**Access操作模块API说明文档**

# Access操作模块

## 1. 说明

需要使用到的dll包括（DataAccess.dll、Interop.ADODB.dll、Interop.ADOX.dll）

其中DataAccess.dll是用于访问Access的，

Interop.ADODB.dll与Interop.ADOX.dll是访问Access的相关程序集。

## 2. 命名空间及类名

DataAccess. AccessHelper

## 3. 动态操作库和表函数

### 3.1 判断是不是存在当前路径名称的数据库

#### 3.1.1 函数名称

IsExistAccessDb

#### 3.1.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | filePath | 数据库路径 | string |  |

#### 3.1.3 输出结果

返回结果true和false。

### 3.2 创建access数据库

#### 3.2.1 函数名称

CreateAccessDb

#### 3.2.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | filePath | 数据库路径 | string |  |

#### 3.2.3 输出结果

生成一个Access数据库。

### 3.3 创建数据库表

#### 3.3.1 函数名称

CreateAccessTable

#### 3.3.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | filePath | 数据库路径 | string |  |
| 2 | tableName | 数据库表名称 |  |  |
| 3 | colums | 数据库表的列， | ADOX.Column[] |  |
| 4 | isContainKeyID | 是否包含主键ID自动增长列 | bool |  |

#### 3.3.3 输出结果

创建好数据库表结构。

### 3.4 判断数据库中是否存在指定的表名

#### 3.4.1 函数名称

IsExistAccessTable

#### 3.4.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | filePath | 数据库路径 | string |  |
| 2 | tableName | 数据库表名称 |  |  |

#### 3.4.3 输出结果

返回true和false。

### 3.5 获取指定数据库的所有的表结构信息

#### 3.5.1 函数名称

GetAccessTables

#### 3.5.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | filePath | 数据库路径 | string |  |

#### 3.5.3 输出结果

## 4. 动态操作库和表函数

### 4.1 运行OleDb语句

#### 4.1.1 函数名称

Run\_SQL

#### 4.1.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | SQL | sql语句(增，删，查，改) | string |  |
| 2 | ConnStr | String 连接信息 | string |  |

#### 4.1.3 输出结果

返回执行的行数。

### 4.2 获取自动增长列ID

#### 4.2.1 函数名称

GetInsertID

#### 4.2.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | SQL | sql语句(增，删，查，改) | string |  |
| 2 | ConnStr | String 连接信息 | string |  |

#### 4.2.3 输出结果

返回自动增长列。

### 4.3 运行OleDb语句返回 DataTable

#### 4.3.1 函数名称

Get\_DataTable

#### 4.3.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | SQL | sql语句(增，删，查，改) | string |  |
| 2 | ConnStr | 连接信息 | string |  |
| 3 | Table\_name | 表名 | string |  |

#### 4.3.3 输出结果

输出DataTable

### 4.4 返回OleDb语句执行结果的第一行第一列

#### 4.4.1 函数名称

Get\_Row1\_Col1\_Value

#### 4.4.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | SQL | sql语句(增，删，查，改) | string |  |
| 2 | ConnStr | 连接信息 | string |  |

#### 4.4.3 输出结果

输出第一行第一列数据

### 4.5 运行OleDb语句返回 OleDbDataAdapter对象

#### 4.5.1 函数名称

**0Get\_Adapter**

#### 4.5.2 输入参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 描述 | 类型 | 备注 |
| 1 | SQL | sql语句(增，删，查，改) | string |  |
| 2 | ConnStr | 连接信息 | string |  |

#### 4.5.3 输出结果

输出OleDbDataAdapter