事件对象:存储或者描述了事件更加详细的信息;

body简写： document.body

html简写：document;

clientX: 水平坐标;尽量结合scrollLeft使用;

clientY: 垂直坐标;尽量结合scrollTop使用;

event:兼容IE系列和chrome;不兼容火狐,火狐下报event is not defined;

火狐下面用传参的方法解决的;传参的方法兼容chrome和火狐，同样兼容IE8++；IE8--报undefined;

解决方法：

var oEvent = ev || event;

事件：

onclick：点击

onmouseover:鼠标悬停

onmouseout：鼠标一开

onscroll：滚动

onresize

onfocus：聚焦

onblur：失去焦点

onmousemove:移动;触发的频率非常高,复杂的代码不要放到这个事件里面;

https://www.baidu.com/?:

url构成：？前面是纯地址,？后面放的是数据;

关于form:

必须的东西是：

action：提交的网址;

name：数据的名字;

value：输入的值;

method：提交的方式[get&&post];

get:数据显示在URL上,不安全;容量小(32KB);有缓存;非常适合做分享

post:数据不显示在URL上,相对安全;容量大(1GB);没有缓存的;不适合做分享;

GET:https://www.baidu.com/?user=SADAS&pass=13213213ADSADASAS

POST:https://www.baidu.com/

缓存[cache]:针对浏览器来说的,一个相同的网址,只会访问一次;

要改变元素的位置，这个元素要有定位;

onmouseenter:鼠标进入；

onmouseleave:鼠标离开；

事件冒泡：

子元素的事件会传递到父元素身上;如果父级有相同的事件会一直传递执行,没有的话继续冒泡;

取消事件冒泡：

oEvent.cancelBubble = true;

document.oncontextmenu:鼠标右键;

取消浏览器默认行为：return false;

键盘事件：

onkeydown:键盘按下

onkeyup:键盘抬起

keyCode:键码

键码：

左上右下：37/38/39/40

回车键：13；

ctrl:ctrlKey

alt: altKey

shift: shiftKey