李文周的博客

JPG程序员/全栈开发 -- 专注互联网技术,相信代码改变世界。Go语言学习QQ群: 645090316 公众号: 李文周

首页 归档 关于

Go语言基础之map

2017年6月19日 | Golang | 11479 阅读

Go语言中提供的映射关系容器为 map ,其内部使用 散列表(hash) 实现。

map

map是一种无序的基于 key-value 的数据结构,Go语言中的map是引用类型,必须初始化才能使用。

map定义

Go语言中 map 的定义语法如下:

map[KeyType]ValueType

其中,

- KeyType:表示键的类型。
- ValueType:表示键对应的值的类型。

map类型的变量默认初始值为nil,需要使用make()函数来分配内存。语法为:

```
make(map[KeyType]ValueType, [cap])
```

其中cap表示map的容量,该参数虽然不是必须的,但是我们应该在初始化map的时候就为其指定一个合适的容量。

map基本使用

map中的数据都是成对出现的, map的基本使用示例代码如下:

```
func main() {
    scoreMap := make(map[string]int, 8)
    scoreMap["张三"] = 90
    scoreMap["小明"] = 100
    fmt.Println(scoreMap)
    fmt.Println(scoreMap["小明"])
    fmt.Printf("type of a:%T\n", scoreMap)
}
```

输出:

```
map[小明:100 张三:90]
100
type of a:map[string]int
```

map也支持在声明的时候填充元素,例如:

```
func main() {
    userInfo := map[string]string{
        "username": "沙河小王子",
        "password": "123456",
    }
    fmt.Println(userInfo) //
}
```

判断某个键是否存在

Go语言中有个判断map中键是否存在的特殊写法,格式如下:

```
value, ok := map[key]
```

举个例子:

```
func main() {
    scoreMap := make(map[string]int)
    scoreMap["张三"] = 90
    scoreMap["小明"] = 100
    // 如果key存在ok为true,v为对应的值; 不存在ok为false,v为值类型的零值
    v, ok := scoreMap["张三"]
    if ok {
        fmt.Println(v)
    } else {
        fmt.Println("查无此人")
    }
}
```

map的遍历

Go语言中使用 for range 遍历map。

```
func main() {
    scoreMap := make(map[string]int)
    scoreMap["张三"] = 90
    scoreMap["小明"] = 100
    scoreMap["娜扎"] = 60
    for k, v := range scoreMap {
        fmt.Println(k, v)
    }
}
```

但我们只想遍历key的时候,可以按下面的写法:

```
func main() {
    scoreMap := make(map[string]int)
    scoreMap["张三"] = 90
    scoreMap["小明"] = 100
    scoreMap["娜扎"] = 60
    for k := range scoreMap {
        fmt.Println(k)
    }
}
```

注意: 遍历map时的元素顺序与添加键值对的顺序无关。

使用delete()函数删除键值对

使用 delete() 内建函数从map中删除一组键值对, delete() 函数的格式如下:

```
delete(map, key)
```

其中,

- map:表示要删除键值对的map
- key:表示要删除的键值对的键

示例代码如下:

```
func main(){
    scoreMap := make(map[string]int)
    scoreMap["张三"] = 90
    scoreMap["小明"] = 100
    scoreMap["娜扎"] = 60
    delete(scoreMap, "小明")//将小明:100从map中删除
    for k,v := range scoreMap{
        fmt.Println(k, v)
    }
}
```

按照指定顺序遍历map

```
func main() {
   rand.Seed(time.Now().UnixNano()) //初始化随机数种子
   var scoreMap = make(map[string]int, 200)
   for i := 0; i < 100; i++ {
       key := fmt.Sprintf("stu%02d", i) //生成stu开头的字符串
                                    //生成0~99的随机整数
       value := rand.Intn(100)
       scoreMap[key] = value
   //取出map中的所有key存入切片keys
   var keys = make([]string, 0, 200)
   for key := range scoreMap {
       keys = append(keys, key)
   }
   //对切片进行排序
   sort.Strings(keys)
   //按照排序后的key遍历map
   for , key := range keys {
       fmt.Println(key, scoreMap[key])
   }
}
```

元素为map类型的切片

下面的代码演示了切片中的元素为map类型时的操作:

```
func main() {
    var mapSlice = make([]map[string]string, 3)
    for index, value := range mapSlice {
        fmt.Printf("index:%d value:%v\n", index, value)
    }
    fmt.Println("after init")
    // 对切片中的map元素进行初始化
    mapSlice[0] = make(map[string]string, 10)
    mapSlice[0]["name"] = "小王子"
    mapSlice[0]["password"] = "123456"
    mapSlice[0]["address"] = "沙河"
    for index, value := range mapSlice {
        fmt.Printf("index:%d value:%v\n", index, value)
    }
}
```

值为切片类型的map

下面的代码演示了map中值为切片类型的操作:

```
func main() {
    var sliceMap = make(map[string][]string, 3)
    fmt.Println(sliceMap)
    fmt.Println("after init")
    key := "中国"
    value, ok := sliceMap[key]
    if !ok {
        value = make([]string, 0, 2)
    }
    value = append(value, "北京", "上海")
    sliceMap[key] = value
    fmt.Println(sliceMap)
}
```

练习题

- 1. 写一个程序,统计一个字符串中每个单词出现的次数。比如:"how do you do"中how=1 do=2 you=1。
- 2. 观察下面代码,写出最终的打印结果。

```
func main() {
    type Map map[string][]int

    m := make(Map)
    s := []int{1, 2}
    s = append(s, 3)
    fmt.Printf("%+v\n", s)
    m["q1mi"] = s
    s = append(s[:1], s[2:]...)
    fmt.Printf("%+v\n", s)
    fmt.Printf("%+v\n", m["q1mi"])
}
```

o comments