

分而治之篇：堆排序与线性时间排序

盛 浩

shenghao@buaa.edu.cn

北京航空航天大学
计算机学院

北航《算法设计与分析》

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

优先队列：示例

- 现有3个作业A，B，C按顺序提交到一台打印机，考虑打印机完成这三个作业所需的时间。

作业量：

作业A：100页

作业B：10页

作业C：1页



优先队列：示例

- 现有3个作业A，B，C按顺序提交到一台打印机，考虑打印机完成这三个作业所需的时间。

作业量：

作业A：100页

作业B：10页

作业C：1页



- 平均完成时间（先来先服务，FIFO）
 - $(100 + 110 + 111) / 3 = 107 \text{ time units}$

优先队列：示例

- 现有3个作业A，B，C按顺序提交到一台打印机，考虑打印机完成这三个作业所需的时间。

作业量：

作业A：100页

作业B：10页

作业C：1页



- 平均完成时间（先来先服务，FIFO）
 - $(100 + 110 + 111) / 3 = 107 \text{ time units}$
- 平均完成时间（短作业优先，SJF）
 - $(1 + 11 + 111) / 3 = 41 \text{ time units}$



优先队列：示例

- 队列中的元素是待打印的作业，每个作业将各自的页数作为其优先级
- 短作业优先的方式相当于从队列中提取最小的元素 (**Extract-Min**)
- 当有新的作业到来时需进行入队 (**Insert**)



优先队列：示例

- 队列中的元素是待打印的作业，每个作业将各自的页数作为其优先级
- 短作业优先的方式相当于从队列中提取最小的元素 (**Extract-Min**)
- 当有新的作业到来时需进行入队 (**Insert**)

问题：是否有一个队列能够支持两种操作：**Insert**和**Extract-Min**？

优先队列

优先队列是一个抽象的数据结构，支持下述两种操作：

- **Insert**: 将新元素插入队列中
- **Extract-Min**: 删除并返回队列中最小的元素。





可能的实现方式

- 无序列表 + 一个指向最小元素的指针
 - **Insert**: $O(1)$
 - **Extract-Min**: $O(n)$, 需要线性时间来找到最小元素

可能的实现方式

- 无序列表 + 一个指向最小元素的指针
 - **Insert**: $O(1)$
 - **Extract-Min**: $O(n)$, 需要线性时间来找到最小元素
- 有序数组
 - **Insert**: $O(n)$
 - **Extract-Min**: $O(1)$

可能的实现方式

- 无序列表 + 一个指向最小元素的指针
 - **Insert**: $O(1)$
 - **Extract-Min**: $O(n)$, 需要线性时间来找到最小元素
- 有序数组
 - **Insert**: $O(n)$
 - **Extract-Min**: $O(1)$
- 双向有序链表
 - **Insert**: $O(n)$
 - **Extract-Min**: $O(1)$

可能的实现方式

- 无序列表 + 一个指向最小元素的指针
 - **Insert**: $O(1)$
 - **Extract-Min**: $O(n)$, 需要线性时间来找到最小元素
- 有序数组
 - **Insert**: $O(n)$
 - **Extract-Min**: $O(1)$
- 双向有序链表
 - **Insert**: $O(n)$
 - **Extract-Min**: $O(1)$

问题: 是否有一种数据结构使得**Insert**和**Extract-Min**的时间复杂度均为 $O(\log n)$?

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

1. n 个元素的序列 (k_1, k_2, \dots, k_n) , 当且仅当满足

$$(1) \begin{cases} k_i \geq k_{2i} \\ k_i \geq k_{2i+1} \end{cases} \quad \text{或者} \quad (2) \begin{cases} k_i \leq k_{2i} \\ k_i \leq k_{2i+1} \end{cases}$$

$$i=1, 2, 3, \dots, \lfloor n/2 \rfloor$$

称该序列为一个**堆积(heap)**，简称**堆**。

称满足条件(1)的堆为 **大顶堆**，称满足条件(2)的堆为 **小顶堆**。

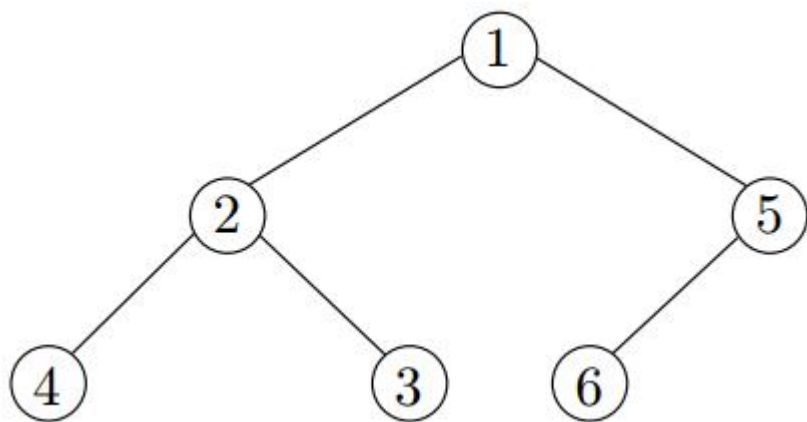
-
- 节点连续集中在最左边

节点连续集中在最左边

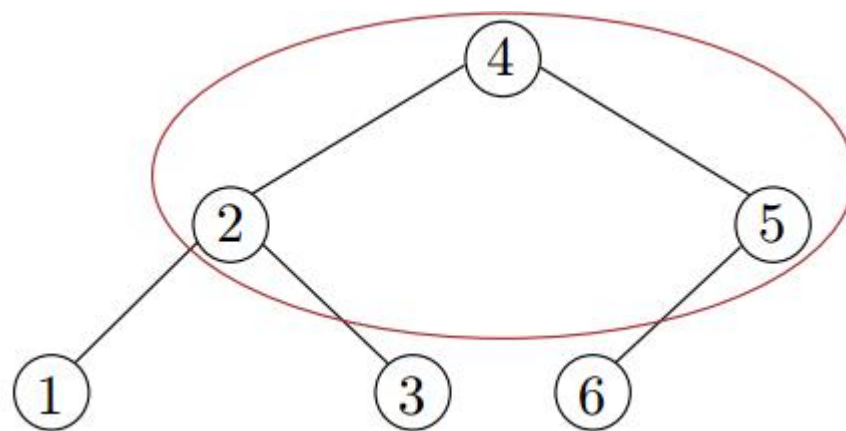
堆的特性

- 堆顺序特性（**小根/顶堆**）
 - 父节点的值比每一个子节点的值都要小。
 - 且每一棵子树也满足堆的特性。

$$A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$$



小根堆



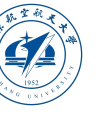
不属于堆

堆的特性

- 如果保持了堆的顺序特性，堆可以高效地支持以下操作（假设堆中有 n 个元素）
 - 在 $O(\log n)$ 时间内**Insert**
 - 在 $O(\log n)$ 时间内**Extract-Min**

堆的特性

- 如果保持了堆的顺序特性，堆可以高效地支持以下操作（假设堆中有 n 个元素）
 - 在 $O(\log n)$ 时间内**Insert**
 - 在 $O(\log n)$ 时间内**Extract-Min**
- 结构属性
 - 一高度为 h 的堆有 2^h 到 $2^{h+1} - 1$ 个节点。因此，一包含 n 个节点的堆的高度为 $\Theta(\log n)$ 。

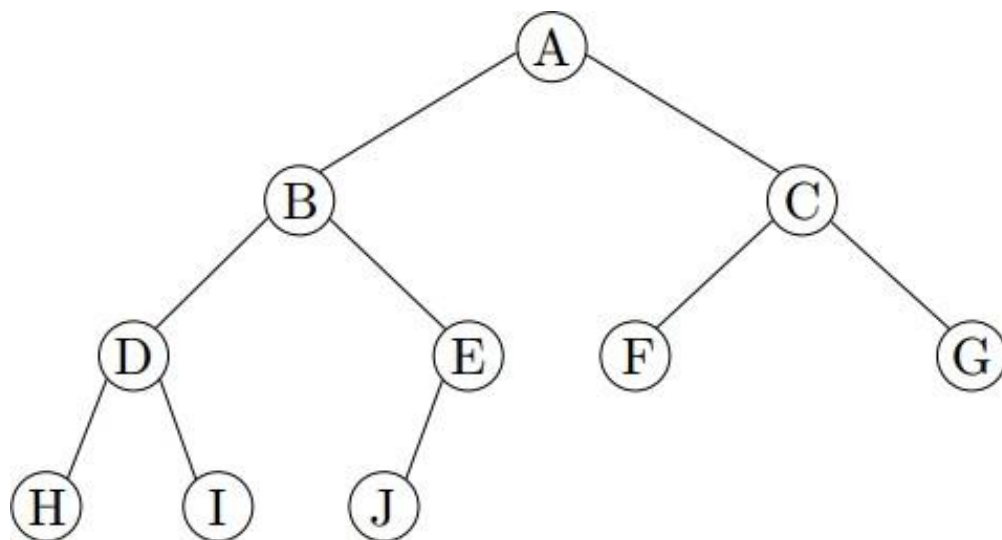


堆的特性

- 如果保持了堆的顺序特性，堆可以高效地支持以下操作（假设堆中有 n 个元素）
 - 在 $O(\log n)$ 时间内Insert
 - 在 $O(\log n)$ 时间内Extract-Min
- 结构属性
 - 一高度为 h 的堆有 2^h 到 $2^{h+1} - 1$ 个节点。因此，一包含 n 个节点的堆的高度为 $\Theta(\log n)$ 。
 - 该结构非常有规律，可以使用数组来表示，且不需要任何链接！

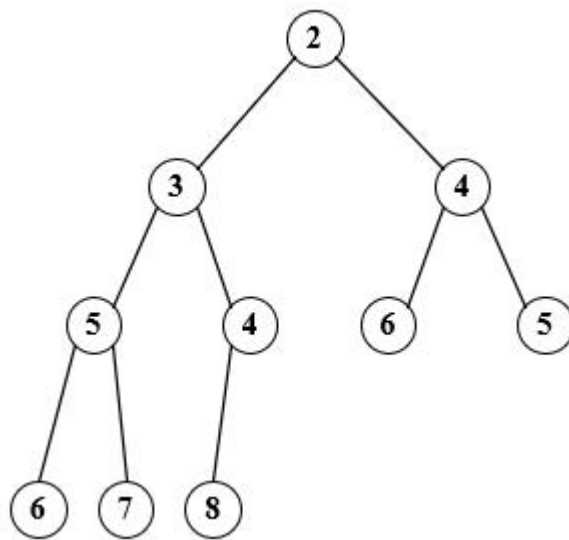
堆的数组实现

- 数组第一个元素表示根节点
- 对每个 $a[i]$ 都有
 - 其左孩子的数组下标为 $2i$
 - 其右孩子的数组下标为 $2i+1$
 - 其父节点的数组下标为 $\lfloor i/2 \rfloor$
- 我们将堆用树的形式表示，实际实现时使用更简单的数组



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

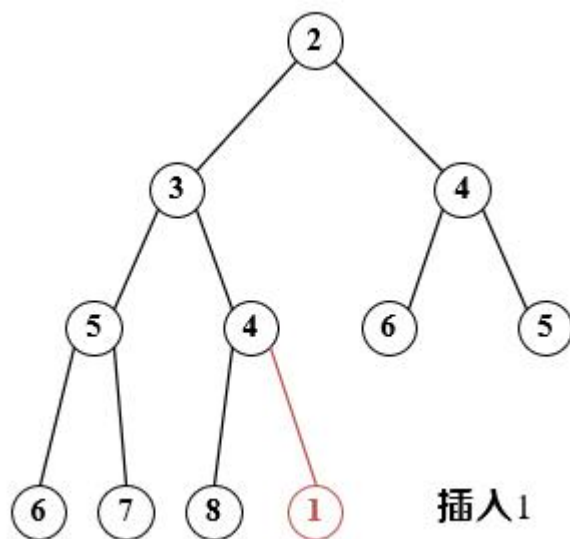
- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。



插入



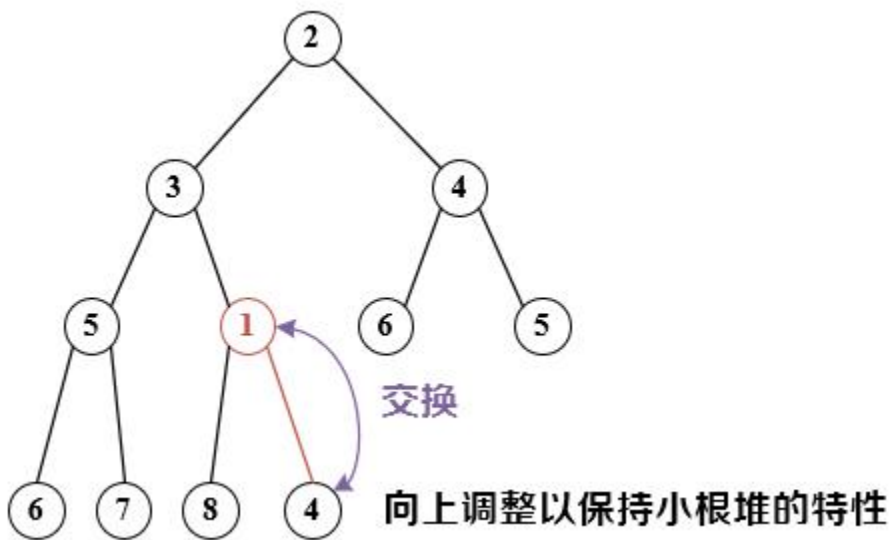
- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。



插入



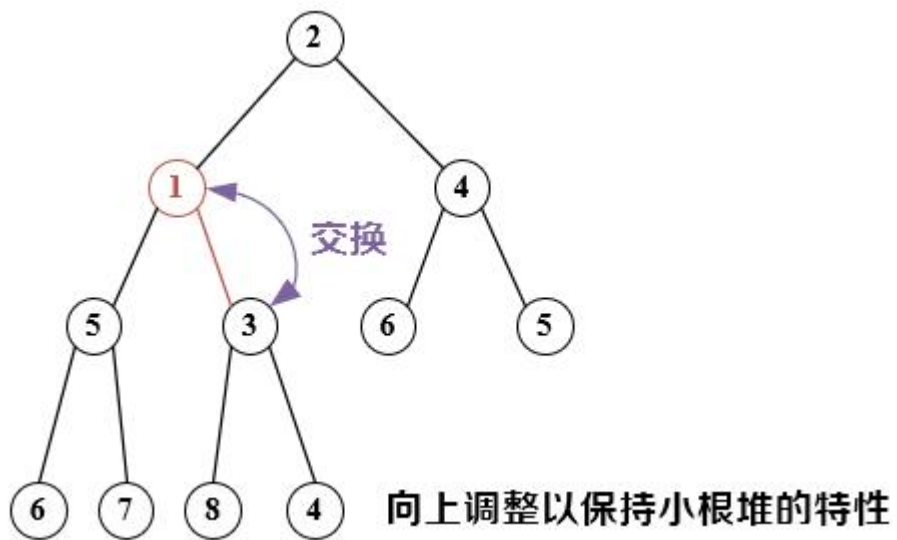
- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。



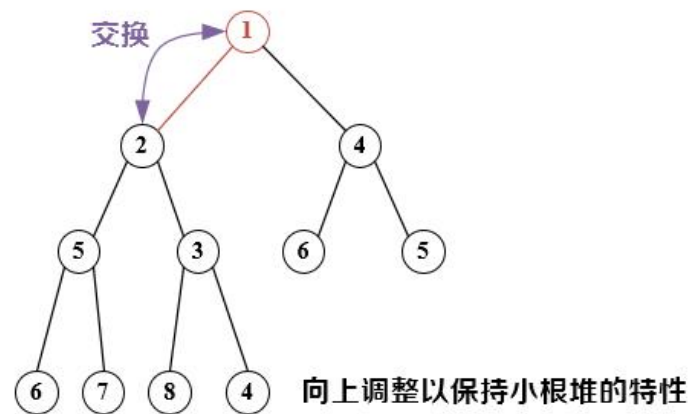
插入



- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。

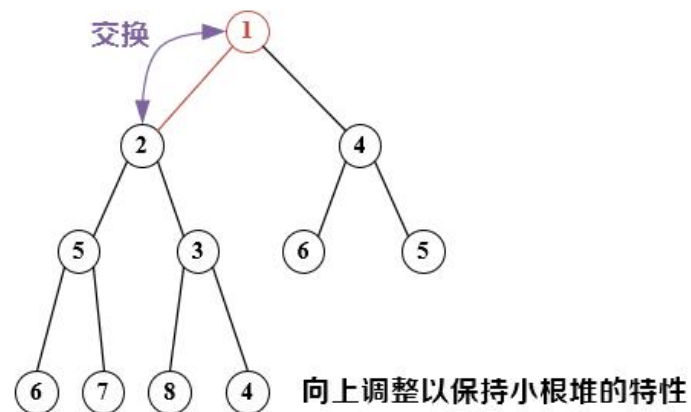


- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。



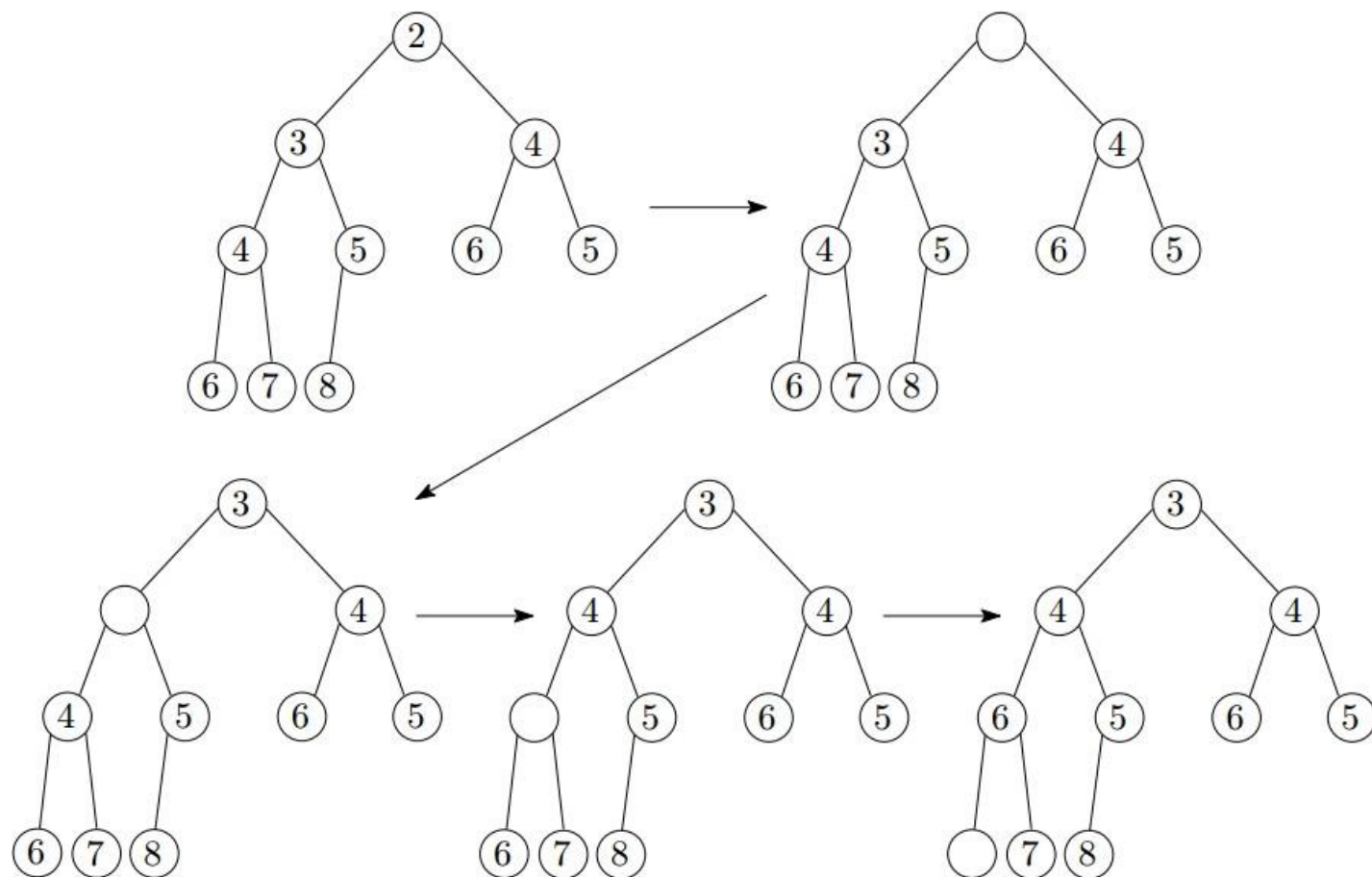
- 正确性：每次交换后对于以新节点为根节点子树来说，小根堆的特性均得以满足。

- 首先将待插入的节点添加到最底层下一个可用位置
- 如果违反了小根堆的顺序特性，则调整节点位置，恢复小根堆的特性
 - 一般的策略是向上调整（或向上冒泡）：如果当前节点的父节点的值比当前节点的值大，那么交换当前节点与父节点的位置。

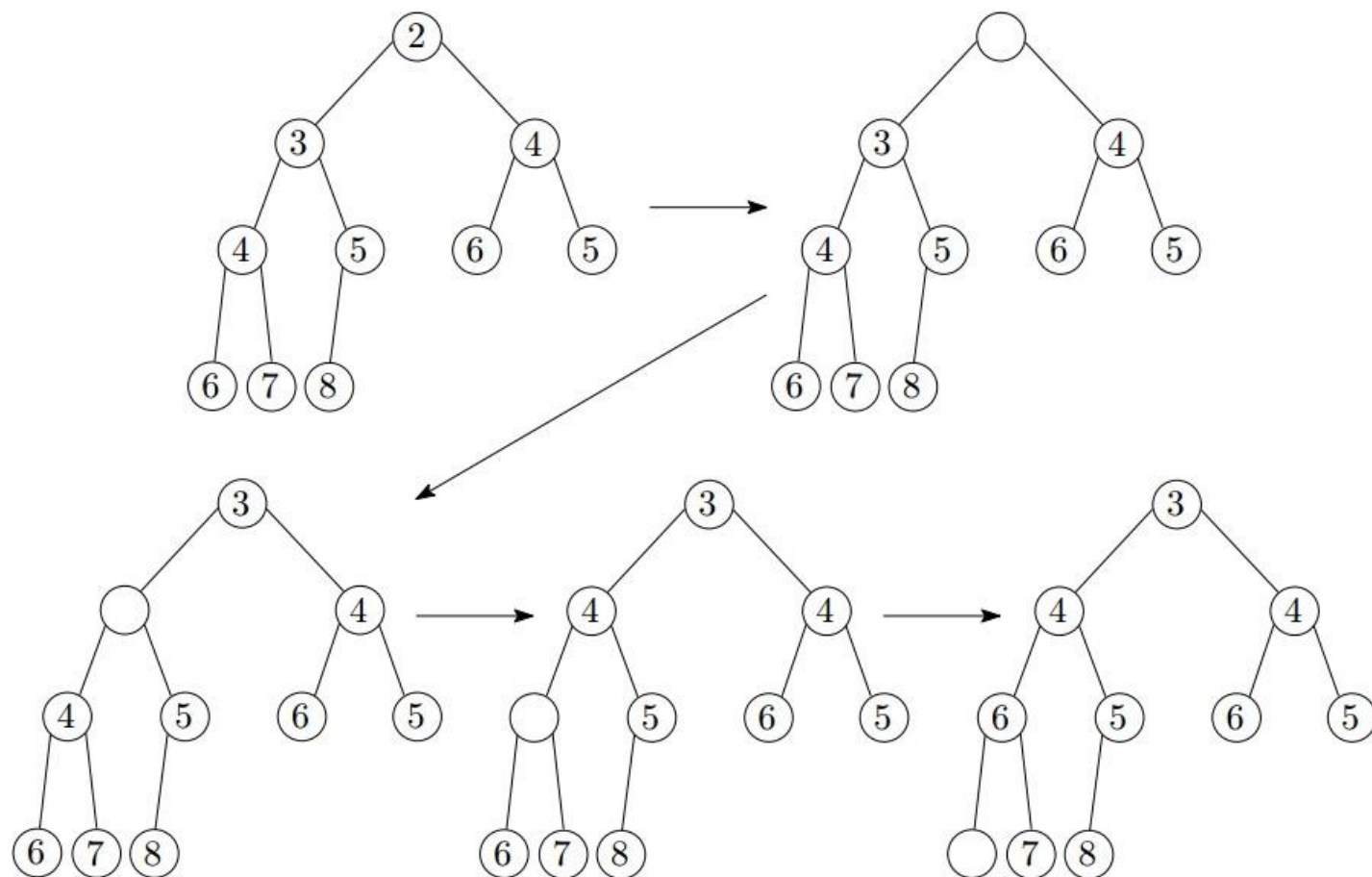


- 正确性：每次交换后对于以新节点为根节点的子树来说，小根堆的特性均得以满足。
- 时间复杂度 = $O(\text{height}) = O(\log n)$

获取最小值：首次尝试



获取最小值：首次尝试

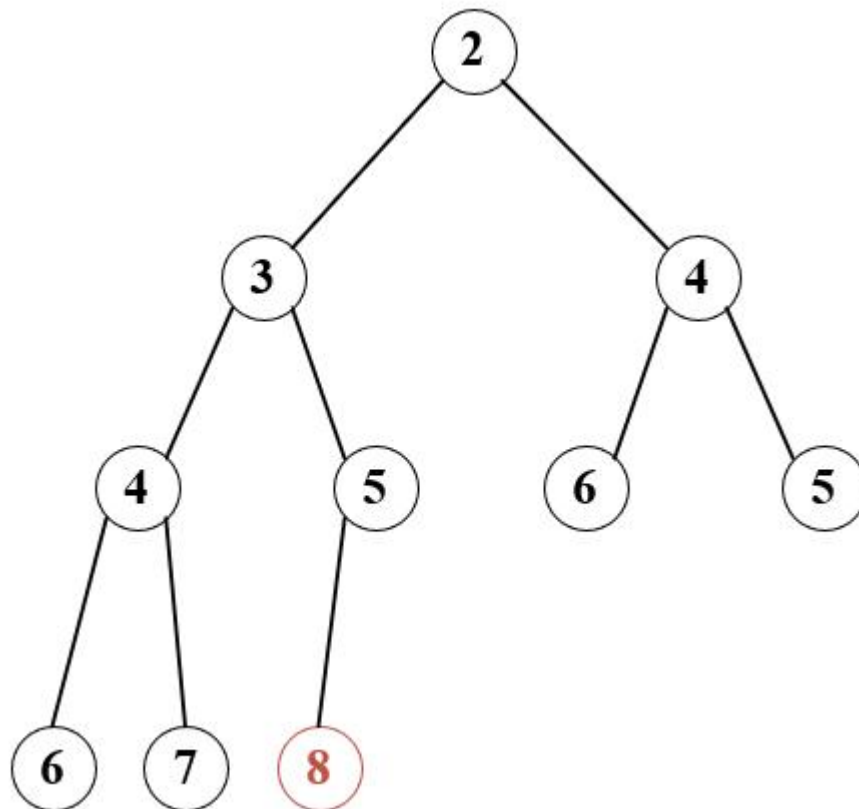


满足小根堆的顺序特性，但完全性被破坏！

获取最小值

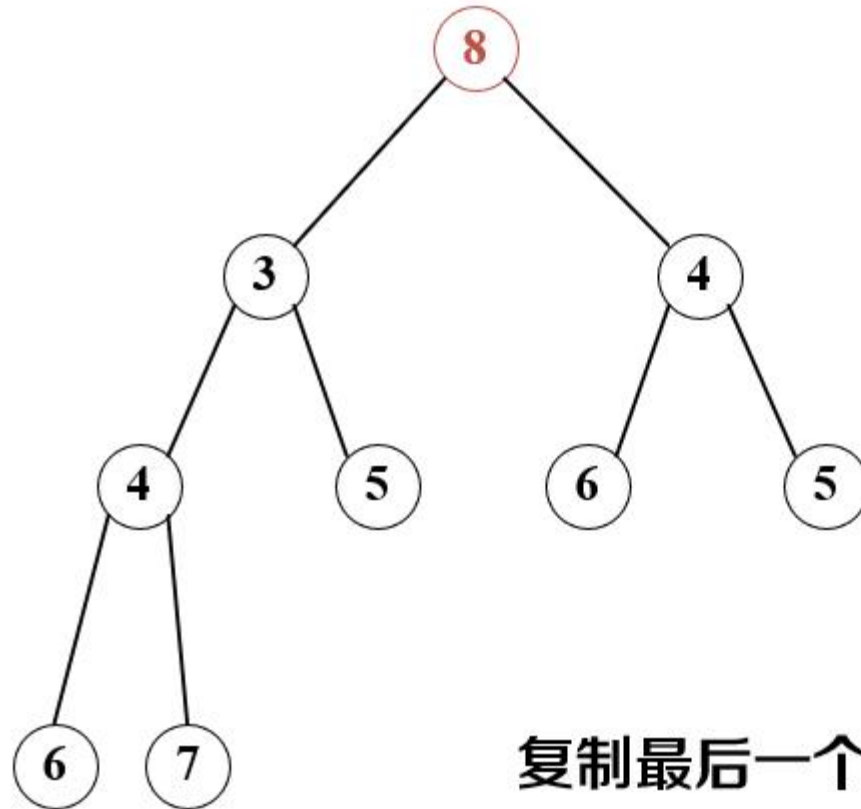


- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。



获取最小值

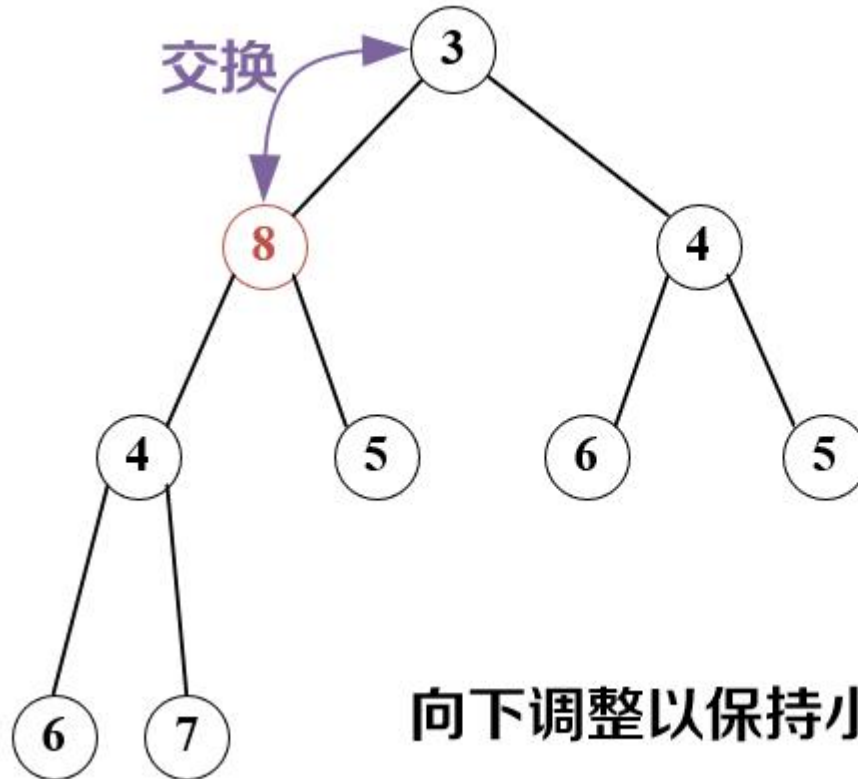
- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。



