《微机原理与接口技术》实验指导书

实验三 串行通信和定时器

"微机原理与接口技术"课程教学团队

北京航空航天大学 仪器科学与光电工程学院

2022年11月

一、实验目的

- 1.掌握串行通信的原理, 学习 PC 机和 arm 硬件平台上的软硬件综合调试方法并实现串口通信。
 - 2.了解定时器的几种工作模式以及几种模式各自的应用场景。

二、实验设备

- 1.PC 计算机;
- 2.Keil for ARM(MDK)开发环境 V5.36 及以上;
- 3.NUCLEO 开发板,或 Disco 开发板,主要查看相应的开发板电路图。
- 4. 串口调试工具软件 sscom 5.13.1

三、实验内容

- 1. PC 机与 Cortex-M7 处理器之间串行通信。
- 2. 定时器;利用定时器完成 LED 灯的 1s 的闪烁、利用定时器的 PWM 输出模式,实现 LED 灯渐变 (呼吸灯),
- 3. 拓展实验。ADC 实验,将光敏电阻两端电压通过 ADC 转换为数字信号,通过数字信号的大小控制 PWM 输出,从而控制 LED 亮度。
 - 4、拓展实验。自定义协议,通过 PC 机串行通信实现实验平台 LED 的控制。

四、实验步骤

4.1 PC 串口工具软件



ST-Link 仿真器通过 USB 虚拟出 1 个 UART 端口,该 UART 端口已经与实验的处理器的 UART 端口连接。PC 机可以直接使用 USB 虚拟出的 UART 与实验的 CPU 通信。

4.2 编写 UART 相关程序

1. 初始化串口

定义全局变量

```
#define HAL TIMEOUT VALUE 0xFFFFFFFF
#define countof(a) (sizeof(a) / sizeof(*(a)))
UART HandleTypeDef UartHandle;
uint8_t RxBuffer[1]; //接收串口数据buffer
```

HAL UART MspDeInit 函数作用是初始化串口的 GPIO,不用在主函数调用, 注意 Nucleo 开发板串口 3 的 TX 是 PD8、RX 是 PD9, Disco 开发板串口 3 的 TX 是 PB10、RX 是 PB11。

```
void HAL UART MspInit(UART HandleTypeDef *huart)
  GPIO InitTypeDef GPIO InitStruct;
  RCC PeriphCLKInitTypeDef RCC PeriphClkInit;
   HAL_RCC_GPIOD_CLK_ENABLE();
   HAL RCC GPIOD CLK ENABLE();
  /* Select HSI as source of USARTx clocks */
  RCC PeriphClkInit.PeriphClockSelection = RCC PERIPHCLK USART3;
  RCC PeriphClkInit.Usart234578ClockSelection = RCC USART3CLKSOURCE HSI;
  HAL RCCEx PeriphCLKConfig(&RCC PeriphClkInit);
  /* Enable USARTx clock */
  __HAL_RCC_USART3_CLK ENABLE();
  /* UART TX GPIO pin configuration */
  GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_8;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_AF_PP;
  GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_PULLUP;
GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_VERY_HIGH;
  GPIO InitStruct.Alternate = GPIO AF7 USART3;
  HAL_GPIO_Init(GPIOD, &GPIO_InitStruct);
  /* UART RX GPIO pin configuration */
  GPIO InitStruct.Pin = GPIO PIN 9;
  GPIO_InitStruct.Alternate = GPIO_AF7_USART3;
  HAL GPIO Init(GPIOD, &GPIO InitStruct);
  /* NVIC for USART */
  HAL NVIC SetPriority(USART3 IRQn, 0, 1);
  HAL NVIC EnableIRQ(USART3 IRQn);
    void HAL_UART_MspDeInit(UART_HandleTypeDef *huart)
 HAL_RCC_USART3_FORCE_RESET();
  HAL_RCC_USART3_RELEASE_RESET();
 /* Configure UART Tx as alternate function */
 HAL_GPIO_DeInit(GPIOD, GPIO_PIN_8);
  /* Configure UART Rx as alternate function */
 HAL GPIO DeInit(GPIOD, GPIO_PIN_9);
```

```
void USART3_IRQHandler(void)

[ {
        HAL_UART_IRQHandler(&UartHandle);
    }
}
```

