

# APOLLO VIDEO

阿波罗视频



From data internet  
to value internet,  
a decentralized video  
content sharing platform.

从数据互联网，到价值  
互联网，一个去中心化的  
视频分享平台。

Who will be the  
next Armstrong?  
**谁将成为下一个  
阿姆斯特朗？**

Inspire creativity and  
freedom of thought.  
Build a new web3 video  
content community.

给予创意以激励，给予  
思想以自由。  
构建一个全新的web3  
视频内容社区。

# 目录 Content

01

痛点分析

02

痛点详解

03

Apollo介绍

04

创作者激励

05

金币系统

06

广告系统

07

身份

08

DAO

09

经济模型

10

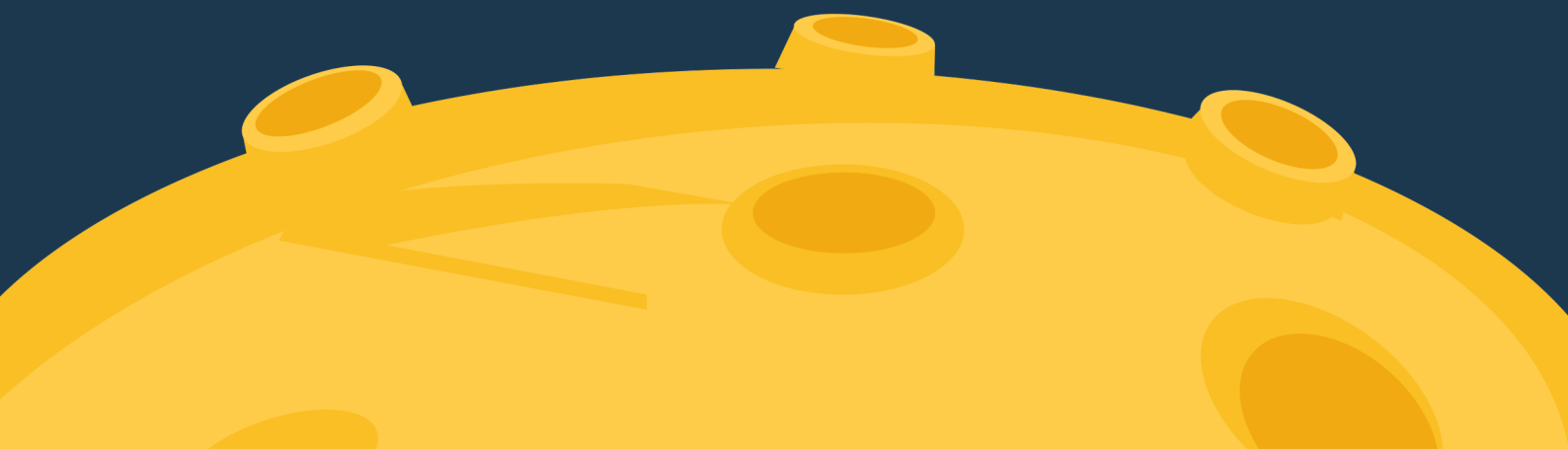
Taken

11

Roadmap

12

团队



# 01

## 痛点分析



# 02

## 痛点详解

### 数据 中心化

传统的视频分享平台借助于中心化的服务器来为用户提供服务，当其中的一些节点出现故障的时候，网络的可用性将会大大降低，甚至出现无法使用的状况。

### 运营 成本高

传统的视频分享平台，需要支付大笔的数据存储与网络带宽费用，同时由于缺乏社区治理的模式，因此需要雇佣数百人的运营团队。

### 缺乏 透明度

传统的视频分享平台在算法内容分配，收益以及个人数据使用方面没有透明度，用户难以相信这样的平台。

### 监管 困难

传统的视频分享平台在算法内容分配，收益以及个人数据使用方面没有透明度，用户难以相信这样的平台。

### 创作者 收益小

一些传统视频分享平台与内容创作者分享收益，但大多数人却无法参与进来，而且越来越难以达到获利门槛。

### 用户 参与度低

在传统视频分享平台中，用户只是被动的接受者，很难有参与感，也无法通过在平台上做出相应的贡献而获得回报。

# 03

## Apollo介绍

Apollo Video是一个去中心化的视频分享平台。结合了去中心化网络技术，去中心化通证经济与去中心化社区治理。用户可以通过在平台上创作的作品，获得实际的经济回报。创作者的参与没有门槛，而回报的多少取决于用户对其内容的看法。对于用户而言，其角色也将不仅仅是观众，他们可以成为选民，监督者，法官甚至是投资人来参与到生态当中去。