复制最后一个节点到根节点

获取最小值

- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。

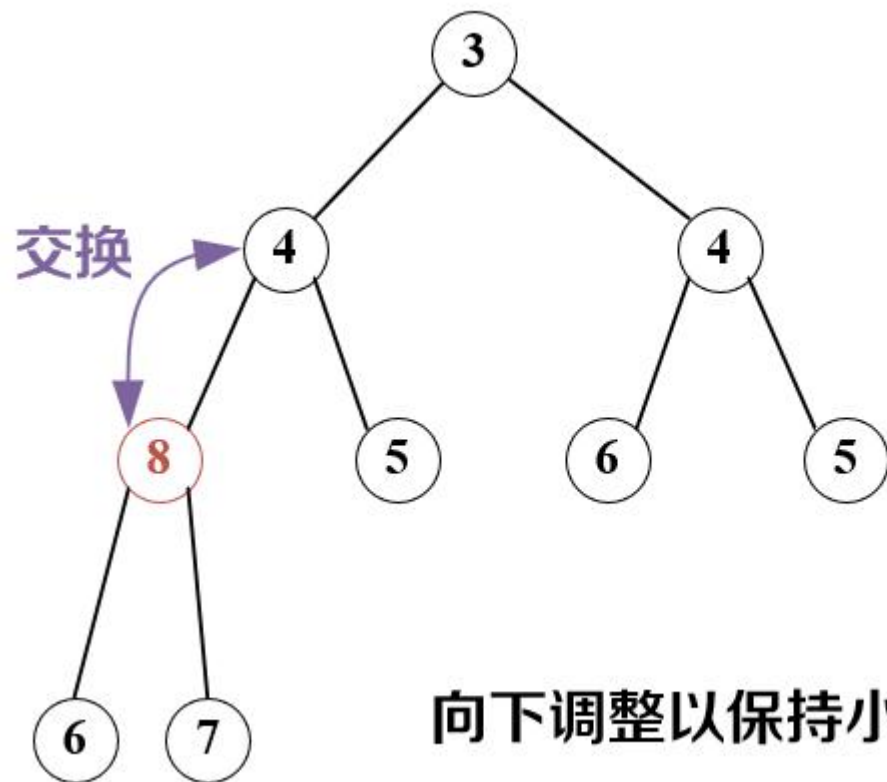


向下调整以保持小根堆的特性

获取最小值

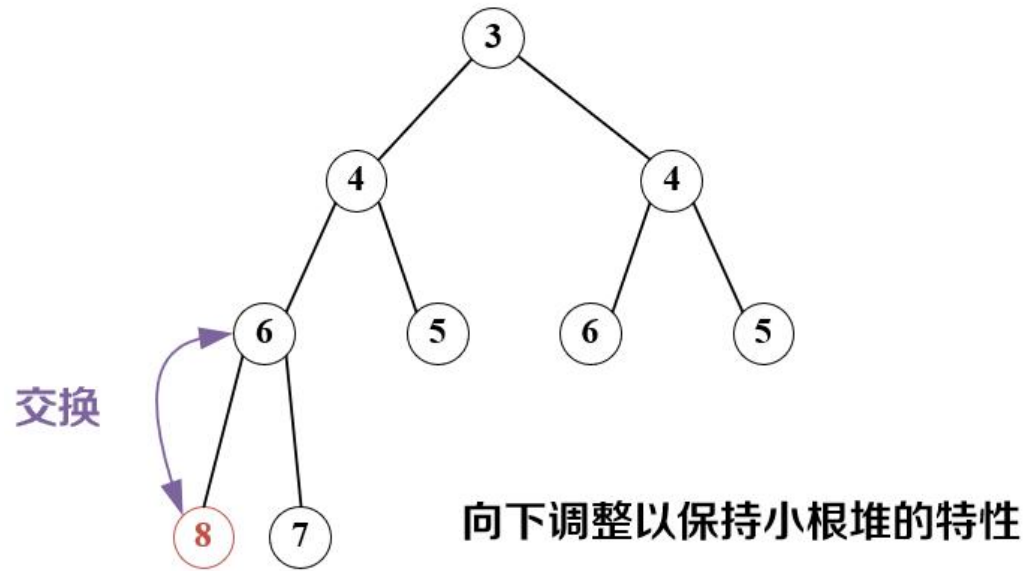


- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。



获取最小值

- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。

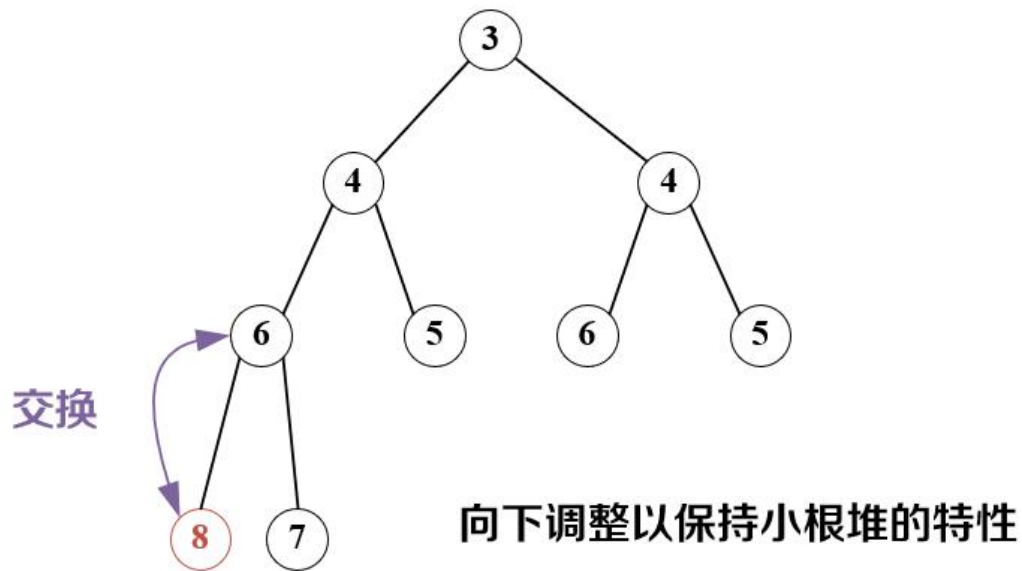


- 正确性：在每次交换之后，除了包含该元素的节点之外，所有的节点都满足最小堆属性（相对于其子节点而言）

获取最小值



- 将最后一个节点复制到根节点（即覆盖存储在根节点处的最小元素）
- 通过向下调整（或向下冒泡）恢复小根堆的特性：如果该节点的值比它任何一个子节点的值都大，那么就将它和子节点中较小的那个节点进行交换。



- 正确性：在每次交换之后，除了包含该元素的节点之外，所有的节点都满足最小堆属性（相对于其子节点而言）
- 时间复杂度 = $O(\text{height}) = O(\log n)$

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

- 核心思想

- 第 i 趟排序将序列的前 $n-i+1$ 个元素组成的子序列 **转换** 为一个堆积，然后将堆的第一个元素与堆的最后那个元素交换位置。

- 排序步骤

建初始堆积

- ① 将原始序列**转换**为第一个堆。
- 2. 将堆的第一个元素与堆积的最后那个元素交换位置。(即“去掉”最大值元素)
- ③ 将“去掉”最大值元素后剩下的元素组成的子序列重新**转换**一个新的堆。
- 4. 重复上述过程的第2至第3步 $n-1$ 次。

- 建立一个有 n 个节点的二叉堆
 - 最小的节点在堆的顶部

- 建立一个有 n 个节点的二叉堆
 - 最小的节点在堆的顶部
- 执行 n 次**Extract-Min**操作
 - 节点是按顺序提取的

- 建立一个有 n 个节点的二叉堆
 - 最小的节点在堆的顶部
 - 逐一插入 n 个元素 $\rightarrow O(n \log n)$
- 执行 n 次**Extract-Min**操作
 - 节点是按顺序提取的

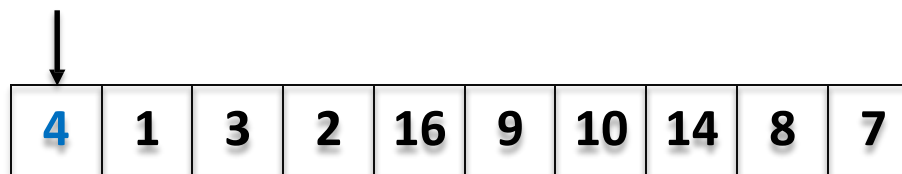
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆
 - 最小的节点在堆的顶部
 - 逐一插入 n 个元素 $\rightarrow O(n \log n)$
- 执行 n 次**Extract-Min**操作
 - 节点是按顺序提取的
 - 每次**Extract-Min**操作的时间复杂度为 $O(\log n) \rightarrow n$ 次为 $O(n \log n)$

- 建立一个有 n 个节点的二叉堆
 - 最小的节点在堆的顶部
 - 逐一插入 n 个元素 $\rightarrow O(n \log n)$
- 执行 n 次**Extract-Min**操作
 - 节点是按顺序提取的
 - 每次**Extract-Min**操作的时间复杂度为 $O(\log n) \rightarrow n$ 次为 $O(n \log n)$
- 总的时间复杂度: $O(n \log n)$

堆排序：算法实例



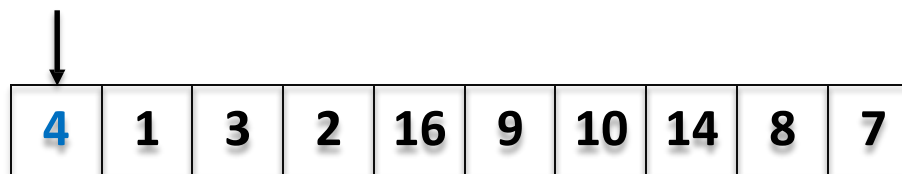
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



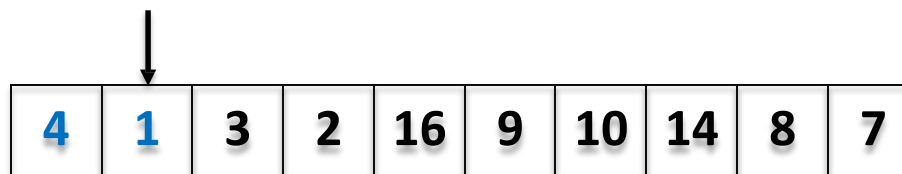
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



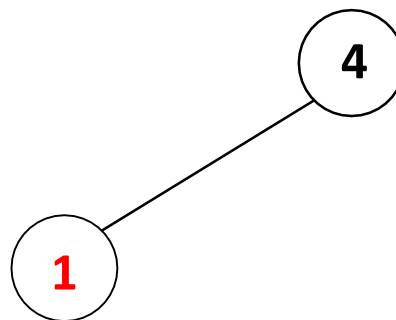
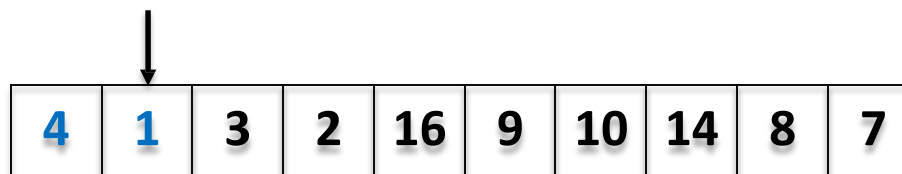
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



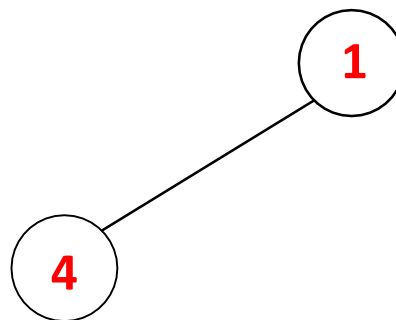
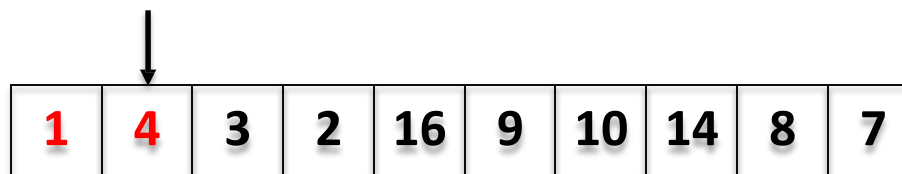
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



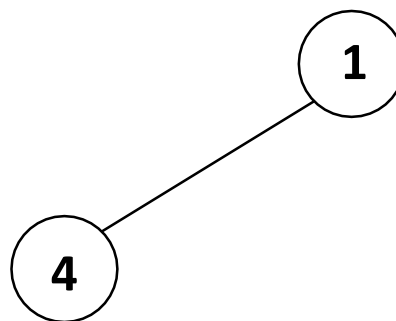
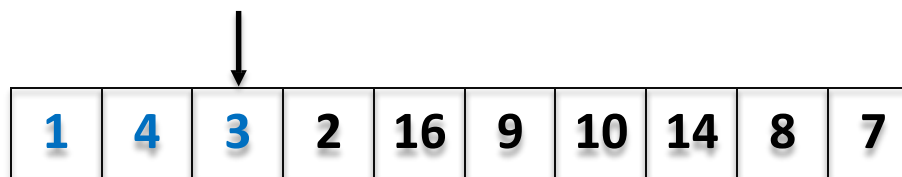
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



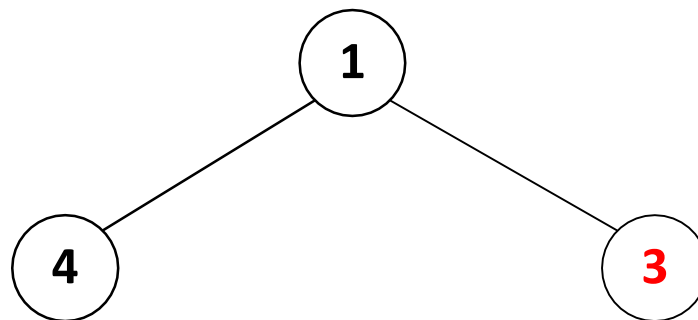
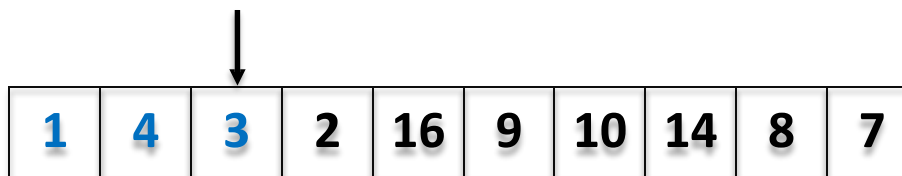
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



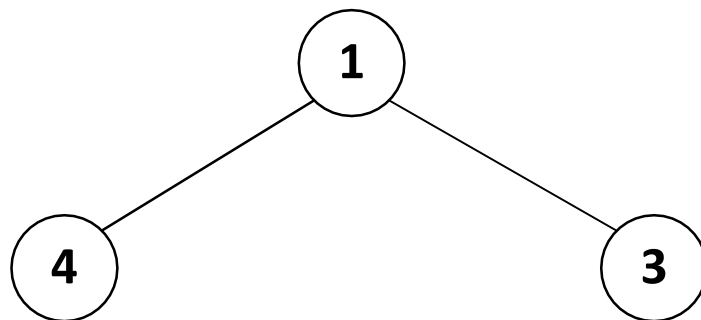
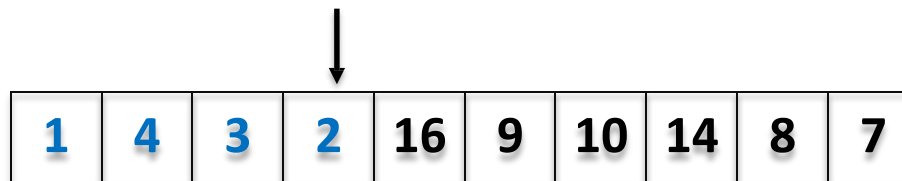
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



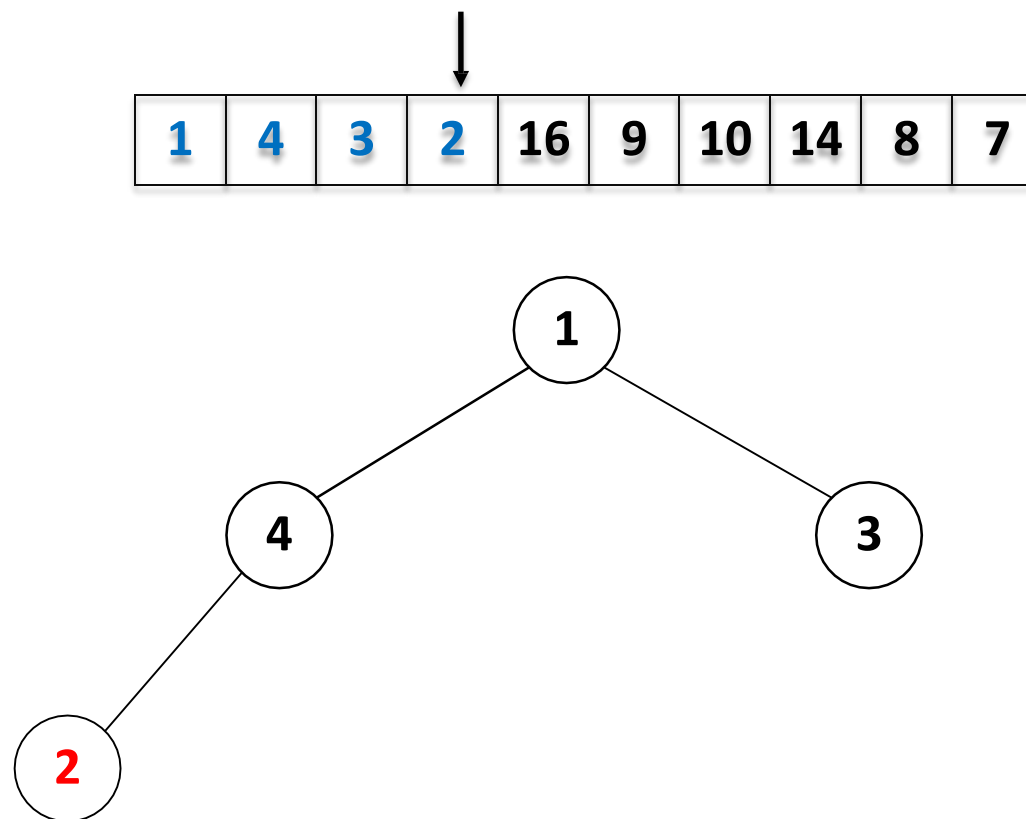
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



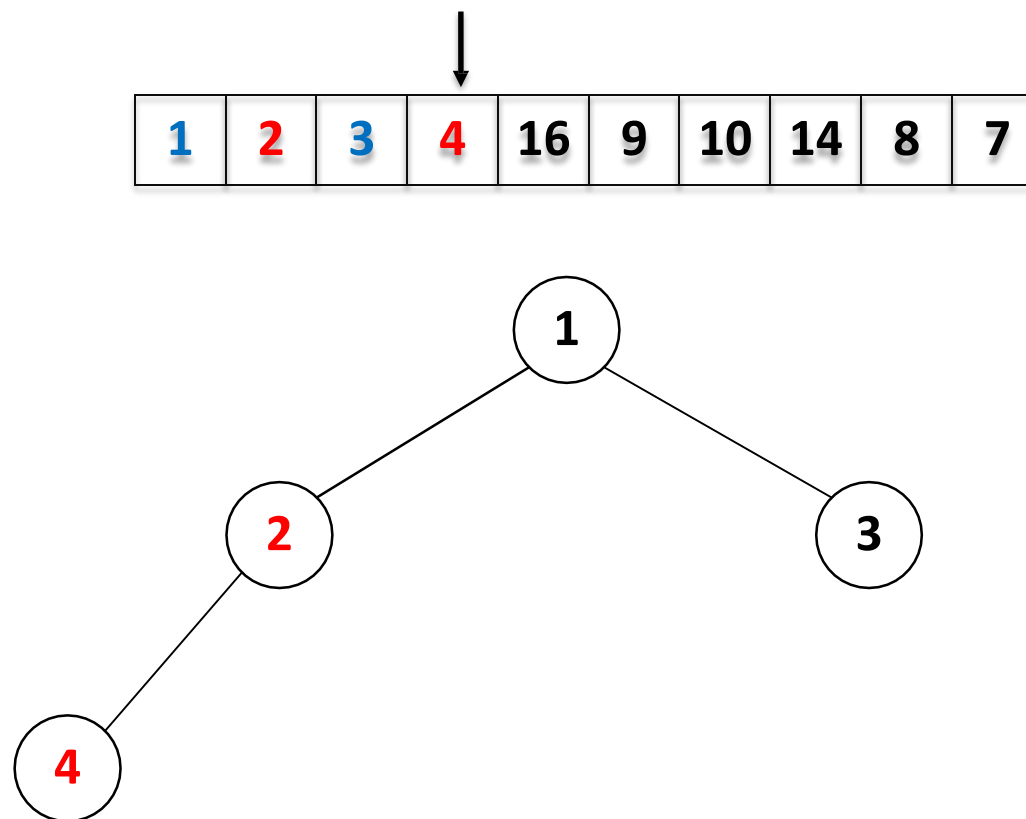
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



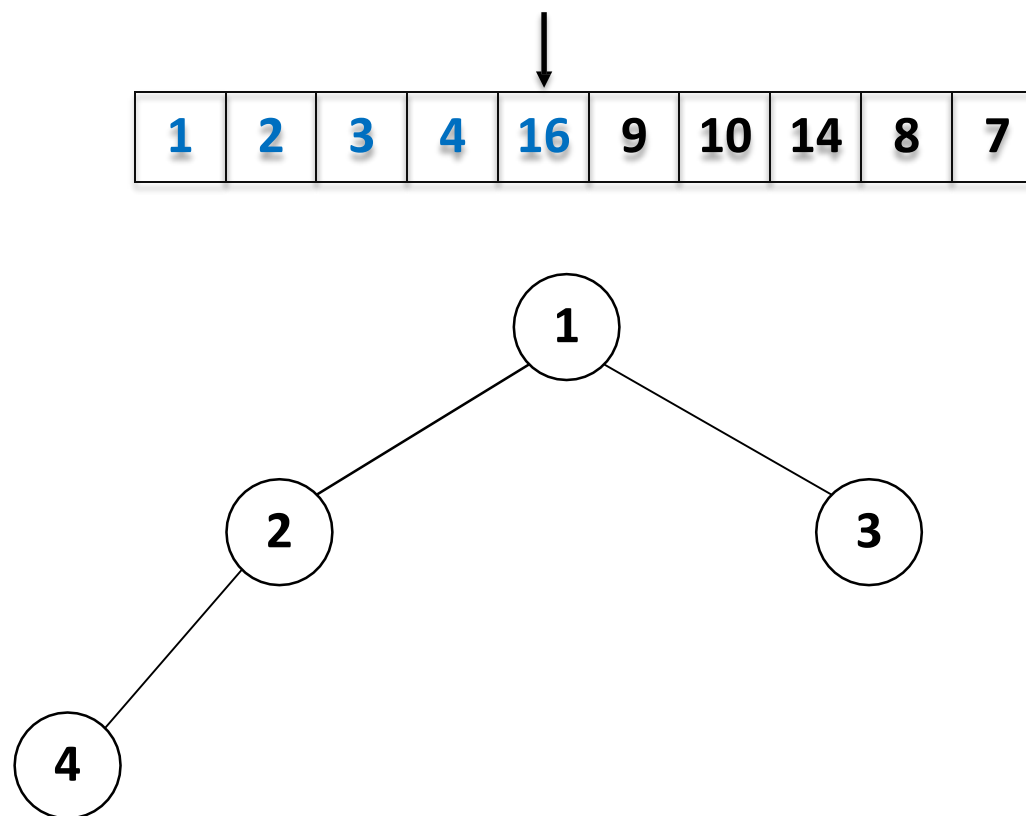
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



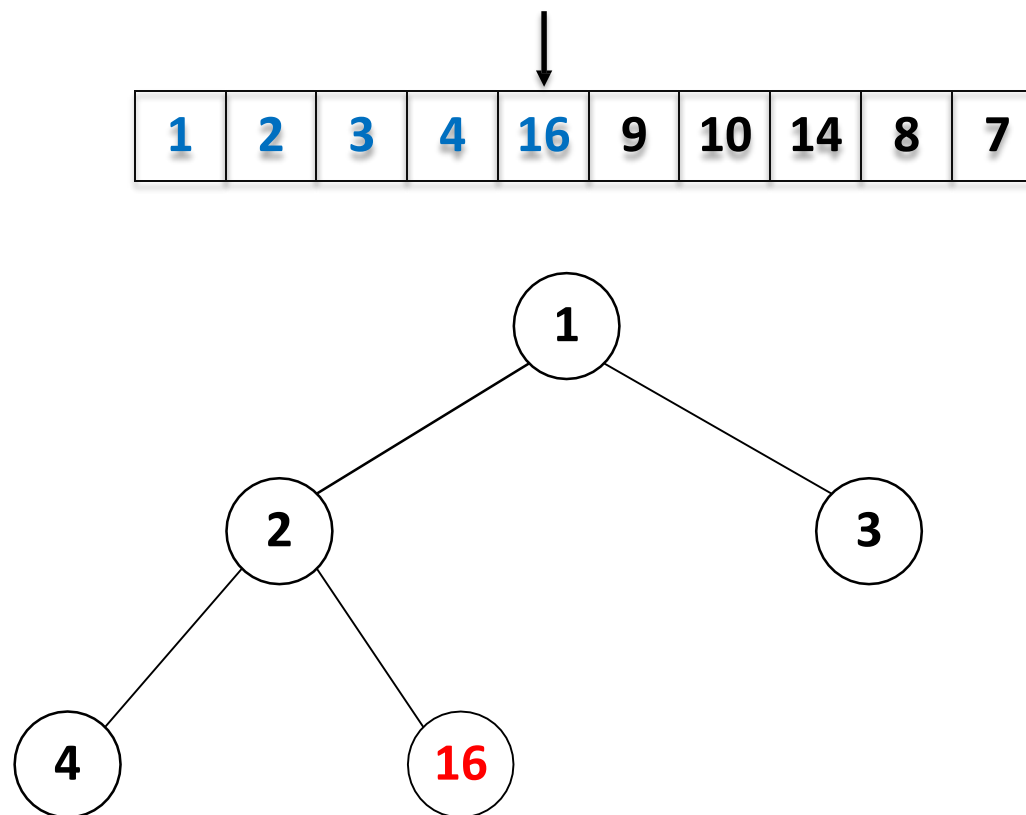
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