2. 主函数程序编写

初始化串口句柄

```
UartHandle.Instance
                             = USART3;
UartHandle.Init.BaudRate
                             = 115200;
                                        //波特率
                            = UART WORDLENGTH_8B;//字长为 8 位
UartHandle.Init.WordLength
UartHandle.Init.StopBits
                             = UART STOPBITS 1;//一个停止位
                             = UART_PARITY_NONE;//无奇偶校验位
UartHandle.Init.Parity
UartHandle.Init.HwFlowCtl
                            = UART HWCONTROL NONE;//无硬件流控
UartHandle.Init.Mode
                            = UART MODE TX RX;//收发模式
UartHandle.Init.ClockPrescaler = UART PRESCALER DIV1;
UartHandle.Init.OneBitSampling = UART ONE BIT SAMPLE DISABLE;
UartHandle.Init.OverSampling = UART OVERSAMPLING 16;
 调用串口初始化函数 HAL UART Init,对串口进行初始化。
if(HAL UART Init(&UartHandle) != HAL OK)
{
  Error Handler();
```

串口收发数据函数如下,对于 receive 函数,三个参数分别为串口句柄、接收数据所用数组、接收数据长度,对于 transmit 函数四个参数分别为串口句柄、发送数据所用数组、发生数据长度、超时时间。

```
HAL_UART_Receive_IT(&UartHandle, (uint8_t*)&RxBuffer, 1);
HAL_UART_Transmit(&UartHandle, (uint8_t*)&RxBuffer, countof(RxBuffer), HAL_TIMEOUT_VALUE);
```

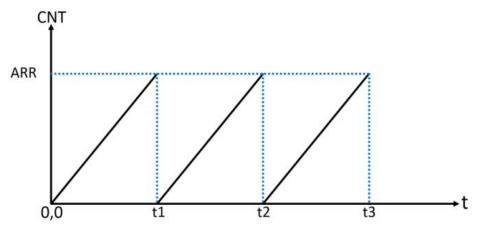
任务:编写程序,实现下述功能:通过 PC 机发送字符 'Y',控制实验平台点亮 LED,并回传 PC 机"ON"; PC 机发送字符 'N',实验平台熄灭 LED,并回传 PC 机"OFF"。

4.3 定时器

1

4.3.1 利用定时器完成 LED 周期闪烁

定时器设置为向上计数时,定时器中断示意如图:



定时器中断示意图

CNT 计数器从 0 开始计数,当 CNT 的值和 ARR 相等时(t1),产生一个溢出中断,然后 CNT 复位(清零),然后继续向上计数,依次循环。图中的t1、t2、t3 就是定时器溢出中断产生的时刻。通过修改 ARR 的值,可以改变定时时间。另外,通过修改 PSC 的值,使用不同的计数频率(改变图中 CNT 的斜率),也可以改变定时时间。

1. 创建定时器句柄和定时器初始化函数

```
TIM HandleTypeDef TIM3 Handler;
                                      //定时器句柄
12
13
14 void TIM3 Init(uint16 t arr,uint16 t psc)
15 □ {
       TIM3 Handler.Instance=TIM3;
                                                         //通用定时器3
16
17
       TIM3 Handler.Init.Prescaler=psc;
                                                         //分频
       TIM3 Handler.Init.CounterMode=TIM COUNTERMODE UP;
                                                         //向上计数器
18
                                                         //自动装载值
19
       TIM3_Handler.Init.Period=arr;
20
       TIM3 Handler.Init.ClockDivision=TIM CLOCKDIVISION DIV1;//时钟分频因子
21
       HAL TIM Base Init(&TIM3 Handler);
       HAL TIM Base Start IT(&TIM3 Handler); //使能定时器3和定时器3更新中断: TIM IT UPDATE
22
23
```

