#_Toc163308122)

[3.2. Sơ đồ use case 9](#_Toc163308123)

[3.3. Các thuộc tính của các thực thể 11](#_Toc163308124)

[3.4. Mô hình kết nối dữ liệu 14](#_Toc163308125)

[3.5. Thiết kế, mô tả giao diện 16](#_Toc163308126)

[CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN 28](#_Toc163308127)

[4.1. Kết quả thực hiện 28](#_Toc163308128)

[4.2. Đánh giá 28](#_Toc163308129)

[4.2.1. Ưu điểm 28](#_Toc163308130)

[4.2.2. Khuyết điểm 29](#_Toc163308131)

[4.2.3. Thuận lợi 29](#_Toc163308132)

[4.2.4. Khó khăn 29](#_Toc163308133)

[4.3. Hướng phát triển 29](#_Toc163308134)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 30](#_Toc163308135)

# LỜI MỞ ĐẦU

Trong bối cảnh xã hội ngày càng phát triển và nhịp sống trở nên nhanh chóng, nhu cầu tiêu thụ đồ ăn nhanh đã trở thành một phần không thể thiếu trong cuộc sống hiện đại. Với mục tiêu đáp ứng nhu cầu này, việc xây dựng một nền tảng trực tuyến phục vụ việc đặt món ăn nhanh trở nên vô cùng quan trọng. Trang web bán đồ ăn nhanh mà tôi xây dựng sẽ cung cấp cho khách hàng một công cụ dễ dàng và thuận tiện để tìm kiếm, chọn lựa và đặt mua các món ăn nhanh ngay tại nhà hoặc văn phòng.

Trang web không chỉ đơn giản là nơi cung cấp các món ăn nhanh, mà còn chú trọng đến trải nghiệm người dùng, với giao diện dễ sử dụng, tính năng đặt món nhanh chóng và phương thức thanh toán dễ dàng. Đặc biệt, trang web của chúng tôi còn cung cấp các thông tin chi tiết về các món ăn, giá cả, giúp khách hàng đưa ra quyết định nhanh chóng và chính xác.

Báo cáo này sẽ trình bày quá trình phát triển và triển khai trang web bán đồ ăn nhanh, từ việc thiết kế giao diện, xây dựng tính năng đến tối ưu hóa trải nghiệm người dùng. Đồng thời, tôi sẽ trình bày các công nghệ đã được sử dụng, những thử thách gặp phải trong quá trình thực hiện và cách thức giải quyết vấn đề.

Mong rằng thông qua báo cáo này, quý thầy cô và các bạn sẽ có cái nhìn rõ ràng hơn về dự án và nhận được những phản hồi hữu ích để tôi có thể tiếp tục cải tiến và hoàn thiện sản phẩm.

em xin chân thành cảm ơn!

SINH VIÊN THỰC HIỆN

*CAO QUỐC THỊNH*

# THÔNG TIN VỀ ĐỀ TÀI

## Lý do thực hiện đề tài

Trong xu hướng tiêu dùng hiện đại, đồ ăn nhanh ngày càng trở nên phổ biến nhờ vào tính tiện lợi và nhanh chóng. Việc xây dựng một website bán đồ ăn nhanh trực tuyến không chỉ giúp người tiêu dùng dễ dàng đặt món mà còn giúp các cửa hàng nâng cao hiệu quả kinh doanh. Do đó, tôi chọn đề tài "Xây dựng website bán đồ ăn nhanh" nhằm phục vụ nhu cầu và tính thuận lời khi mua đồ ăn nhanh mà không cần ra ngoài.

## Mục tiêu đề tài

Xây dựng một website bán đồ ăn nhanh có giao diện đẹp mắt và dễ dàng sử dụng cho người dùng

## Nội dung thực hiện

Gồm 5 phần: Phân tích yêu cầu, thiết kế cơ sở dữ liệu, thiết kế giao diện, kiểm thử, vận hành.

