

目录

KVM技术学习

OpenStack,Docker的应对之策

广告--汉柏OPV-Suite

什么是虚拟化,什么是KVM

- ❖ 网络上最靠谱的定义:虚拟化是将计算机物理资源如服务器、网络、内存及存储等予以抽象、转换后呈现出来,使用户可以比原本的组态更好的方式来应用这些资源。这些资源的新虚拟部份是不受现有资源的架设方式,地域或物理组态所限制。
- Virtualization = Abstract + Pool + Automate

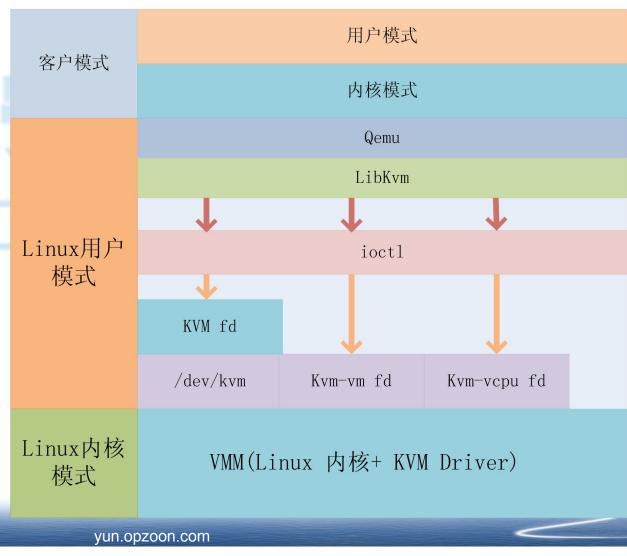
❖特点:

- -脱离物理设备
- -可弹性控制
- -按需使用
- -可度量

什么是KVM

❖ KVM (全称是 Kernel-based Virtual Machine) 是开源的 Linux 下 x86

Linux下x86 硬件平台上的 全功能虚拟化 解决方案,自 Linux 2.6.20之 后集成在Linux 的各个主要发 行版本中。

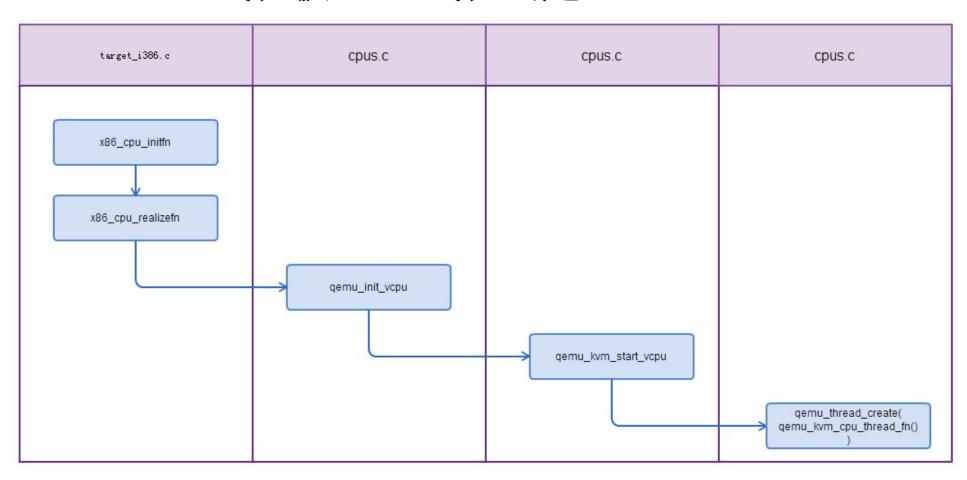


Qemu-kvm线程模型

- ❖ 主(父)线程。主线程执行循环,主要做三件事情
 - 执行select操作;执行定时器回调函数;执行下半部(BH)回调函数 -- FT实现在这里
- * 执行客户机代码的线程
 - 如果有多个vcpu,就意味着存在多个线程。每个vcpu是一个单独的thread;
 - vcpu thread在VM_ENTER以后执行客户机代码, 在VM_EXIT以后根据退出原因执行PIO或者MMIO。
- ❖ 异步io文件操作线程,aio_context_thread_pool
 - 提交i/o操作请求到队列中,该线程从队列取请求,并进行处理。
 - 如果aio类型是threads pool,启动一个thread去执行类似bdrv_aio_readv/raw_aio_writev操作
 - 如果aio类型是native io,同步执行完io_submit后立马返回,启动专门的work线程去执行io_getevents -- 异步得到返回结果
- ❖ VNC线程