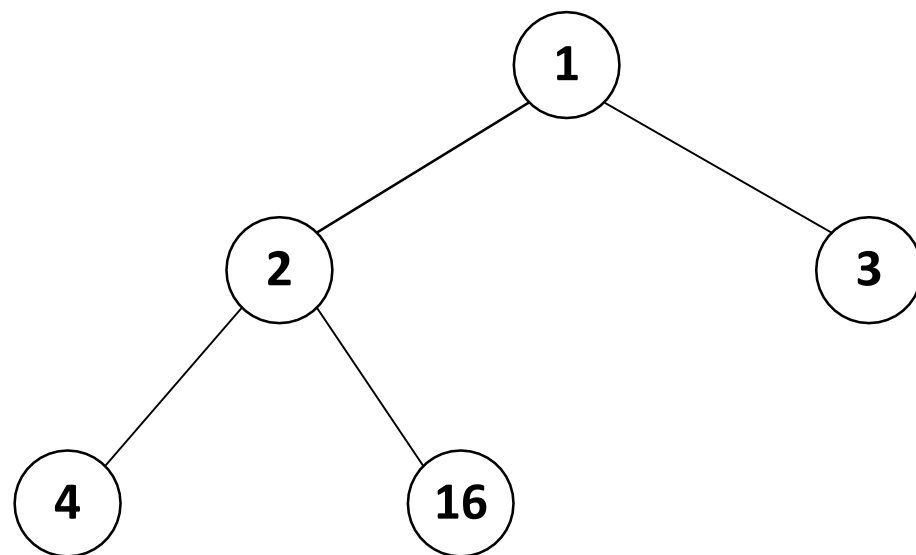
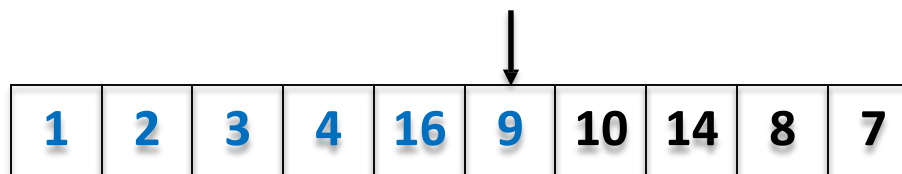
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



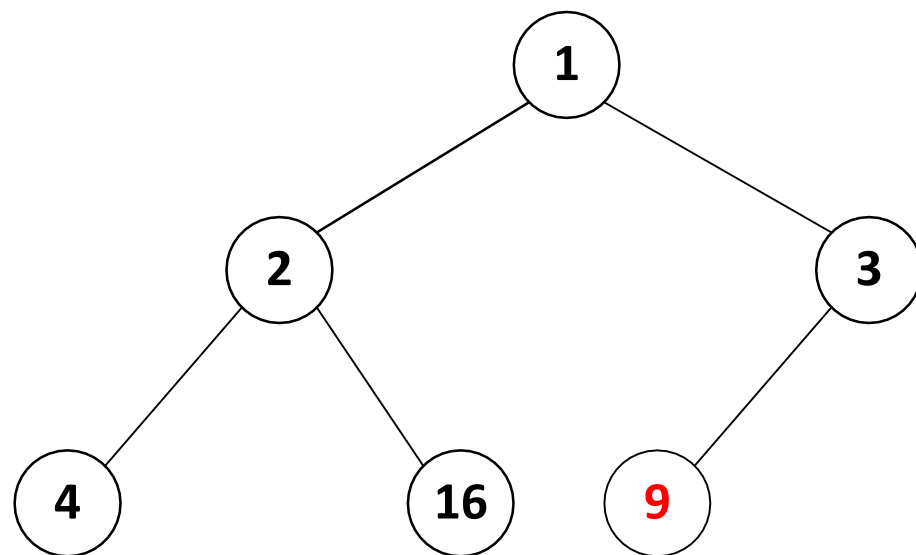
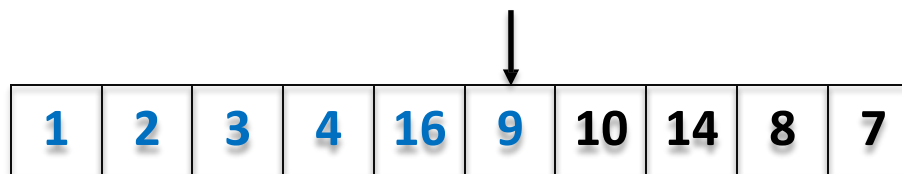
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



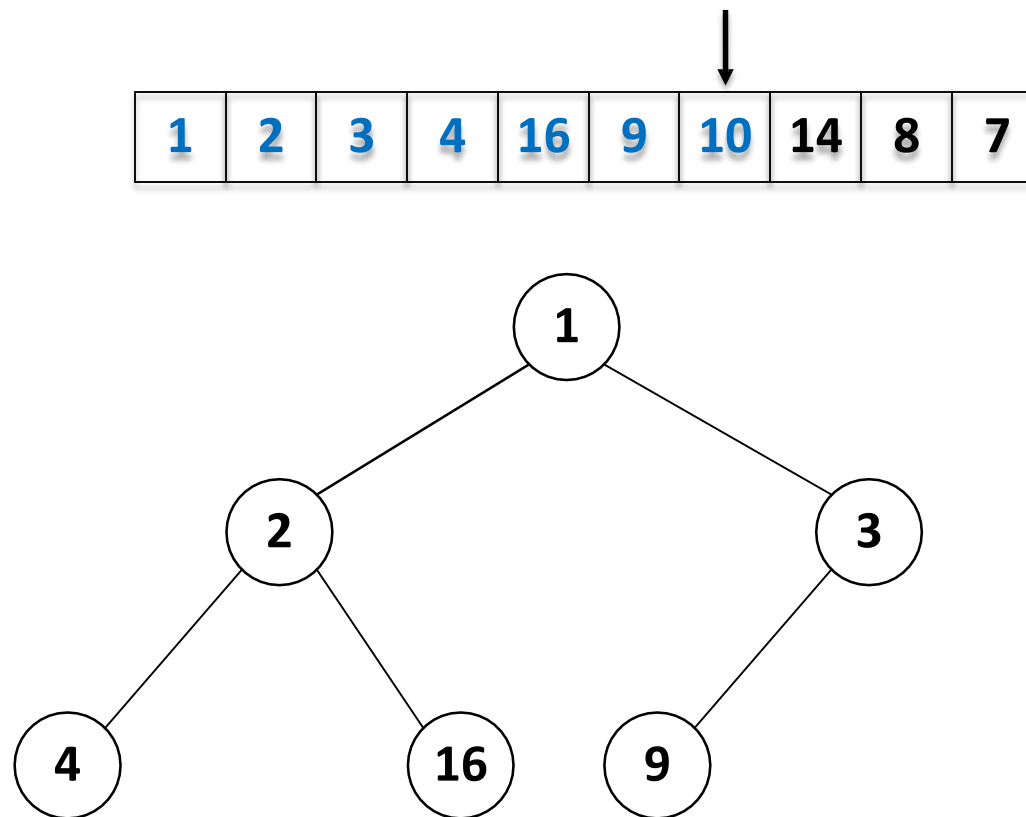
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



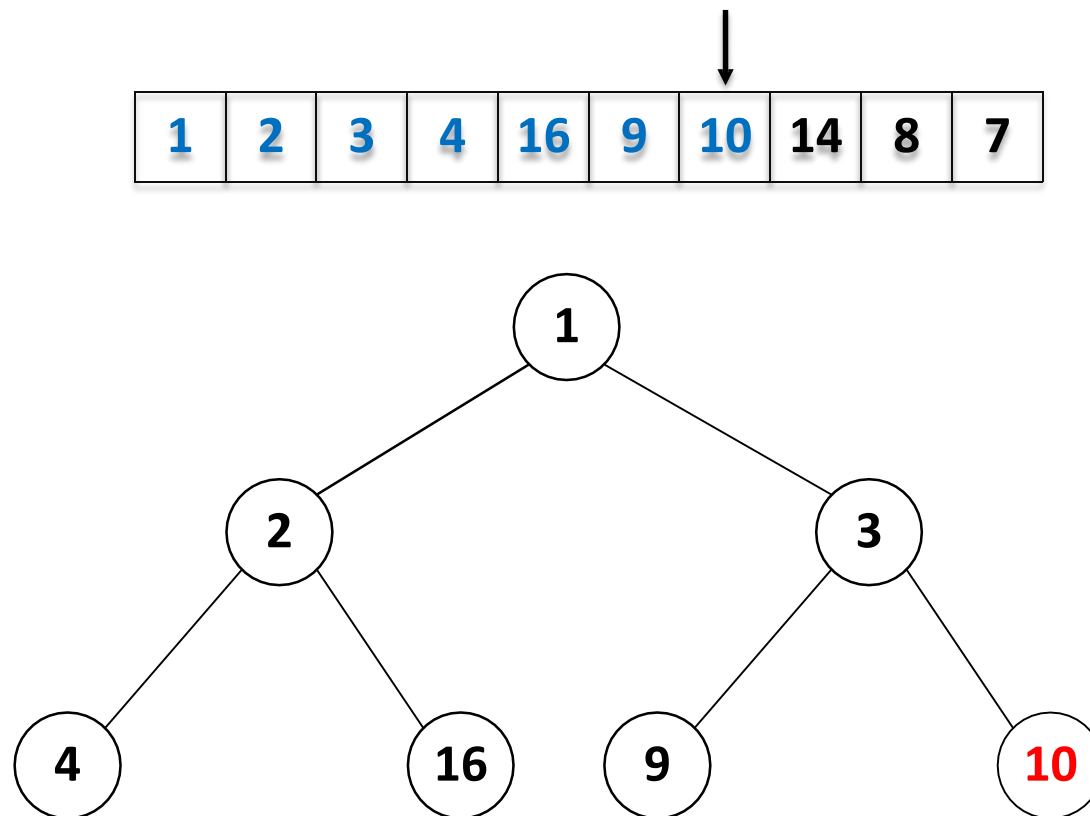
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



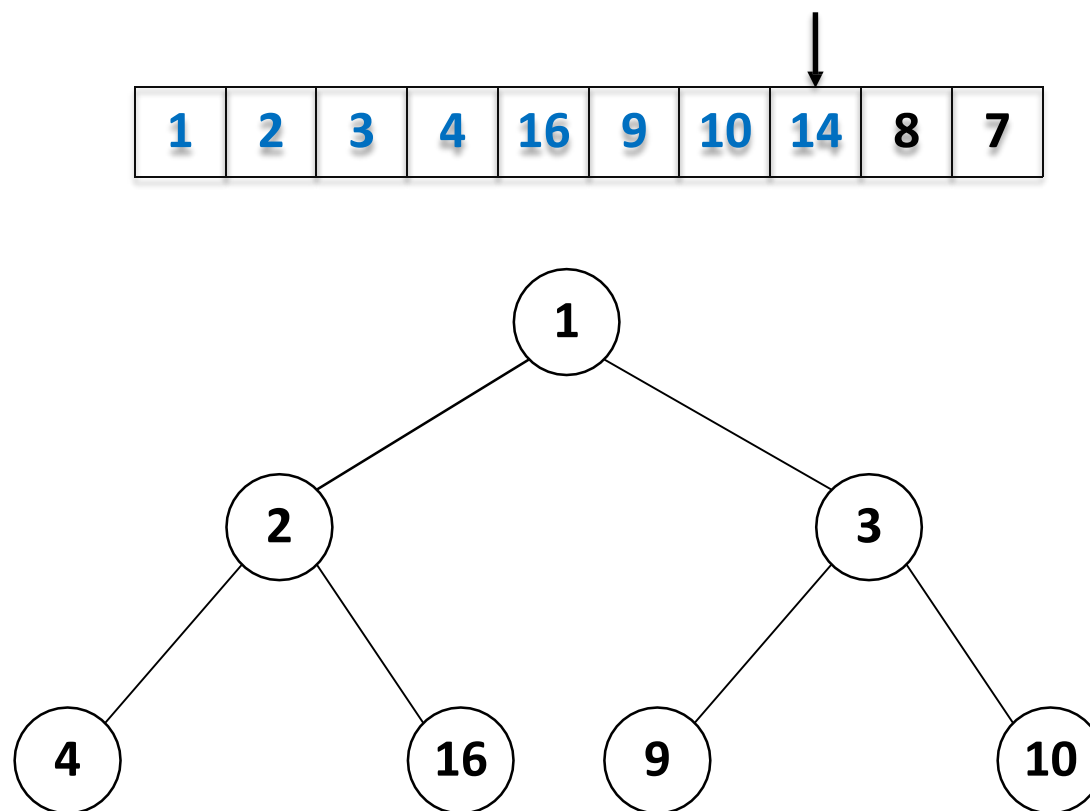
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



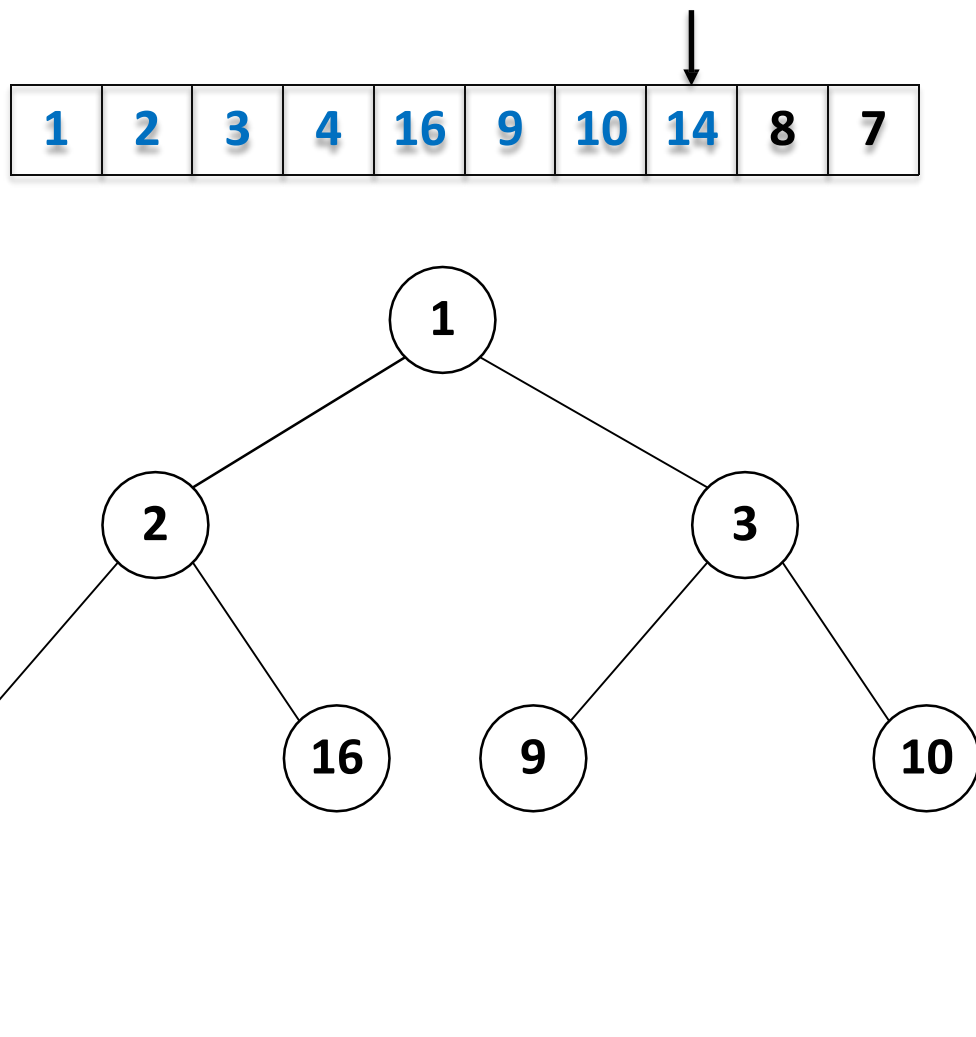
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



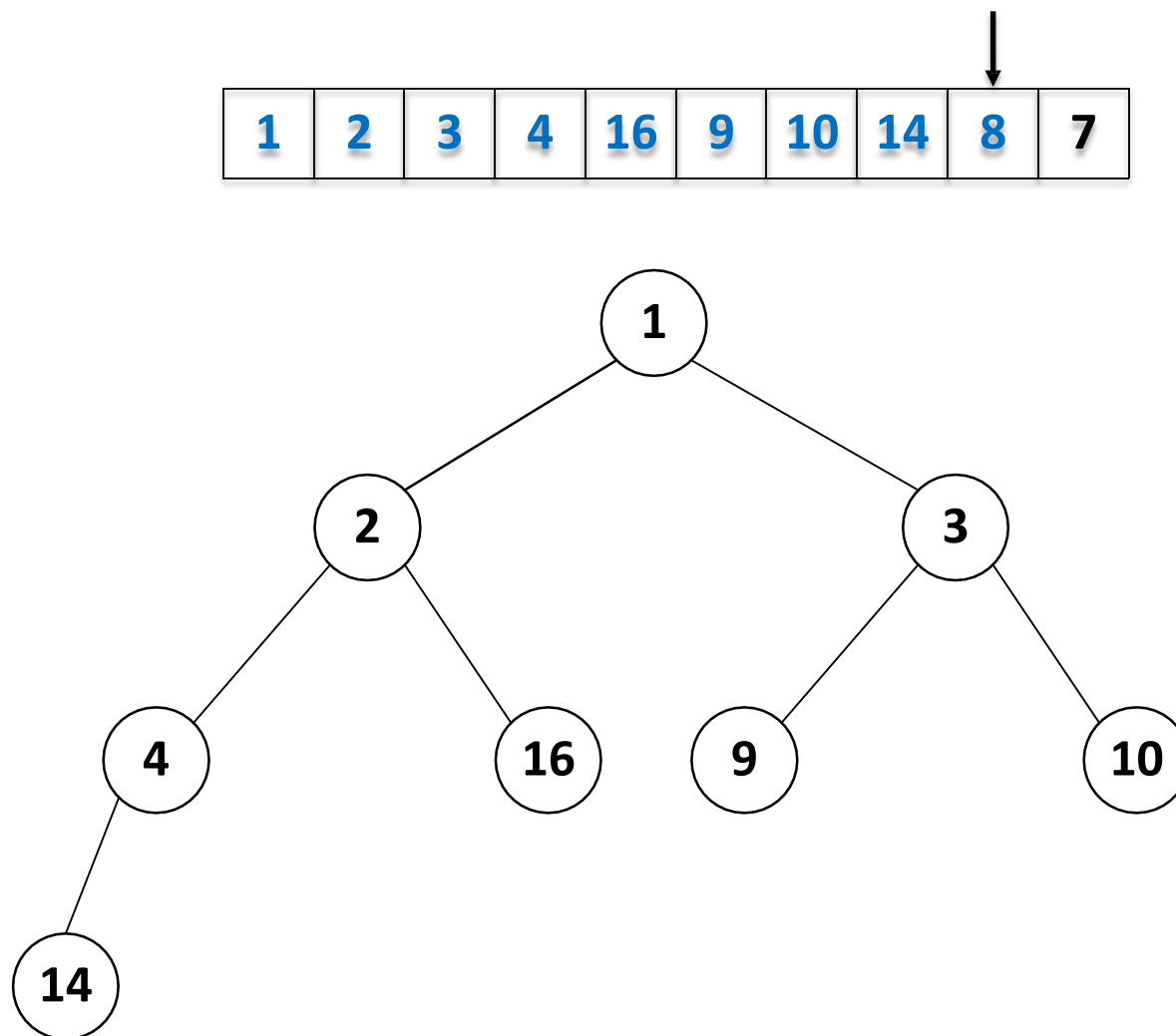
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



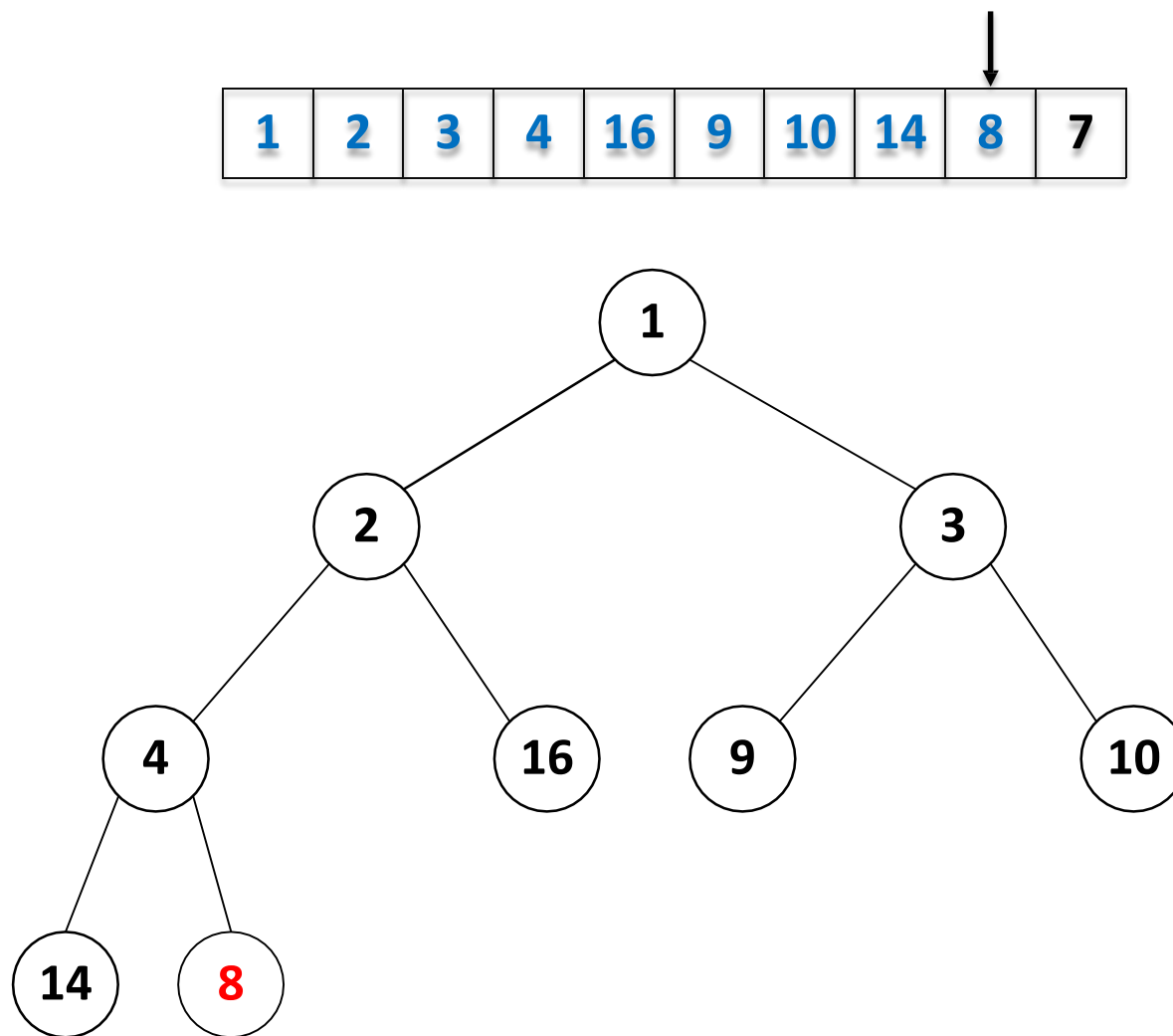
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



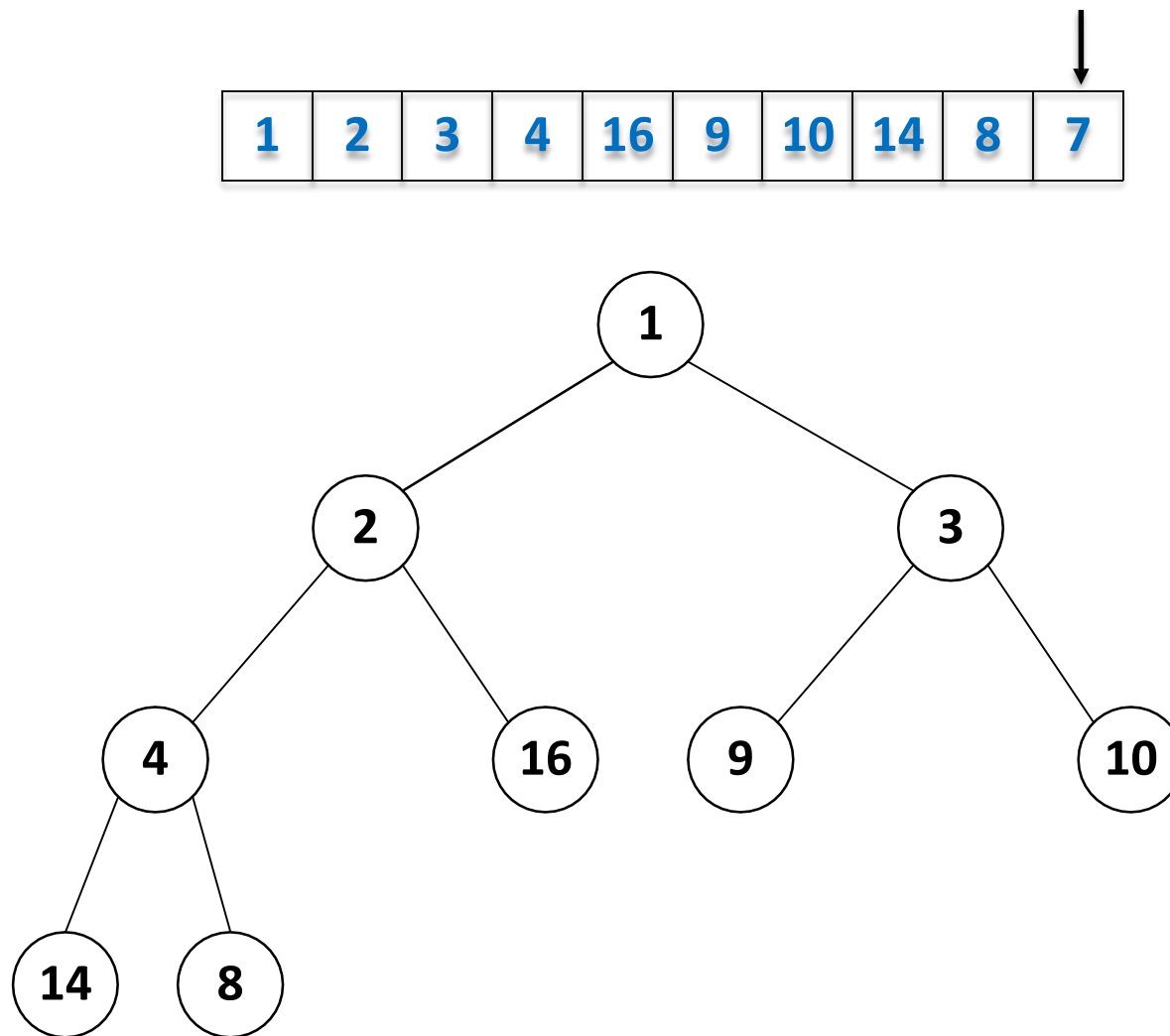
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



