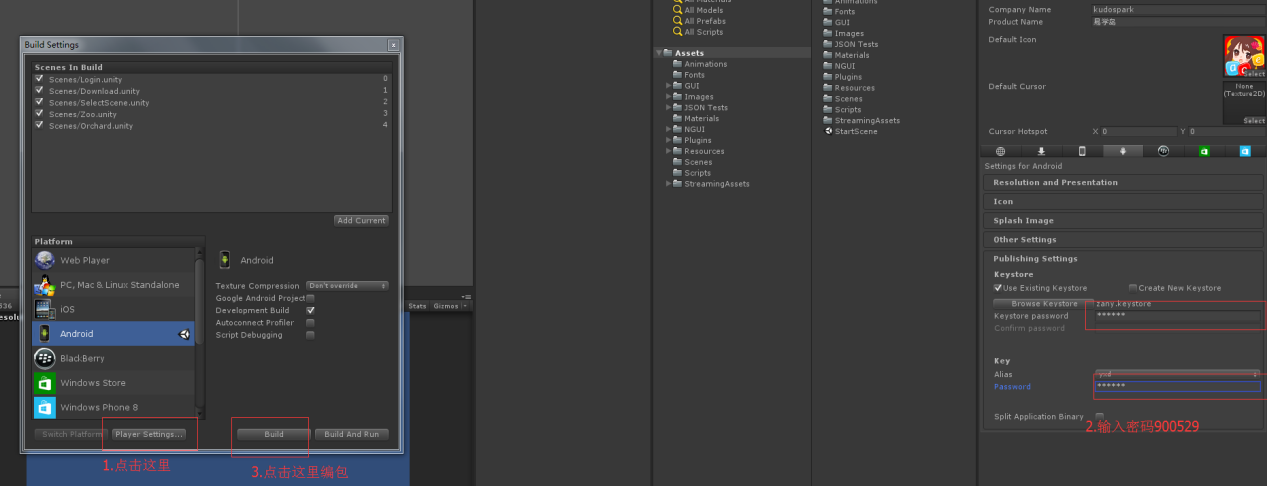
易学岛交接文档

1. 需要用到软件

jdk、Unity4-5之间、AndroidSDK

1. 打包指南

Unity打开项目，按Ctrl+Shift+B

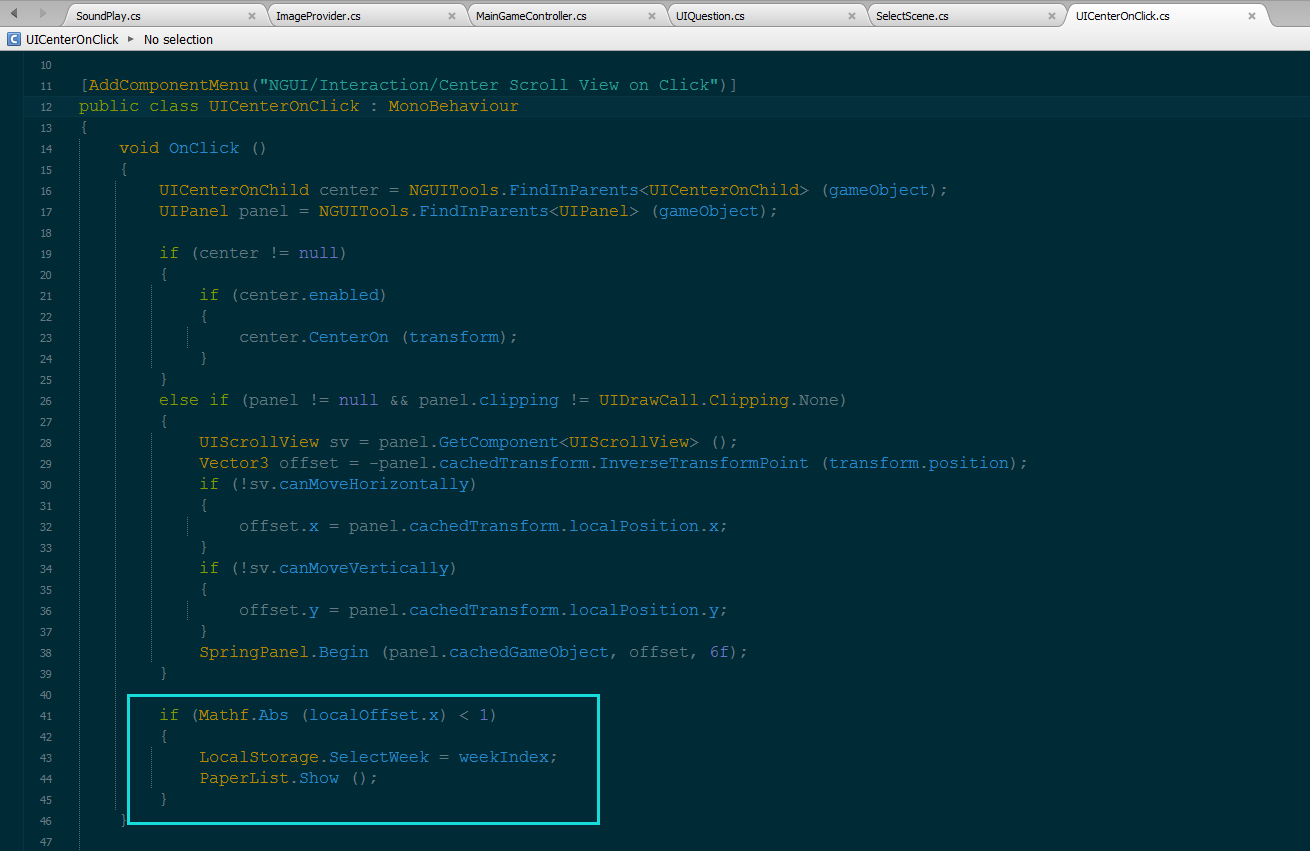


1. 场景

打开SelectScene.unity场景，在下图中有20个小岛屿可以来回滑动，每一个代表一周的试题



每一周的试题点击事件如下图：

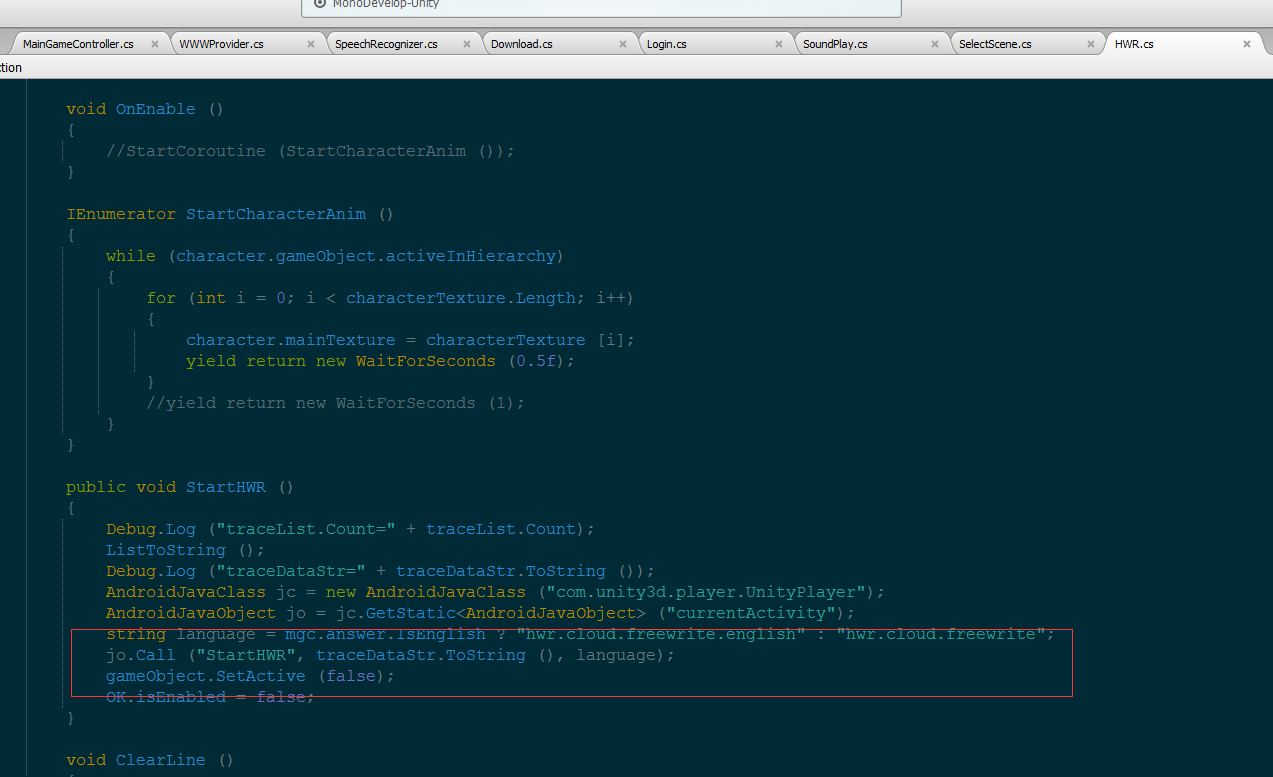