CPU虚拟化-1

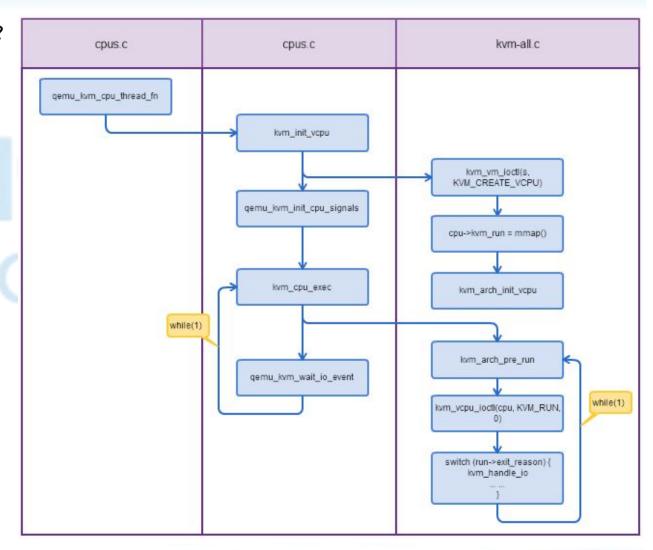
*VCPU线程被Main线程创建



CPU虚拟化-2

* VCPU什么时候被调度?

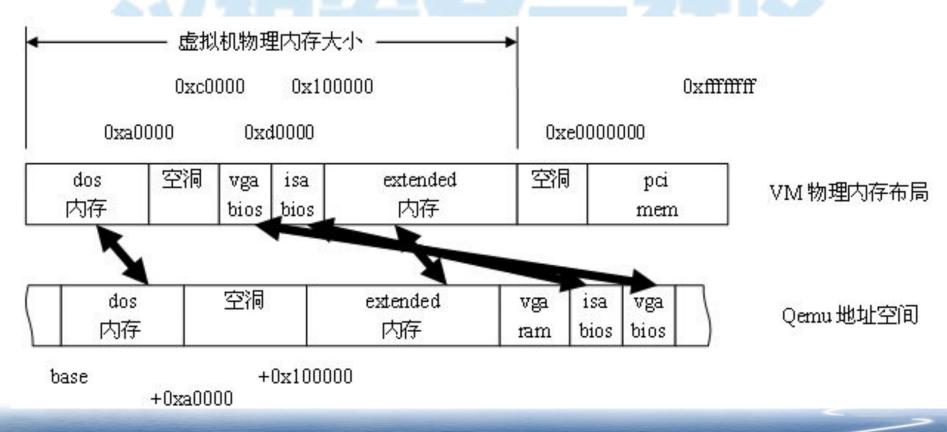
不需要被调度,一直都在运行--主要在右边的while中运行。 调用KVM的KVM_RUN就是把 CPU交给虚拟机及KVM。 虚拟机有IO请求需求QEMU-KVM 处理时,会退出,QEMU-KVM 根据run->exit_reason的原因 进行下一步的动作。



内存虚拟化-1

*虚拟机地址访问过程

GVA(VM页表)--> GPA (kvm_mem_slot结构体)--> HVA(Host页表)-->HPA



内存虚拟化-2

- *有两个方法加快以上翻译的过程
 - 影子页表:
 - VMM可以使用该HPA来构建影子页表,即建立GVA到HPA的映射。
 - 使用EPT:
 - 则VMM在"ept violation vm exit"发生时利用以上素材建立GPA与HPA的映射关系--EPT表。
- *我们到底用的是哪个呢?
 - \$cat /proc/cpuinfo | grep ept检查硬件是否支持ept机制。
 - 如果支持那么kvm会自动的利用EPT。

