数组:存多个东西;

json:存多个东西;

json = {

//键值对

name1[键,key]:value1[值,value],

name2[键,key]:value2[值,value],

}

json arr

length undefined arr.length;

下标 属性的方式 arr[0];

顺序 没有顺序 有顺序;

循环 for in for,while,for in

for in循环也可以循环数组,但是不建议使用,因为性能略低;

js小特性:

逗号表达式：只看最后一个逗号后面的那个值;

var a = b = c = d = 1;×

var a =1;

b = 1;

c = 1;

d = 1;

声明变量不加var,默认变成全局变量;少用全局;

预解析：预先解析一些东西,变量的声明会预解析,函数的定义也会预解析,作用范围:最大到script标签内;最小到函数内部;

引用：指的是同一个东西;对象之间会引用,非对象之间不会引用(不绝对);

try{

//可能有错误的代码;

}catch(e){

alert(e.message);

补救的代码;

}

//var json={a:1,b:2,c:3};---->a=1&b=2&c=3;

//var str='a=1&b=2&c=3&d=5';---->{a:1,b:2,c:3,d:5}