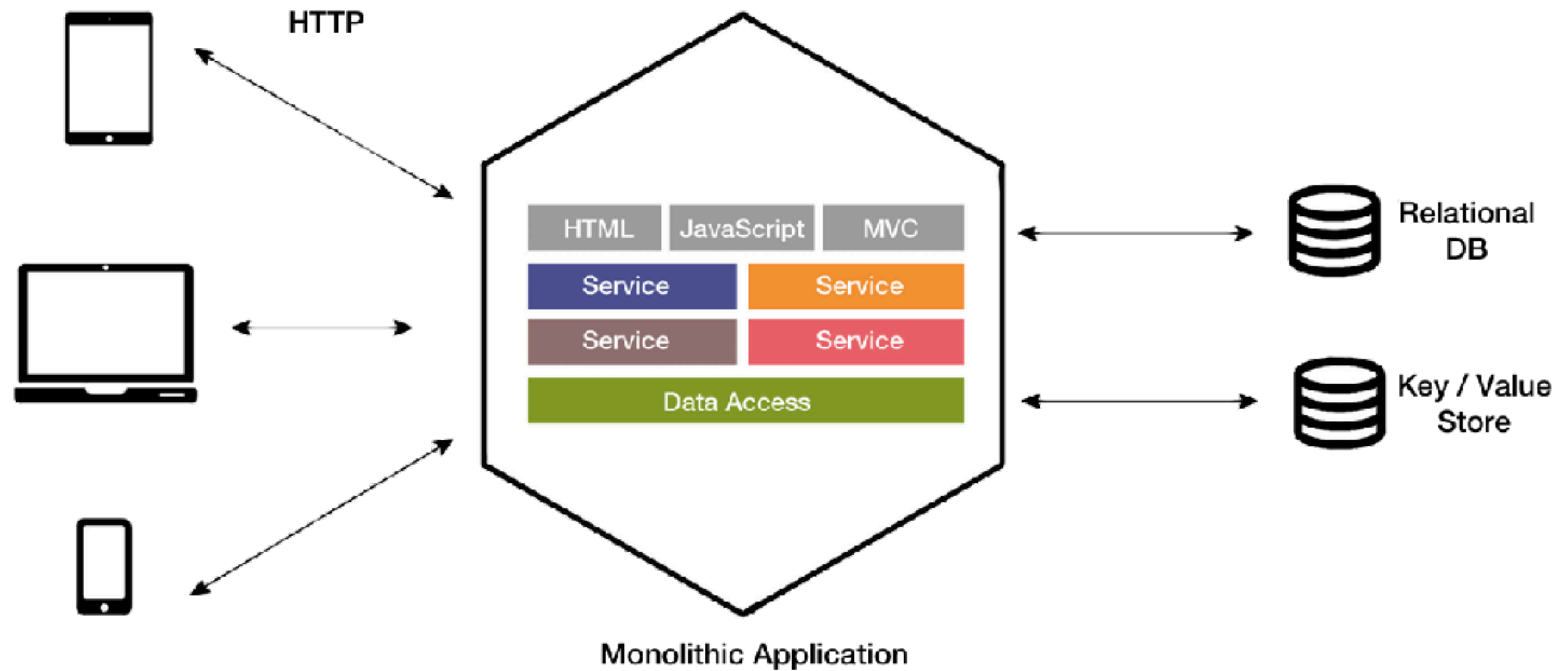


# 基于Spring-Cloud搭建 Microservices架构

—轻量级分布式系统

# 单体应用架构图



# 单体应用优点

- 一套代码库
- 开发测试部署简单，IDE友好支持
- 容易横向扩展，通过增加应用服务器数量
- 适合团队集中式开发

# 单体应用缺点

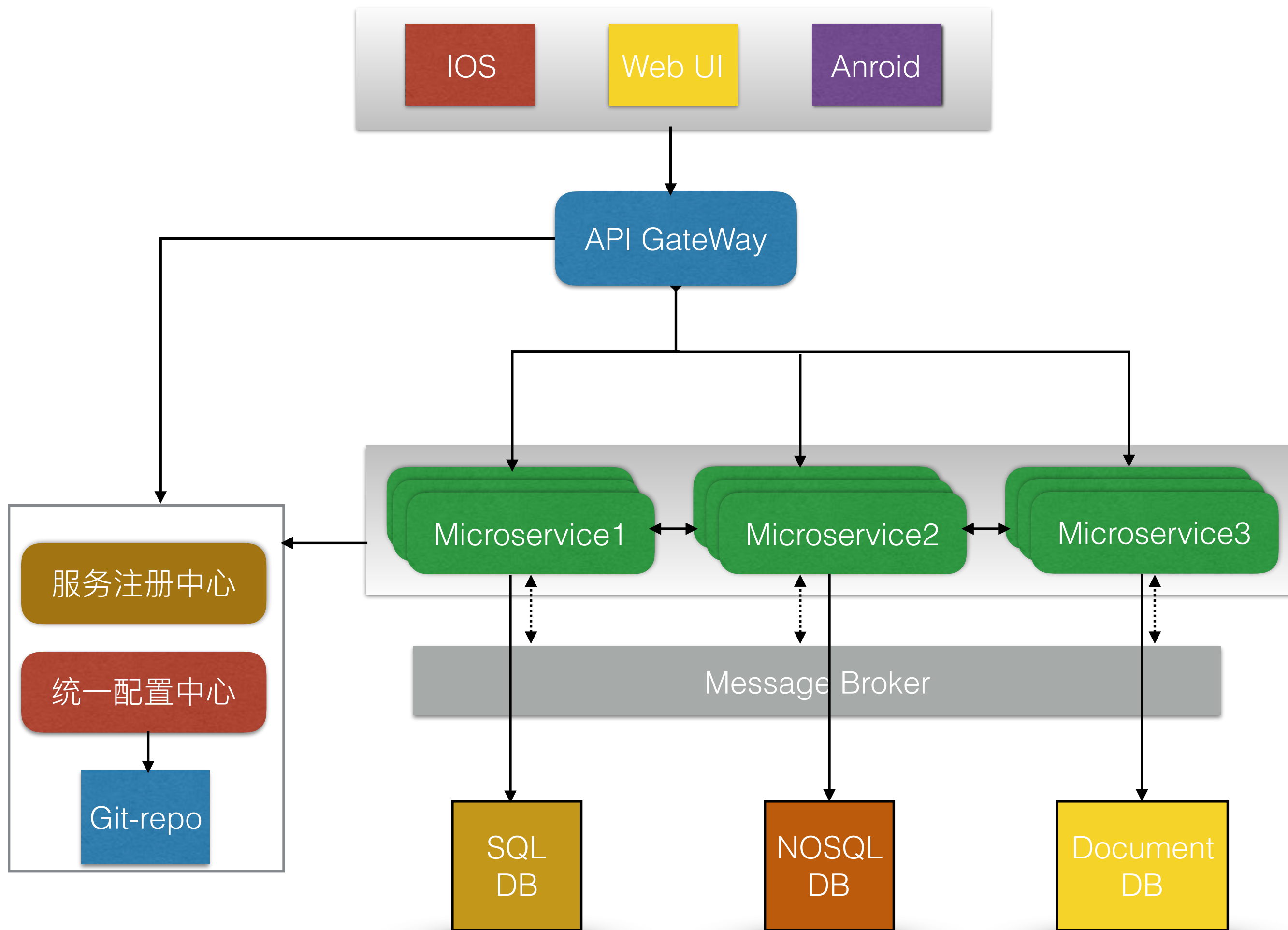
- 代码庞大臃肿，对新来开发者不友好
- 开发部署周期长
- 语言、技术单一
- 模块之间耦合性强，扩展差
- 启动费时，占用系统资源
- 牵一发而动全身

# 什么是微服务

- 轻量级的分布式系统架构
- 单一职责
- 每个微服务都是一个完整的应用，独立开发和部署
- 轻量级的通讯协议，Rest API
- 对语言、技术框架没有限制
- 快速开发，快速交付，持续分发
- 有效的横向扩展，按需扩展
- 新来开发人员容易快速理解掌握业务

