# django实现websocket

首先安装插件，pip install dwebsocket，名称简直是简单粗暴！

直接上代码：

client端也就是html页面实现websocket：

#按钮触发，或者进入页面加载，随君看着办。。

$("#connect").click(function(event){

    if(window.s){

        window.s.close()

    }

    var socket = new WebSocket("ws://"+window.location.host+"/editcode/start\_server\_script/")

    socket.onopen=function(){

        console.log('websocket conneted!')

    }

    socket.onmessage=function(event){

        console.log(event.data)

    }

    socket.onclose=function(){

        console.log('websocket cloase')

    }

    //保持连接

    if(socket.readState == WebSocket.OPEN){

        socket.onopen()

    }

    window.s = socket

    window.s.send("博主真帅！")

})

server端也就是views.py中：

from dwebsocket.decorators import accept\_websocket

@accept\_websocket

def start\_server\_script(request):

    if request.is\_websocket():

        print "这里实现wbsocket连接逻辑"

        for info in request.websocket:

            #输出接受信息info

            print info

            #发送信息

            request.websocket.send("博主好帅啊!")

    else:

        print "这里实现http连接逻辑"

urls.py：

 url(r'start\_server\_script/$','start\_server\_script')

不用dwebsocket直接用python来实现websocket请查看另一篇博文：[https://www.520pf.cn/article/104.html](https://www.520pf.cn/article/104.html" \o "https://www.520pf.cn/article/104.html" \t "_blank)

    以上是客户端与服务端之间的通信，如果需要客户端之间通信，可以在服务端处理多个客户端的时候过滤，留下需要通信的一方。**或者直接使用webrtc技术，强烈建议此技术。**

<https://github.com/muaz-khan/WebRTC-Experiment>

<https://github.com/webrtc/samples>