

# 8可变和不可变的取舍

2020年3月9日 12:17

除了防止出现 bug 外，还有很多地方需要权衡取舍。例如，使用大型数据结构时，适当地使用可变变量，可能比复制和返回新分配的实例更快。对于较小的数据结构，总是创建新实例，采用更偏向函数式的编程风格，可能会使代码更易理解，为可读性而牺牲性能或许是值得的。