Apollo Video的内容存储与分发网络采用IPFS（星际文件系统），这是一个成熟，健壮，去中心化的网络协议。IPFS网络具有健壮性，匿名性与安全性，同时也将消耗更低的网络成本。团队同时将会采用Filecoin公链与Livepeer技术，系统性解决文件存储与分发在区块链网络上实现的问题。

Apollo Video的社区治理采用钓鱼者执法机制与多层级流动法院机制，让所有的用户都可以参与到平台的治理当中。这是世界上第一个基于应用的去中心化民主审查机制。通过区块链技术与分布式社区治理（DAO）技术，可使真正的民主意见被表达出来。从而构建一个完全民主化的视频分享社区。

Apollo Video的创作者激励机制通过热度证明（POH）算法，用户的一系列行为将影响视频的热度，而视频的上传者将根据热度获得相对应的奖励。POH的证明将真实表达用户的意愿，给予真正用户喜欢的创作者应得的奖励。

Apollo Video本身也是一个开发者友好的平台，社区成员可在平台之上创建新的框架与合约，通过去中心化自治社区进行管理，丰富平台的功能。例如DeFi，预测市场，去中心化投资合约都可以移植到Apollo Video平台上来。从而使得平台能够能够与时俱进，不断优化。



# 04

## 创作者激励

Apollo Video 71%的代币奖励会给予内容贡献者，前期创作者主要通过热度证明（POH）获得部分奖励，后期主要通过获得广告投资与打赏奖励。此外，创作者可以借助Apollo自治社区（Apollo DAO），获得第三方的投资，帮助其尽快的成长。

### 出块奖励

出块中，打包矿工会根据当前视频的热度占全网的权重来分发区块奖励。

### 打赏奖励

用户可以向喜欢的视频内容打赏Apollo Video的权益型代币AVT，视频的上传者会获得这笔代币奖励。

### 广告奖励

广告商可在视频植入广告，广告商通过支付AVT代币给创作者获得广告展示机会。

### 合约奖励

用户可以向某一创作者发起投资，创作者可以通过出售未来的收益进行交换。创作者也可在平台上发起募资。

# 05

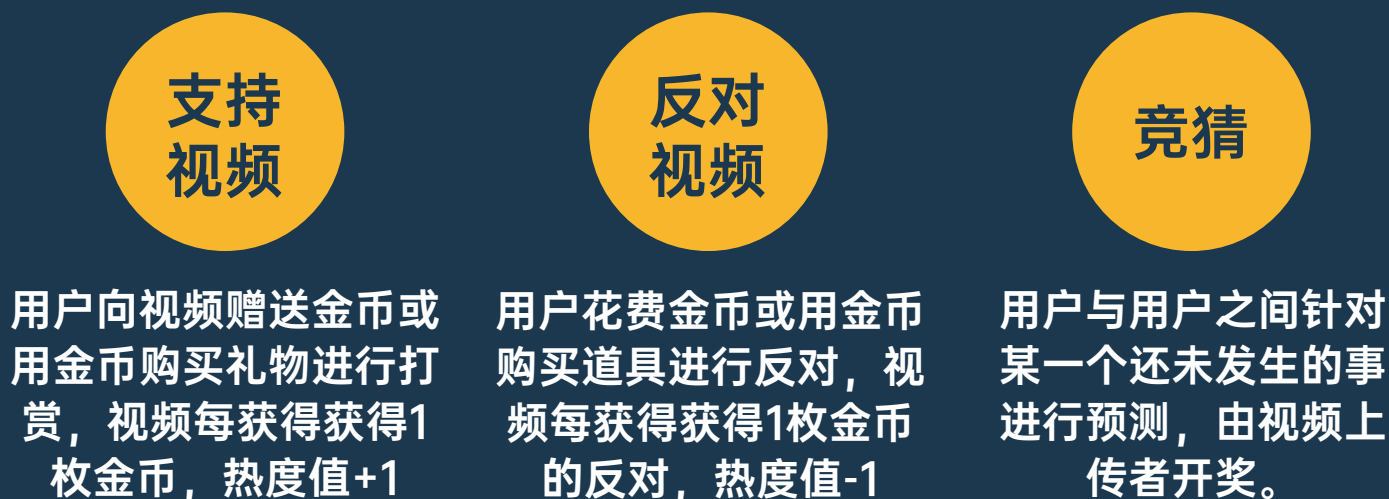
## 金币系统

金币是Apollo Video的非权益性代币，类似于积分。但金币起到了非常重要的作用。用户可以通过多种渠道获得金币，并使用金币实行自身的权利。金币的打赏与反对功能将直接决定视频的热度，从而影响视频创作者的收益。