影子页表

* CR3指向影子页表;任何修改页表的动作都被捕获,由KVM来修改影子页表

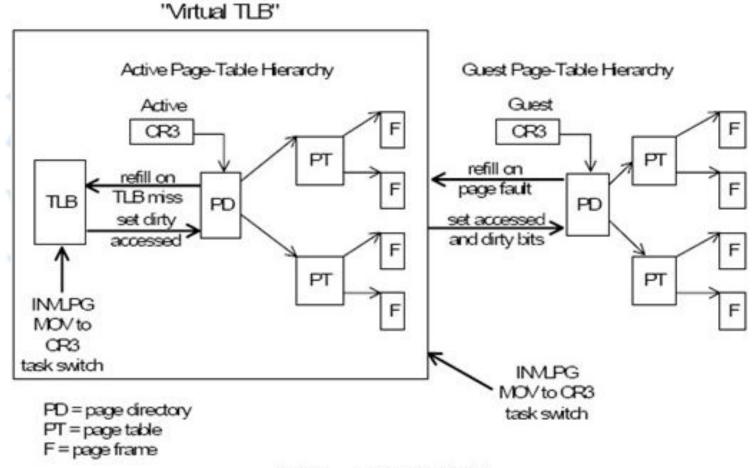
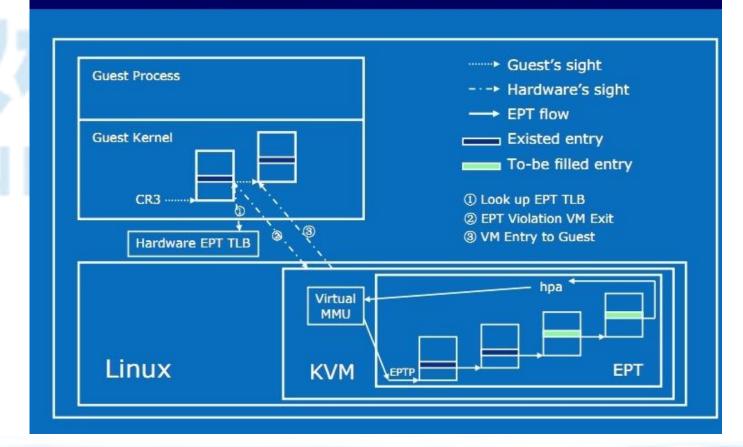