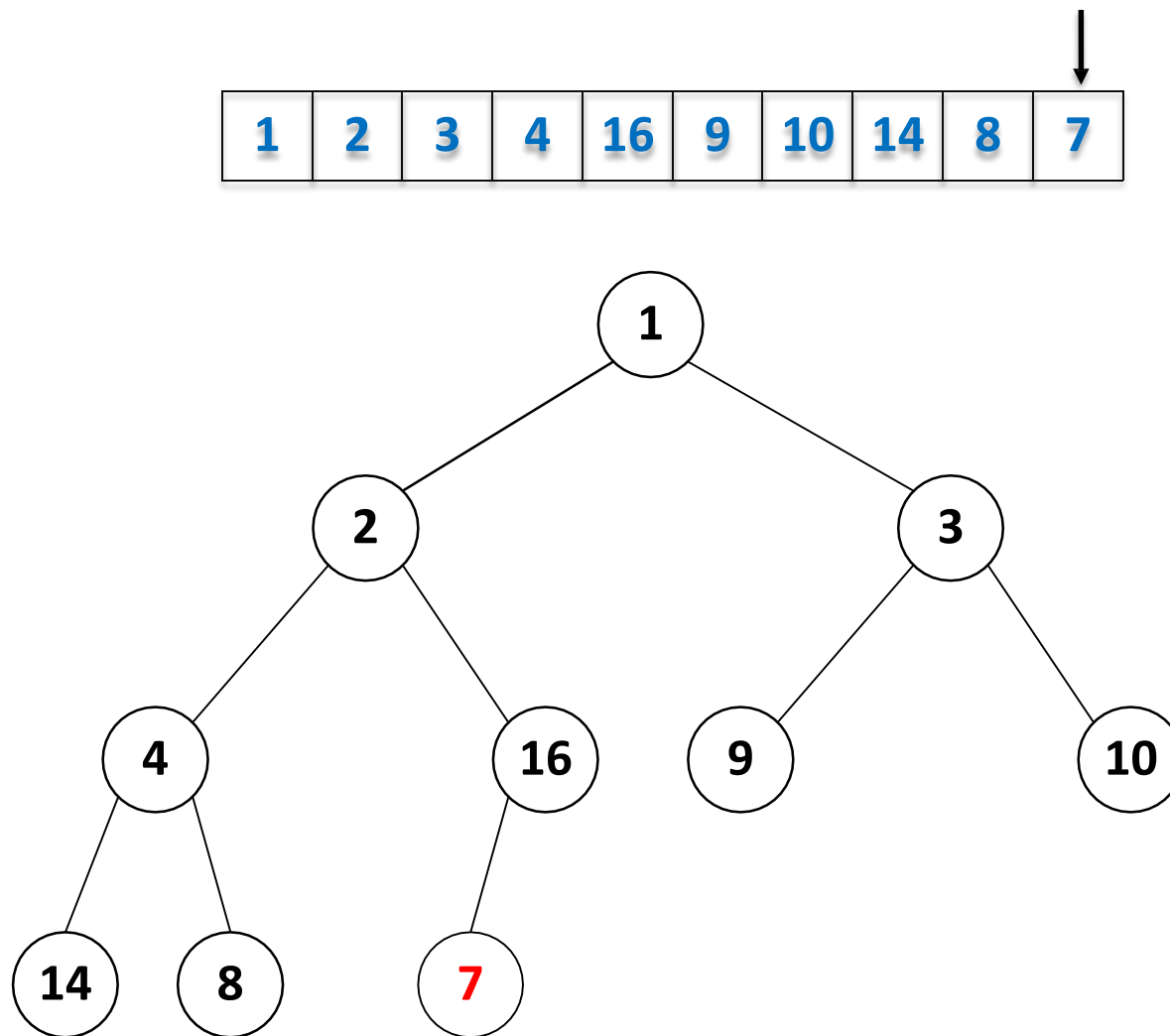
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



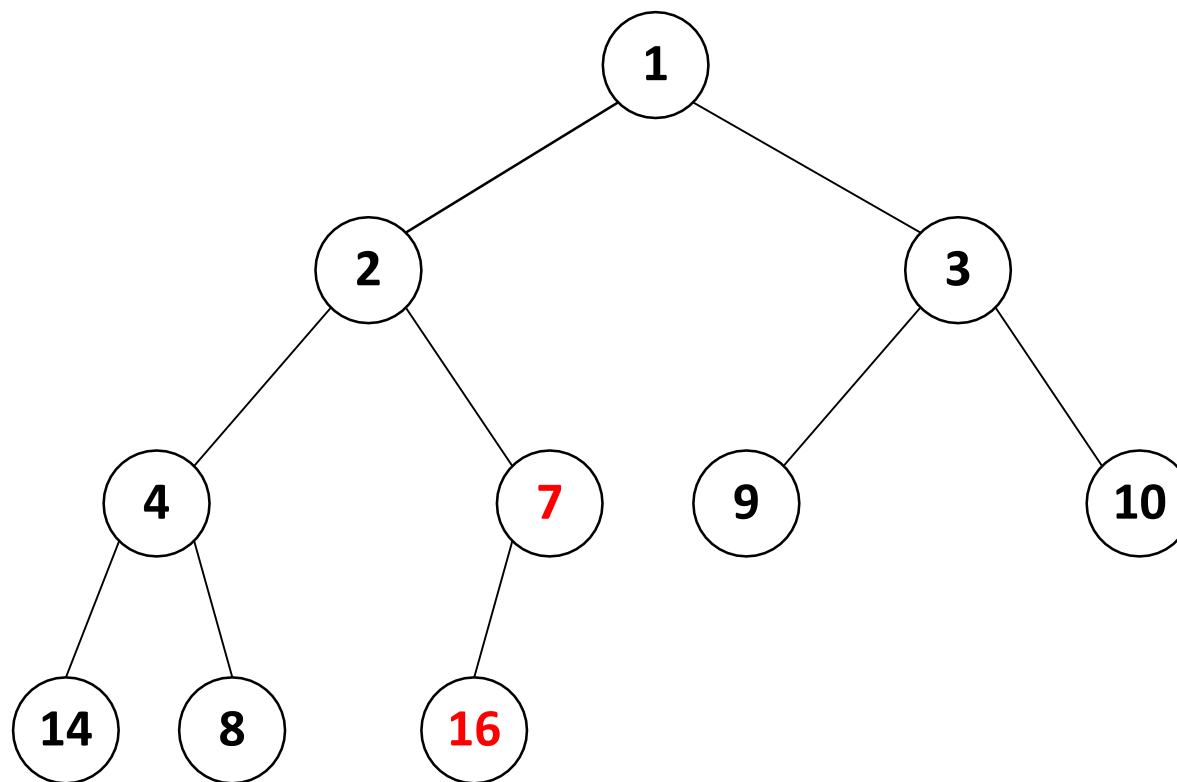
- 建立一个有 n 个节点的二叉堆



堆排序：算法实例



- 建立一个有 n 个节点的二叉堆

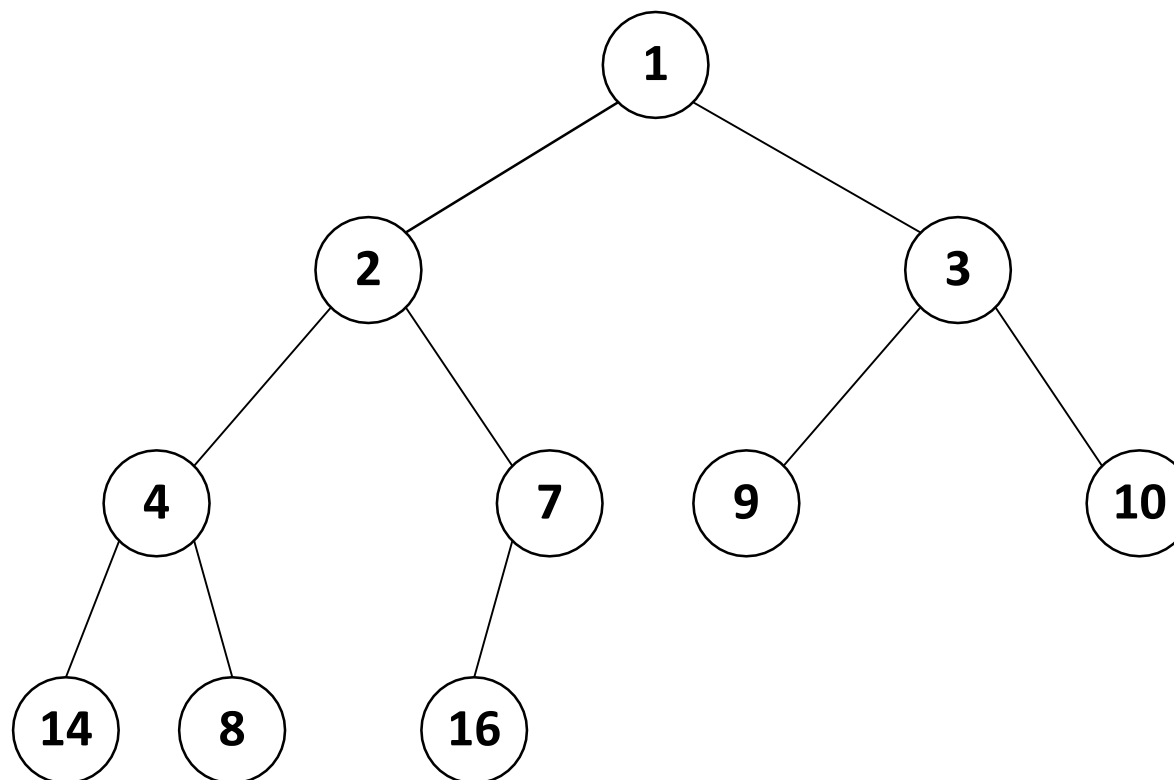


堆排序：算法实例



- 建立一个有 n 个节点的二叉堆

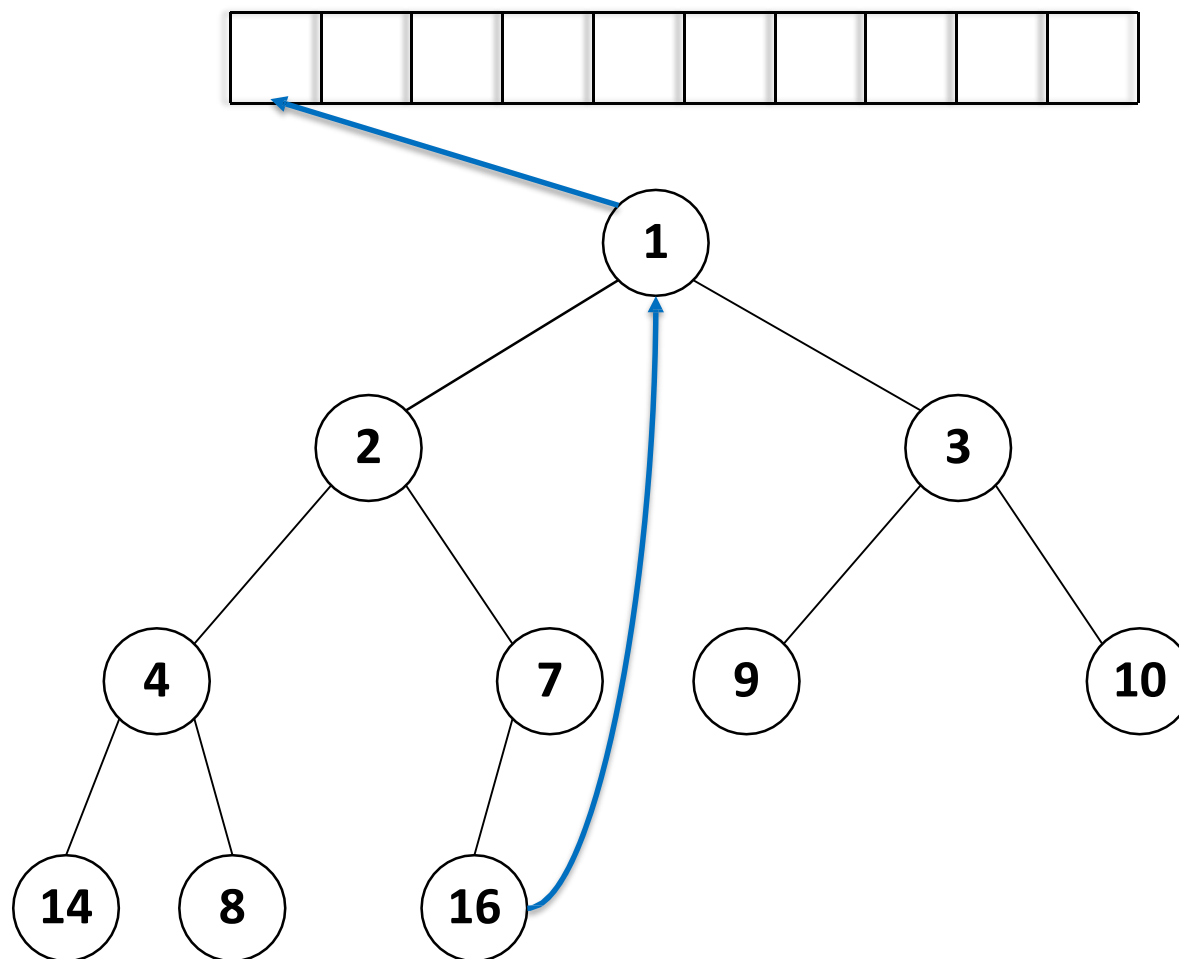
1	2	3	4	7	9	10	14	8	16
---	---	---	---	---	---	----	----	---	----



堆排序：算法实例



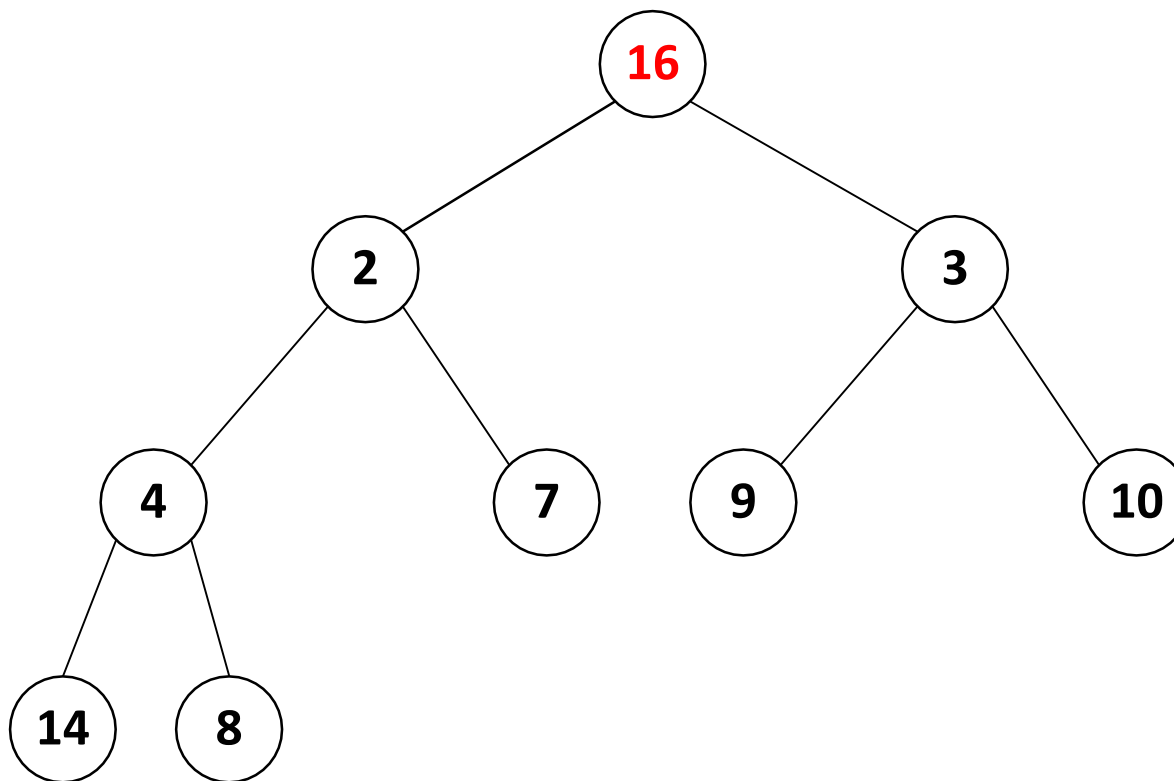
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



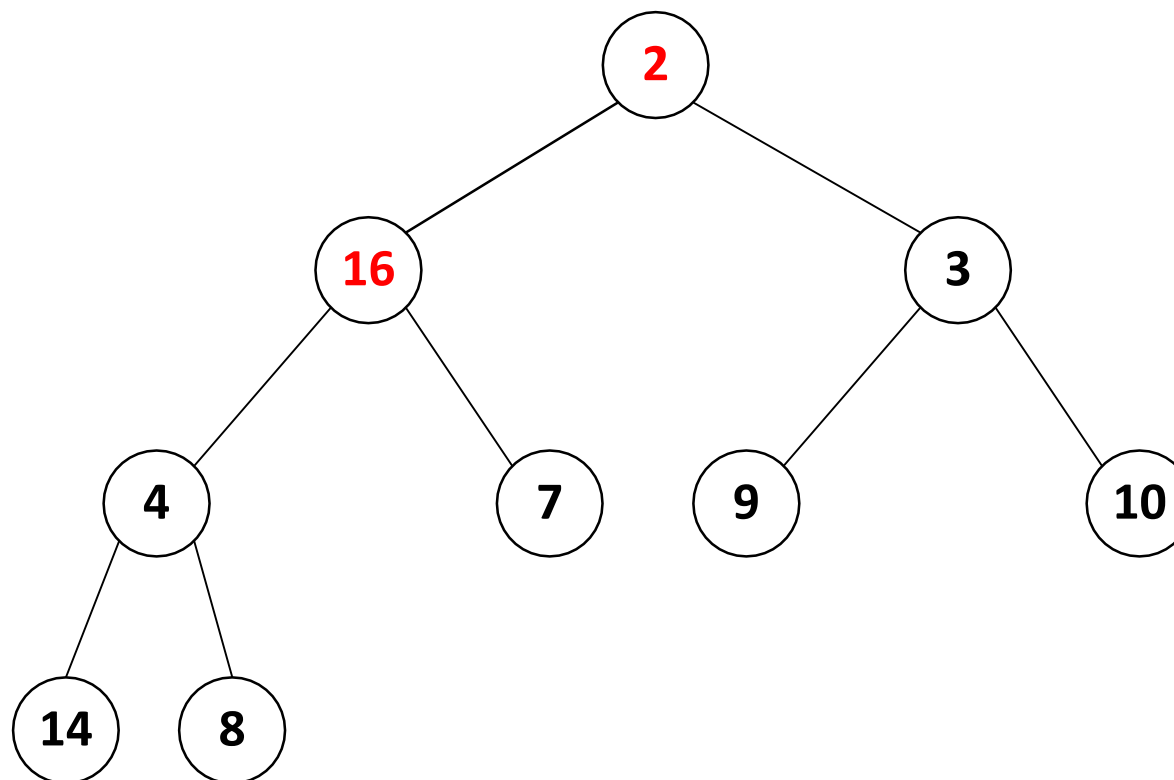
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



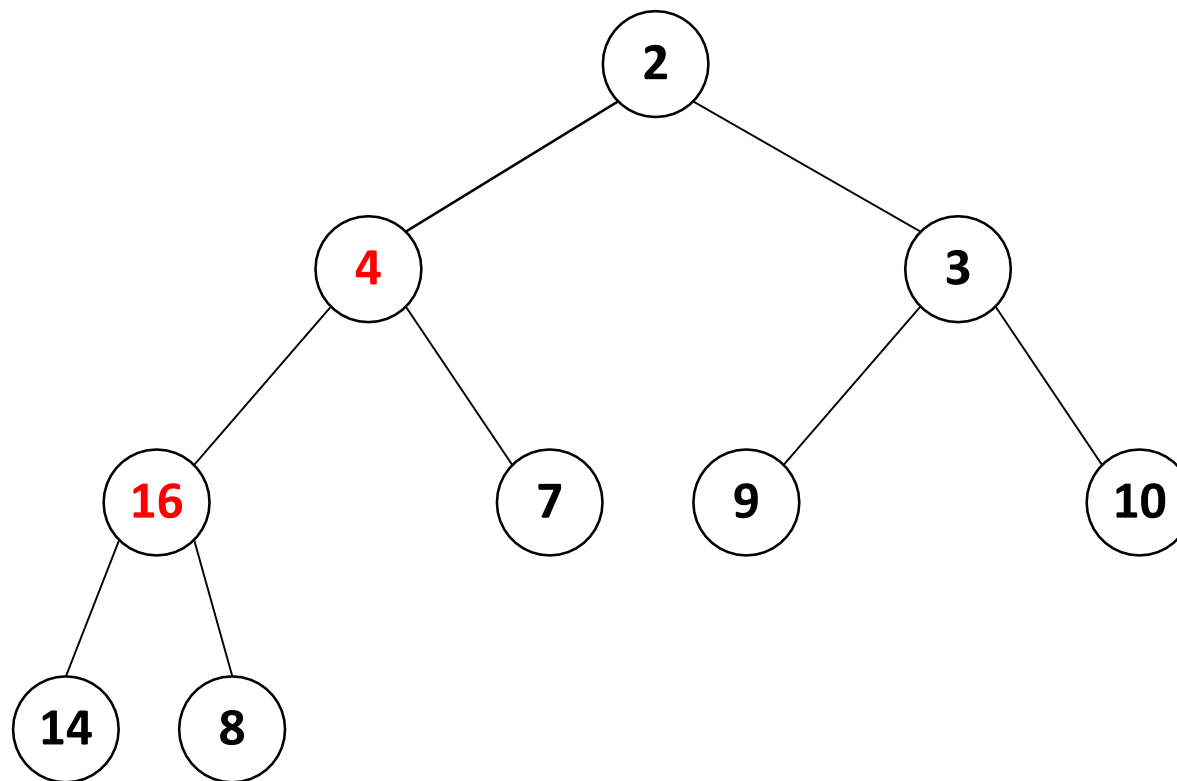
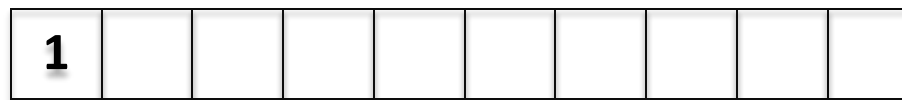
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



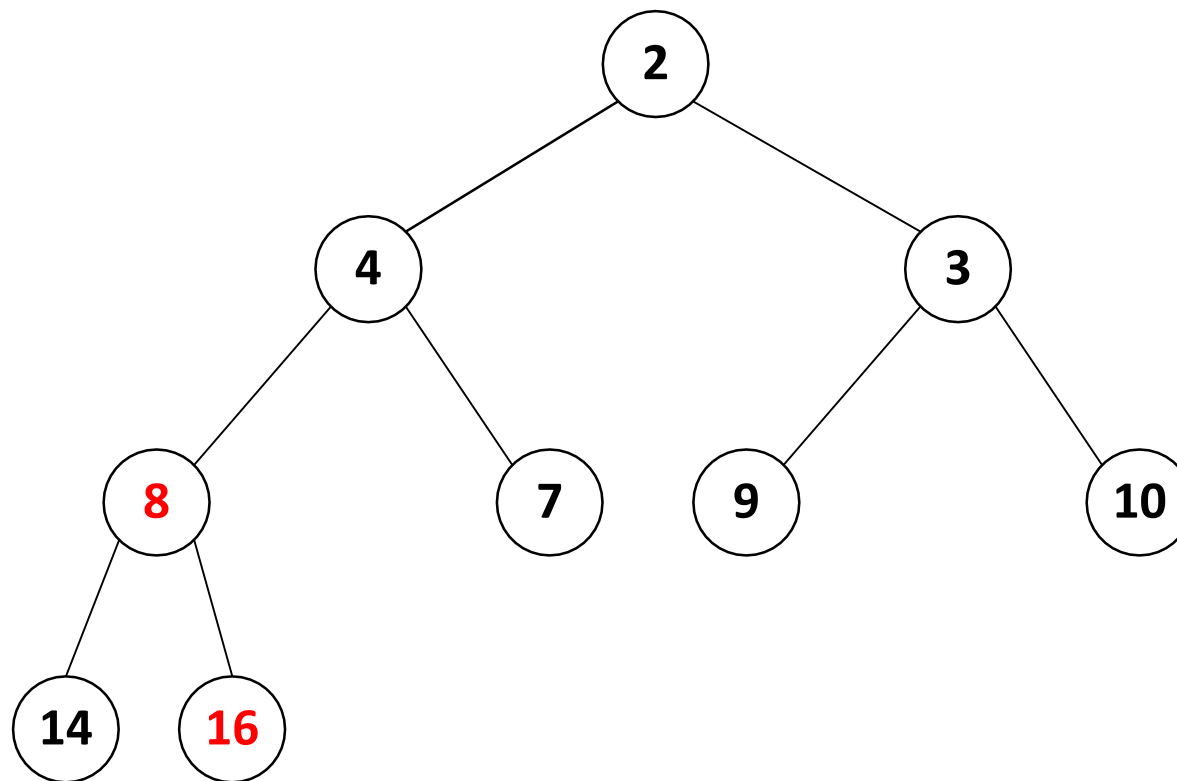
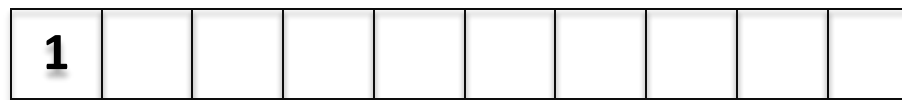
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



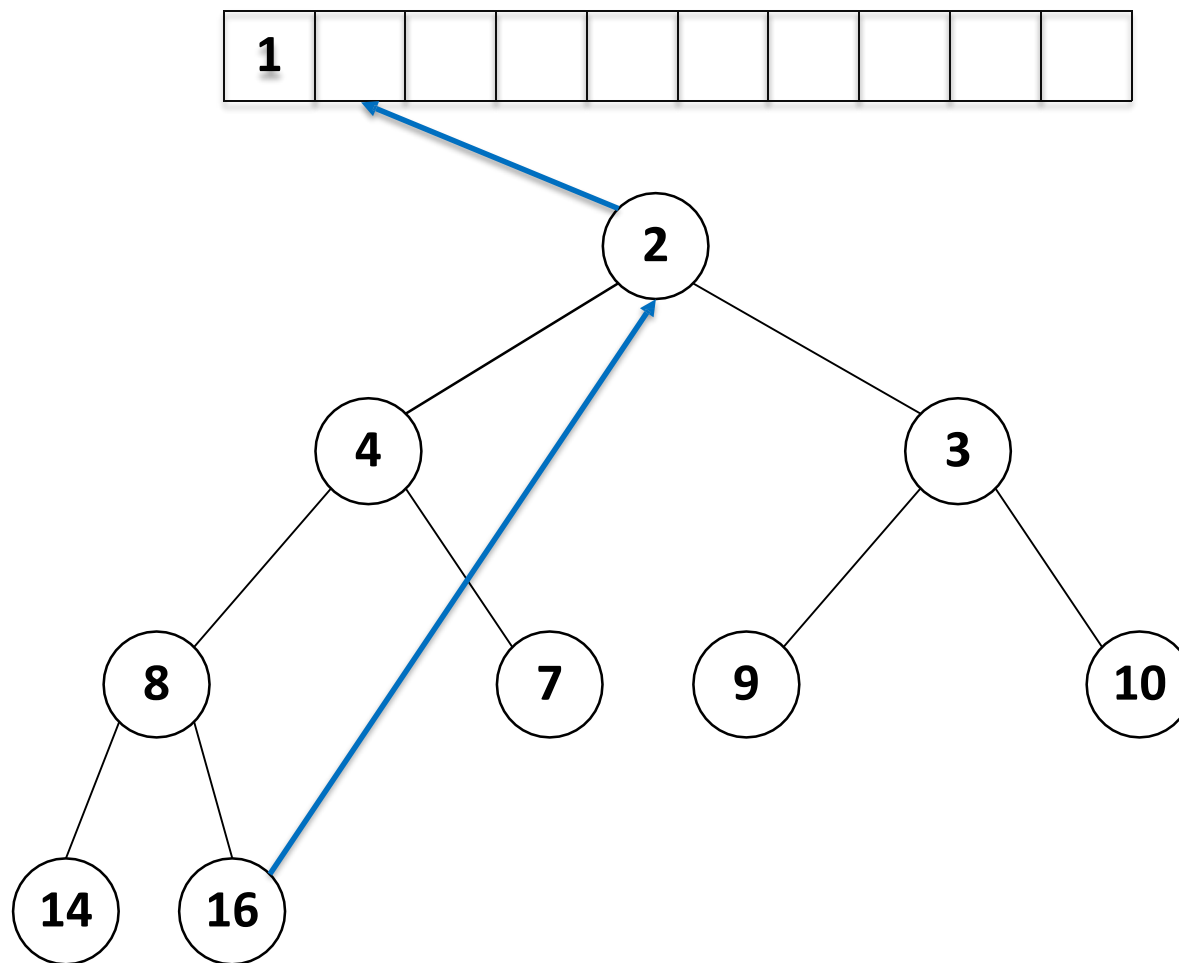
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