# 微服务的不足

- 分布式系统的固有复杂性
- 系统间集成测试复杂性
- 分布式事务的一致性



# 微服务框架

- Dubbo
- Java EE
- Thrift
- Spring Cloud (推荐)



# Spring Cloud简介

- 构建在Spring Boot框架之上,遵循12-Factor
- Netflix、Consul、Zookeeper等开源第三方Microservices框架集成进Spring Boot框架中
- 基于约定大于配置思想，开箱即用
- 搭建Cloud Native，也可部署到第三方云计算平台

# Spring Cloud 主要特性

- 分布式 / 版本化 统一配置
- 服务注册与发现
- 路由
- 服务调用
- 负载均衡
- 熔断器与故障容错
- 分布式锁
- 分布式消息代理

# Netflix OSS

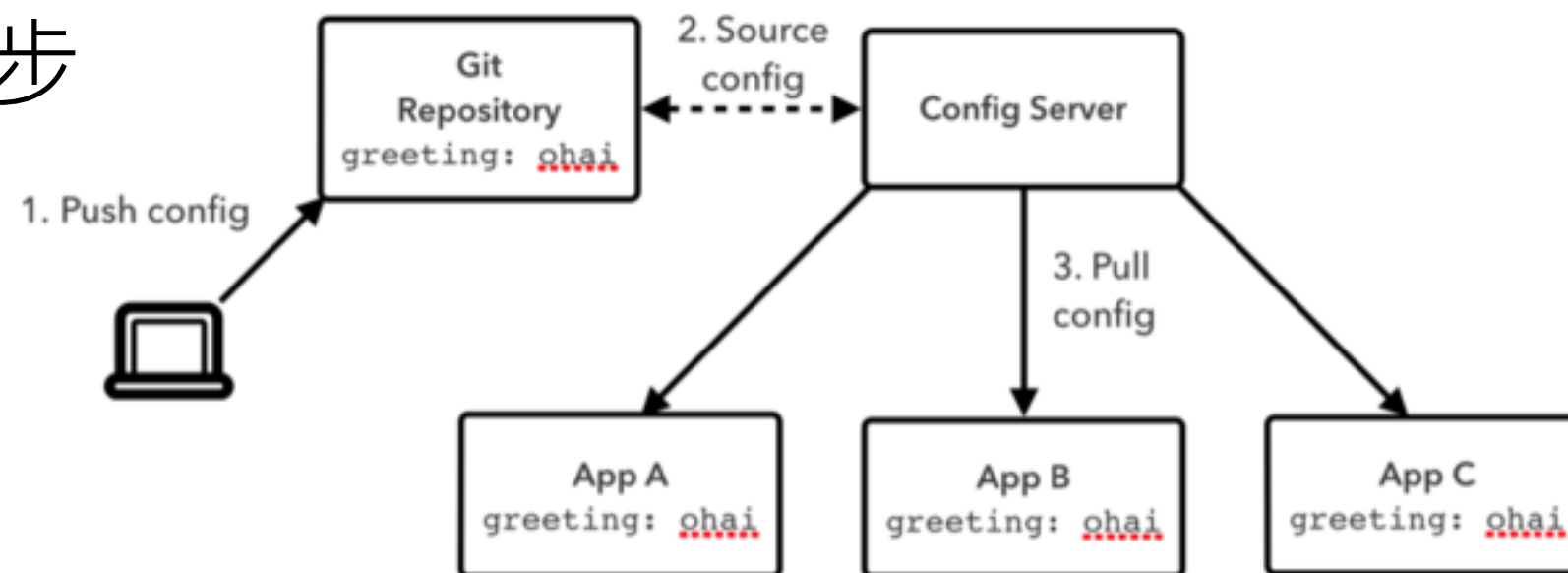
- Eureka
- Zuul
- Hystrix & Turbine
- Ribbon
- Feign
- Archaius