1. 语音识别入口



讯飞Appid： 5721ce11

1. 手写识别入口



手写识别灵云

#应用程序序号

appKey=905d548b

#开发者密钥

developerKey=aa93565d1582408942877b97437dca51

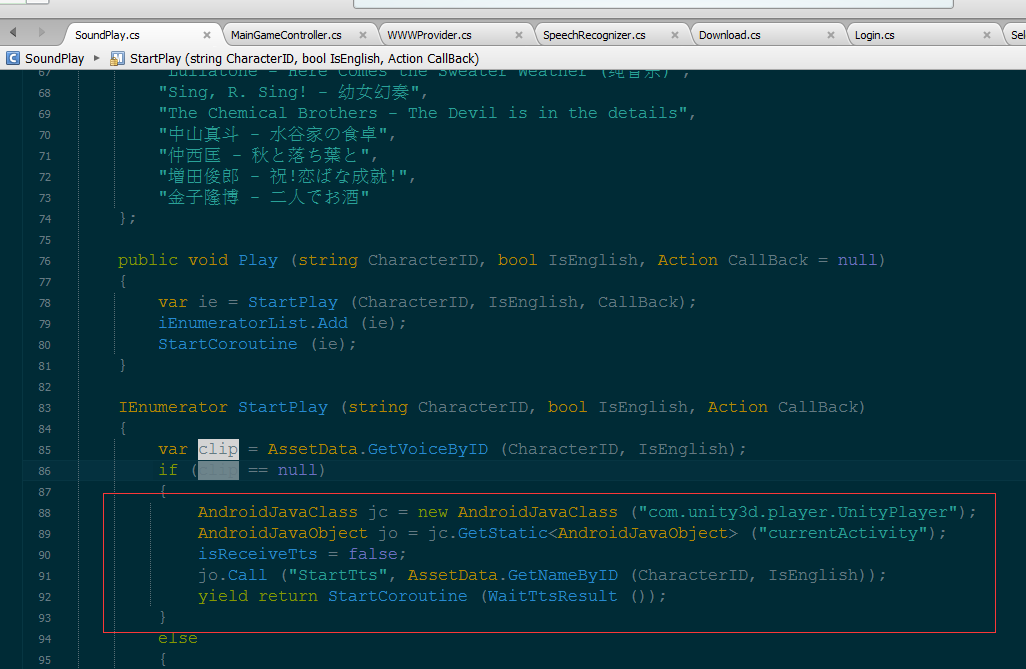
#灵云云服务的接口地址

cloudUrl=test.api.hcicloud.com:8888

#需要运行的灵云能力

capKey=hwr.cloud.freewrite

