***eval:***主要跟字符串打交道,把字符串转换成JS可以执行的程序;

非常好用,但是不建议使用;因为太强大了,[eval注入,eval攻击];

***获取非行间[获取计算后的,生效后的]样式：***

obj.currentStyle.width IE;不支持的话报undefined;

getComputedStyle(oBox,false).width兼容高版本,

get:获取,computed:计算后的,style:样式;

***函数：***

1.定义

2.调用

return:返回值给谁了?谁调用函数就给谁;

出现undefined的情况：

1.函数不写return,默认返回undefined;

2.写了return,没写具体的返回值;

3.访问一个不存在的属性;

4.????

往数组里面添加一个：arr.push(元素);

***随机数：***

Math.random(); //0-1之间的随机数；包括0不包括1

Math.random()\*10; //0-10之间的随机数；包括0不包括10

***双色球：***

1.6个球;

2.不重复;

3.随机; parseInt(Math.random()\*(m - n)+n);

4.1-33之间;

***背景色的表达方式：***

1.英语;red blue green orange purple pink

2.#c00;#000~#fff

3.rgb(0,255,234);rgb(0,0,0)~rgb(255,255,255)