### • 金币获得的途径



### • 金币的用途



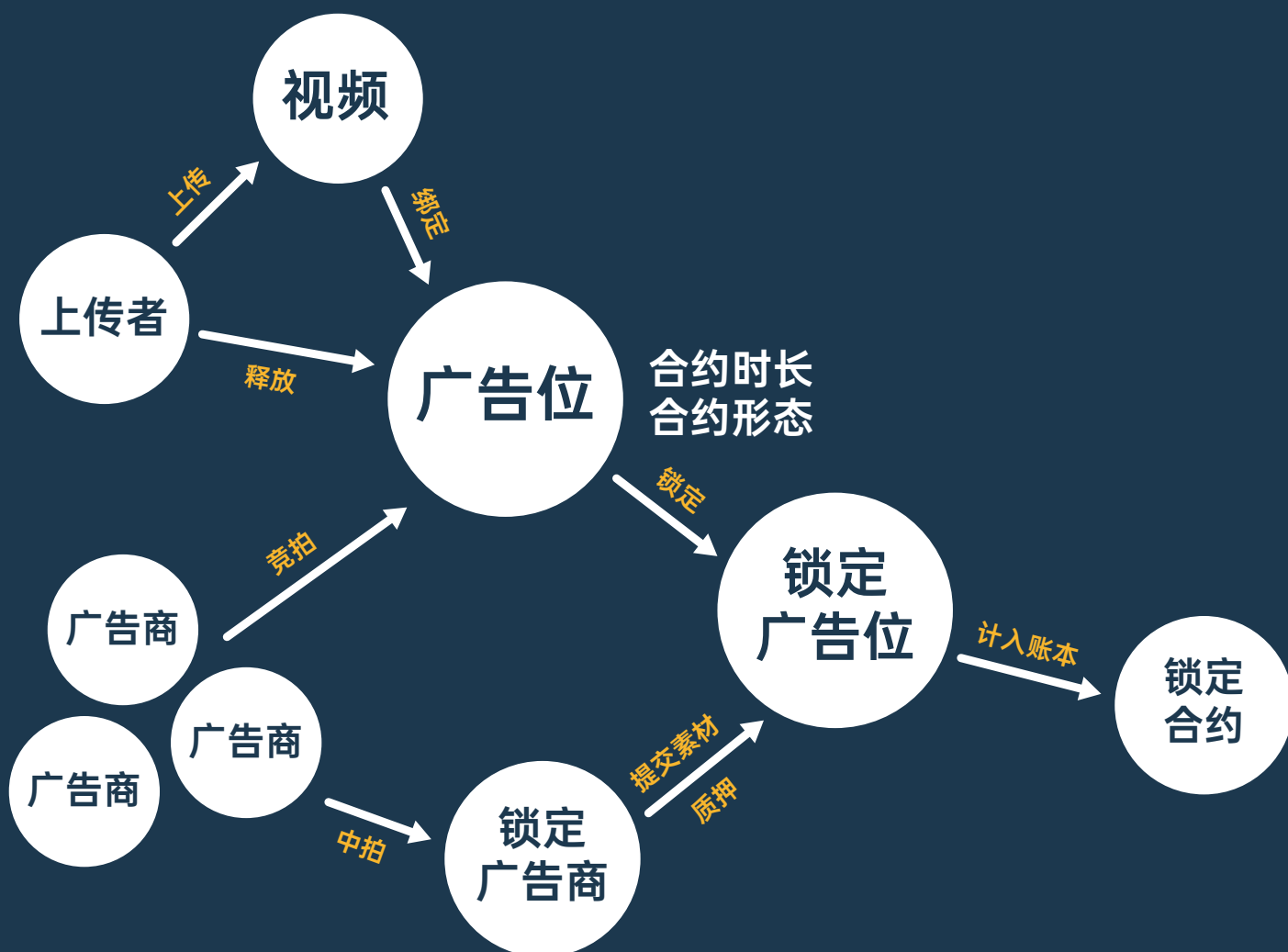


# 06

## 广告系统

每一个视频的上传者可以为自己的视频开放广告位。广告位的获取可以采用拍卖的机制。广告商通过质押一定数量的AVT参与拍卖，拍卖采用一次报价的机制，没有加价环节。最后拍到广告位的广告商需提交广告素材。广告素材会在约定的时间范围内向所有观看该视频的用户展示。

