1.选项卡及选项卡重用(滑动门);

2.while循环;

3.全选升级版本;

4.循环里面取不到i值;

*全选升级版本步骤：*

1.先做全选按钮

1>.先判断自己的状态是否选中;

2>.如果自己是选中状态,下面的全都选上,计数器和选中的按钮个数相等,否则下面的全都不选,计数器为0;

2.在做下面的小按钮：

1>.点击的时候判断自己的状态是否选中,选中的话计数器加1,未选中减1,

2>.判断计数器的数量和选中按钮的数量是否相等,相等的话全选按钮为选中状态,否则全选按钮不选中.

*字符串拼接：√；*

两撇，两个加号，加号中间放变量名;

怎么得到一个数组：

var arr=[];理论上可以放无限多的东西;放什么都可以;

数组有长度[length],

访问数组的某一项用下标:arr[number]

*流程控制语句：*控制代码的走向;

if(){

条件成立时执行的代码；

}else{

条件不成立时执行的代码；

}

switch(条件){

case 1://条件1;

语句1；

break;

default://默认条件

默认语句;

break;

}

if(){}else{}简写:

var a = 12;

if(a == 12){

alert('ok');

}

a == 12 &&alert('ok');

条件 && 条件成立执行的语句;

if(a == 12){

alert('ok');

}else{

alert('no');

}

*三目,三元:*  条件?条件成立执行的语句:条件不成立执行的语句;

a == 12 ? alert('ok') : alert('no');

*作用域：*变量起作用的范围：最大作用到script,最小到函数的内部;

全局变量：在script标签内任何地方都可以使用;

局部变量：只在函数的内部可以使用，超出函数就不可以使用了;

闭包：子函数可以使用父函数的局部变量;

变量遮蔽：子函数的局部变量和全部变量重复,不会覆盖,只会遮蔽,会就近选择;

*运算符：*

算数运算符:

+、-、\*、/、%

%：取模;取余数;

赋值运算符:

=,+=,-=,\*=,/=,%=

比较运算符：

>,<,>=,<=,!=,==(只比较字面值)，===(比较数据类型和字面值)

逻辑运算符：

&&：并且,条件都成立才算是成立;

! ：取反,非,

|| :或者，有一个条件成立就算成立;