图 3.1 VTLB 工作机制

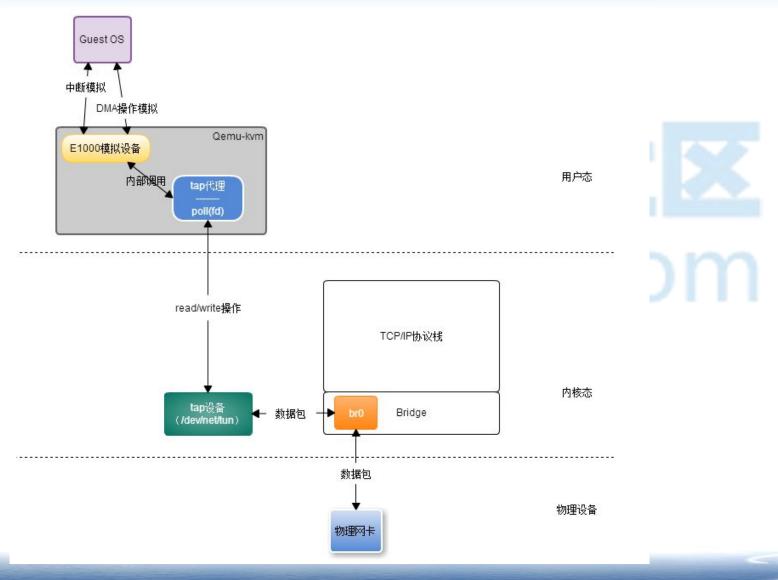
EPT

- ❖ 利用硬件自动翻译 -- GPA到HPA的映射
- * TLB加快速度

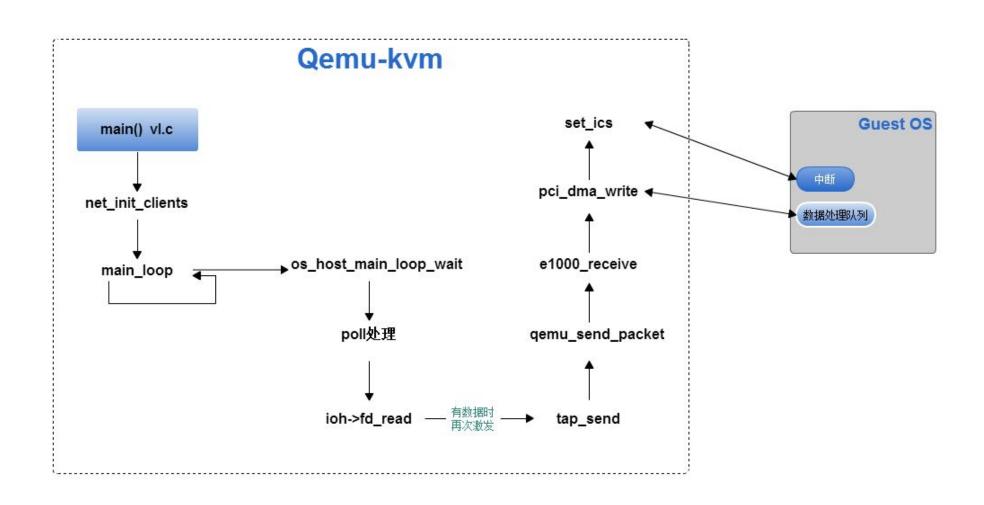




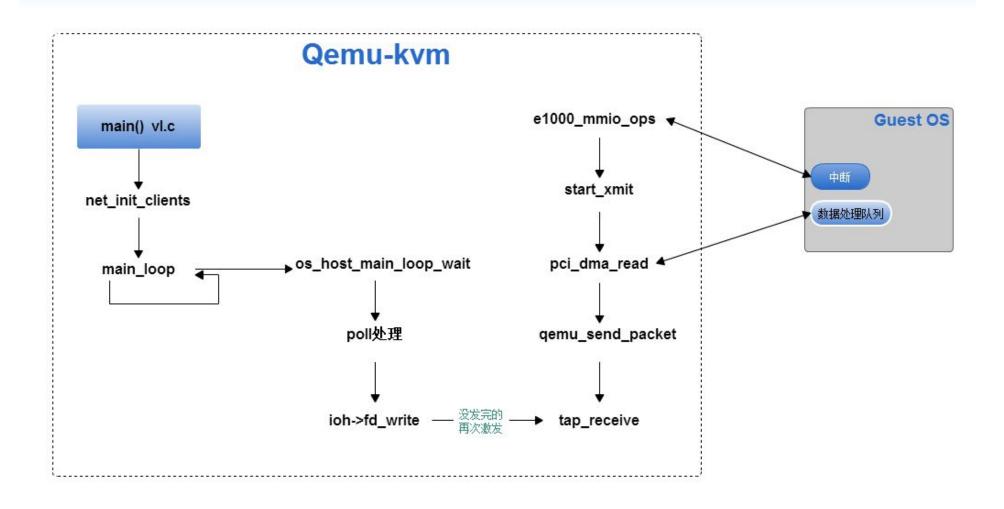
网卡虚拟化(E1000)



