1. for循环：

for(1.初始条件;2.判断条件;3.自增){

//code

}

2.while循环的格式：

1.初始条件 var i=0;

2.while(i<3){//判断条件

//code

i++;//3自增操作

}

3.循环次数确定的时候用for循环;循环次数不确定的时候用while循环。(建议使用for循环，可读性更高)

4 .循环里面加事件，事件里面取不到i值;事件里面的i值是循环后的.

循环里面套循环，两个循环的变量名不能一样;但是如果循环里面加事件，事件里面在加循环，两个循环的变量名可以一样;

5.点击一组div变色的步骤：

1.先把所有的div颜色都变成默认的颜色;

2.再把当前的div的背景色变为想要的颜色;

注意：只要操作一组,多个元素的时候就要用到循环;

6.选项卡:

1.按钮和内容的个数是对应[相等]的;

2.当前选中的按钮有选中状态;其他按钮没有状态

3.和当前选中的按钮对应的元素显示，其他的元素隐藏;

选项卡步骤;

1.先做按钮：

1>.先清空所有按钮的className;

for(var i = 0; i < aBtn.length; i++){

aBtn[i].className = '';

}

2>.当前点击的按钮加选中的状态[className];

this.className = 'active';

2.把按钮和div关联起来：

1>.隐藏所有的元素

for(var i = 0; i < aDiv.length; i++){

aDiv[i].style.display = 'none';

}

2>.和当前按钮对应的div显示;

aDiv[this.index].style.display = 'block';

7. 自定义属性：非系统自带的属性;低版本浏览器[IE7/8]可以取到值;高版本取不到值;会报出undefined;

8.高版本浏览器[非IE7/8]的加载过程：

1.先加载系统自带的属性和标签;

2.过滤自定义的标签和属性;

3.加载JS;

9.什么时候使用传参：

当不确定的时候应该使用:传参

参数相当于是变量;

不能操作变量,操作变量使用[];

***eg:***function show(a,b){//定义参数

alert(a+b);//使用参数;

}

show(1,2)//传递参数;

10.传参的格式:

function show(a,b){//.1定义一个参数

alert(a+b);2.使用一个参数

}

show(1,2);3.传递一个参数