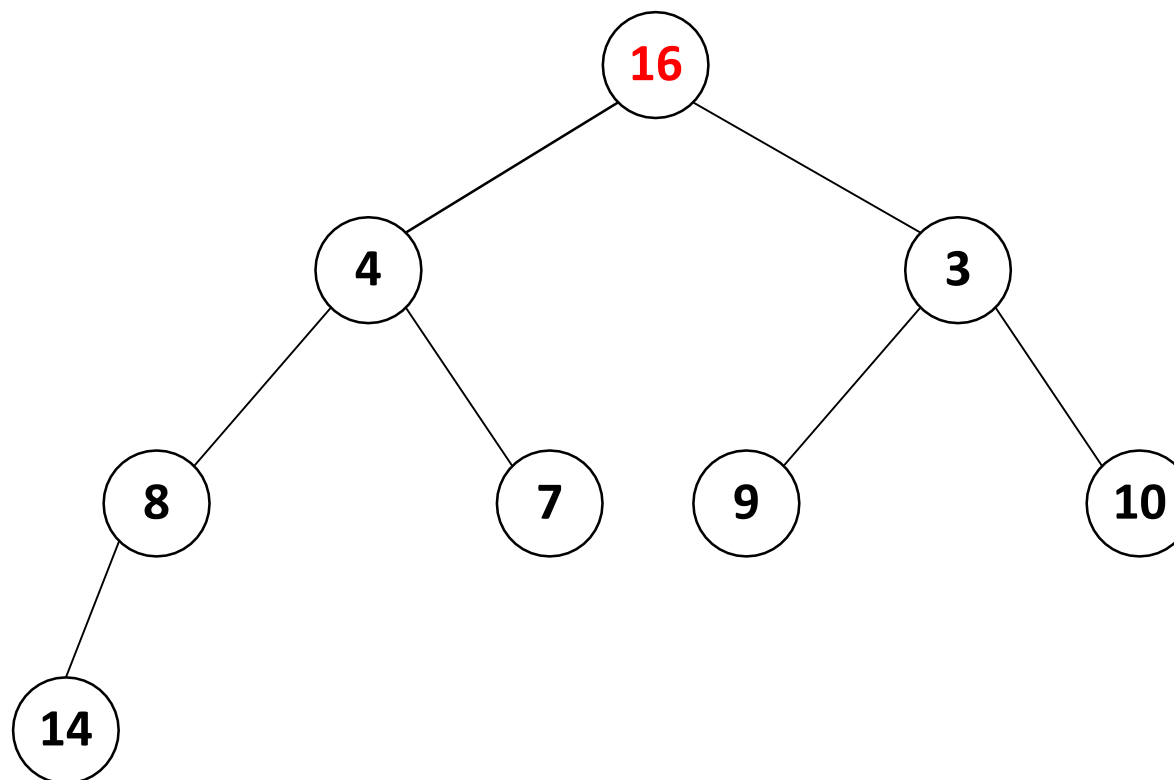
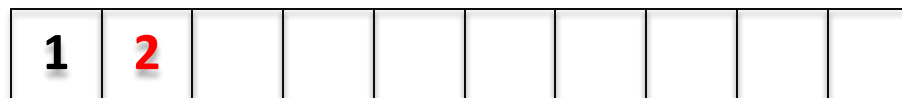
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



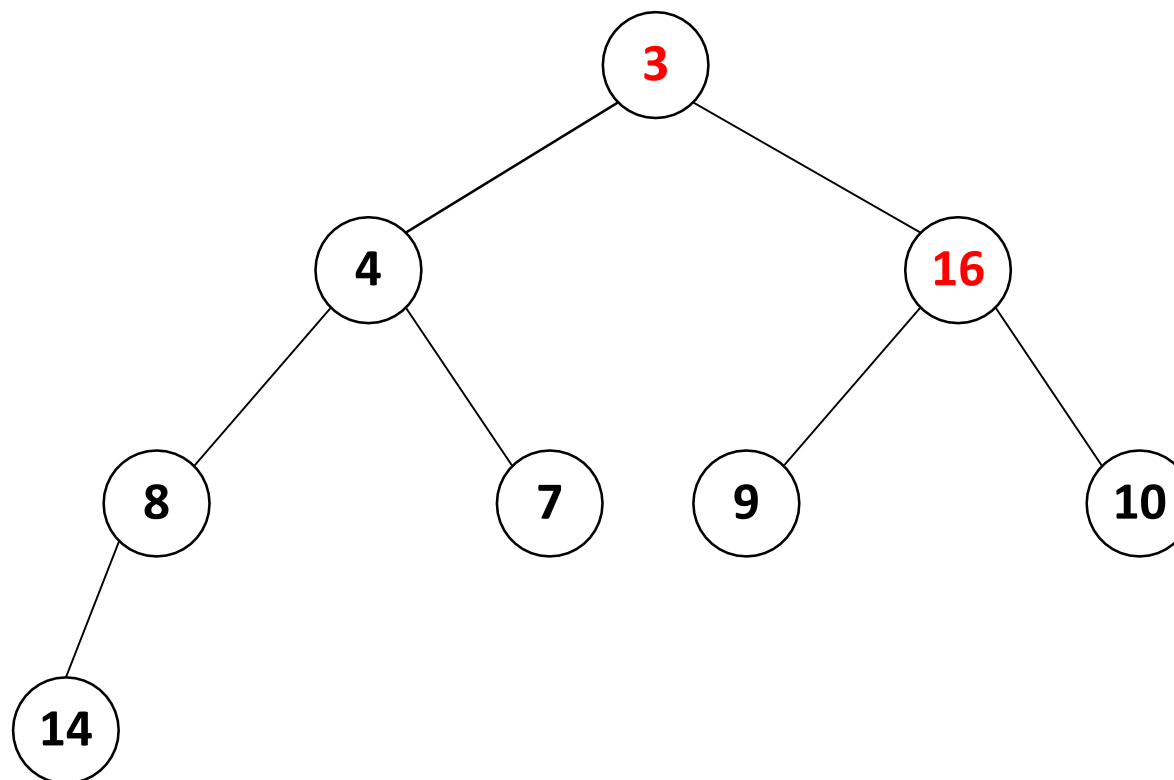
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



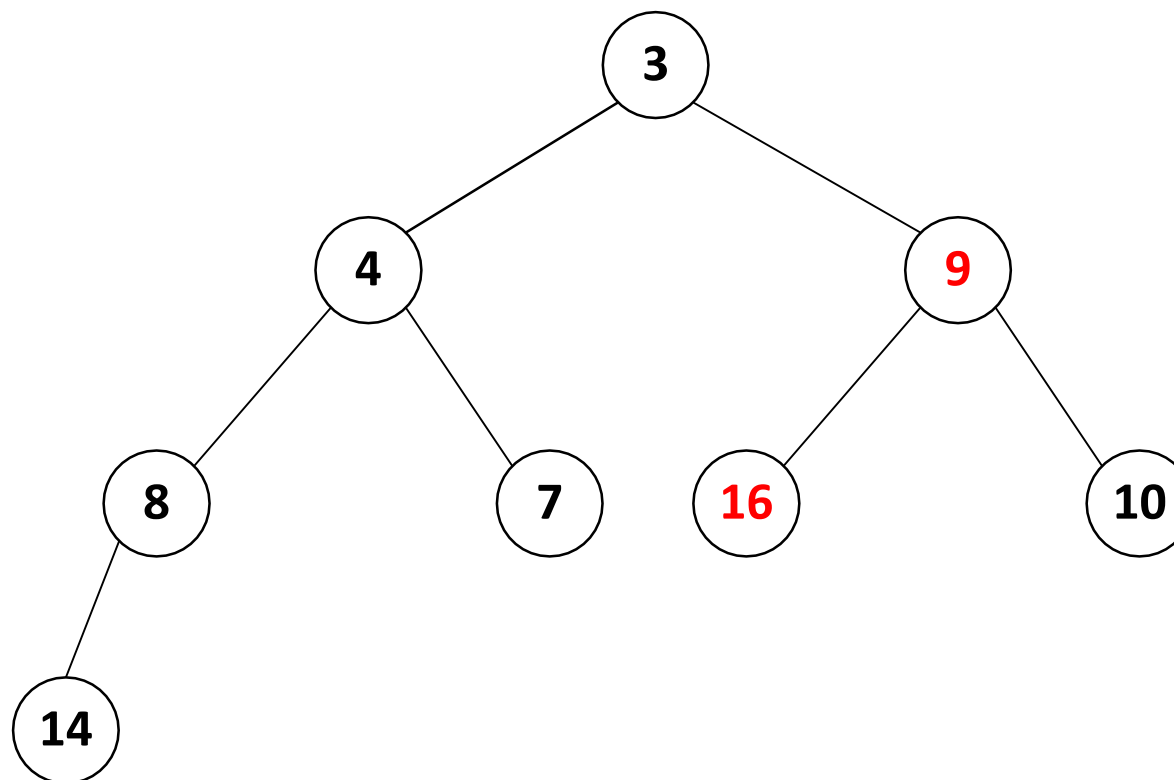
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



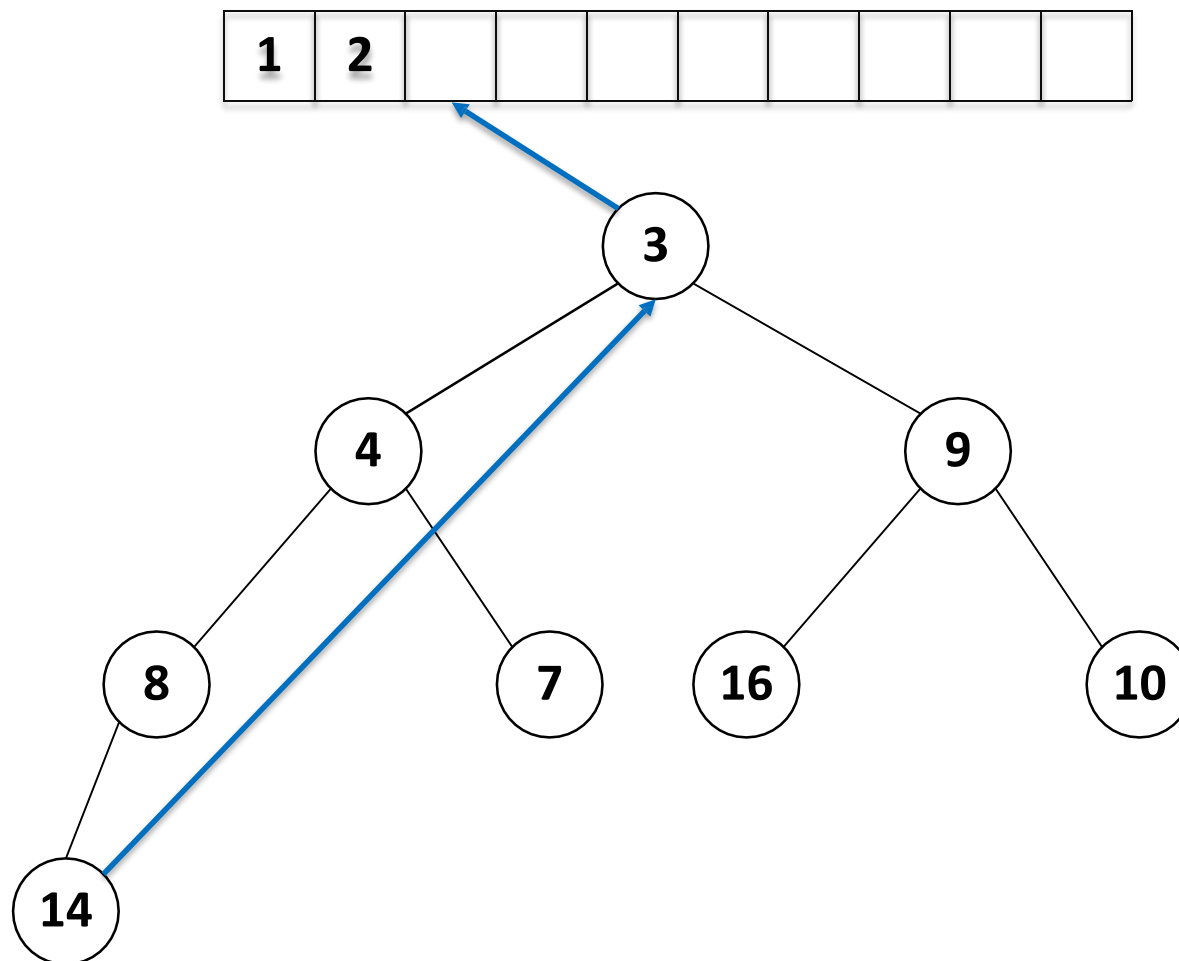
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



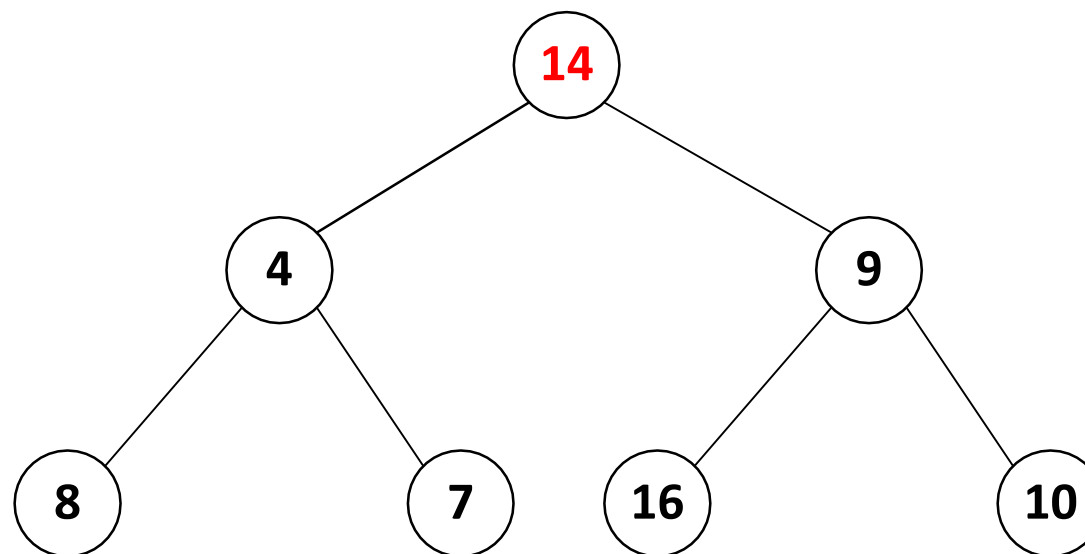
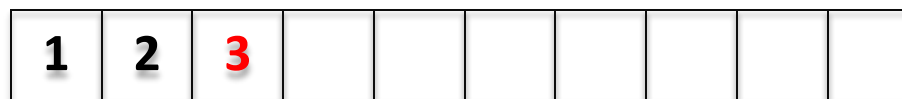
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



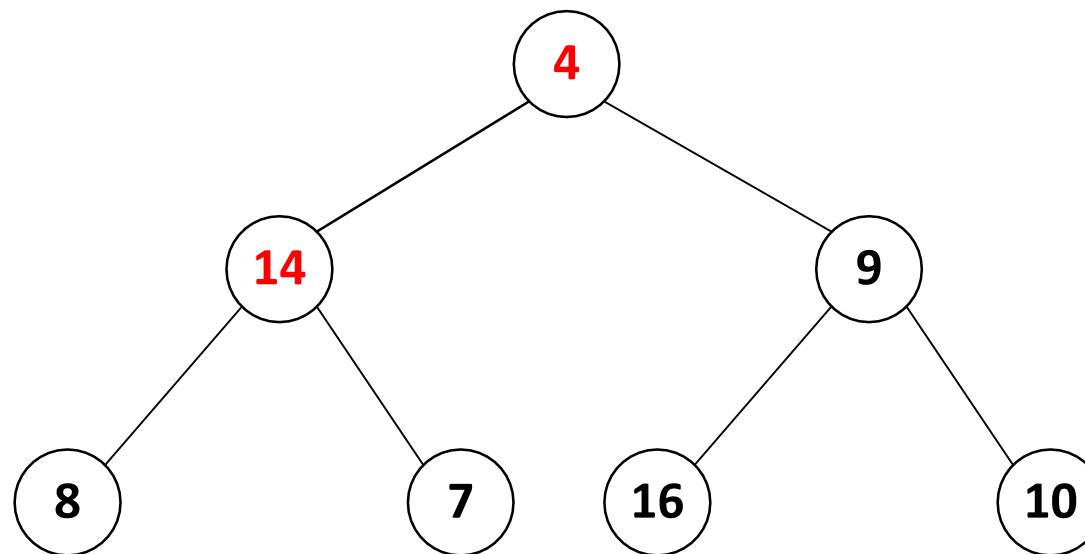
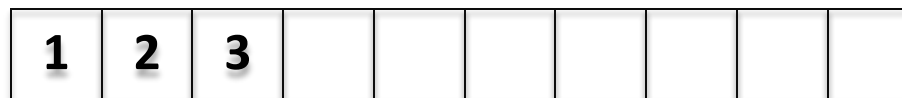
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



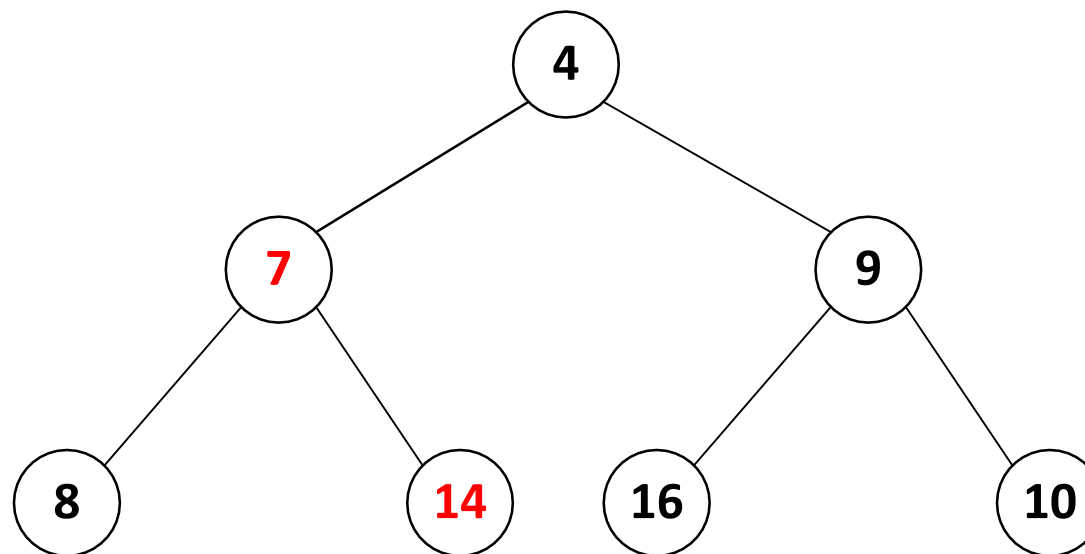
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



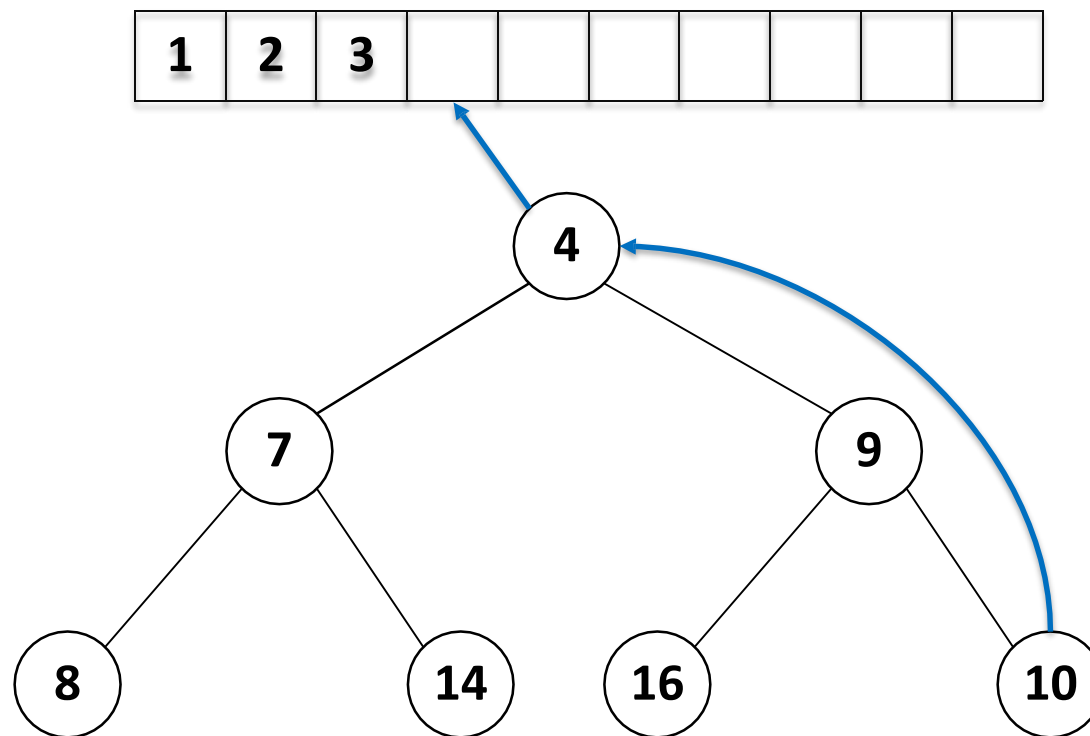
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

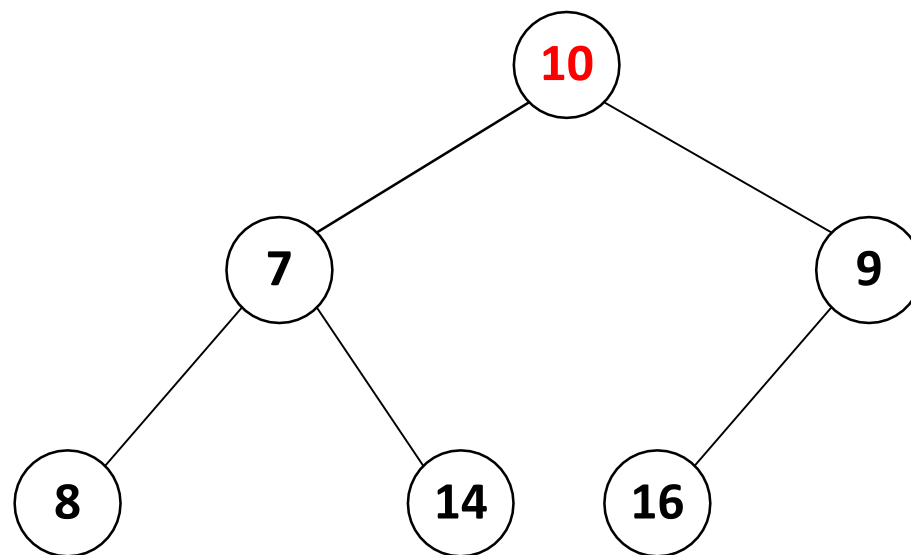


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4						
---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

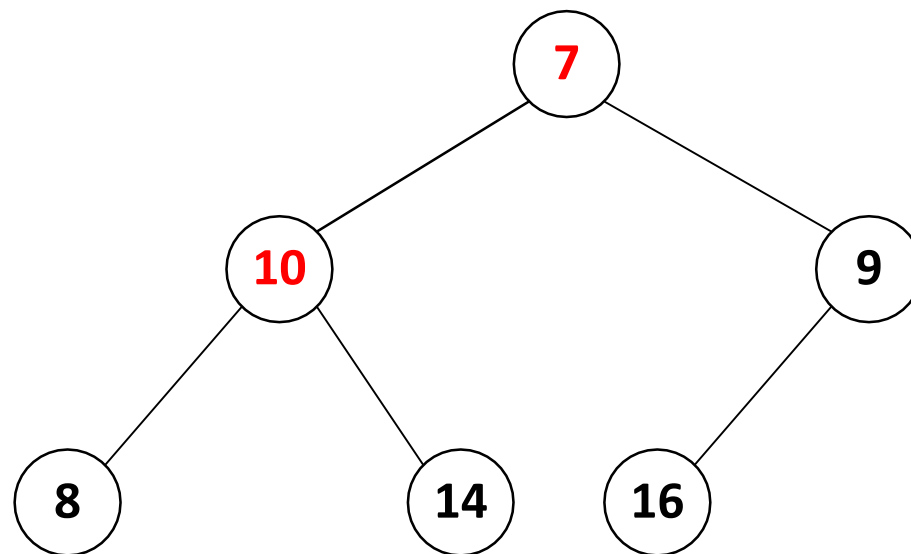


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

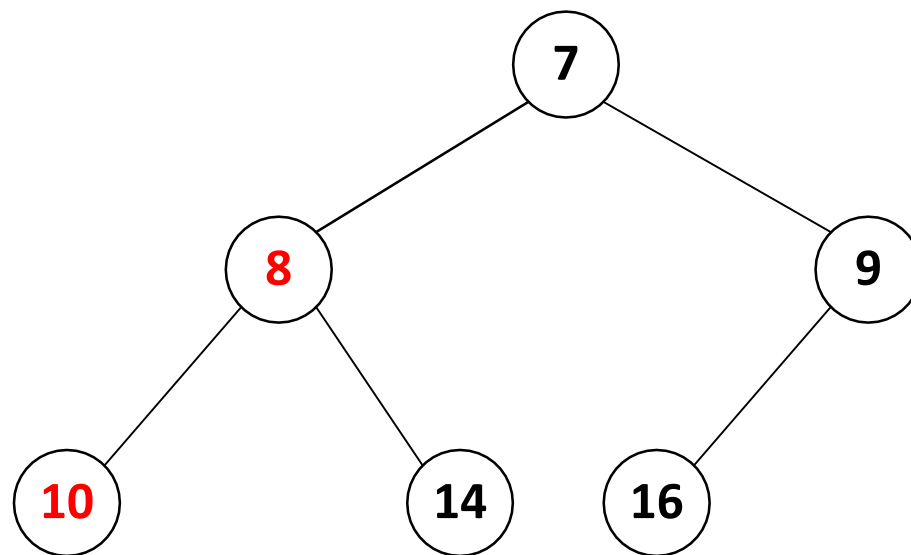
1	2	3	4						
---	---	---	---	--	--	--	--	--	--



堆排序：算法实例



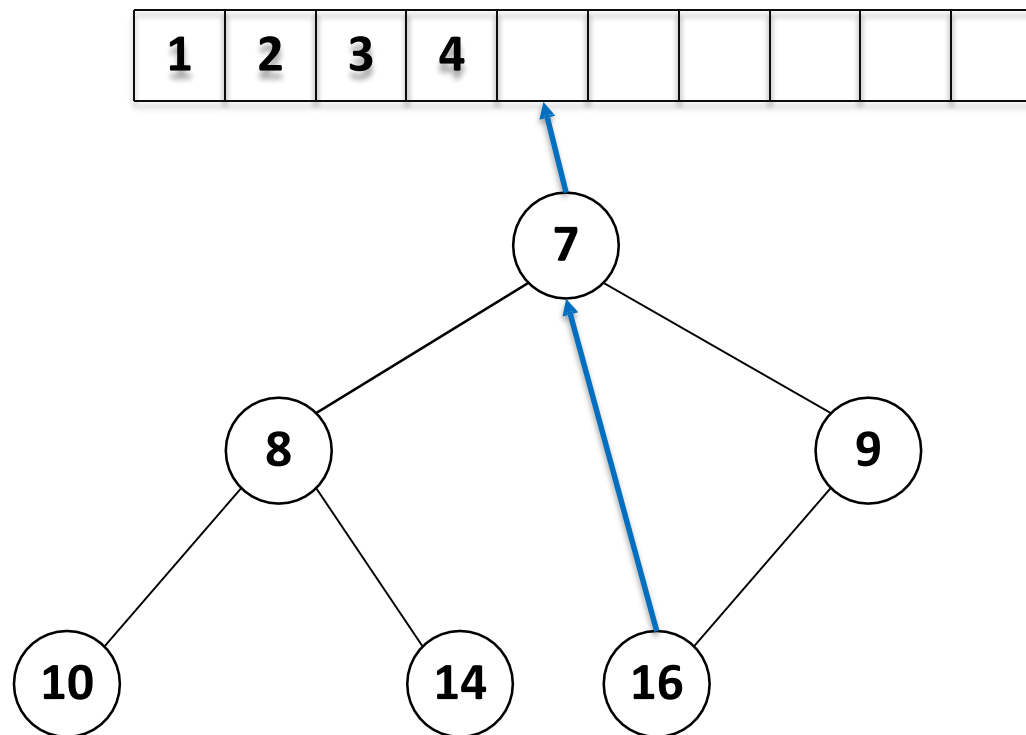
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