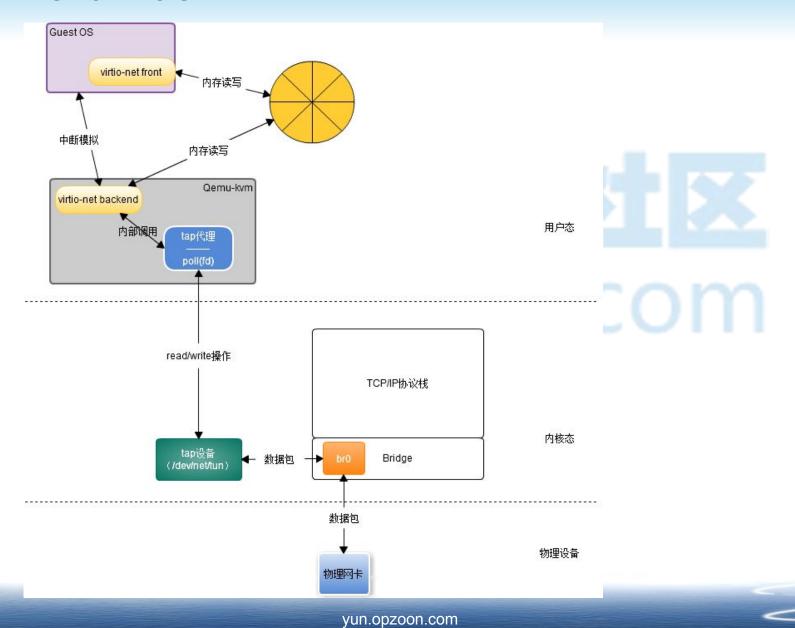
虚拟机收包



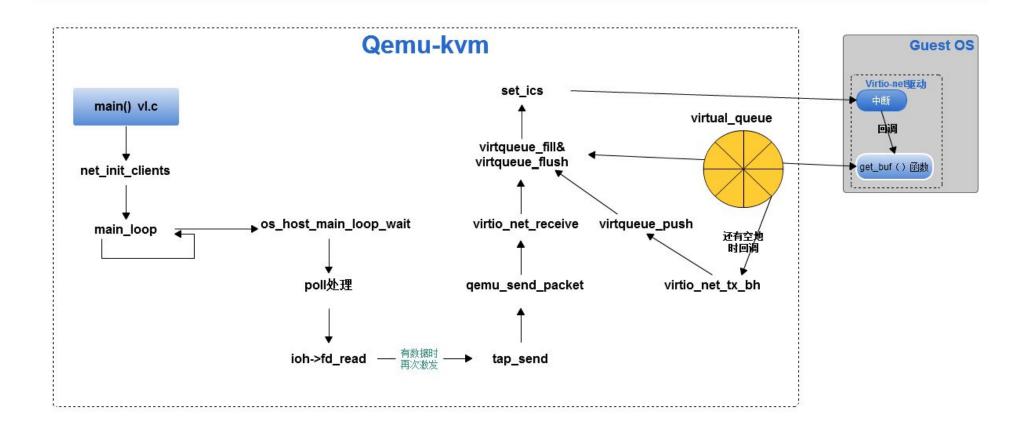
虚拟机发包



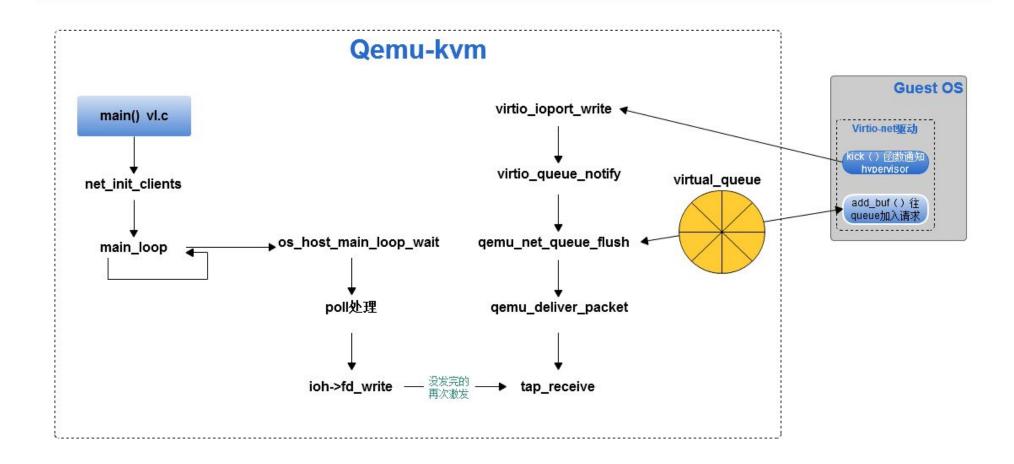
Virtio-net



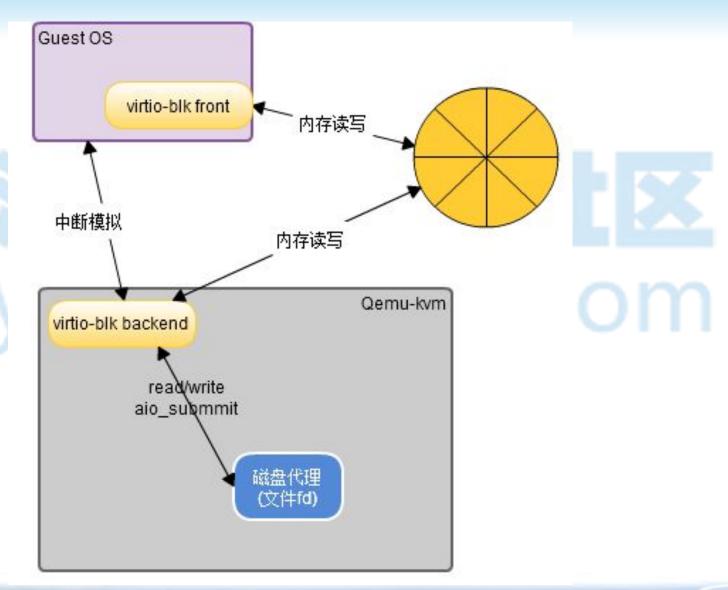
Virtio-net收包



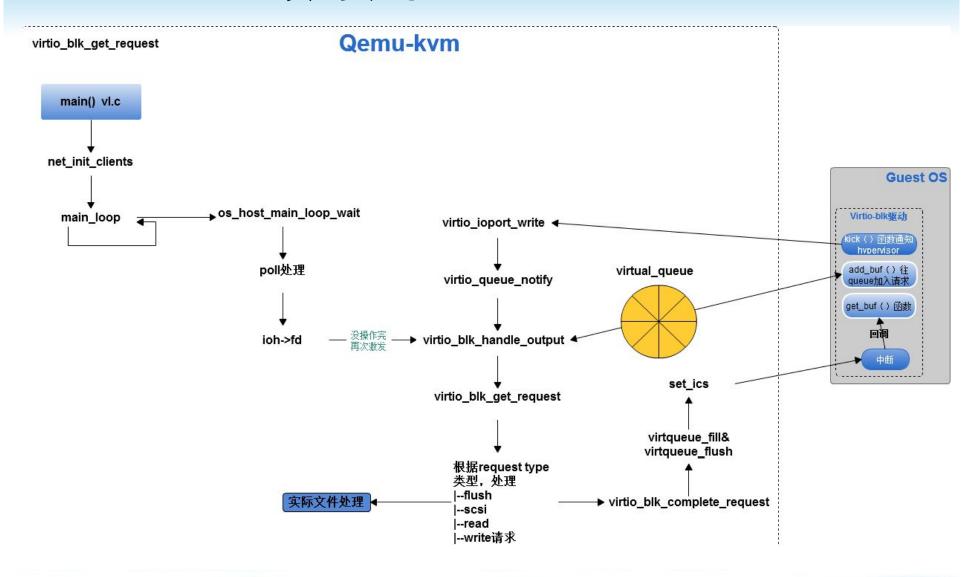
Virtio-net发包



Virtio-blk



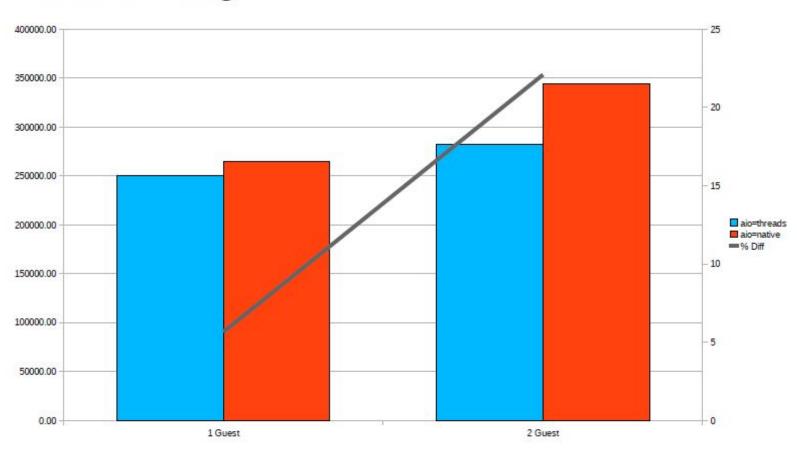
Virtio-blk读写流程



Application write() 存储软件栈 VFS Page Cache os.flush Vitual Disk Device Guest OS Write Back Host OS Qemu Vdisk Qemu-KVM - Cache = None Image Format use O_DIRECT I/O that bypasses the filesystem cache Cache = Writethrough None use O_SYNC I/O that is guaranteed to be committed to disk write() on return Cache = Writeback VFS Page Cache use normal buffered I/O that is written back later by the operating system File System Block Device File Page Cache是由内存中的物理页组成的,缓存中的每一页对应着 磁盘中的多个块。