

```

int m, n;

struct BIT1D{
    vector<int> b1D;

    void Init() {
        b1D.resize(n+1,0);
    }

    void Update(int u,int d) {
        while (u<=n) {
            b1D[u]+=d;
            u += u & (-u);
        }
    }

    int Get(int u) {
        int kq=0;
        while (u>0) {
            kq += b1D[u];
            u -= u & (-u);
        }
        return kq;
    }
};

struct BIT2D{
    vector<BIT1D> b;

    void Init() {
        b.resize(m+1);
        for(int i=0;i<=n;++i) b[i].Init();
    }

    void Update(int u,int v, int d) {
        while (u<=m) {
            b[u].Update(v,d);
            u += u & (-u);
        }
    }

    int Get(int u,int v) {
        int kq=0;
        while (u>0) {

```

```
        kq += b[u].Get(v);
        u -= u & (-u);
    }
    return kq;
}
};
```