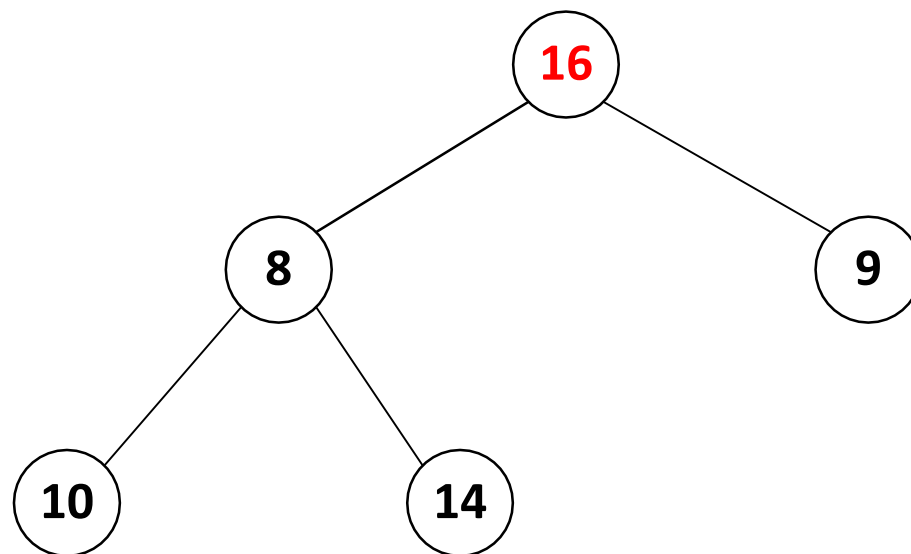
- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

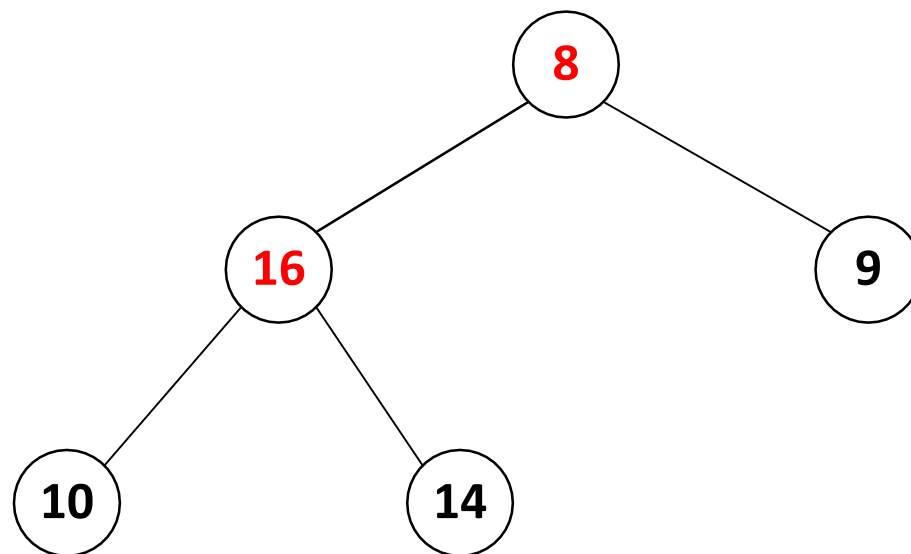


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4	7					
---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

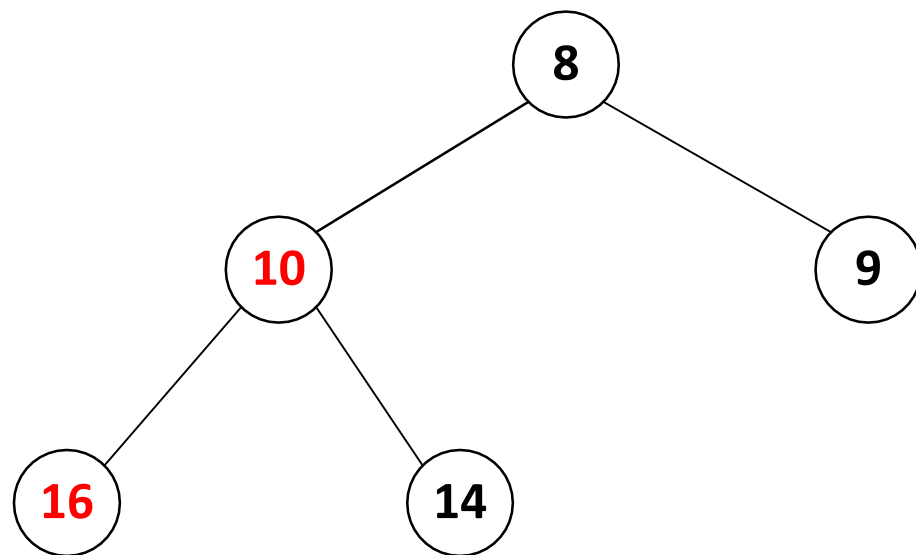


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

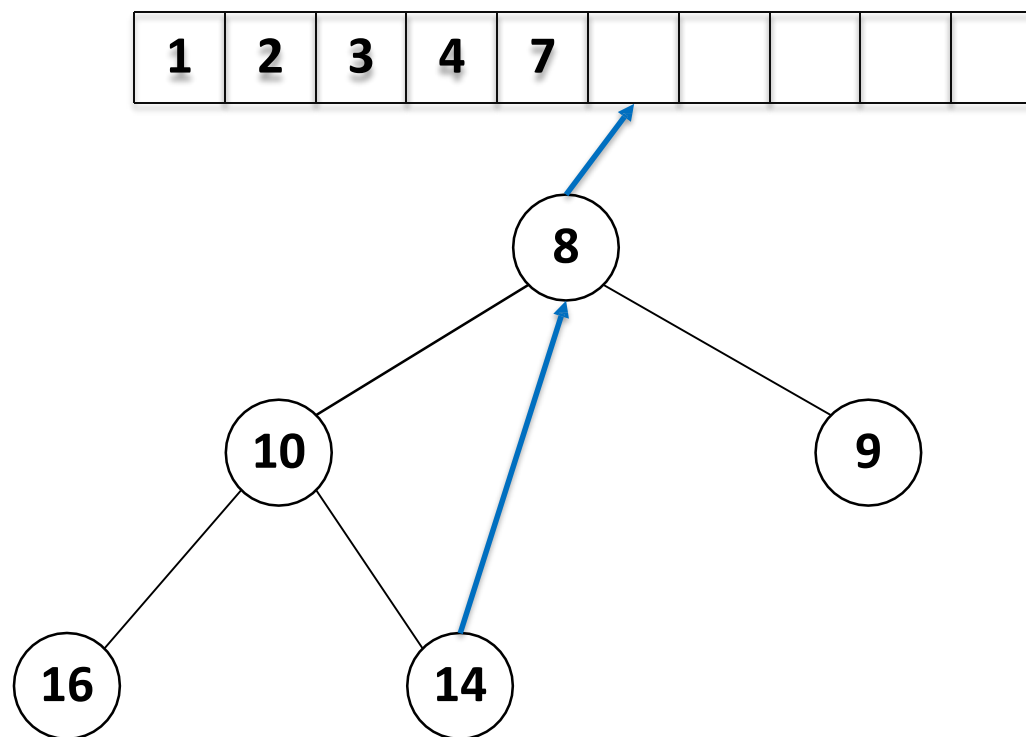
1	2	3	4	7					
---	---	---	---	---	--	--	--	--	--



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

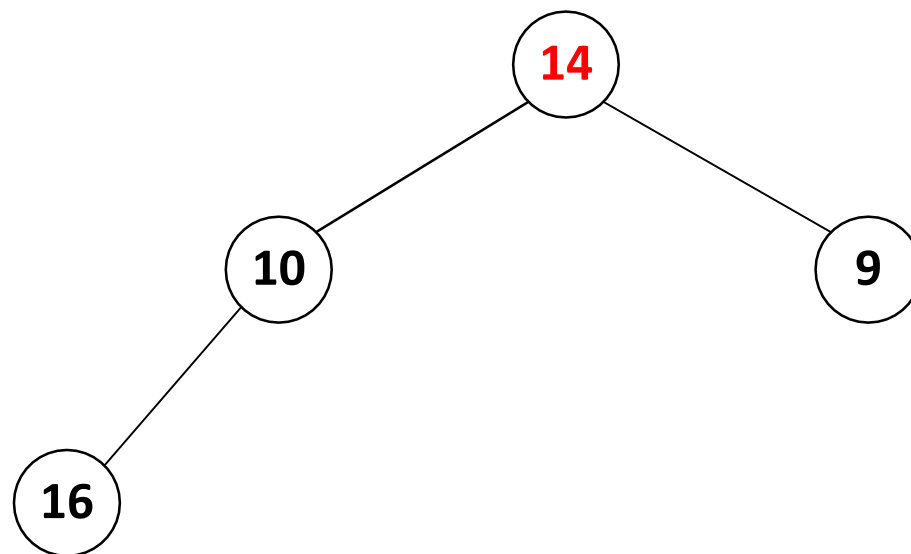


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4	7	8				
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

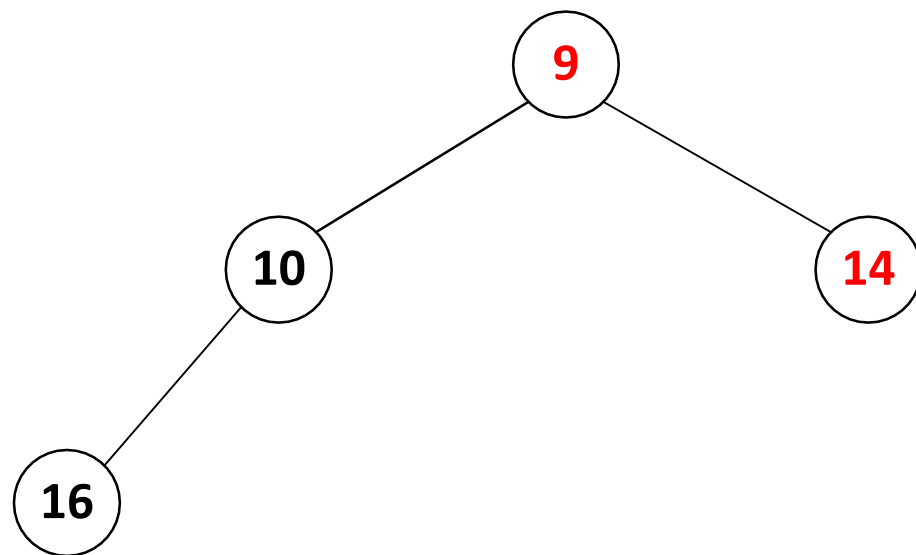


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

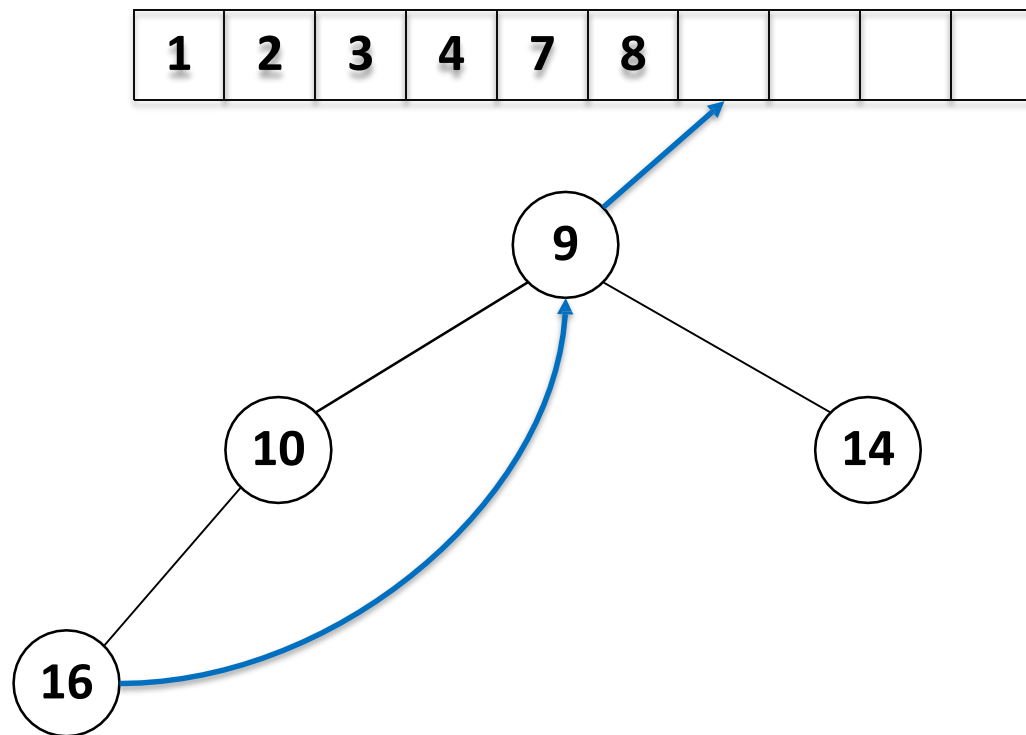
1	2	3	4	7	8				
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

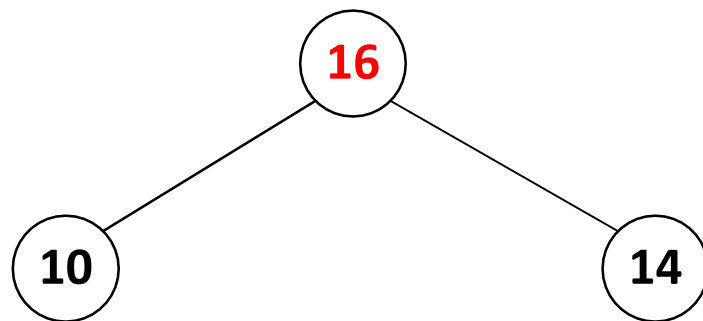


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4	7	8	9			
---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

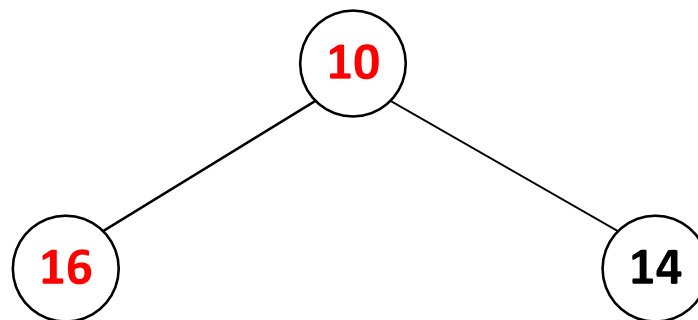


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

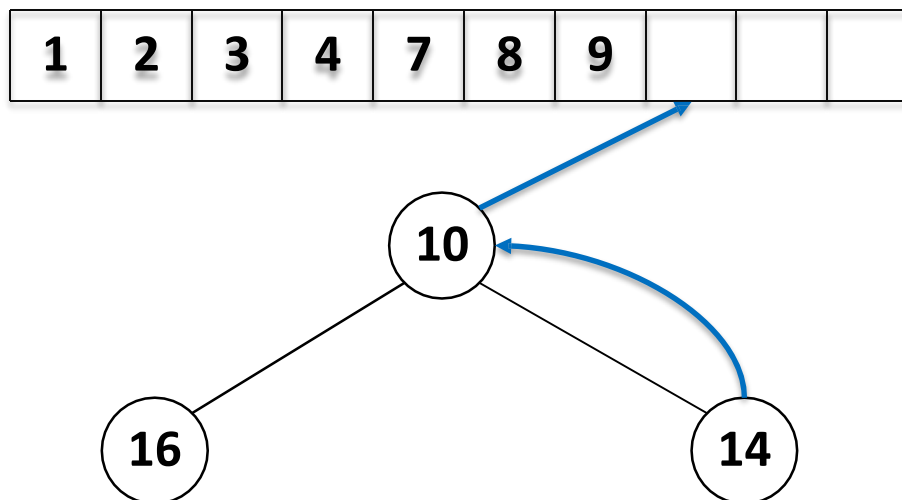
1	2	3	4	7	8	9			
---	---	---	---	---	---	---	--	--	--



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

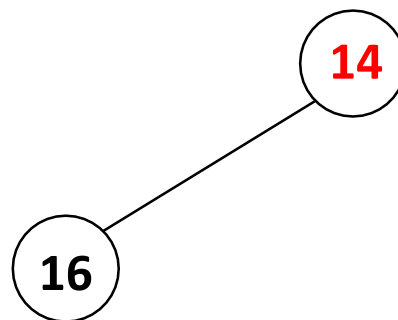


堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

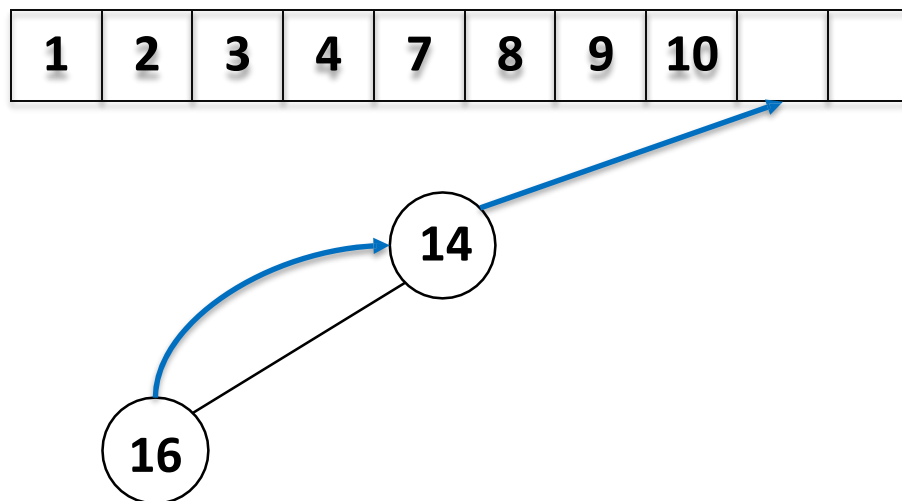
1	2	3	4	7	8	9	10		
---	---	---	---	---	---	---	----	--	--



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作



堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

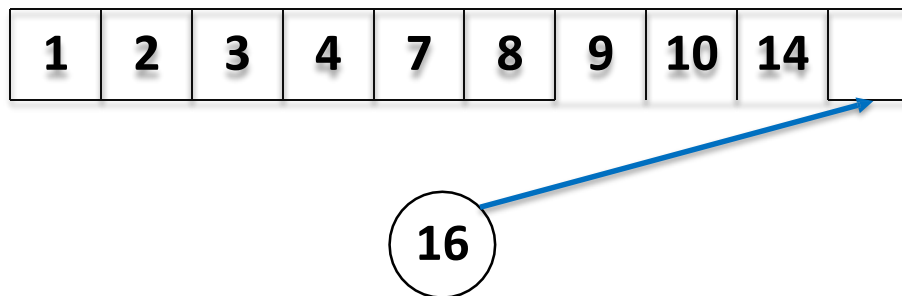
1	2	3	4	7	8	9	10	14	
---	---	---	---	---	---	---	----	----	--

16

堆排序：算法实例



- 执行 n 次**Extract-Min**操作



- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4	7	8	9	10	14	16
---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

- 执行 n 次**Extract-Min**操作

1	2	3	4	7	8	9	10	14	16
---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

- 优先队列是一个抽象的数据结构，支持下述两种操作：**Insert** 和 **Extract-Min**。

- 优先队列是一个抽象的数据结构，支持下述两种操作：**Insert** 和 **Extract-Min**。
- 如果使用堆来实现优先级队列，那么在 $O(\log n)$ 时间内可以支持这两种操作。



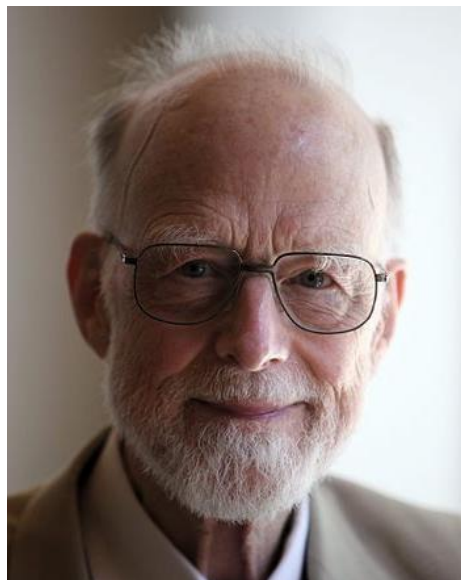
堆排序小结

- 优先队列是一个抽象的数据结构，支持下述两种操作：**Insert** 和 **Extract-Min**。
- 如果使用堆来实现优先级队列，那么在 $O(\log n)$ 时间内可以支持这两种操作。
- 堆排序需要 $O(n \log n)$ 时间，与归并排序和快速排序一样高效。



John von Neumann

1945提出归并排序算法



Tony Hoare

1959年提出快速排序算法

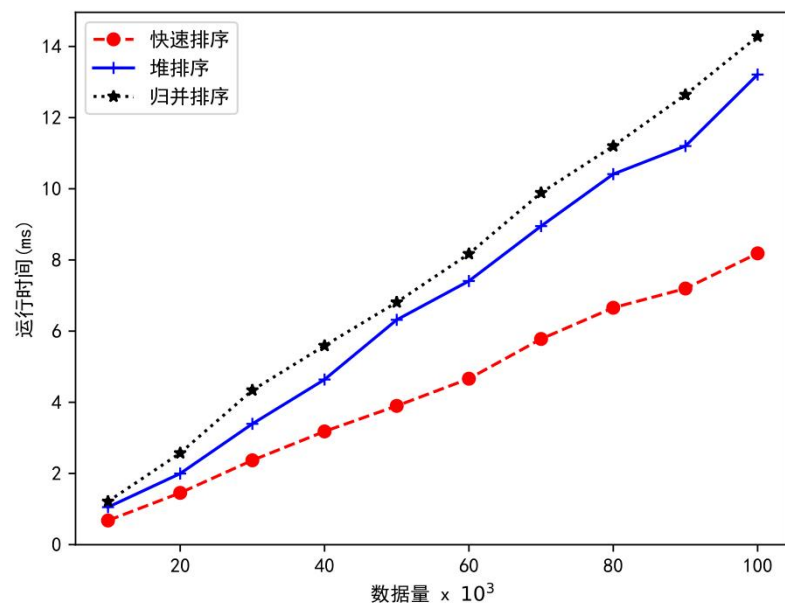


J. W. J. Williams

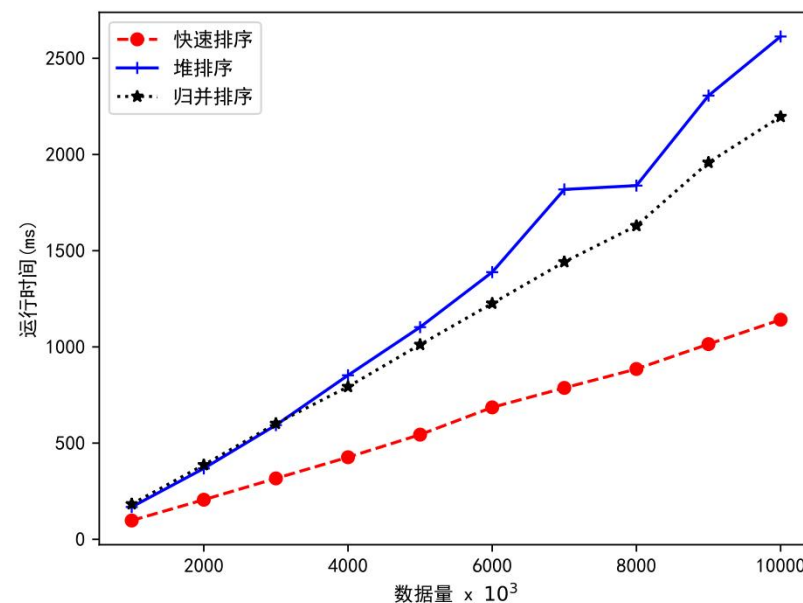
1964年提出堆排序算法

哪种算法在实践中是最好的？

- 比较不同数据规模下三种算法的运行时间，实验结果如下：



数据规模较小



数据规模较大

是否存在更快的排序算法？

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

- 目前遇到的排序算法都基于元素的比较
 - 例如：插入排序，归并排序，堆排序

- 目前遇到的排序算法都基于元素的比较
 - 例如：插入排序，归并排序，堆排序
- 插入排序的时间复杂度最高-- $\theta(n^2)$ ，其他两种排序算法时间复杂度是 $\theta(n \log n)$

- 目前遇到的排序算法都基于元素的比较
 - 例如：插入排序，归并排序，堆排序
- 插入排序的时间复杂度最高—— $\theta(n^2)$ ，其他两种排序算法时间复杂度是 $\theta(n \log n)$

问题：是否存在更快的排序算法？

- 目前遇到的排序算法都基于元素的比较
 - 例如：插入排序，归并排序，堆排序
- 插入排序的时间复杂度最高—— $\theta(n^2)$ ，其他两种排序算法时间复杂度是 $\theta(n \log n)$

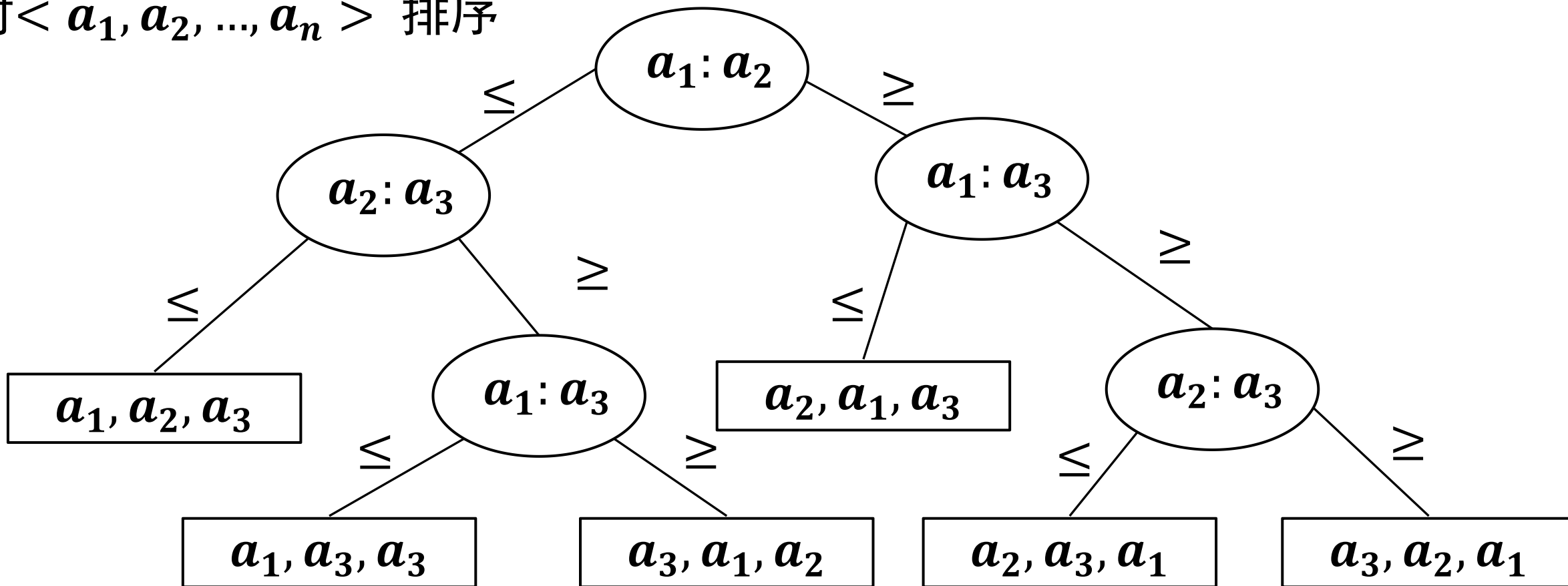
问题：是否存在更快的排序算法？

猜测：对于任何基于比较的排序算法
其时间复杂度的下界均为 $\Omega(n \log n)$

决策树模型



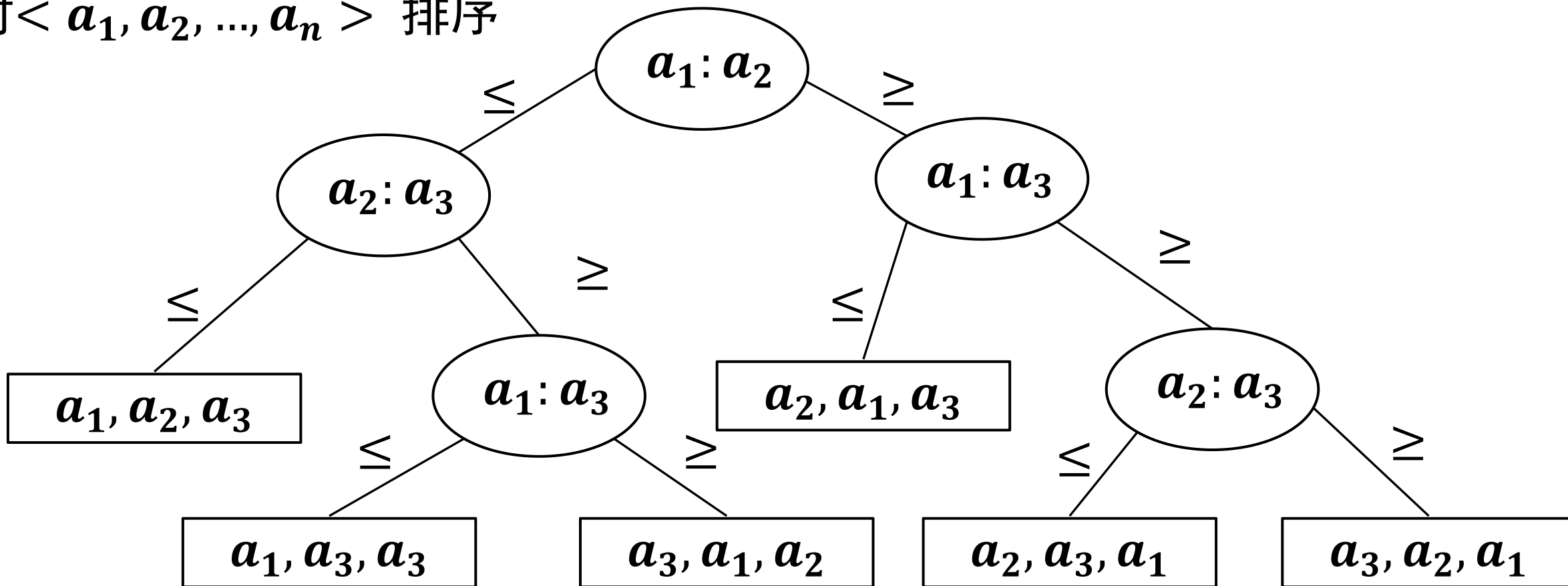
对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序