## Phương pháp thực hiện

* Phần 1: Thiết kế cơ sở dữ liệu
* Phần 2: Đáp ứng được các chức năng Đăng nhập , thêm xóa sửa người dùng, thêm xóa sửa sản phẩm, thêm xóa sửa sản phẩm trong giỏ hàng.
* Phần 3: Tạo Template và layout đồng nhất cho ứng dụng.
* Phần 4: Thực hiện yêu cầu về truy vấn.
* Phần 5: Kiểm tra tổng quát lần cuối sau đó hoàn thiện website.

## Dự kiến kết quả đạt được

Phát triển một website bán đồ ăn nhanh và hoàn thiện với đầy đủ chức năng.

# CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

## Tổng quan về vấn đề được nghiên cứu

### Khảo sát thực trạng

Các trang web bán đồ ăn nhanh hiện nay đang trở thành xu hướng phổ biến trong ngành thực phẩm, thu hút sự quan tâm của nhiều doanh nghiệp và người tiêu dùng.

### Đánh giá

#### *Ưu điểm*

 **Tiện lợi và nhanh chóng:** Người dùng có thể đặt món ăn trực tuyến mà không cần ra ngoài, tiết kiệm thời gian.

 **Đa dạng sản phẩm:** Người dùng có thể dễ dàng tham khảo nhiều món ăn khác nhau, từ món ăn vặt đến các combo đặc biệt, ngay trên trang web mà không bị giới hạn bởi không gian vật lý.

 **Dịch vụ giao hàng nhanh chóng:** Với các dịch vụ giao hàng nhanh, khách hàng có thể nhận món ăn ngay tại nhà hoặc văn phòng, tạo sự thuận tiện tối đa.

 **Khả năng tiếp cận cao:** Trang web có thể phục vụ khách hàng ở mọi nơi, mở rộng phạm vi tiếp cận và tiếp cận khách hàng mới.

#### *Nhược điểm*

 **Không thể trải nghiệm trực tiếp món ăn:** Khách hàng không thể thử món ăn trước khi mua, điều này có thể khiến một số người còn do dự.

 **Phụ thuộc vào dịch vụ giao hàng:** Chất lượng món ăn có thể bị ảnh hưởng trong quá trình vận chuyển, đôi khi không được như khi ăn tại quán.

 **Cần thiết bị điện tử và kết nối internet:** Người mua cần có thiết bị điện tử (smartphone, máy tính) và kết nối internet để sử dụng dịch vụ.

 **Giới hạn trong việc lựa chọn địa chỉ giao hàng:** Nếu khách hàng ở khu vực xa hoặc không hỗ trợ giao hàng, việc sử dụng dịch vụ có thể gặp khó khăn.

## Phân tích đồ án

### Đối tượng và phạm vi của ứng dụng

#### *Phạm vi*

* Thông tin tổng quan
* **Đơn vị sử dụng:** Website bán đồ ăn nhanh Quốc Thịnh Food.
* **Tên dự án:** Website bán đồ ăn nhanh Quốc Thịnh Food..
* Mục tiêu
* Tiếp cận nhiều khách hàng tiềm năng hơn thông qua nền tảng trực tuyến.
* Cung cấp cho khách hàng một trải nghiệm mua sắm thuận tiện, nhanh chóng và tiết kiệm thời gian.
* Mô tả
* Hiển thị đầy đủ các sản phẩm đồ ăn nhanh có thể đặt mua trực tuyến.
* Cung cấp thông tin về các ưu đãi, khuyến mãi, và sản phẩm mới.
* Các chức năng của khách hàng: Xem lịch sử mua hàng, tạo và quản lý tài khoản cá nhân, theo dõi trạng thái đơn hàng.
* Các chức năng của quản trị viên: Thêm, sửa, xóa thông tin sản phẩm, quản lý đơn hàng, thống kê doanh thu Các bước thực hiện để hoàn thành dự án.
* Các bước thực hiện để hoàn thành dự án
* Nghiên cứu và tìm hiểu kiến trúc MVC.
* Thiết kế cơ sở dữ liệu phù hợp.
* Phân tích hành vi người dùng để tối ưu giao diện.
* Thiết kế giao diện người dùng đơn giản và thân thiện.
* Lập trình các chức năng chính và triển khai hiệu quả.
* Kiểm thử, sửa lỗi và tối ưu hiệu suất hệ thống.

# CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Các khái niệm và cơ chế hoạt động

### Khái niệm lập trình mô hình MVC

* MVC là từ viết tắt bởi 3 từ Model – View – Controller. Đây là mô hình thiết kế sử dụng trong kỹ thuật phần mềm. Mô hình source code được chia thành 3 phần, tương ứng mỗi từ. Mỗi từ tương ứng với một hoạt động tách biệt trong một mô hình.
* Thành phần:
* Model (M): Là bộ phận có chức năng lưu trữ toàn bộ dữ liệu của ứng dụng. Bộ phận này là một cầu nối giữa 2 thành phần bên dưới là View và Controller. Model thể hiện dưới hình thức là một cơ sở dữ liệu hoặc có khi chỉ đơn giản là một file XML bình thường. Model thể hiện rõ các thao tác với cơ sở dữ liệu như cho phép xem, truy xuất, xử lý dữ liệu,…
* View (V): Đây là phần giao diện (theme) dành cho người sử dụng. Nơi mà người dùng có thể lấy được thông tin dữ liệu của MVC thông qua các thao tác truy vấn như tìm kiếm hoặc sử dụng thông qua các website. Thông thường, các ứng dụng web sử dụng MVC View như một phần của hệ thống, nơi các thành phần HTML được tạo ra. Bên cạnh đó, View cũng có chức năng ghi nhận hoạt động của người dùng để tương tác với Controller. Tuy nhiên, View không có mối quan hệ trực tiếp với Controller, cũng không được lấy dữ liệu từ Controller mà hiển thị yêu cầu chuyển cho Controller.
* Controller (C): Bộ phận có nhiệm vụ xử lý các yêu cầu người dùng đưa đến thông qua view. Từ đó, Controller đưa ra dữ liệu phù hợp với người dùng. Bên cạnh đó, Controller còn có chức năng kết nối với Model.

### Lợi ích của lập trình theo mô hình MVC

* Tối Ưu : MVC là 1 design pattern được dựng sẵn bởi Microsoft giúp cho việc tiếp cận và sử dụng, cũng như bảo trì sữa lỗi trở nên dễ dàng hơn.
* Kiểm tra dễ dàng: Với MVC, bạn có thể dễ dàng kiểm tra, rà soát lỗi phần mềm trước khi tới tay người tiêu dùng, đảm bảo chất lượng và độ uy tín cao hơn.
* Chức năng control: Trên các nền website thì CSS, HTML, JS có một vai trò vô cùng quan trọng. Việc sử dụng mô hình MVC sẽ giúp bạn có một bộ control ưu việt trên nền tảng các ngôn ngữ hiện đại với nhiều hình thức khác nhau.
* View và size: View sẽ là nơi lưu trữ các dữ liệu. Càng nhiều yêu cầu được thực hiện thì kích thước càng tệp càng lớn. Khi đó, đường truyền mạng cũng giảm tốc độ load. Việc sử dụng mô hình MVC sẽ giúp bạn tiết kiệm được diện tích băng thông một cách tối ưu.
* Chức năng SoC (Separation of Concern): Chức năng này cho phép bạn phân tách rõ ràng các phần như Model, giao diện, data, nghiệp vụ.
* Tính kết hợp: Việc tích hợp ở mô hình MVC cho phép bạn thoải mái viết code trên nền tảng website. Khi đó, server của bạn sẽ được giảm tải khá nhiều.
* Đơn giản: Đây là một mô hình với kết cấu tương đối đơn giản. Dù bạn không có quá nhiều chuyên môn cũng có thể sử dụng được.