在执行I/O操作,比如 read()操作,内核首先 会检查数据是否已经在页高速缓存中,如果在,那么内核就可以 马上从页高速缓存中得到所需要的页,而不需要从磁盘中读取数 Write Through 据了。Write()操作也类似,先写入Page Cache中再由os.flush **Buffer Cache** ()操作发送给块I/O层 Buffer Cache:它相当于磁盘块在内存中的表示,同时还是所有 块I/O操作的容器。 Generic Block Layer Block I/O I/O Scheduler Layer Device Mapper LVM SCSI 具体设备驱动及实现 iscsi TCP/IP γίπ.υρζυσπ.συπ

用Native的性能会比threads模型的性能更高

Multi guest database testing with different AIO settings



目录

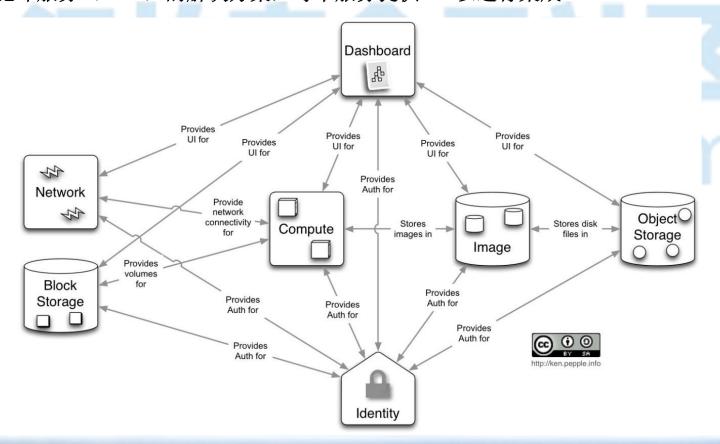
KVM技术学习

OpenStack,Docker的应对之策

广告--汉柏OPV-Suite

OpenStack

OpenStack是一个开源的云计算管理平台项目,由几个主要的组件组合起来完成具体工作。OpenStack支持几乎所有类型的云环境,项目目标是提供实施简单、可大规模扩展、丰富、标准统一的云计算管理平台。OpenStack通过各种互补的服务提供了基础设施即服务(laaS)的解决方案,每个服务提供API以进行集成。



