

# 10 Rust中的宏

2020年3月9日 12:20

在Rust中,分为声明宏(Declarative)和三种过程宏.

## (1): 声明宏

使用macro\_rules!定义.

## (2): 三种过程宏

- 1: 自定义宏(#[derive]), 在结构体和枚举上通过derive属性添加的代码
- 2: 类属性(Attribute)宏定义可用于任意项的自定义属性.
- 3: 类函数宏看起来像函数,不过作用于作为参数传递的token.

在调用宏之前必须定义并将其引入作用域,而函数可以在任何地方定义和调用.

### 一: 声明宏,在Rust中最常用的就是声明宏.

```
#[macro_export] // 宏可以被别的crate引入作用域
macro_rules! vec {
    ($($x:expr), *) => {
        let mut temp_vec = Vec::new();
        $(
            temp_vec.push($x);
        )*
        temp_vec
    };
}
```

注意:上面的声明宏,虽然可以在模块中定义,但是use的时候,宏其实是在crate的根部.

```
hades_lib-- |
              |--src---- |
                      |---lib.rs
                      |
                      |---my_mod.rs --- |--macro定义在了这个模块中
                                   |
```

在使用的时候是:use hades\_lib::vec; 而不是use hades\_lib::my\_mod::vec;  
也就是说声明宏无论在哪里定义,最后use的时候都是在crate根引用作用域的.

十分注意:

(1): 声明宏可以在二进制的可运行程序中,也可以在lib crate中. 可以存在模块.

(2): 过程宏的实现,必须在其自己的 crate 内. 该限制最终可能被取消. 不能存在模块.

```
error: `proc-macro` crate types currently cannot export any items other
than functions tagged with `#[proc_macro]`, `#[proc_macro_derive]`, or
`#[proc_macro_attribute]`
```

```
--> src/lib.rs:13:1
```

```
|
```

```
13 | pub mod my_mod;
```

意思就是说除了用#[proc\_macro], #[proc\_macro\_derive], or

#[proc\_macro\_attribute] 这些标记的函数可以导出(pub), 其他的都不能导出,也就是pub出来.  
必须在lib.rs中使用pub mod my\_mod.rs,报错,去掉pub是可以的.

在lib.rs中, pub trait Nihao {...}, 是错误的, 去掉pub是可以的。  
也就是说除了那三个标志修饰的函数可以导出, 其他的都不能导出。  
还有过程宏的定义必须在lib.rs中, 也就是说在crate的根下定义。

实现一个过程宏, 需要一个trait crate, 需要一个过程宏的实现crate。

由于两个 crate 紧密相关, 因此在 hello\_macro 包的目录下创建过程宏的 crate。如果改变在 hello\_macro 中定义的 trait, 同时也必须改变在 hello\_macro\_derive 中实现的过程宏。这两个包需要分别发布, 编程人员如果使用这些包, 则需要同时添加这两个依赖并将其引入作用域。我们也可以只用 hello\_macro 包而将 hello\_macro\_derive 作为一个依赖, 并重新导出过程宏的代码。但我们组织项目的方式使编程人员使用 hello\_macro 成为可能, 即使他们无需 derive 的功能。

```
DeriveInput {  
    // --snip--  
  
    ident: Ident {  
        ident: "Pancakes",  
        span: #0 bytes(95..103)  
    },  
    data: Struct(  
        DataStruct {  
            struct_token: Struct,  
            fields: Unit,  
            semi_token: Some(  
                Semi  
            )  
        }  
    )  
}
```

item: 结构体, 函数, mod 之类的  
block: 用大括号包起来的语句或者表达式, 也就是代码块  
stmt: 一段 statement  
pat: 一段 pattern  
ty: 一个类型  
ident: 标识符  
path: 类似 foo::bar 这种路径  
meta: 元类型, 譬如 # [...], #! [...] 内的东西  
tt: 一个 token tree

(1):  
自定义派生宏:  
#[proc\_macro\_derive(Trait)]  
fn ....

(2):  
类属性宏:  
定义:  
#[proc\_macro\_attribute]  
pub fn route(attr: TokenStream, item: TokenStream) -> TokenStream{  
}

// attr: 就是属性本身, 也就是GET, "/"部分  
// item就是属性标记的项, 就是fn index(){} 和剩下的函数体

```
#[route(GET, "/")]
fn index {}
```

(3):

类函数宏

```
#[proc_macro]
```

```
pub fn sql(input: TokenStream) -> TokenStream {}
```

使用:

```
let sql = sql!(SELECT * FROM posts where id=1);
```

注意:

#[macro\_use] 和use std::my\_macro的区别.

```
#[macro_use]
```

```
extern crate my;
```

会把my这个crate中的所有宏,导入到当前的crate中来.可以直接使用.

use hates::my\_macro; 只是把my\_macro这个宏导入到了当前的模块中了,只能在这个模块中使用,别的模块不能使用,其他的宏并未导入.