## Các công nghệ sử dụng

### **Visual Studio**

* Visual Studio là một công cụ lập trình phổ biến của Microsoft, được thiết kế để hỗ trợ lập trình các ứng dụng web và phần mềm một cách hiệu quả. Nó hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình như C#, VB.NET, HTML, CSS, JavaScript và nhiều ngôn ngữ khác, giúp lập trình viên phát triển và triển khai các ứng dụng một cách nhanh chóng và dễ dàng.
* Visual Studio được phát triển và cập nhật thường xuyên, cung cấp các tính năng mạnh mẽ như công cụ gỡ lỗi (debugging), quản lý dự án, và hỗ trợ tích hợp với các công cụ khác trong hệ sinh thái Microsoft.
* *Ưu điểm của Visual Studio:*
* Hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình, giúp lập trình viên dễ dàng làm việc với nhiều loại dự án.
* Công cụ gỡ lỗi mạnh mẽ với các tính năng như breakpoints, xem giá trị biến trong quá trình chạy, và hỗ trợ debug từng dòng mã.
* Cung cấp các công cụ kéo thả để thiết kế ứng dụng nhanh chóng và chuyên nghiệp.
* Là công cụ phổ biến và được sử dụng rộng rãi bởi lập trình viên trên toàn thế giới, tạo cộng đồng hỗ trợ lớn.

### SMSS (Microsoft SQL Server)

SQL Server Management Studio (SSMS) là một công cụ quản lý và phát triển cơ sở dữ liệu SQL Server của Microsoft. Nó cung cấp một giao diện đồ họa để quản lý cơ sở dữ liệu, viết và thực thi các câu lệnh SQL, cũng như thực hiện các tác vụ quản lý khác như sao lưu, phục hồi và xử lý bảo mật. Dưới đây là một tổng quan về các tính năng chính của SQL Server Management Studio:

1. Giao diện dễ sử dụng: SSMS cung cấp một giao diện người dùng đồ họa thân thiện, cho phép người dùng dễ dàng thực hiện các tác vụ quản lý cơ sở dữ liệu.
2. Quản lý cơ sở dữ liệu: SSMS cho phép quản lý cơ sở dữ liệu, bao gồm tạo, sửa đổi và xóa cơ sở dữ liệu, bảng, thủ tục lưu trữ, hàm và chỉ mục.
3. Phát triển ứng dụng: Công cụ này cung cấp trình chỉnh sửa và thực thi mã SQL, cho phép người dùng viết và kiểm tra các truy vấn, thủ tục lưu trữ và hàm.
4. Quản lý bảo mật: SSMS cho phép quản lý người dùng, vai trò và quyền truy cập cơ sở dữ liệu, giúp bảo vệ dữ liệu quan trọng.
5. Sao lưu và phục hồi dữ liệu: Công cụ này cung cấp các chức năng sao lưu và phục hồi dữ liệu, giúp đảm bảo an toàn và tin cậy cho cơ sở dữ liệu.
6. Tối ưu hóa và theo dõi hiệu suất: SSMS cung cấp các công cụ tối ưu hóa hiệu suất cơ sở dữ liệu, bao gồm lập chỉ mục, xem kế hoạch thực thi và giám sát hoạt động của cơ sở dữ liệu.
7. Tích hợp với các dịch vụ Azure: SSMS cung cấp tích hợp với dịch vụ Azure SQL, cho phép quản lý cơ sở dữ liệu trên đám mây từ giao diện của nó.
8. Tóm lại, SQL Server Management Studio là một công cụ mạnh mẽ và linh hoạt cho việc quản lý và phát triển cơ sở dữ liệu SQL Server, được sử dụng rộng rãi trong cả môi trường doanh nghiệp và phát triển phần mềm.

# CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

## 3.2. Sơ đồ use case

* Mối quan hệ giữa người dùng và ứng dụng
* Mối quan hệ giữa Quản trị viên và ứng dụng

## 3.3. Các thuộc tính của các thực thể

*3.1.1. Bảng Quảm trị viên*

*A screenshot of a computer screen

Description automatically generated*

*3.1.2. Bảng Khách hàng*

A screenshot of a computer

Description automatically generated

*3.1.3. Bảng Danh mục sản phẩm*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

*3.1.4. Bảng Sản phẩm*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

*3.1.5 Bảng Sản phẩm yêu thích*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

*3.1.6 Bảng Giỏ Hàng*

A screenshot of a computer

Description automatically generated

*3.1.3. Bảng Chi tiết đơn đặc hàng*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

## . Mô hình kết nối dữ liệu

* Sơ đồ Class Diagram

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Sơ đồ ERD (trước khi phân rã )
* Sơ đồ database diagram (sau khi đã phân rã mối quan hệ)

## Thiết kế, mô tả giao diện

* Màn hình chính (trang chủ)

Hình 3.5.1: Trang chủ.