其中初始化函数中两个参数含义如下: arr: 自动重装值。psc: 时钟预分频数。

定时器溢出时间计算方法:Tout=((arr+1)*(psc+1))/Ft s。其中 Ft= 200MHz

2. 初始化定时器中断相关函数,代码如下

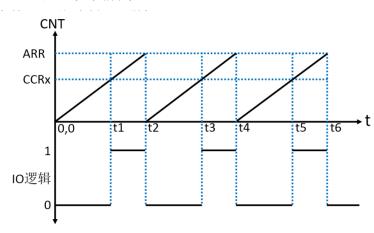
```
//定时器底册驱动,开启时钟,设置中断优先级
//此函数会被HAL TIM Base Init()函数调用
void HAL_TIM_Base_MspInit(TIM_HandleTypeDef *htim)
    if(htim->Instance==TIM3)
                                      //使能TIM3时钟
     HAL RCC TIM3 CLK ENABLE();
                                      //设置中断优先级,抢占优先级1,子优先级3
    HAL_NVIC_SetPriority(TIM3_IRQn,1,3);
    HAL NVIC EnableIRQ(TIM3 IRQn);
                                      //开启ITM3中断
}
//定时器3中断服务函数
void TIM3 IRQHandler(void)
    HAL TIM IRQHandler(&TIM3 Handler);
}
//定时器3中断服务函数调用
void HAL TIM PeriodElapsedCallback(TIM HandleTypeDef *htim)
⊒ {
    if(htim==(&TIM3 Handler))
    {
       //定时器3每一次中断溢出都会调用这个函数,在这编写控制LED灯的代码
}
```

3. 主函数程序

主函数中调用 TIM3_Init()函数,就能完成定时器控制 LED 闪烁实验了。任务:完成 LED 灯闪烁,通过修改 arr 和 psc,达到快闪和慢闪的效果,其中快闪周期 1s,慢闪周期 5s。

4.3.2 利用 PWM 完成呼吸灯实验

PWM 原理如图所示:

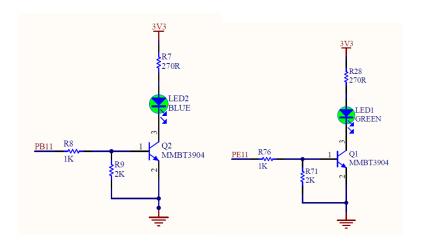


PWM 原理图

当定时器计算器增加大于 CCRx 时,管脚输出高电平,反之输出低电平,改变 CCRx 的值,就可以改变 PWM 输出的占空比,改变 ARR 的值,就可以改变 PWM 输出的频率,这就是 PWM 输出的原理。输出占空比不同,连在该 PWM 输出管脚的 LED 亮度也不同。

对于 Nucleo 板: PB11 对应 TIM2 CH4,PE11 对应 TIM1 CH2,下面原理图

对应的 LED 为底板的两个 LED。



下面拿底板的 LED2 呼吸灯代码举例,对于 Nucleo 板需要完成底板 LED1 的呼吸灯实验

1. 创建定时器句柄和定时器 2 通道 4 句柄,注意他们都是全局的结构体。

```
5 TIM_HandleTypeDef TIM2_Handler; //定时器句柄 6 TIM_OC_InitTypeDef TIM2_CH4Handler; //定时器2通道4句柄
```

2. 编写初始化 TIM2 的 PWM 函数

此处代码和上个实验 TIM3_Init 函数类似,区别在于少了HAL_TIM_Base_Start_IT函数,再加上如下代码:

```
TIM2_CH4Handler.OCMode=TIM_OCMODE_PWM1; //模式选择PWM1

TIM2_CH4Handler.Pulse=arr/2; //设置比较值,此值用来确定占空比,

//默认比较值为自动重装载值的一半,即占空比为50%

TIM2_CH4Handler.OCPolarity=TIM_OCPOLARITY_LOW; //输出比较极性为低

HAL_TIM_PWM_ConfigChannel(&TIM2_Handler,&TIM2_CH4Handler,TIM_CHANNEL_4);//配置TIM2通道4

HAL_TIM_PWM_Start(&TIM2_Handler,TIM_CHANNEL_4);//开启PWM通道4
```