### • 工作示意图



# 07

## 身份

Apollo Video平台中一共有四种身份，每一个用户可以同时具备多个身份，不同身份之间的职能与权利不同。各种身份之间相互协作，共同确保平台的稳定运行

### 创作者

创作者创作内容，获得收益。信息公开透明，为创作者的创作之路保驾护航。

### 超级节点

需要运行全节点，负责打包出块。同时也承担最终法院大法官的角色。随着技术的发展，超级节点的身份可能被取消。在当前的技术背景条件下，超级节点还是有必要的。

### 用户

用户观看视频，通过打赏与反对为社区做出贡献。用户还可以通过DAO社区参与更多的功能并承担着钓鱼人，审查者与投资人的多种角色。

### 广告商

广告商选择目标视频通过拍卖投放广告，用户精准，价格公开。

# 08

## DAO

Apollo Video 采用多层级流动法院机制进行内容监管与社区治理。举报机制采用钓鱼者执法机制，所有的用户都拥有举报视频的权利，持有AVT的持币用户可以获得更高的权重。当举报情况达到一定标准的时候，将进入流动法院进行裁决。裁决的选择只有认为合法与认为非法两种，裁决者需要质押一定数量的AVT，投票结果采用少数服从多数的机制。少数派将损失质押，多数派将获得少数派的质押作为奖励。当某一裁决少数派认为不合理时可以质押一定AVT提出上诉，上级法院由质押量更大的法官来完成。最终可以一直上诉，直到最终法院。

### 钓鱼者执法

任何用户都可以成为钓鱼者，发现并举报成功违法的内容会获得额外的奖励。

### 多层级法院

多层级法院由不同质押级别的用户形成临时议会，对某一个特定的提案进行投票。投票的过程通过智能合约实现，整个过程是完全随机且匿名的。

### 终极法院

对于无限上诉的问题，最终会通过终极法院进行表决，终极法院的表决将被公示。

# 09

## 经济模型

### 内容生态

Apollo Video将最终变成一个巨大的永久视频内容数据库，平台的价值由视频内容产生并逐渐发扬光大。视频内容将带来用户，广告商与更多创作者的参与。

### 金融生态

用户和创作者可以使用AVT参与平台的金融层建设，包括投融资行为与开源项目的启动。金融生态的治理通过去中心化自治社区DAO完成。

### 开发生态

用于丰富视频社区本身的内容，推动社区的成长。比如，开发者可以在这个平台上开发，智能广告投放平台，预言机，针对上传者数据分析工具，互动工具，乃至分销工具等。以及为观看者提供优化加速，存储，交流工具，资金管理工具等等，以及各类defi金融工具。

### 应用层

上传者

观众

生态构建

存储矿工

### 治理层

Apollo DAO

### 协议层

激励协议

治理协议

存储协议



# 10

Taken

代币释放  
2100万枚

官方团队  
100万枚

超级节点  
250万枚

资源贡献  
250万枚

内容激励  
1500万枚

出块机制  
DPOS  
轮流出块

挖矿机制  
热度挖矿  
&  
存储检索挖矿

热度挖矿  
4年减半

资源挖矿  
4年减半

# 11

## Roadmap

2020.09

Apollo社区正式成立  
进入DAO构建流程

2019.03

测试主链上线

2019.12

测试代币上线

2019.10

测试版APP上线

2019.04

团队成立  
MODOLAB实验室成立

2021.01

Apollo Video进入自治状态

2020.06

主链上线

2020.01

大节点启动招募

2019.11

底层技术与分发网络搭建

2019.08

柏林WEB3大会路演

# 12

## 团队



### ELEN CAO

香港大学工程学硕士  
WEB3.0中国社区发起人  
区块链应用研究专家  
区块链技术研究学者



### PETER ZHANG

北大经济学硕士  
上海交大信息安全学士  
密码学极客  
区块链应用经济研究学者



### EDWARD YANG

香港大学网络学博士  
香港无线电研究所研究员  
区块链底层技术专家  
分布式网络专家



### TOMAS TAO

加州洛杉矶分校  
人工智能硕士（在读）  
区块链技术研究学者  
全栈工程师  
工程架构师



### BEN SHENG

同济大学学士  
智能硬件专家  
全栈工程师  
世界黑客马拉松大赛冠军得主  
区块链技术研究学者



### JIANG

世界顶尖黑客  
网络安全专家  
以太坊社区成员及代码贡献者  
分布式网络专家



### JOSEPH YANG

清华经济学学士  
清华大学优秀毕业生  
金融专家  
区块链经济学专家



### MIKE WANG

乌特勒支大学物理学硕士  
量子计算专家  
密码学专家  
区块链底层技术研究学者



### ROOKIE LU

滑铁卢大学人工智能硕士  
量化交易专家  
区块链研究学者

WEB3将至，  
我们缺少的不是技术，而是认知与勇气

WEB3 is coming. What we lack is not technology, but cognition and courage.

阿波罗，将迈出那一小步

Apollo, take that small step