A close up of a salad

Description automatically generatedA screenshot of a food price

Description automatically generatedA screenshot of a food ordering app

Description automatically generatedA screenshot of a food menu

Description automatically generated

Hình 3.5.2: Đăng nhập khách hàng.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

# có thể đăng nhập bằng google hoặc đăng nhập qua tài khoản đã có.

Hình 3.5.3: Đăng ký khách hàng.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

# Đăng ký tài khoản mới với đầy đủ thông tin bắt buộc. Sao khi đăng ký sẽ quay lại trang đăng nhập đồng thời sẽ nhận được mail gửi về kèm theo mật khẩu.

Hình 3.5.4: Quên mật khẩu.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

* Nhập email của tài khoản bạn muốn lấy lại mật khẩu. Sao khi thành công sẽ được chuyển đến trang đăng nhập và sẽ được gửi mail đánh kèm với mật khẩu mới.

Hình 3.5.5: Khôi phục Tài khoản.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Nhập tài khoản cần khôi phục và nhấn gửi mã sẽ được chuyển đến from nhập mã xác nhận.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Nhập mã xác nhận được gửi về mail để kích hoạt lại tài khoản và được chuyển đến trang đăng nhập.

Hình 3.5.6: Thông tin Khách hàng.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Trang thông tin tài khoản có chức năng chỉnh sửa thông tin các nhân của khách hàng. Và xóa tài khoản khách hàng.

Hình 3.5.7: Đổi mật khẩu.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Chức năng đổi mật khẩu dùng để đổi mật khẩu khách hàng và sẽ được gửi mật khẩu mới về mail và bắt đăng nhập lại tài khoản.

Hình 3.5.8: Chi tiết sản phẩm

A plate of fries and a drink

Description automatically generated

* Chi tiết sản phẩm có thể xem thông tin sản phẩm.

Hình 3.5.9: Sản phẩm yêu thích.

A screenshot of a food order

Description automatically generated

* Sản phẩm yêu thích có chức năng lưu lại các sản phẩm yêu thích của khách hàng.

Hình 3.5.10:Giỏ hàng

A screenshot of a menu

Description automatically generated

* Giỏ hàng có chức năng lên lưu sản phẩm cần mua của khách hàng và thanh toán sản phẩm.

Hình 3.5.11: Thanh Toán Giỏ hàng.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Khi bấm vào thanh toán sản phẩm thì có thể lên đơn sản phẩm.

Hình 3.5.12: Đơn Đặc Hàng

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Hiển thị danh sách cách đơn hàng đang mua.

Hình 3.5.13: Lịch sử đơn hàng.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Xem lại các đơn hàng đã mua và có thể đặc lại các đơn hàng đó.
* Quản trị viên

Hình 3.5.14: Trang chủ quản trị viên

A close-up of a graph

Description automatically generated

* Hiển trị tổng qua sản phẩm, đơn hàng, khách hàng.

Hình 3.5.15: Màn hình đăng nhập quản trị viênA screenshot of a computer

Description automatically generated

* Đăng nhập với tài khoản đã có.

Hình 3.5.16: Quên mật khẩu.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

* Lấy lại mật khẩu khi admin quên mật khẩu.
* Quản lý sản phẩm

Hình 3.5.17: Màn hình quản lý sản phẩm.

A screenshot of a menu

Description automatically generated

* Quản lý sản phẩm với chức năng thêm xóa sửa sản phẩm.

Hình 3.5.18: Màn hình tạo sản phẩm mới.

A screenshot of a chat

Description automatically generated

* Có thể thêm sản phẩm mới vào sản phẩm.

Hình 3.5.19: Màn hình sửa thông tin sản phẩm.

A screenshot of a computer

Description automatically generated A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Chỉnh sửa thông tin sản phẩm.

Hình 3.5.20: Màn hình xoá sản phẩm.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Khi xóa thì sản phẩm sẽ số lượng sẽ bằng 0.
* Quản lý khách hàng

Hình 3.5.21: Màn hình quản lý khách hàng.

