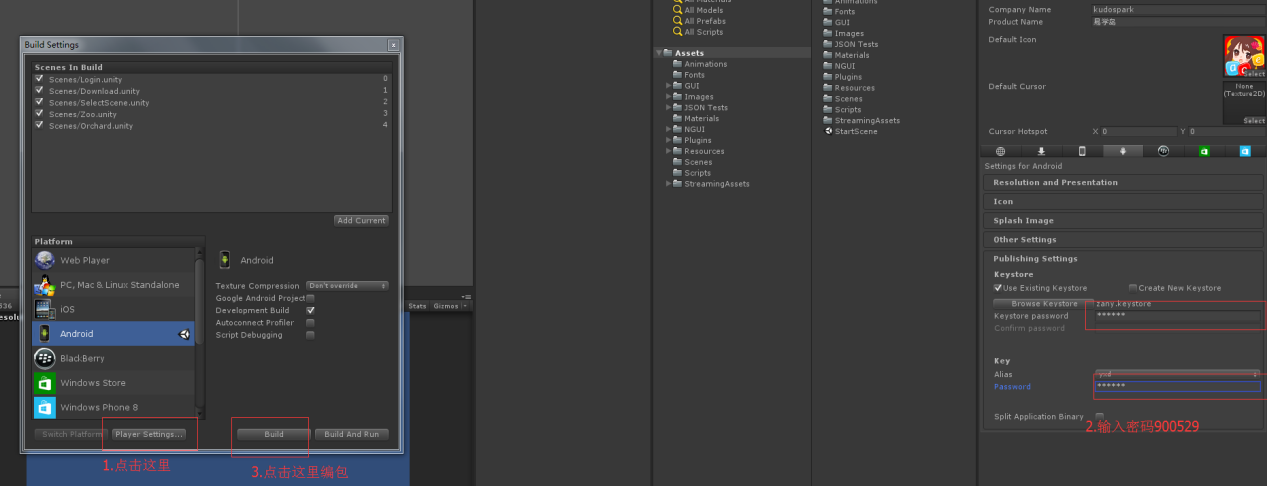
易学岛交接文档

1. 需要用到软件

jdk、Unity4-5之间、AndroidSDK

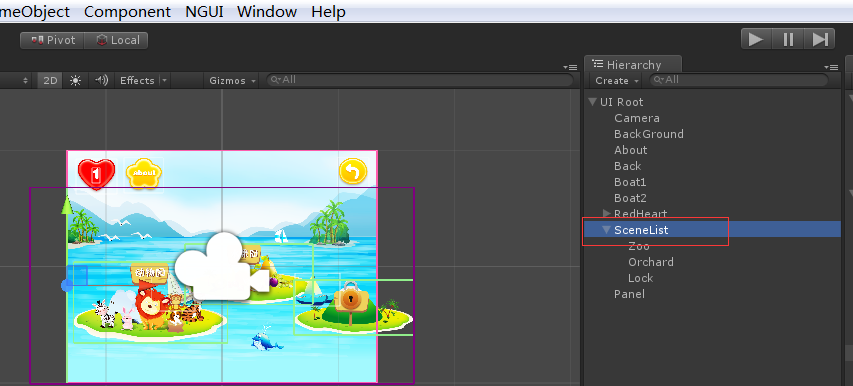
1. 打包指南

Unity打开项目，按Ctrl+Shift+B



1. 添加新场景

打开SelectScene.unity场景，在下图中位置添加新场景



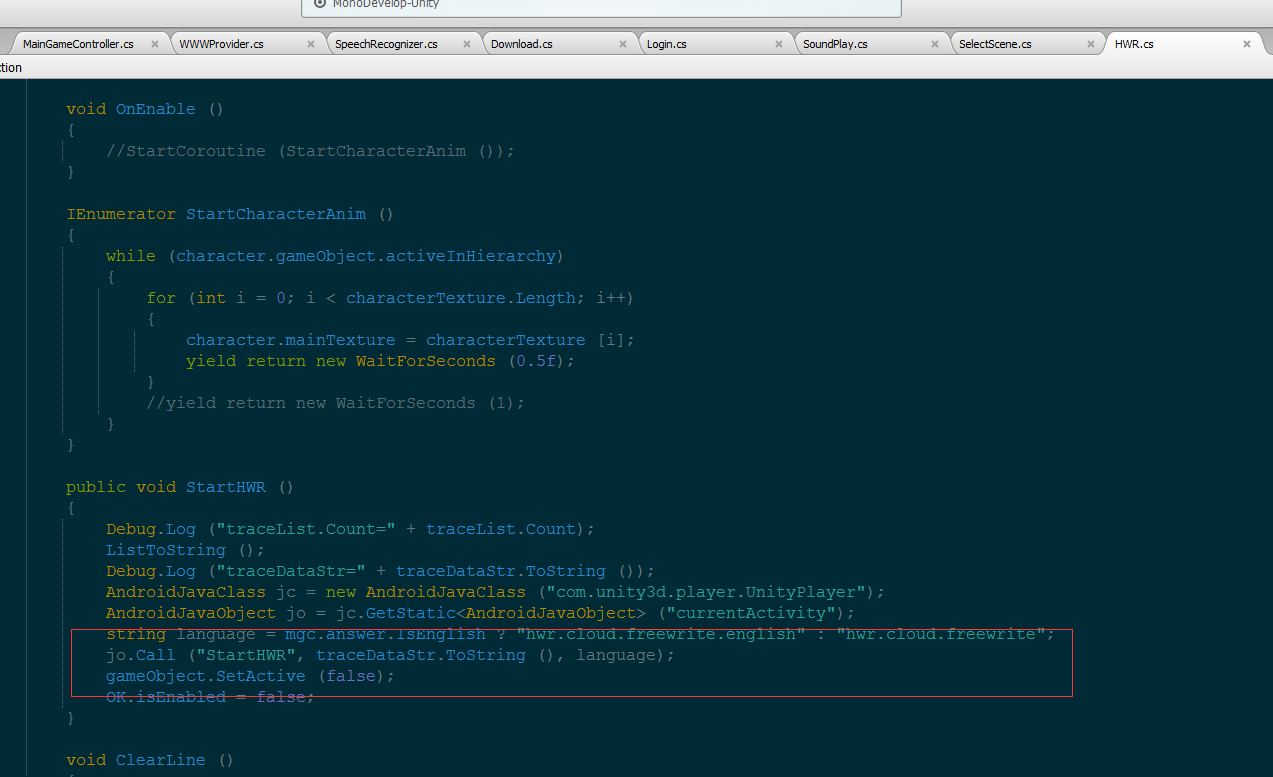
同时在SelectScene.cs中添加按钮点击事件

1. 语音识别入口



