- Graphics Note
  - 。 投影矩阵

## **Graphics Note**

## 投影矩阵

推到从camera space( $\Omega_{cam}$ )到NDC space( $\Omega_{NDC}$ )的投影矩阵,这里NDC space的x,y,z的范围都是 [-1,1]。假设在camera space里的坐标为 (x,y,x),我们把这个点投影到film上 $(x_p,y_p,z_p)$ ,在NDC space中的坐标为 $(x_N,y_N,z_N)$ ,film距离camera的距离为filmDis,根据fovy以及filmDis可以计算出film在camera space里的横坐标范围为[l,r],纵坐标范围是[b,t],定义投影矩阵 $M_{proj}$ :  $\Omega_{cam} \to \Omega_{NDC}$ 。并且这里假设近裁剪端和远裁剪端到camera的距离分别为n,f(这里需要了解齐次坐标的知识)

由几何关系

$$rac{x_p}{x} = rac{y_p}{y} = rac{filmDis}{z}$$

可以得到

$$egin{aligned} x_p &= rac{filmDis}{z} \cdot x \ y_p &= rac{filmDis}{z} \cdot y \end{aligned}$$

对于 $x_p$ 我们可以得到以下推导

$$egin{aligned} &l \leq x_p \leq r \ &0 \leq x_p - l \leq r - l \ &0 \leq rac{x_p - l}{r - l} \leq 1 \ &0 \leq 2rac{x_p - l}{r - l} \leq 2 \ &-1 \leq rac{2x_p}{r - l} - rac{r + l}{r - l} \leq 1 \end{aligned}$$

$$-1 \le \frac{2y_p}{t-b} - \frac{t+b}{t-b} \le 1$$

总结一下,我们可以的得到关于x, y的投影后的关系

$$\begin{cases} -1 \leq \frac{2}{r-l} \cdot \frac{filmDis}{z} \cdot x - \frac{r+l}{r-l} \leq 1 \\ -1 \leq \frac{2}{t-b} \cdot \frac{filmDis}{z} \cdot y - \frac{t+b}{t-b} \leq 1 \end{cases}$$

由此我们可以构造出一部分投影矩阵的元素

$$M_{proj} = egin{bmatrix} 2film Dis \ r-l & 0 & -rac{r+l}{r-l} & 0 \ 0 & rac{2film Dis}{t-b} & -rac{t+b}{t-b} & 0 \ 0 & 0 & A & B \ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

A, B为一个待定的元素,注意这里的投影矩阵其实并不是唯一的,还有其他的构造方法。

我们写出从camera space到NDC space的表达式

$$\begin{bmatrix} x_N \\ y_N \\ z_N \\ w_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2filmDis}{r-l} & 0 & -\frac{r+l}{r-l} & 0 \\ 0 & \frac{2filmDis}{t-b} & -\frac{t+b}{t-b} & 0 \\ 0 & 0 & A & B \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2filmDis}{r-l} \cdot x - \frac{r+l}{r-l} \cdot z \\ \frac{2filmDis}{t-b} \cdot y - \frac{t+b}{t-b} \cdot z \\ zA + B \\ z \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$egin{bmatrix} x_N/w_N \ y_N/w_N \ z_N/w_N \ 1 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} rac{2x}{r-l} \cdot rac{1}{z} - rac{r+l}{r-l} \ rac{2y}{t-b} \cdot rac{1}{z} - rac{t+b}{t-b} \ (zA+B)/z \ 1 \end{bmatrix}$$

有裁剪锥体得出,在n处坐标为被映射为-1,在f处坐标映射成1

$$\left\{egin{array}{ll} rac{nA+B}{n}=&-1\ rac{fA+B}{f}=&1 \end{array}
ight. \Rightarrow \left\{egin{array}{ll} A=rac{f+n}{f-n}\ B=rac{2nf}{f-n} \end{array}
ight.$$

注意:这个结果和pbrt里的有所不同,原因是pbrt中的范围是[0,1]

## 最后得到完整的投影矩阵:

$$M_{proj} = egin{bmatrix} 2film Dis \ r-l & 0 & -rac{r+l}{r-l} & 0 \ 0 & rac{2film Dis}{t-b} & -rac{t+b}{t-b} & 0 \ 0 & 0 & rac{f+n}{f-n} & rac{2nf}{f-n} \ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

一般情况下r = -l, t = -b, 因此投影矩阵可以简化成

$$M_{proj} = egin{bmatrix} rac{1}{r} & 0 & 0 & 0 \ 0 & rac{1}{t} & 0 & 0 \ 0 & 0 & rac{f+n}{f-n} & rac{2nf}{f-n} \ 0 & 0 & 1 & 0 \ \end{pmatrix}$$