 A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Quản lý khách hàng với chức năng lọc sản khách hàng và tặng vô chờ.

Hình 3.5.22: Xem chi tiết của khách hàng

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Xem chi tiết của khách hàng với các sản phẩm đã mua.

Hình 3.5.23: Tặng Voucher.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Khi khách hàng có số tiền mua nhất định. Thì có thể tặng mã giảm giá cho khách hàng đó.
* Quản lý đơn hàng

Hình 3.5.24: Quản lý đơn hàng

A screenshot of a menu

Description automatically generated

* Quản lý đơn hàng có chức năng lọc sản phẩm và xem tổng tiền theo ngày.

Hình 3.5.25: Chi tiết đơn hàng

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Xem chi tiết đơn hàng có thể xem các thông tin đơn hàng.

# CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN

## Kết quả thực hiện

* Các website bán hàng không phải là một thứ gì đó quá mới mẻ, nhưng nó mang tính thực tế cao, nhất là trong giai đoạn hiện nay khi các cửa hàng mới về nhiều nhu cầu vẫn hình thành liên tục. Và với sự hướng dẫn của thầy Huỳnh Khắc Duy, chúng em thực hiện đồ án này nhằm xây dựng một website chuyên dụng cho buôn bán đồ điện tử và thiết bị di động thông minh chất lượng cao.

Với website này em đã hoàn thành các yêu cầu đặt ra, bao gồm:

* Giao diện: Thiết kế dễ nhìn, rõ ràng thu hút người xem.
* Phân quyền quản lý các chức năng cho từng loại người dùng: Bao gồm quản trị viên và khách hàng.
* Phân loại chức năng và các form con để dễ quản lý và sử dụng.
* Cho phép admin thêm, xóa, sửa thông tin các mặt hàng dễ dàng, thuận tiện.
* Cho phép khách hàng tiếp cận những mặt hàng nhanh chóng kèm theo hệ thống tìm kiếm thuận lợi.

## .Đánh giá

### Ưu điểm

* Phần giao diện khá đơn giản, dễ dàng tiếp cận và sử dụng.
* Phân luồng đăng nhập rõ ràng.
* Database được sắp xếp rõ ràng, quy củ và đầy đủ.
* Đã đầy đủ các chức năng cần có của một web bán hàng.
* Áp dụng mô hình MVC dễ dàng cho việc bảo trì và phát triển

### Khuyết điểm

* Ràng buộc chưa thực sự chặt chẽ.
* Chưa kiểm soát tất cả các lỗi xảy ra.
* Chưa có phần tự động hỗ trợ người dùng khi quên mật khẩu.
* Đã phân quyền user nhưng chưa thật sự hợp lý, và phân quyền chưa đảm bảo sự bảo mật.

### 4.2.3 Thuận lợi

* Được giảng viên hướng dẫn nhiệt tình.
* Nguồn tài liệu có nhiều trên internet

### 4.2.4 Khó khăn

* Công nghệ mới cập nhật nên còn nhiều phải thích nghi nhanh chóng
* Chưa có nhiều kinh nghiệm trong việc phát triển 1 web bán hàng nên chưa thực sự hiểu về hành vi người dùng
* Tài liệu trên mạng đa số là các tài liệu cũ và phải biết tìm kiếm và xem tài liệu chính thống bằng tiếng Anh

## Hướng phát triển

* Phát triển CSDL để có thể ra thêm 1 số tính năng mới như : Theo dõi đơn hàng, voucher,
* Giao diện đẹp và đồng bộ hơn.
* Tăng tính bảo mật.
* Thêm tính năng góp ý của khách hàng.
* Thêm tính năng hỗ trợ tự động khi quên mật khẩu.
* Thêm tính năng đăng nhập bằng những cách khác (VD: Facebook, Google Gmail, Zalo,…).
* Thêm tính năng tùy chọn ngôn ngữ.
* Phát triển phần chat online giữa khách hàng và quản trị viên.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] https://tedu.com.vn/

[2] https://www.youtube.com/watch?v=AopeJjkcRvU

[3] https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/?view=aspnetcore-8.0