seajs:

模块化:就是普通的函数;一个函数就是一个模块;

好处:

1.解决文件依赖;

2.解决变量名冲突;

sea.js:国人开发的 CMD: Common Module Define;

require.js:老外开发的;AMD: Asynchronous Module Define;

定义模块：

define(function(require,exports,module){

输出一个模块：

exports.a = 12;

});

引入一个模块:

require('JS文件名字');

seajs.use('a',function(mod){});//使用一个模块;

seajs.use(['a','b'],function(mod1,mod2){});//使用多个模块;

写模块化的口诀：拆,按照函数的功能来拆;

require.js:

定义模块:

define(function(require,exports,module){

var a = require('move');//引入其他模块;

exports.slider = function(){};//输出一个模块；

});

使用模块：

require(['a'],function(mod){

mod.slider();

});

data-main='init';

http://seajs.org/

http://www.requirejs.cn/docs/download.html

http://www.gruntjs.net/

http://www.gulpjs.com.cn/

http://www.browsersync.cn/