1. 离线语音合成

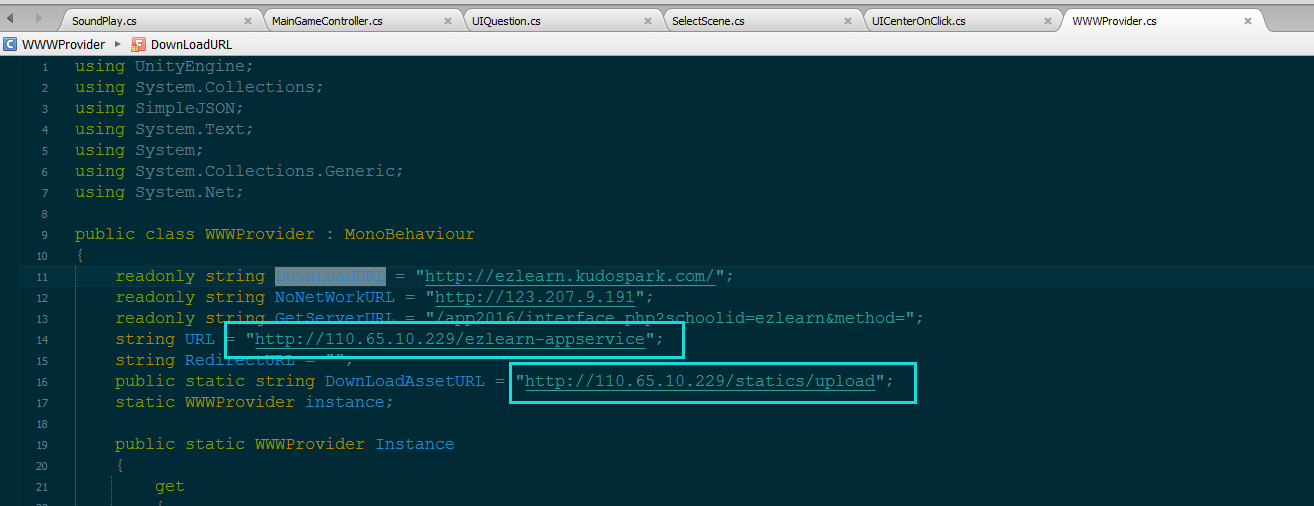


App ID: 8444043

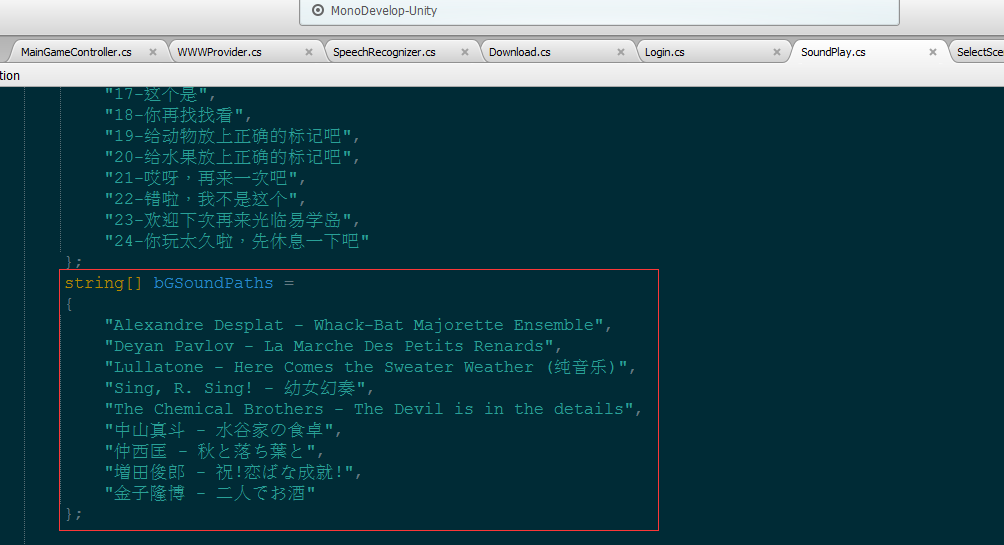
API Key: bTHoE4GVu7VPesbECnP90K0r

Secret Key: 9006fa512d591ccebc9af6e9eb1e33f2

1. 修改后台服务器地址与资源下载地址



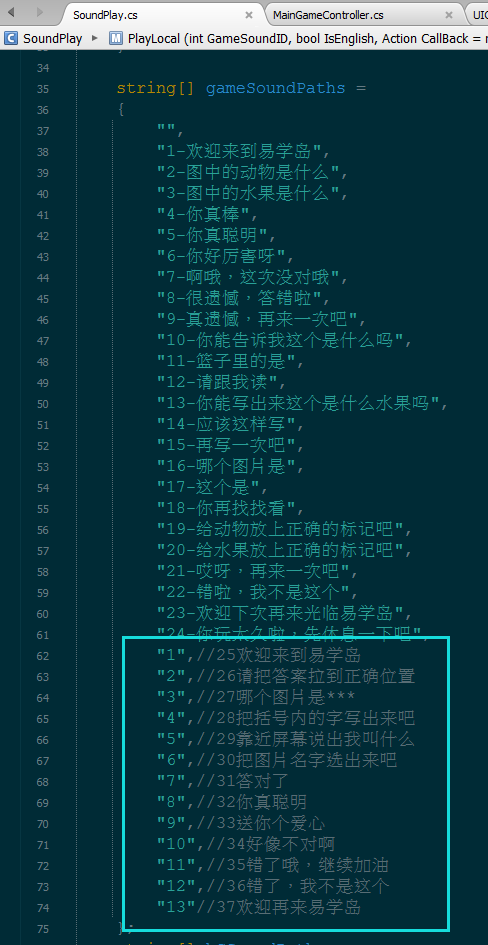
1. 修改背景的语音



