说明：该文档是对C++程序设计语言的读书笔记，以及摘录的比较有用的代码片段。

C++基本概念

<1> 声明：在C++程序里，每个名字都有一个与之相关联的类型，这个类型决定了可以对这个名字应用什么操作，并决定这些操作将如何做出解释。

### 代码片段：

<1> 统计元素的出现次数

template<class C, class T> int count(const C& v, T val)

{

typename C::const\_iterator iter = find(v.begin(), v.end(), val);

Int n = 0;

while(iter != v.end())

{

++n;

++iter;

iter = find(i, v.end(), val);

}

return n;

}

<2> 读入一个文件，对所读的东西排序，去掉重复，最后将结果写入一个文件。

#include <string>

#include <fstream>

#include <iterator>

#include <sstream>

#include <algorithm>

#include <iostream>

int main(int argc, char\*\* argv)

{

string from("read.txt");

string to("write.txt");

//cin>>from>>to;

ifstream is(from.c\_str()); //输入流

istream\_iterator<string> ii(is); //流的输入迭代器

istream\_iterator<string> eos; //输入的哨兵

//读入文件内容

vector<string> b(ii, eos);

cout<<"file ["<<from<<"] has lines : "<<b.size()<<endl;

copy(b.begin(), b.end(), ostream\_iterator<string>(cout, "\n"));

//排序

sort(b.begin(), b.end());

cout<<"after sort :"<<endl;

copy(b.begin(), b.end(), ostream\_iterator<string>(cout, "\n"));

//写入文件

ofstream os(to.c\_str());

ostream\_iterator<string> oo(os, "\n");

unique\_copy(b.begin(), b.end(), oo);

return !is.eof() || !os;

}

<3>