0penStack为我们带来什么

- ❖牛X的体系结构设计
- *全世界的高手在给你写代码
- *开放通用的接口
- *技术讨论的平台和社区
- *...\un.opzoon.com

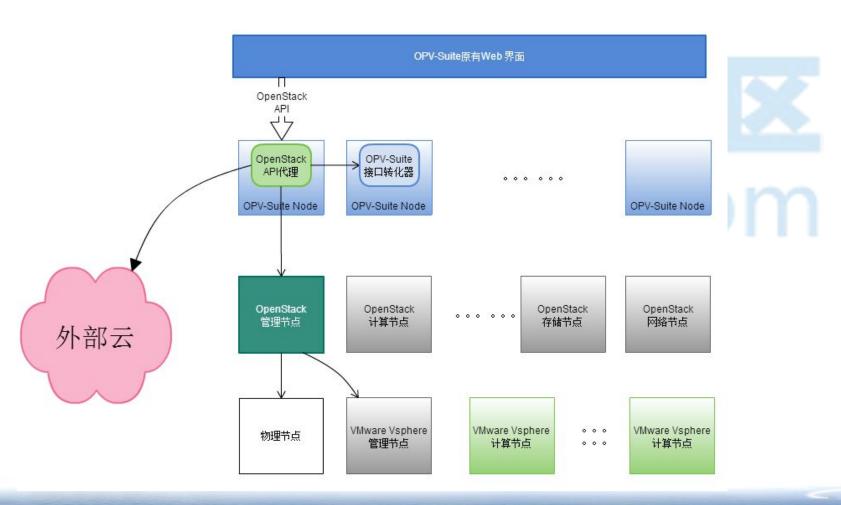
0penStack不能给我们带来什么

- *不是一个产品
- ❖不能解决"客户现场"的问题
- *方向&代码不由你控制
- *为"大千万众"服务,而不单独为你
 - -- 很多东西你都用不上

*****

其中一个方向

❖产品化的有自己特色的接口通用的自有产品



容器与Docker

❖ Docker基于LXC(容器--提供轻量级的虚拟化,以便隔离进程和资源,而且不需要提供指令解释机制以及全虚拟化的其他复杂性)技术

Docker在LXC容器上加入了:应用分发机制,

COW根文件系统 --> 部署多个类似镜像快上加快,

补充基本功能--shell,日志

- * 相对于虚拟化技术
- Pros:
 - 密度大, 启动快 -- 软件栈减少两层 -- GuestOS + KVM
 - 更容易部署SAAS和PASS -- 解耦"应用"与"操作系统",
 - 为应用分发提供可能
- Cons:
 - 安全风险,因为共享内核 -- 被诟病最多
 - 资源(CPU,Memory,Disk,Network)控制依赖于Host OS

Docker与KVM

* 1) Docker和LXC与KVM考虑的层次是不一样的:

前者主要考虑应用如何快速,高效(比如COW)发布和部署;

后者主要考虑如何快速,高效交付资源(CPU,Memory,Disk,Network),并最好做到灵活控制,自动化控制。

- ❖ 2) Docker可构建在OPV上,实现联动
 - -- 用户既能控制资源,也能控制应用
- ❖ 3)Docker等技术后续会取代目前的kvm等虚拟化技术吗?天马行空最理想的状况是什么呢?

更多的状况可能是:有些地方单独用Docker--不关注资源;有些地方单独用KVM--不关注应用;有些地方一起用--两套系统,分别关注资源和应用。

那能不能有一套系统和技术: 应用部署和资源分配的单位统一为一个呢? --> 貌似不可能,因为应用需要跑在资源的管理系统(也就是操作系统)上,所以,应用的单位本身就应该小于资源的单位。