决策树模型



对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序

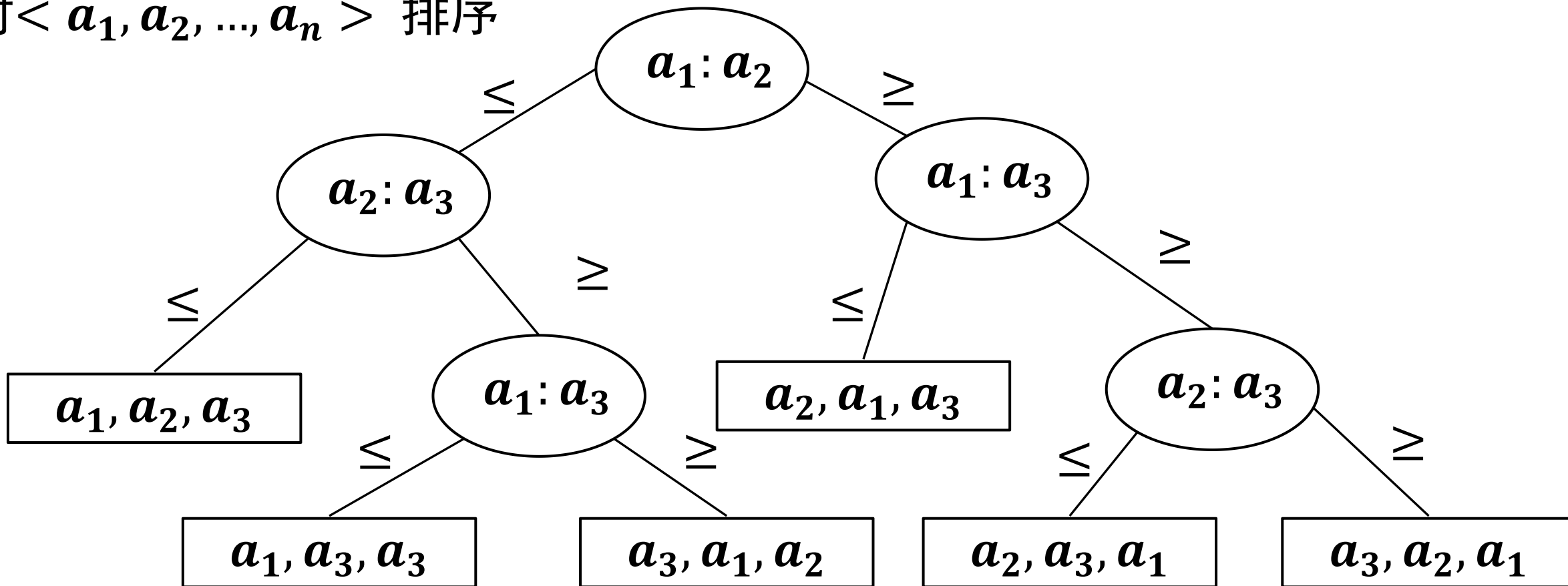


- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)

决策树模型



对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序

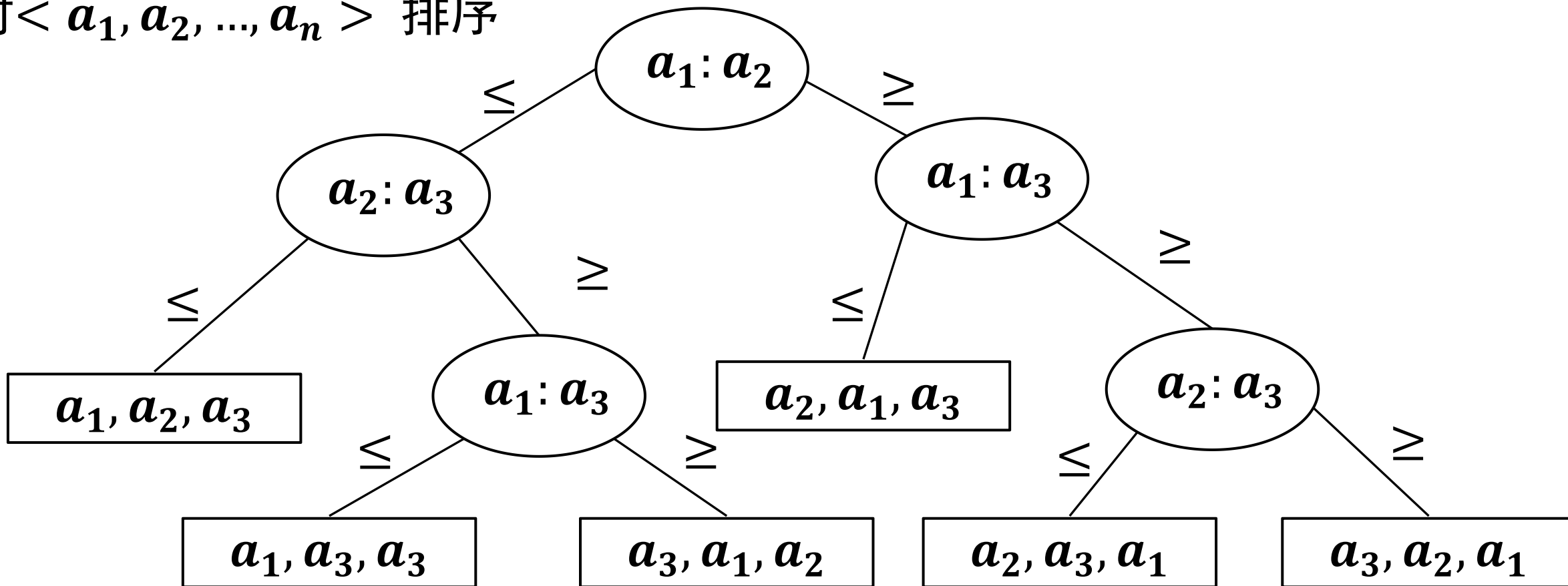


- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况

决策树模型



对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序

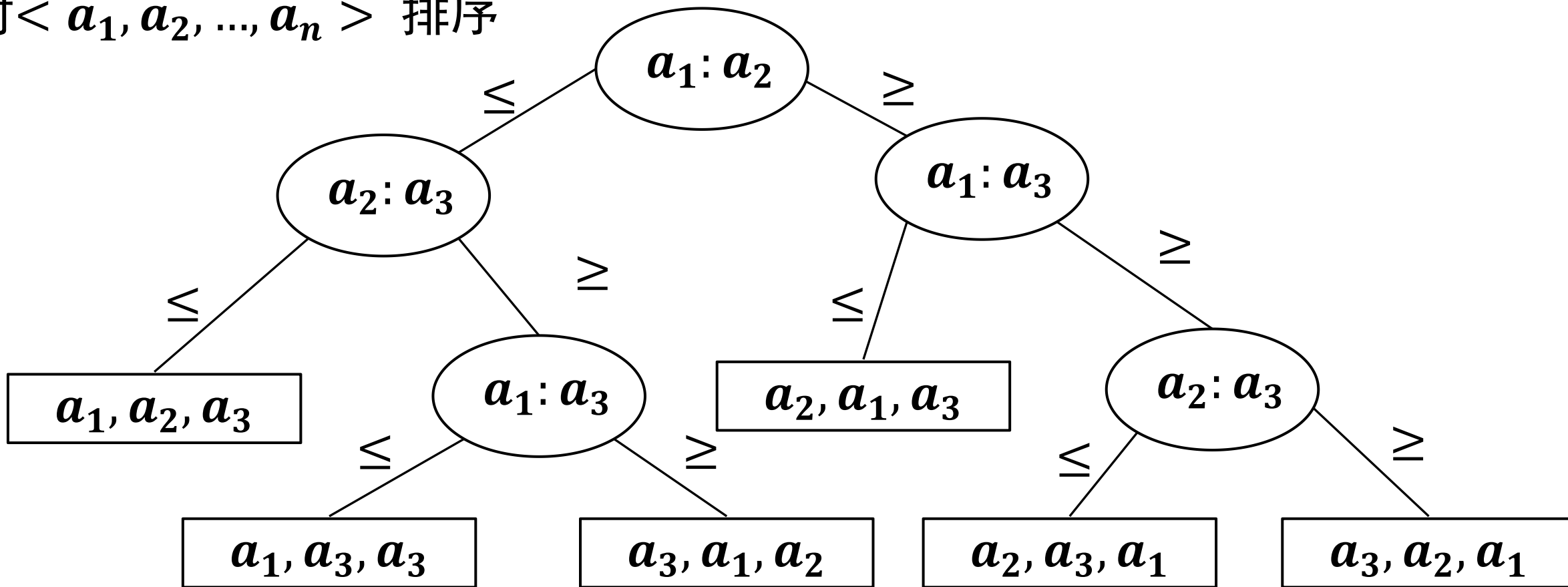


- 每个内部节点标记为 $a_i:a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况

决策树模型

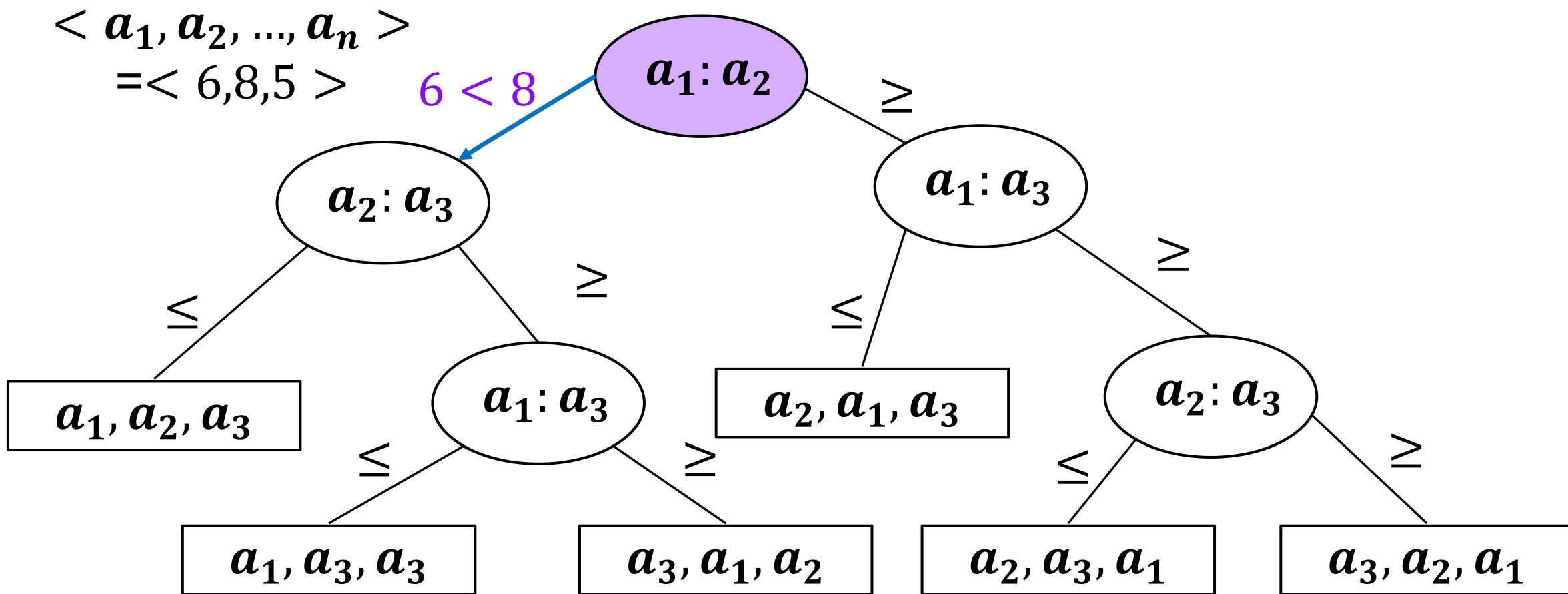


对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序



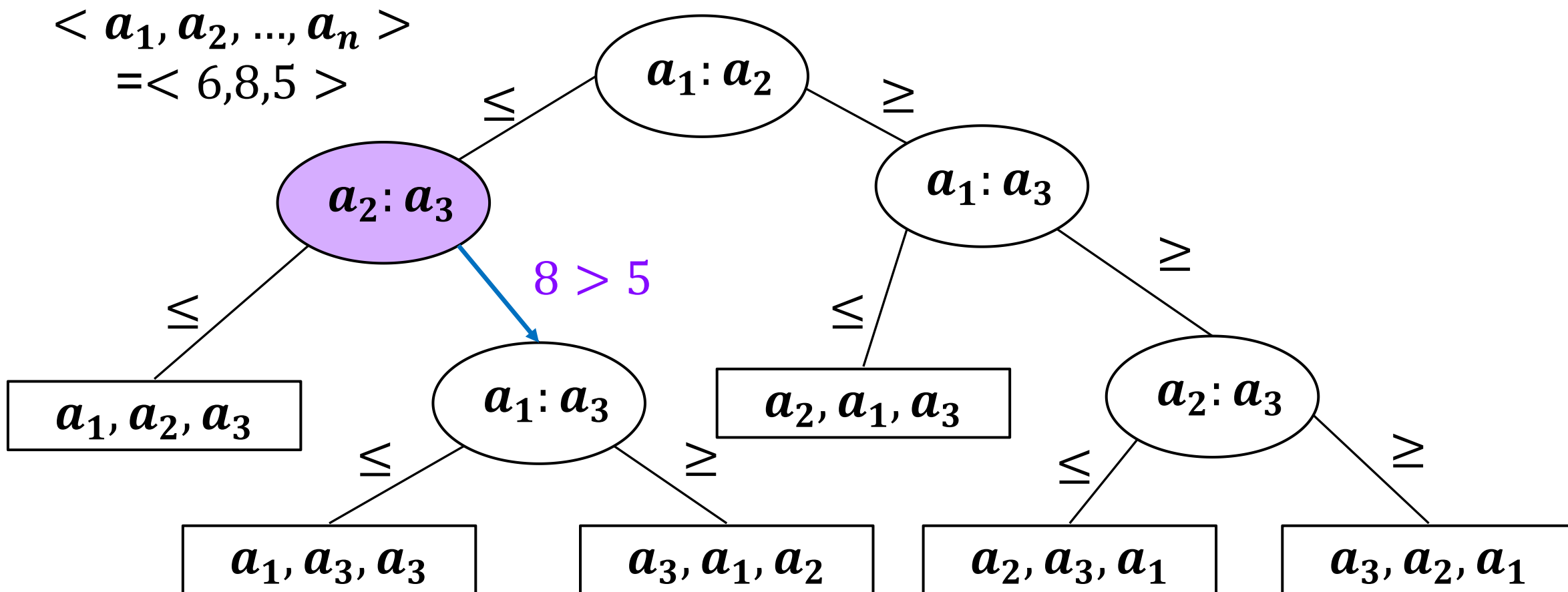
- 每个内部节点标记为 $a_i:a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况
- 每个叶子节点对应一种输入顺序

决策树模型



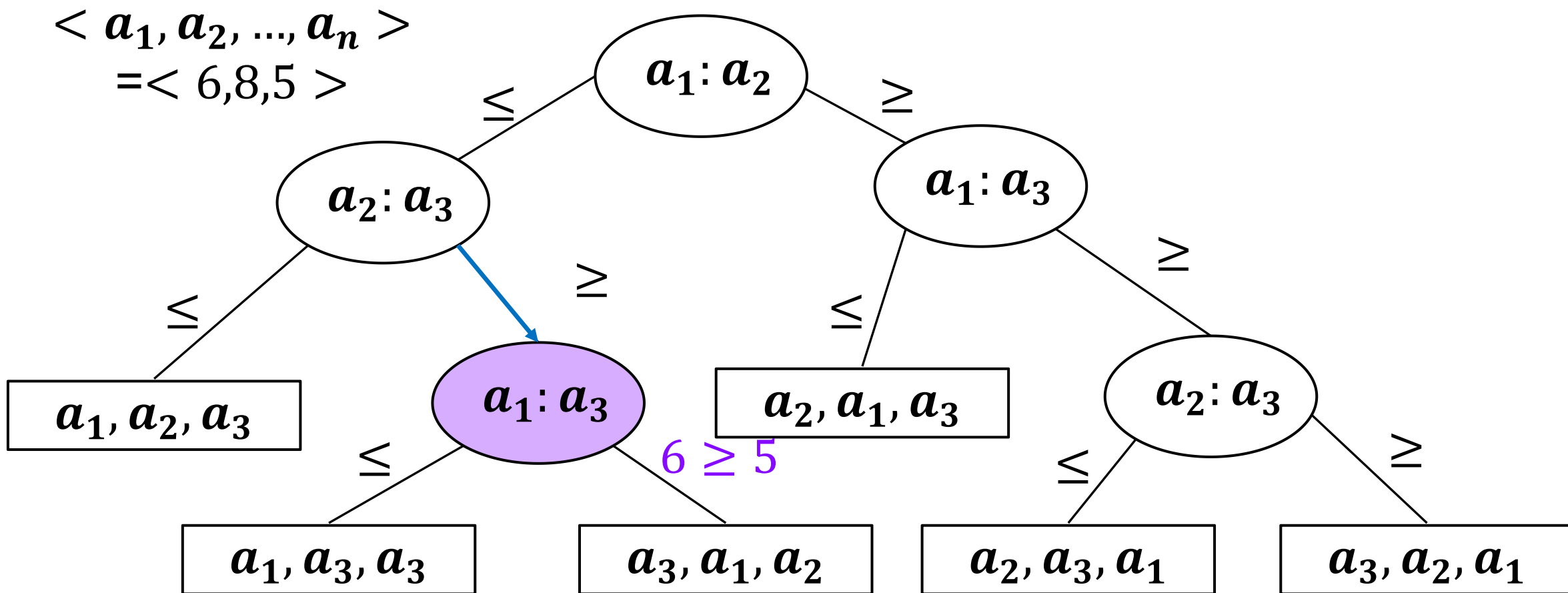
- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况
- 每个叶子节点对应一种输入顺序

决策树模型



- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况
- 每个叶子节点对应一种输入顺序

决策树模型

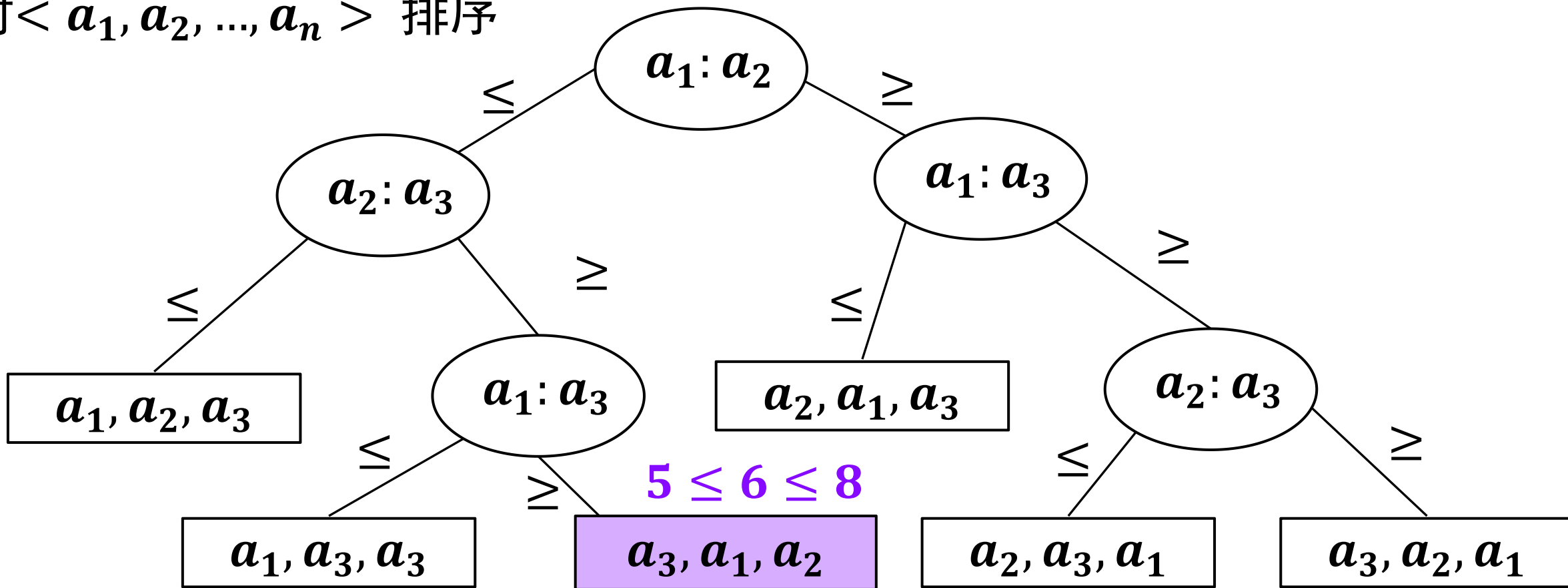


- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况
- 每个叶子节点对应一种输入顺序

决策树模型



对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序



- 每个内部节点标记为 $a_i : a_j$ ($i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$)
 - 左子树表示当 $a_i \leq a_j$ 时, 随后的比较情况
 - 右子树表示当 $a_i > a_j$ 时, 随后的比较情况
- 每个叶子节点对应一种输入顺序

决策树模型能够模拟任意基于比较的排序算法的执行过程

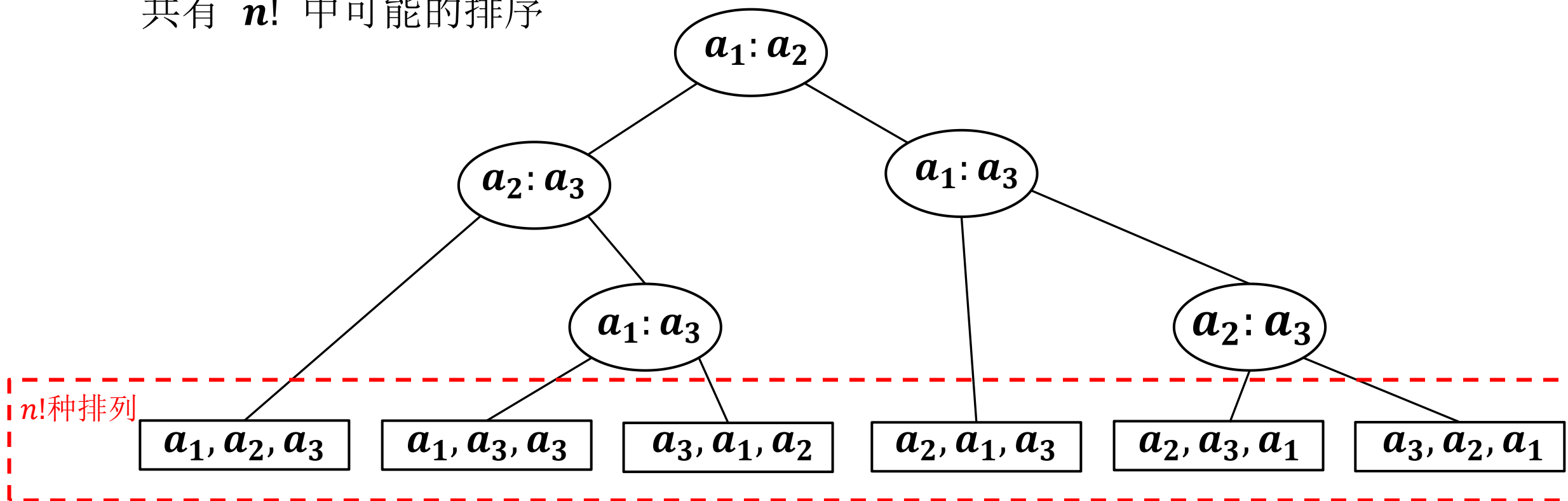
- 每个大小为 n 的输入都能对应一个决策树

- 决策树模型能够模拟任意基于比较的排序算法的执行过程
- 每个大小为 n 的输入都能对应一个决策树
- 最坏情况的运行时间 = 决策树的高度

- 定理
 - 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较

- 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较

- 对于一个模拟 n 个元素排序的决策树，其至少含有 $n!$ 个叶子节点，因为共有 $n!$ 中可能的排序



排序算法的下界

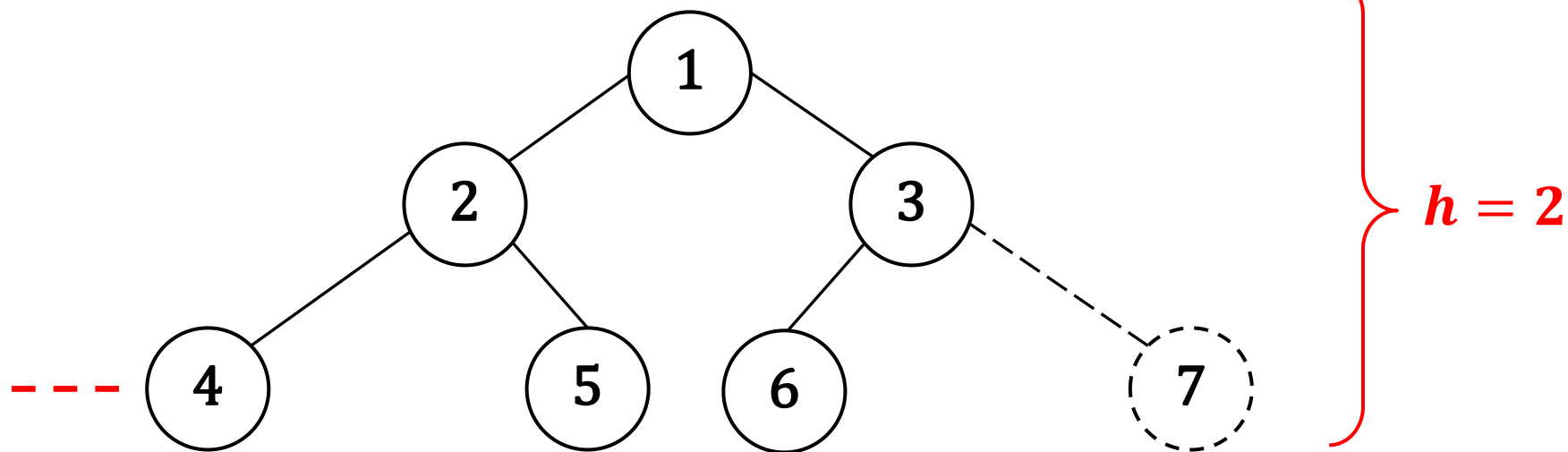
- 定理

- 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较

- 证明

- 对于一个模拟 n 个元素排序的决策树，其至少含有 $n!$ 个叶子节点，因为共有 $n!$ 中可能的排序
- 一个高度为 h 的二叉树最多有 2^h 个叶子节点

叶子节点个数
 $c \leq 2^h = 4$



排序算法的下界

- 定理

- 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较

- 证明

- 对于一个模拟 n 个元素排序的决策树，其至少含有 $n!$ 个叶子节点，因为共有 $n!$ 中可能的排序
- 一个高度为 h 的二叉树最多有 2^h 个叶子节点
- 因此， $n! \leq 2^h$
 $\Rightarrow h \geq \log n! = \Omega(n \log n)$ (前面课程中已经证明)