3. 编写定时器底层驱动,代码如下:

4. 设置 TIM 通道 4 的占空比函数

```
//设置TIM通道4的占空比
//compare:比较值
void TIM_SetTIM2Compare4(uint32_t compare)

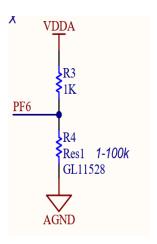
{
   TIM2->CCR4=compare;
}
```

5. 主函数编写

在 while(1)中通过设置 TIM_SetTIM2Compare4();函数来设置 PWM 输出的占空比(设置范围为 0- arr, arr 就是自动重装值),占空比不同 LED 灯亮度也会有变化,请自行编写 LED 从暗到亮,再由亮变暗往复循环的呼吸灯代码。

4.4 ADC 实验

Nucleo 板: 连接光敏电阻的管脚如下, PF6 连接了 ADC3 的通道 8 (ADC CHANNEL 8)



实验步骤:

1. 初始化 ADC

```
void MY_ADC_Init(void)
    ADC3 Handler.Instance=ADC3:
    ADC3_Handler.Init.ClockPrescaler=ADC_CLOCK_SYNC_PCLK_DIV4; //4分频,ADCCLK=PER_CK/4=64/4=16MHZ
    ADC3 Handler.Init.Resolution=ADC RESOLUTION 16B;
    ADC3_Handler.Init.ScanConvMode=DISABLE;
                                                           //非扫描模式
    ADC3_Handler.Init.EOCSelection=ADC_EOC_SINGLE_CONV;
                                                           //关闭EOC中断
   ADC3_Handler.Init.LowPowerAutoWait=DISABLE;
                                                           //自动低功耗关闭
                                                           //开启单次转换
    ADC3 Handler.Init.ContinuousConvMode=DISABLE;
    ADC3_Handler.Init.NbrOfConversion=1;
                                                           //1个转换在规则序列中 也就是只转换规则序列1
    ADC3 Handler.Init.DiscontinuousConvMode=DISABLE;
                                                           //禁止不连续采样模式
    ADC3_Handler.Init.NbrOfDiscConversion=0;
                                                           //不连续采样通道数为0
    ADC3_Handler.Init.ExternalTrigConv=ADC_SOFTWARE_START;
                                                           //软件触发
   ADC3_Handler.Init.ExternalTrigConvEdge=ADC_EXTERNALTRIGCONVEDGE_NONE;//使用软件触发
    ADC3_Handler.Init.BoostMode=ENABLE;
ADC3_Handler.Init.Overrun=ADC_OVR_DATA_OVERWRITTEN;
                                                           //BOOT模式关闭
                                                          //有新的数据的死后直接覆盖掉旧数据
   ADC3 Handler.Init.OversamplingMode=DISABLE;
                                                          //过采样关闭
    ADC3 Handler.Init.ConversionDataManagement=ADC CONVERSIONDATA DR;
                                                                 //规则通道的数据仅仅保存在DR寄存器里面
                                                            7/初始化
    HAL_ADC_Init(&ADC3_Handler);
    HAL_ADCEx_Calibration_Start(&ADC3_Handler,ADC_CALIB_OFFSET,ADC_SINGLE_ENDED); //ADC校准
```