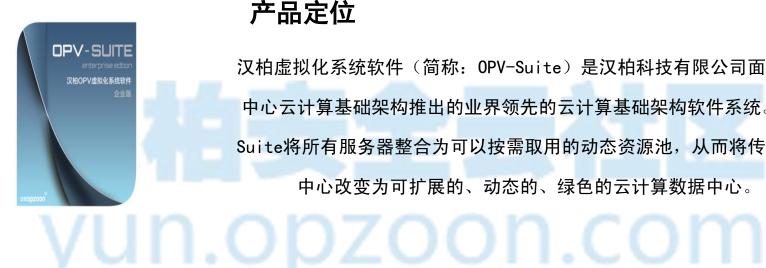
目录

KVM技术学习

OpenStack,Docker的应对之策

广告--汉柏OPV-Suite

产品(OPV-Suite)定位及构成



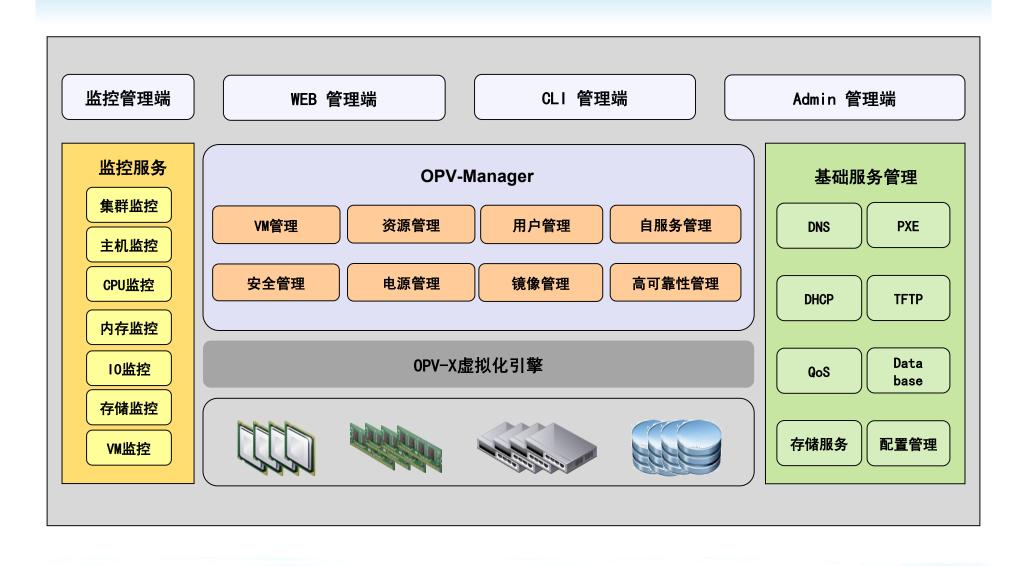
产品定位

汉柏虚拟化系统软件(简称: OPV-Suite)是汉柏科技有限公司面向数据 中心云计算基础架构推出的业界领先的云计算基础架构软件系统。OPV-Suite将所有服务器整合为可以按需取用的动态资源池,从而将传统数据 中心改变为可扩展的、动态的、绿色的云计算数据中心。

产品构成

该系统软件由虚拟化引擎OPV-X和虚拟化管理系统OPV-M组成,OPV-X将物理硬件资源(CPU、内存、硬 盘、网卡等)虚拟化并形成资源池,OPV-M实施统一的资源分配和资源管理、用户身份管理、虚拟机 基础安全管理、基础网络服务管理、物理资源及虚拟机资源监控。

OPV-Suite虚拟化系统软件逻辑架构



OPV-Suite产品关键特性

计算

- 虚拟机
- ① 支持vCPU数量32个
- ② 支持vRAM数量32G
- ③ 支持vDISK数量24个
- ④ 支持vNIC数量8
- 物理机
- ① CPU内核数量无限制
- ② RAM数量无限制
- ③ 集群内节点数量32台
- 支持虚拟资源热变更
- 支持物理机资源热添加

网络

- 分布式虚拟交换机
- 专用虚拟网络vLAN
 - 物理网络QOS
 - · 虚拟网络QOS
 - vDHCP服务
 - vDNS服务
- 物理网卡多模式绑定

存储

- 完整模式克隆
- 链接模式克隆
 - 增量快照
- 磁盘自动精简配置
 - 共享存储
 - ① FC SAN
 - ② IP SAN
 - 本地存储
 - 分布式存储
- 存储镜像备份与恢复

管理

- 管理平台随主机安装虚 拟化系统而自动安装
- 虚拟化四层管理结构
- 多种接入方式管理
 - ① B/S
 - ② C/S
 - ③ CLI
 - ④ API集成
 - 平台全方位监控
 - 自定义告警内容和告警方式

安全

- 虚拟防火墙
- 基于L4-L7访问控制
 基于vNIC访问控制
- 基于本地和域用户的 权限管理

可靠性

- 主机/虚拟机级别HA
- 管理平台分布式部署, 无单点故障
 - 存储多路径保障

兼容性

- 兼容业界主流IT厂商服 务器、存储、网络硬件
- 兼容主流Windows、 Linux操作系统

自动化

- 虚拟机迁移
- 分布式资源调度
- 智能化节能调度
- 大规模高效自动化部署

我们的成就

2 项软件著作权

73 项虚拟化核心技术专利

4项认证证书

3项大奖









