事件可以连等;

8px来自于margin;

物体到左边的距离[到有定位父级的距离]:

offsetLeft:

物体到上边的距离[到有定位父级的距离]:

offsetTop:

obj.parentNode:结构上的父级;

obj.offsetParent:定位的父级;最终到body,body没有定位父级[null]

scrollHeight: 内容高度;如果内容高度小于盒子模型的高度，取值盒子模型的高度,否则取值内容的实际高度;

onfocus:输入框聚焦的时候触发；

onblur:输入框失去焦点的时候触发；

focus():让输入框强行获得焦点;

图片延迟加载：节省带宽，节省资源，省钱;

查看图片加载的方法： F12-->network

关于自定义属性:

设置自定义属性:setAttribute('属性名',value)

获取自定义属性:getAttribute('属性名')