2. 编写 ADC 底层驱动

```
//ADC底层驱动,引脚配置,时钟使能
 //此函数会被HAL ADC Init()调用
 //hadc:ADC句柄
 void HAL ADC MspInit(ADC HandleTypeDef* hadc)
□ {
    GPIO InitTypeDef GPIO Initure;
     HAL RCC ADC3 CLK ENABLE();
                                       //使能ADC3时钟
      HAL RCC GPIOF CLK ENABLE();
                                       //开启GPIOF时钟
     ____HAL_RCC_ADC_CONFIG(RCC_ADCCLKSOURCE_CLKP); //ADC外设时钟选择
    GPIO Initure.Pin=GPIO PIN 6;
                                         //PF6
    GPIO Initure.Mode=GPIO MODE ANALOG;
                                         //模拟
    GPIO Initure.Pull=GPIO NOPULL;
                                         //不带上下拉
    HAL GPIO Init (GPIOA, &GPIO Initure);
```

3. 获取 ADC 值

```
int16_t Get_Adc(int32_t ch)
      ADC ChannelConfTypeDef ADC3 ChanConf;
      ADC3 ChanConf.Channel=ch;
      ADC3_ChanConf.SamplingTime=ADC_SAMPLETIME_64CYCLES_5;
ADC3_ChanConf.SingleDiff=ADC_SINGLE_ENDED;
                                                                  //1个序列
//采样时间
                                                                  //单边采集
      ADC3_ChanConf.OffsetNumber=ADC_OFFSET_NONE;
      ADC3 ChanConf.Offset=0;
      HAL_ADC_ConfigChannel(&ADC3_Handler,&ADC3_ChanConf);
                                                                   //通道配置
      HAL ADC Start(&ADC3 Handler);
                                                                   //开启ADC
      HAL_ADC_PollForConversion(&ADC3_Handler,10);
                                                                   //轮询转换
                                                                    //返回最近一次ADC3规则组的转换结果
      return (int16_t)HAL_ADC_GetValue(&ADC3_Handler);
```

因为 ADC 为 16 位, 所以此函数返回值大小在 0-65535 之间。

4. 获取指定通道的转换值,取 times 次,然后平均

```
int16_t Get_Adc_Average(int32_t ch,int8_t times)

{
   int32_t temp_val=0;
   int8_t t;
   for(t=0;t<times;t++)
   {
      temp_val+=Get_Adc(ch);
      HAL_Delay(5);
   }
   return temp_val/times;
}</pre>
```

5. 主函数代码

任务: 主程序中实现如下功能,比如用手慢慢遮挡光敏电阻,此时光强减小,则某个 LED 也越来越暗(利用上节的 PWM)。

4.5 调试程序完成实验报告

调试程序,并完成实验报告。

实验报告每人提交一份,需要包含调试实验的具体步骤并进行相应的分析。 若出现极为明显的抄袭现象,所涉及的同学本次实验成绩为 0,提交报告时间另行通知。

提交内容:

- 1. 实验工程源代码:
- 2. 实验报告:

压缩打包,报告命名格式:"学号+姓名+实验 x+冯(于,吴)"

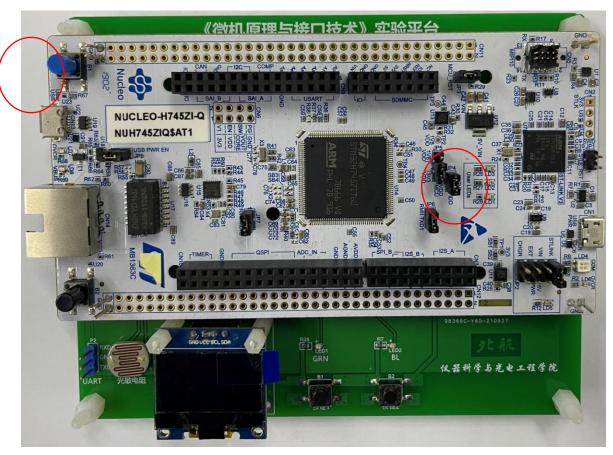
五、参考程序

见附件。

六、注意事项

(1) 使用光敏电阻时注意,对于 nucleo-h743zi-q 开发板(此开发板只有两套),需要用杜邦线把 con10 的管脚 7 和管脚 11 短接,如图:





实验平台实物照片 (Nucleo)



实验平台实物照片(Disco版)