

Um estudo teórico-computacional de uma aplicação da Geometria de Distâncias em conformações proteicas

Guilherme Philippi¹

Universidade Federal de Santa Catarina, Blumenau, SC

Felipe Fidalgo²

Departamento de Matemática/Universidade Federal de Santa Catarina, Blumenau, SC

A Geometria de Distâncias originou-se dos esforços de Menger (1928), seguido por Blumenthal (1953), na caracterização de vários conceitos geométricos (como congruência e convexidade de conjuntos) em termos de distâncias [4]. Isso permitiu a formulação do *Distance Geometry Problem* (DGP), conhecido como problema fundamental de Geometria de Distâncias. Trata-se de um problema inverso, onde, dado um grafo simples, ponderado positivamente e não direcionado $G = (V, E, d)$, e um inteiro $k > 0$, deseja-se encontrar uma função $x : V \rightarrow \mathbb{R}^k$ (dita realização de G em \mathbb{R}^k) tal que $\forall \{u, v\} \in E, \|x(u) - x(v)\| = d(\{u, v\})$.

Em particular, a restrição do DGP para $k = 3$ é de interesse prático e é conhecido como *Molecular Distance Geometry Problem* (MDGP) — carrega o termo *molecular* pois, mesmo que não seja exclusivo para essa aplicação [4], teve sua origem associada as estruturas moleculares. Supondo que o conjunto solução de um MDGP seja não vazio, sabe-se que ele é não enumerável ou finito [2]. A busca pela segunda possibilidade está associada ao conceito de *ordem nos vértices* do grafo G do MDGP (a procura por essa ordem é caracterizado como *Discretization Vertex Order Problem*, ou, DVOP). Munido de tal ordem, o MDGP pode ser discretizado, gerando o problema principal desse trabalho, como segue formalmente definido [2]:

Discretizable Molecular Distance Geometry Problem (DMDGP): Dados um grafo simples, ponderado e não-direcionado $G = (V, E, d)$, onde $d : E \rightarrow \mathbb{R}_+$, o subconjunto de vértices $U_0 = \{v_1, v_2, v_3\}$ e uma relação de ordem total $v_1, \dots, v_{|V|} \in V$, que satisfaça as propriedades

1. U_0 é um 3-clique em G ;
2. $\forall v_i \in V$ tal que $i > 3$ nessa ordem:
 - $U_i = \{v_i, v_{i-1}, v_{i-2}, v_{i-3}\}$ é um 4-clique em G ;
 - vale a desigualdade $d_{i-3, i-1} < d_{i-3, i-2} + d_{i-2, i-1}$,

encontre uma realização $x : V \rightarrow \mathbb{R}^3$ tal que valha, $\forall \{u, v\} \in E, \|x(u) - x(v)\| = d(\{u, v\})$.

A ordenação no DMDGP garante, de fato, a finitude do conjunto solução do problema [2]. Além disso, ela organiza o espaço onde devemos fazer a busca por uma solução. Na verdade, a ordem induz uma estrutura de *árvore binária* no espaço de busca [1]. Isto é, a partir do quarto, sempre temos duas possibilidades para a realização de um vértice [4]. Visando essa estrutura, originou-se o algoritmo chamado *Branch-and-Prune* (BP) [1], que consiste em uma estratégia numérica recursiva para resolver o DMDGP eficientemente, utilizando uma busca combinatória no espaço de busca por soluções. Nele, realiza-se vértice por vértice do grafo, seguindo a ordenação definida pelo DMDGP, “podando” (descartando) todo sub-conjunto solução do problema onde

¹guilherme.philippi@hotmail.com

²felipe.fidalgo@ufsc.br

Felizmente essa ordenação já foi feita. Em [3], os autores propuseram o *hand-crafted vertex order* (HC), conforme esboça a Figura 1. Note que há uma estrutura que se repete. De fato, existe uma subestrutura nas proteínas chamada *Cadeia Principal*, que possui uma geometria bem conhecida (a partir de estudos usando cristalografia [1]). Com essas informações, podemos modelar o DMDGP utilizando os átomos da molécula como vértices e as distâncias conhecidas como arestas.

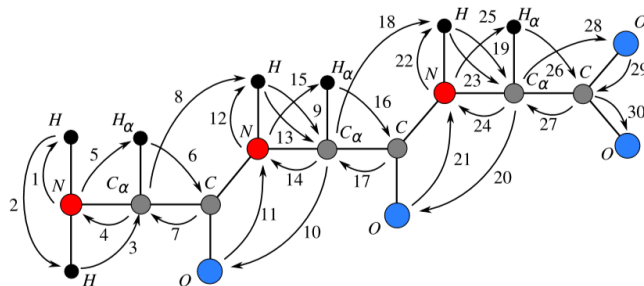


Figura 1: Ordenação HC [3].

Esse estudo teve como produto um software, chamado HCProt, que atua no processamento de dados retirados do repositório *Worldwide Protein Data Bank* afim de criar instâncias esparsas (usando a ordenação HC) que podem ser usadas como entrada para implementações do algoritmo BP. Automatiza-se, assim, a geração de instâncias DMDGP. Espera-se que este software possa auxiliar o processo de pesquisa dos autores da área. Fora desenvolvido, também, um algoritmo BP para realizar simulações computacionais, obtendo conformações válidas de moléculas reais.

Agradecimientos

O presente trabalho foi realizado com o apoio do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico – CNPq – Brasil. Agradeço a Família, ao Felipão e a quem prorrogou a submissão.

Referências

- [1] Fidalgo, F. Dividindo e conquistando com simetrias em geometria de distâncias. Tese de Doutorado, IMECC/UNICAMP, Campinas - SP, 2015.
- [2] Lavor, C., Maculan, N., Souza, M. and Alves, R. *Álgebra e Geometria no Cálculo de Estrutura Molecular, 31º Colóquio Brasileiro de Matemática*. IMPA, Rio de Janeiro - RJ, 2017.
- [3] Lavor, C., Liberti, L., Donald, B., Worley, B., Bardiaux, B., Malliavin, T. E. and Nilges, M. Minimal NMR distance information for rigidity of protein graphs, *Discrete Applied Mathematics*, Elsevier, 256:91–104, 2019. DOI:10.1016/j.dam.2018.03.071.
- [4] Liberti, L., Lavor, C., Maculan, N. and Mucherino, A. Euclidean distance geometry and applications, *SIAM REVIEW*, Society for Industrial and Applied Mathematics, volume 56, number 1, pages 3-69, 2014. DOI. 10.1137/120875909.