排序算法的下界

- 定理
 - 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较
- 证明
 - 对于一个模拟 n 个元素排序的决策树，其至少含有 $n!$ 个叶子节点，因为共有 $n!$ 中可能的排序
 - 一个高度为 h 的二叉树最多有 2^h 个叶子节点
 - 因此， $n! \leq 2^h$
 $\Rightarrow h \geq \log n! = \Omega(n \log n)$ （前面课程中已经证明）
- 推论
 - 堆排序以及归并排序是渐进最优的基于比较的排序算法

排序算法的下界

- 定理
 - 任意基于比较的排序算法都需要 $\Omega(n \log n)$ 次比较
- 证明
 - 对于一个模拟 n 个元素排序的决策树，其至少含有 $n!$ 个叶子节点，因为共有 $n!$ 中可能的排序
 - 一个高度为 h 的二叉树最多有 2^h 个叶子节点
 - 因此， $n! \leq 2^h$
 $\Rightarrow h \geq \log n! = \Omega(n \log n)$ (前面课程中已经证明)
- 推论
 - 堆排序以及归并排序是渐进最优的基于比较的排序算法

问题：存在不基于比较的排序算法吗？
这些算法能够打破 $\Omega(n \log n)$ 的下界吗？

优先队列

(二叉) 堆

堆排序

排序算法的下界

计数排序

- 对于各个输入元素 x ，计数排序能够确定小于 x 的元素的数量

- 对于各个输入元素 x ，计数排序能够确定小于 x 的元素的数量
- 计数排序根据这个信息能够直接将元素 x 放在输出数组的对应位置

- 对于各个输入元素 x ，计数排序能够确定小于 x 的元素的数量
- 计数排序根据这个信息能够直接将元素 x 放在输出数组的对应位置
 - 例如，如果有17个元素小于 x ，那么 x 就在输出的第18位

计数排序

```
输入: 数组  $A[1..n]$ , 其中  $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$   
输出: 排序后的数组  $B[1, \dots, n]$   
 $C \leftarrow []$   
for  $i \leftarrow 1$  to  $k$  do  
    |  $C[i] \leftarrow 0$ ;  
end  
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
    |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ; //  $C[i] = |\{key = i\}|$   
end  
for  $i \leftarrow 2$  to  $k$  do  
    |  $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$ ; //  $C[i] = |\{key \leq i\}|$   
end  
for  $j \leftarrow n$  to  $1$  do  
    |  $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$ ;  
    |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$ ;  
end  
return  $B$ ;
```

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

$C[i] \leftarrow 0$;

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$; // $C[i] = |\{key = i\}|$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

$C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$; // $C[i] = |\{key \leq i\}|$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

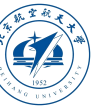
$B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$;

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$;

end

return B ;

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

C				
----------	--	--	--	--

B					
----------	--	--	--	--	--

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

$C[i] \leftarrow 0$;

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$; // $C[i] = |\{key = i\}|$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

$C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$; // $C[i] = |\{key \leq i\}|$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

$B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$;

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$;

end

return B ;

初始化中间数组 C

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

B					
----------	--	--	--	--	--

	1	2	3	4
C	0	0	0	0

```
for  $i \leftarrow 1$  to  $k$  do  
  |  $C[i] \leftarrow 0$ ;  
end
```

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

$C[i] \leftarrow 0$;

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$; // $C[i] = |\{key = i\}|$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

$C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$; // $C[i] = |\{key \leq i\}|$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

$B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$;

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$;

end

return B ;

$C[i]$ 对应输入数组 A 中
 i 出现的次数

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

	1	2	3	4
C	0	0	0	1

B					
----------	--	--	--	--	--

```
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ;  $// C[i] = |\{key = i\}|$   
end
```

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

	1	2	3	4
C	0	1	0	1

B					
----------	--	--	--	--	--

```
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ;  $// C[i] = |\{key = i\}|$   
end
```

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

	1	2	3	4
C	1	1	0	1

B					
----------	--	--	--	--	--

```
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ;  $// C[i] = |\{key = i\}|$   
end
```

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

	1	2	3	4
C	1	1	0	2

B					
----------	--	--	--	--	--

```
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ;  $// C[i] = |\{key = i\}|$   
end
```

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

	1	2	3	4
C	1	2	0	2

B					
----------	--	--	--	--	--

```
for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do  
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$ ;  $// C[i] = |\{key = i\}|$   
end
```

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

$C[i] \leftarrow 0$;

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$; // $C[i] = |\{key = i\}|$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

$C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$; // $C[i] = |\{key \leq i\}|$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

$B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$;

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$;

end

return B ;

$C[i]$ 对应输入数组 A
中 $\leq i$ 元素出现的次数

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

B					
----------	--	--	--	--	--

	1	2	3	4
C	1	2	0	2

+

C	1	3	0	2
----------	---	---	---	---



```
for  $i \leftarrow 2$  to  $k$  do  
  |  $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$ ;  $// C[i] = |\{key \leq i\}|$   
end
```

运行实例：计数排序



	1	2	3	4	5
A	4	2	1	4	2

B					
----------	--	--	--	--	--

	1	2	3	4
C	1	3	0	2

+

C	1	3	3	2
----------	---	---	---	---



```
for  $i \leftarrow 2$  to  $k$  do  
  |  $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$ ; //  $C[i] = |\{key \leq i\}|$   
end
```


运行实例：计数排序



A

1	2	3	4	5
4	2	1	4	2

B

--	--	--	--	--

C

1	2	3	4
1	3	3	2

+



C

1	3	3	5
---	---	---	---

```
for  $i \leftarrow 2$  to  $k$  do  
  |  $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$ ;  $// C[i] = |\{key \leq i\}|$   
end
```

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

$C[i] \leftarrow 0$;

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1$; // $C[i] = |\{key = i\}|$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

$C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1]$; // $C[i] = |\{key \leq i\}|$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

$B[C[A[j]]] \leftarrow A[j]$;

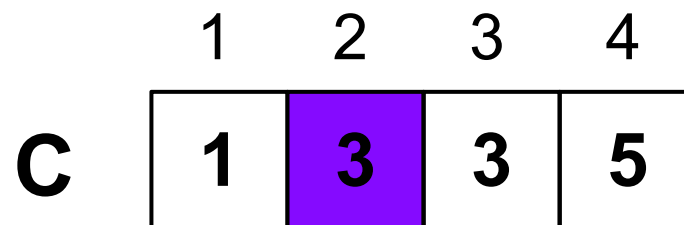
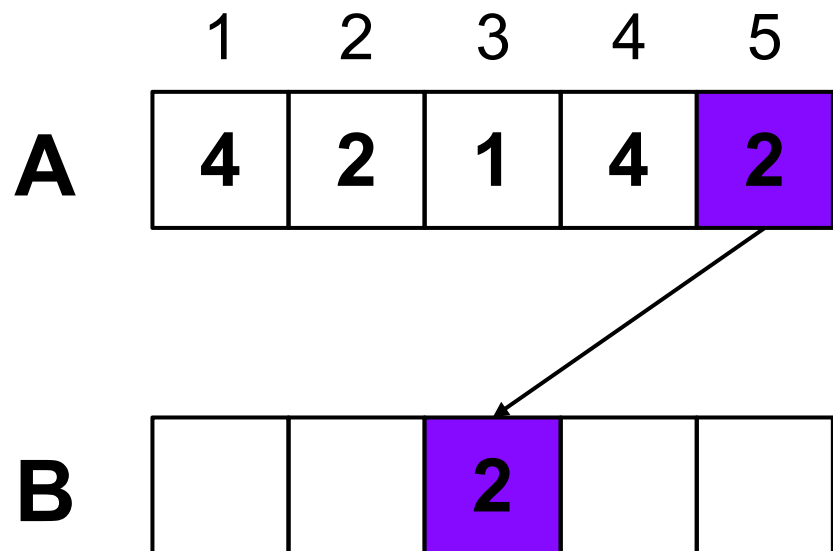
$C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1$;

end

return B ;

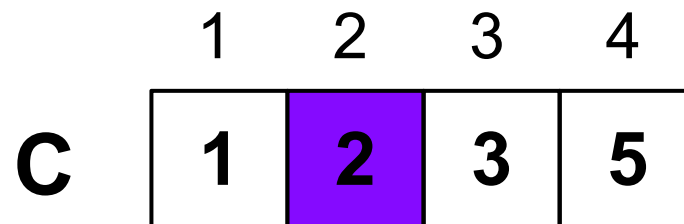
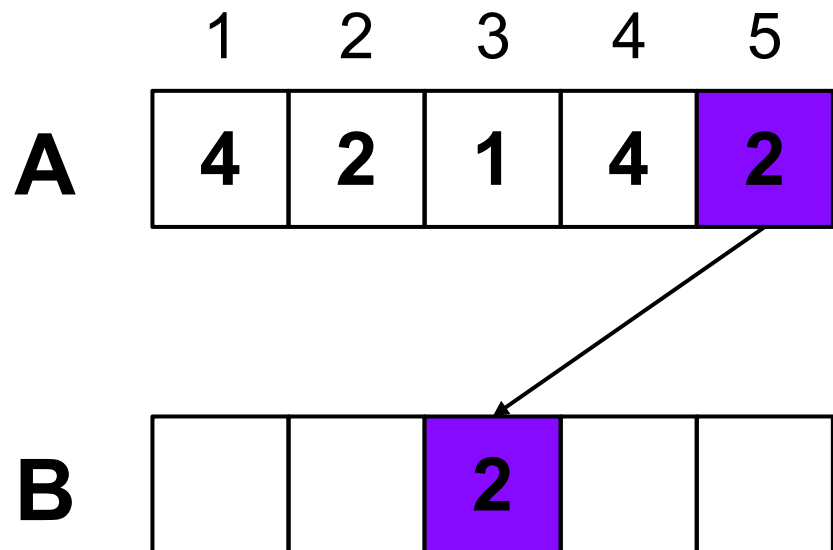
将A中的元素依据C记录的
位置从后向前放入输出数组

运行实例：计数排序



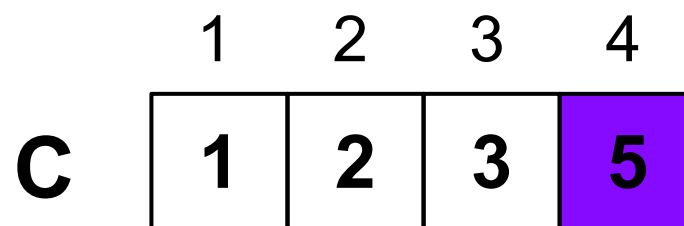
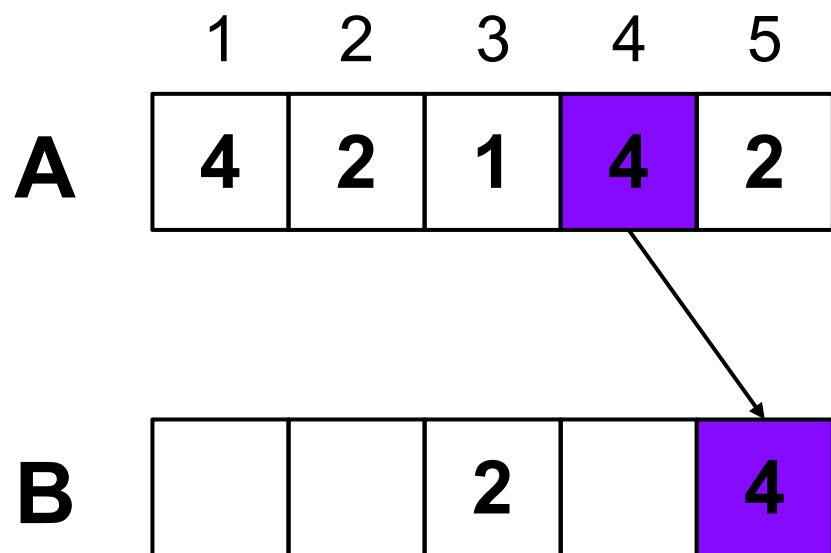
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
     $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
     $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



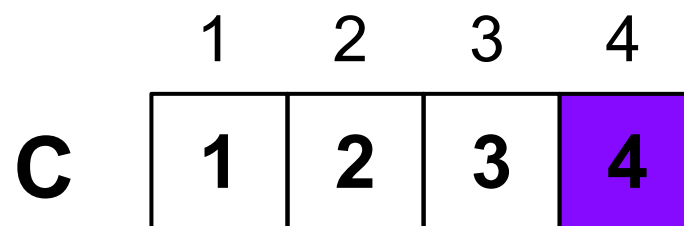
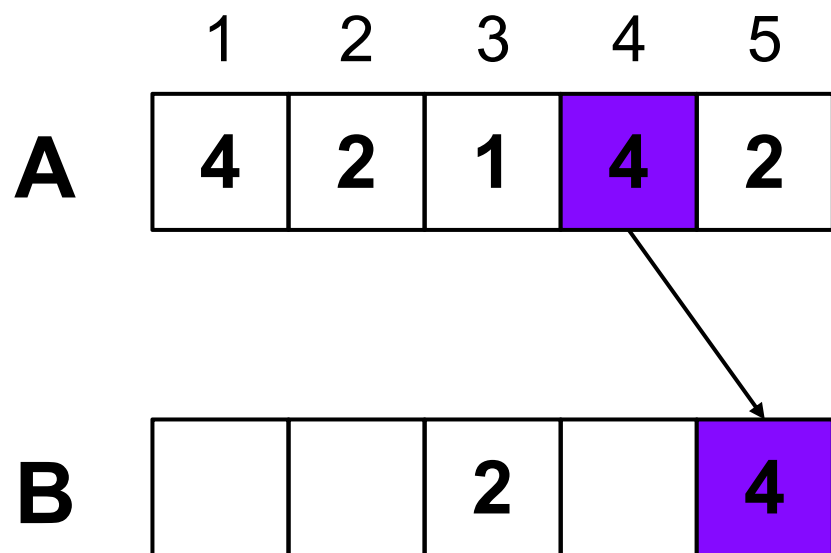
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
   $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
   $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



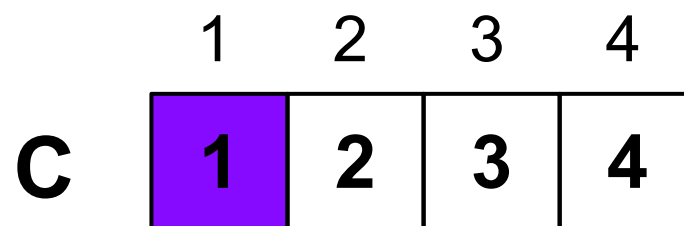
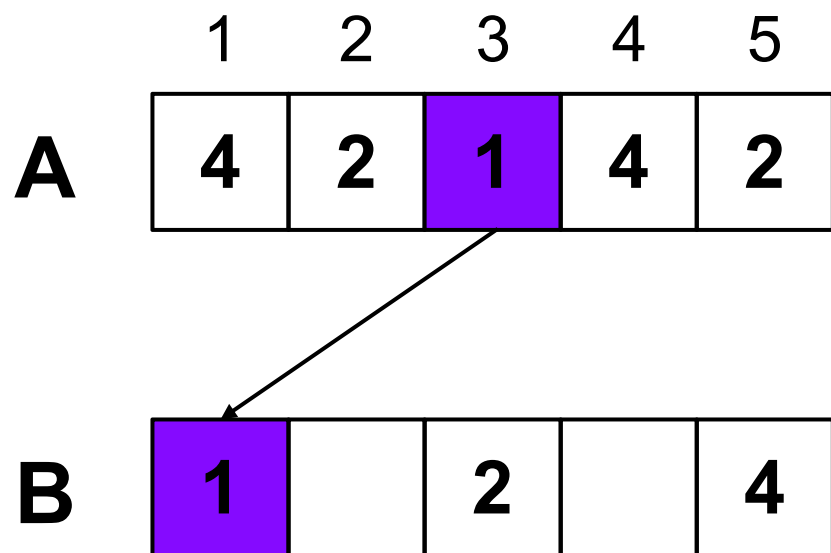
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
     $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
     $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



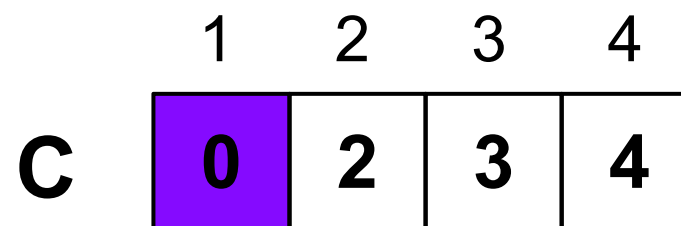
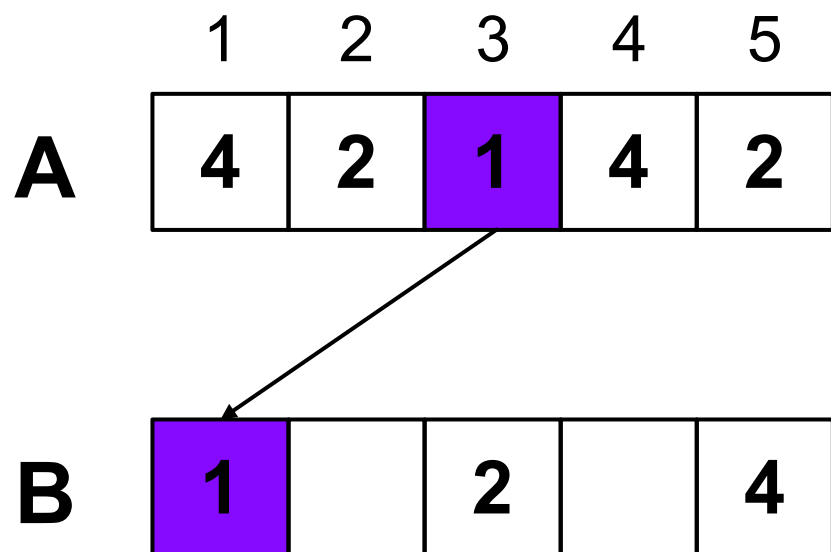
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
  |  $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



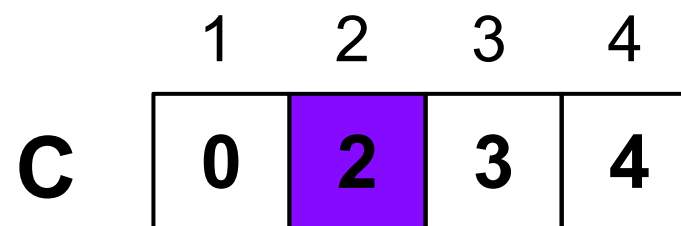
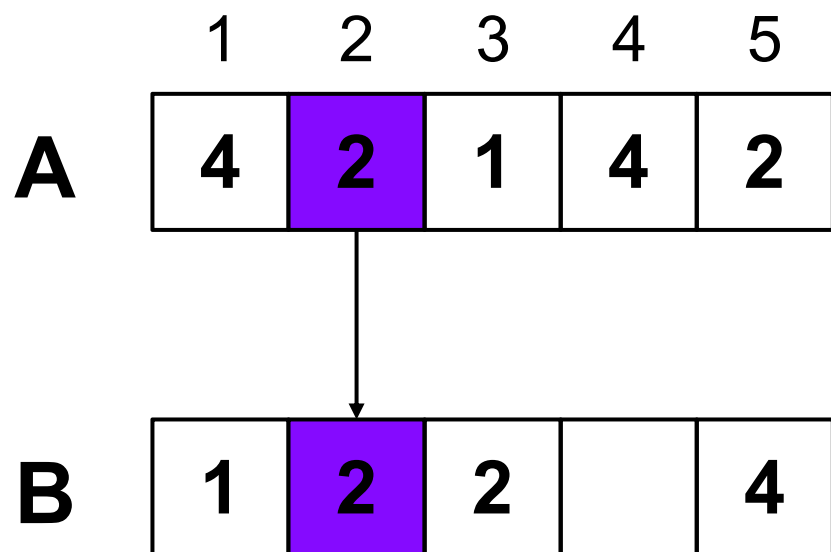
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
     $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
     $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



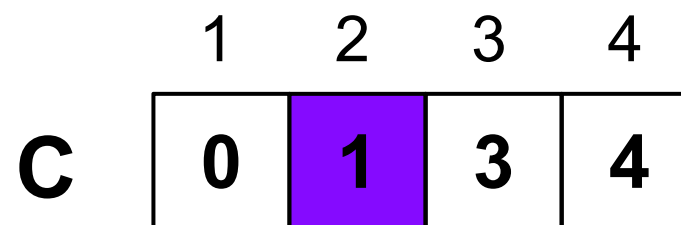
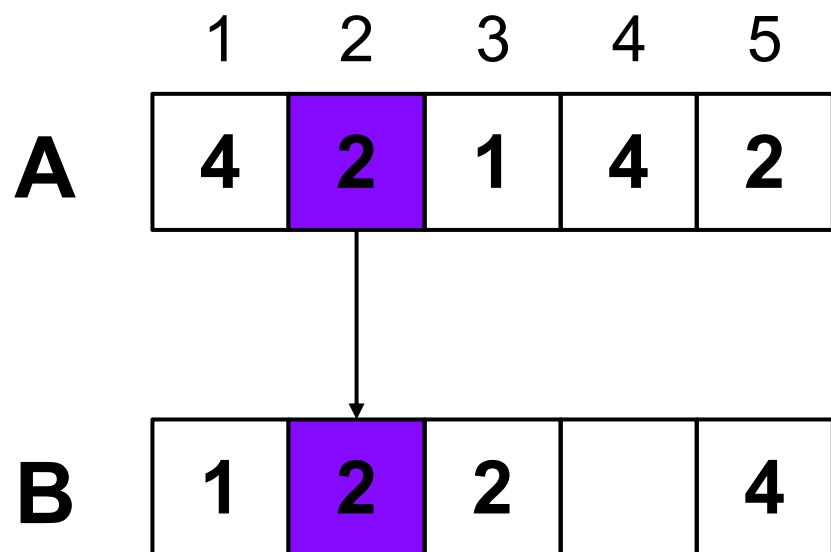
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
  |  $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```


运行实例：计数排序



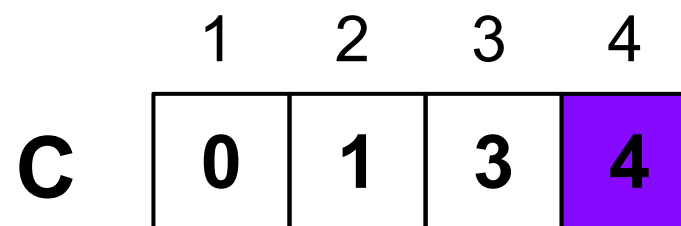
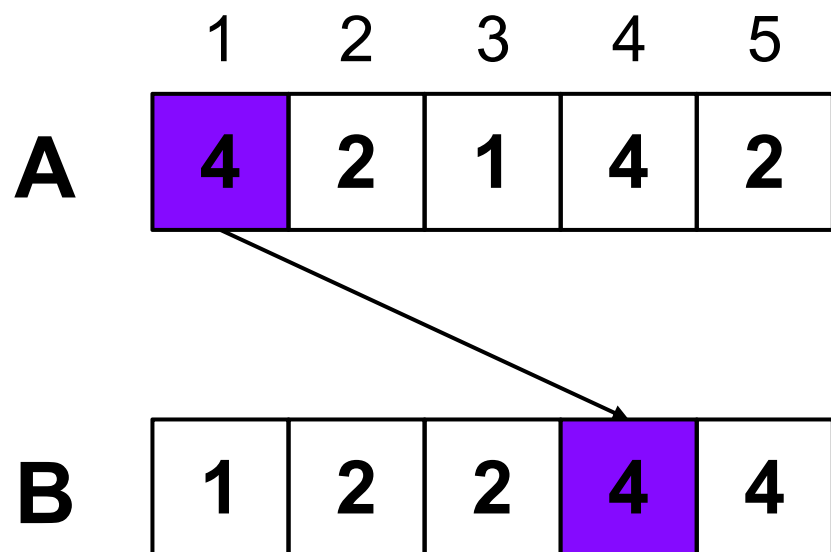
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
     $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
     $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



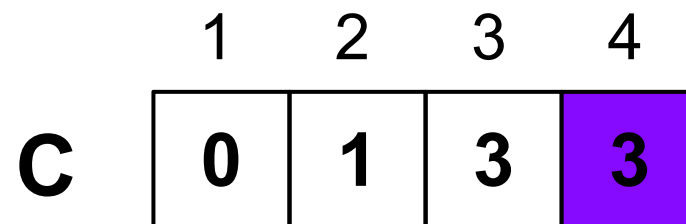
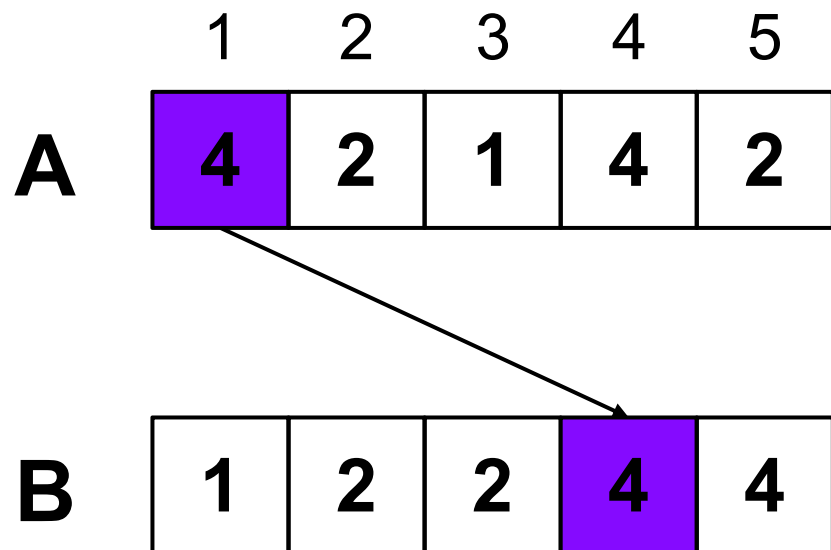
```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
  |  $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
     $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
     $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

运行实例：计数排序



```
for  $j \leftarrow n$  to 1 do  
  |  $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$   
  |  $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$   
end
```

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

| $C[i] \leftarrow 0;$ $O(k)$

end

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

| $C[i] \leftarrow 0;$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1;$ $O(n)$

end

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

| $C[i] \leftarrow 0;$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1;$ $O(n)$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

| $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1];$ $O(k)$

end

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

| $C[i] \leftarrow 0;$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1;$ $O(n)$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

| $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1];$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

| $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$
| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$ $O(n)$

end

return B ;

计数排序

输入: 数组 $A[1..n]$, 其中 $A[j] \in \{1, 2, \dots, k\}$

输出: 排序后的数组 $B[1, \dots, n]$

$C \leftarrow []$

for $i \leftarrow 1$ to k do

| $C[i] \leftarrow 0;$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow 1$ to n do

| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] + 1;$ $O(n)$

end

for $i \leftarrow 2$ to k do

| $C[i] \leftarrow C[i] + C[i - 1];$ $O(k)$

end

for $j \leftarrow n$ to 1 do

| $B[C[A[j]]] \leftarrow A[j];$
| $C[A[j]] \leftarrow C[A[j]] - 1;$ $O(n)$

end

return B ;

总的时间复杂度: $O(n + k)$

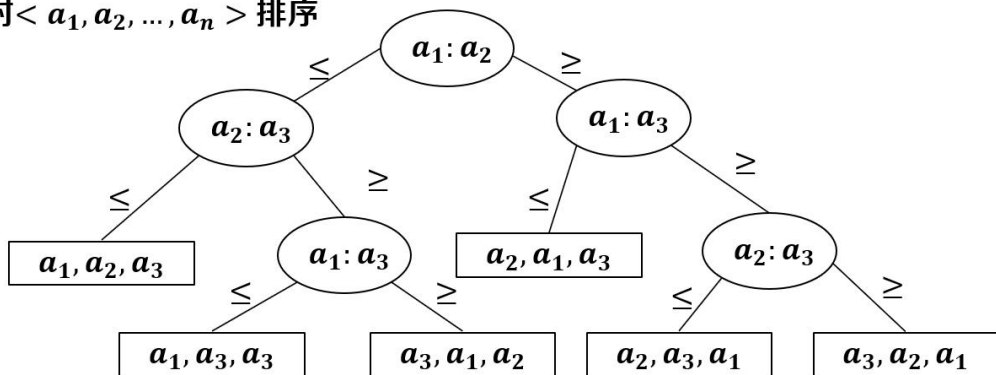
运行时间

若 $k = O(n)$, 则计数排序需要 $O(n)$ 的时间

- 决策树模型证明排序时间的下界是 $\Omega(n \log n)$?
- 决策树模型证明的是**基于比较的**排序算法下界是 $\Omega(n \log n)$!

基于比较的排序算法

对 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 排序



计数排序不基于比较