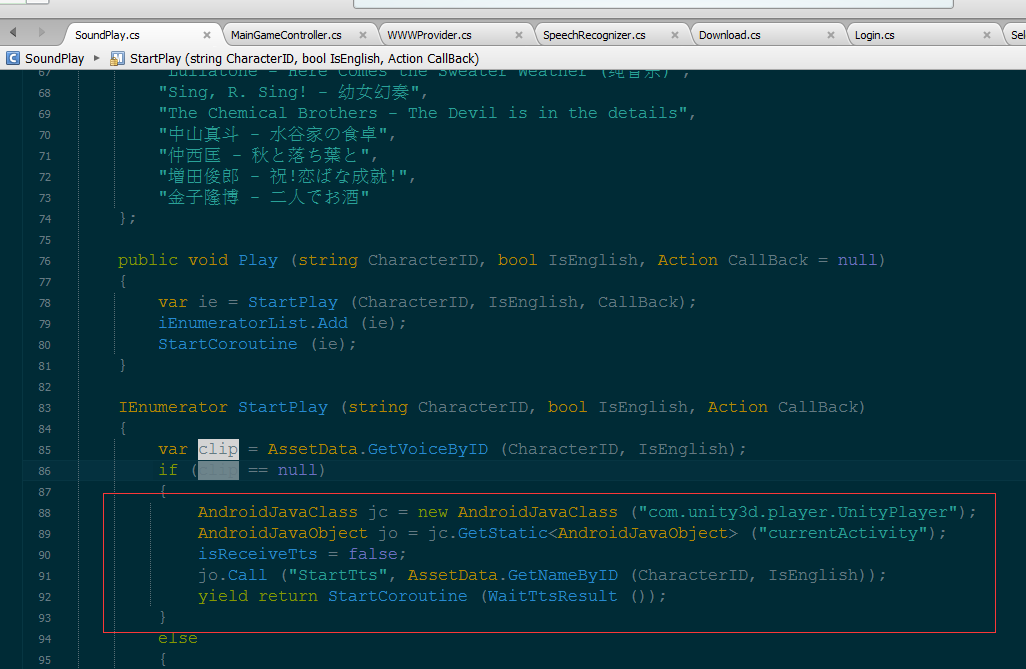
讯飞Appid： 5721ce11

1. 手写识别入口



手写识别灵云App KEY: 8d5d540d

1. 离线语音合成

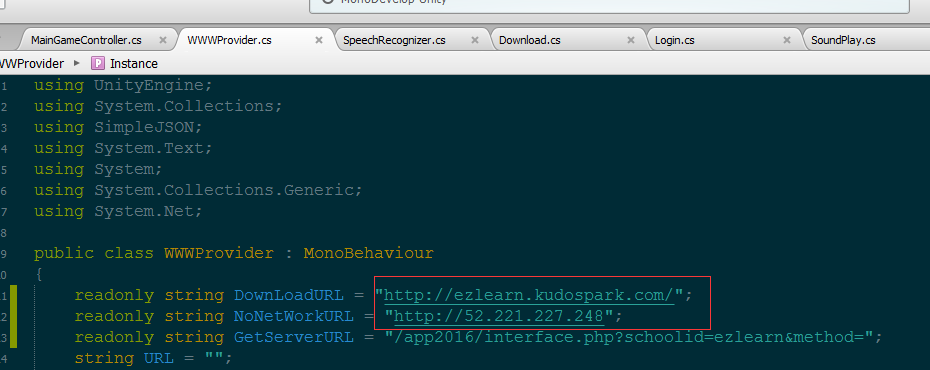


App ID: 8444043

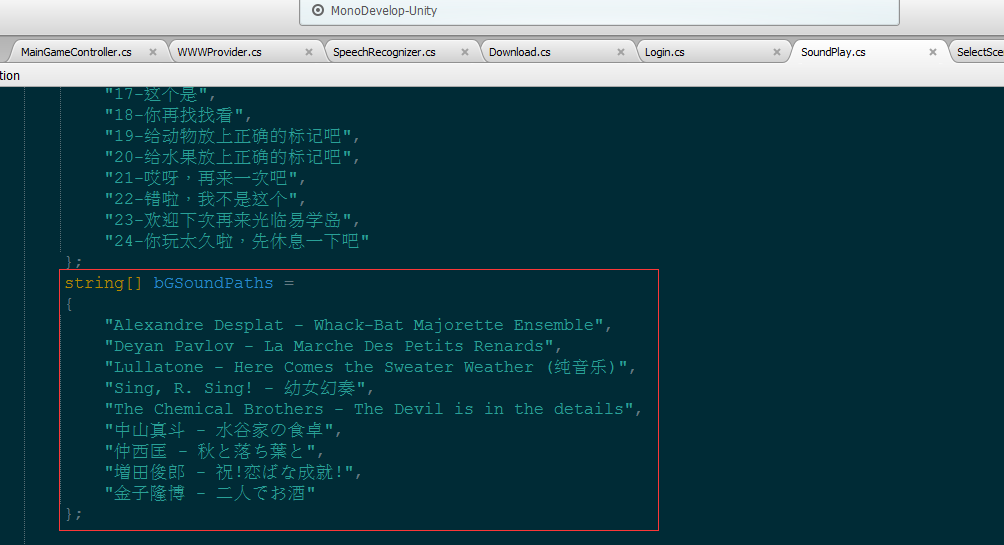
API Key: bTHoE4GVu7VPesbECnP90K0r

Secret Key: 9006fa512d591ccebc9af6e9eb1e33f2

1. 修改后台服务器



1. 修改背景的语音



上图代码中背景音乐名字要与下图资源音乐名字一致



1. 源代码说明

Alert.cs 弹窗类

AssetData.cs 资源数据类

Download.cs 资源下载类

HWR.cs 手写识别调用类

Login.cs 登录处理类

MainGameController.cs 游戏控制类

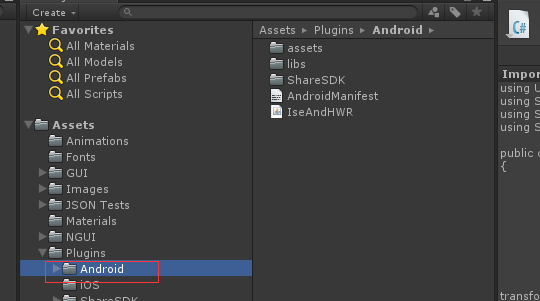
SelectScene.cs 选择场景类

Share.cs 分享功能类

SoundPlay.cs 音乐语音播放类

SpeechRecognizer.cs 语音评测调用类

WWWProvider.cs 与后台服务器连接类



上图是第三方SDK类库存放位置