

数据库第一天

2014年10月11日 星期六 上午11:26

1.sqlite好处

- 1> 存储大批量数据，可以精确的读取数据。
- 2> 批量读取数据，NSCoding这些都是一次把所有数据读取出来。

2.数据库怎么存储

- 1> 跟excel很像，以表为单位,每个表都是存储不同的数据。
- 2> 存储学生数据步骤
 - 先要创建表
 - 确定属性(字段)
 - 插入数据(记录)

3.数据库专业术语:

- 1> name,id这些叫字段
- 2> 一行叫做一个记录。

4.利用Navcat工具演示数据库

- 1> 创建数据库，取数据库连接名，创建数据库文件，数据库是以文件存在的。
- 2> 连接数据库，双击连接名，会自动创建一个名为main的数据库。
 - table : 数据库表
 - view: 视图
- 2> 创建表格
- 3> 添加字段，保存表格，表格名称以t_开头
 - text 字符串
 - integer 整形
 - real 浮点型
- 4> 主键：保证数据唯一性，区分相同的数据。
主键：自动增长

5.sql语句

- 1> 为什么要学习sql语句，以后数据库肯定是运行时创建的，我们不可能去用户的手机上装个navcat先创建好数据库，在存储。
- 2> 想要操作数据库，就要学习sql语句，跟操作ios，学习oc一样。PPT简介,主要学习增删查改(CRUD) 增加(Create)、读取(Retrieve)（重新得到数据）、更新(Update)和删除>Delete)
- 3> SQL语句特点
 - 不区分大小写
- 4> SQL语句种类

- DDL语句(数据定义语句: 定义数据格式): 创表和删表 creat和drop
- DML语句(数据操作语句):增删查改 insert,delete,update,select
- DQL语句(数据查询语句)

6.DDL语句

1> 创建表格

- 数据库表格是唯一的, 创建表格的时候加上一句if not exists, 不存在才需求创建, 就不会报sql语句错误。
- 创建没有主键的key

2> 删除表格

- 删除没有主键的key
- 创建一个有主键的key,primary key,自动增长 autoincrement

7.DML语句

1> 插入数据

- 数据库字符串用单引号'

2> 更新数据

3> 删除数据

4> 条件语句

8.DQL语句

1> select

2> 别名, 可以不用as,

- 给数据库取别名的好处: 用别名获取字段, 有提示。

3> 计算查询数量count

4> 排序: 有条件语句, 需要放在条件语句后。

5> limit : limit 0,5 跳过第0个, 取5个数据, 意味着取前5个数据。这个语句必须放在查询语句最后面。

9.通过代码访问数据库

1> 导入系统自带框架sqlite3

2> 打开数据库, 没有创建数据库, 会自动创建, 并且返回数据库实例

3> 增删改

4> 查, 不能用exec, 因为exec执行完就没了, 不会返回数据。

- 查询数据, 首先要做一些准备操作, 获取stmt句柄, 有了句柄就能拿到数据了
- 调用step, 执行stmt, 通过stmt能查询下一条数据
- stmt:是一行一行往下提取, 用while判断是否还有数据, 如果没有数据, 就不会返回SQLITE_ROW.
- 根据stmt获取每条记录的字段值

10.数据库的封装

1、通常开发由 面向模型开发 也就是把模型保存到数据库 取出来也

1> 遍历并反序，反向快速开发，也就是把快速开发的数据库，快速开发也要变成模型，展示到视图。

2> 搞个专门的工具类处理数据库的逻辑。

11. 模糊查询

- %: 通配符表示任意

1> 搞个搜索框，输入条件，展示数据

2> 添加按钮，插入100条数据，并且保存到数据库

3> 封装工具类进行模糊查询