上图代码中背景音乐名字要与下图资源音乐名字一致



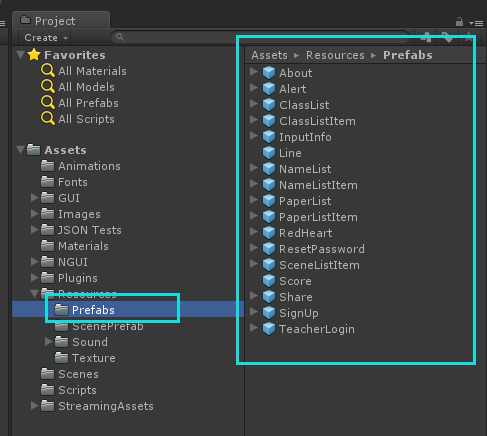
1. 修改问题语音



上面是以前语音，与背景语音一样需要音乐名字要与下图资源音乐名字一致



1. UI弹窗存放位置



1. 源代码说明

Alert.cs 弹窗类

AssetData.cs 资源数据类

Download.cs 资源下载类

HWR.cs 手写识别调用类

Login.cs 登录处理类

MainGameController.cs 游戏控制类

SelectScene.cs 选择场景类

Share.cs 分享功能类

SoundPlay.cs 音乐语音播放类

SpeechRecognizer.cs 语音评测调用类

WWWProvider.cs 与后台服务器连接类

ClassList.cs 班级列表加载类

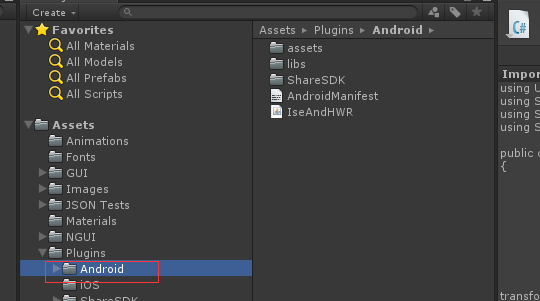
NameList.cs 学生名字加载类

PaperList.cs 试卷列表加载类

ResetPassword.cs 密码重置类

SignUp.cs 注册功能类

TeacherLogin.cs 教师登录类



上图是第三方SDK类库存放位置