

刘维烨专用资料

Xiaoyu Xue

2017 年 9 月 28 日

1 数学

1.1 数学符号

1. 求和: $\sum_{i=0}^n a_i = a_0 + \dots + a_n$
2. 向量: \vec{a} 或者 \mathbf{a} , 三维向量 $\mathbf{a} = (x, y, z)$

1.2 向量

1.2.1 向量的长度

$\mathbf{a} = (x_1, y_1, z_1)$, 向量 \mathbf{a} 的长度为

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

1.2.2 向量加法

$\mathbf{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\mathbf{b} = (x_2, y_2, z_2)$, 三角形或者平行四边形准则

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

1.2.3 向量内积

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}| \cos \theta = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2$$

1.2.4 向量外积

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}| \sin \theta$$

2 位移、速度和加速度

3 受力分析

4 牛顿运动定律

5 圆周运动