# Spring Cloud Config

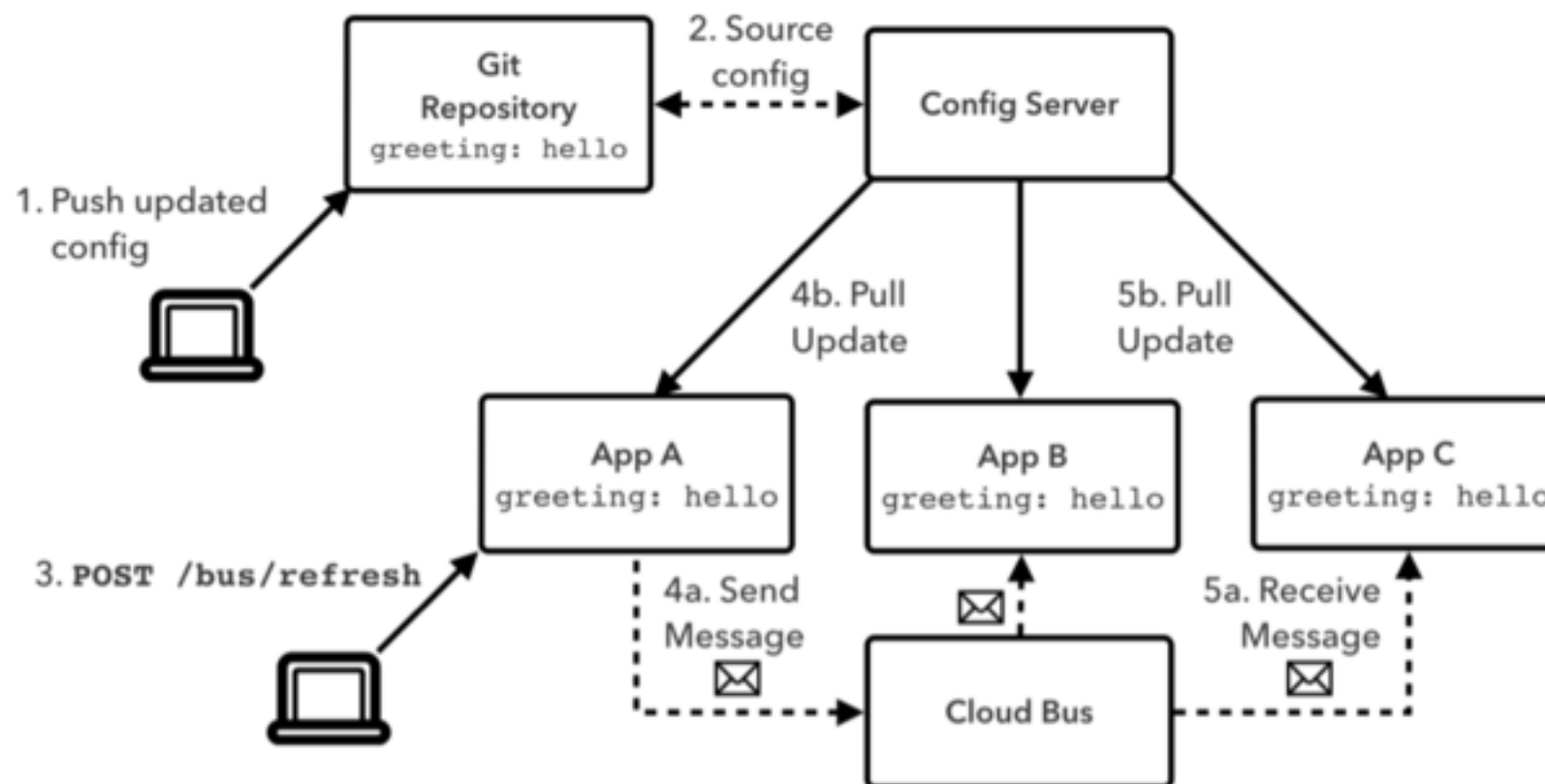
- Yaml \ Properties, 客户端自动绑定
- 基于Git 实现
- Version 控制
- 运行时修改配置信息
- 提供 REST API
- 配置信息加密 / 解密

# Config 同步机制

## 单节点同步



## 多节点同步



# 服务注册&发现

- Spring Cloud 提供三种实现方式

- ★ Eureka （推荐）

- ★ Consul

- ★ Zookeeper

- Eureka特点

- ★ 提供Rest API，跨语言

- ★ 高可靠性

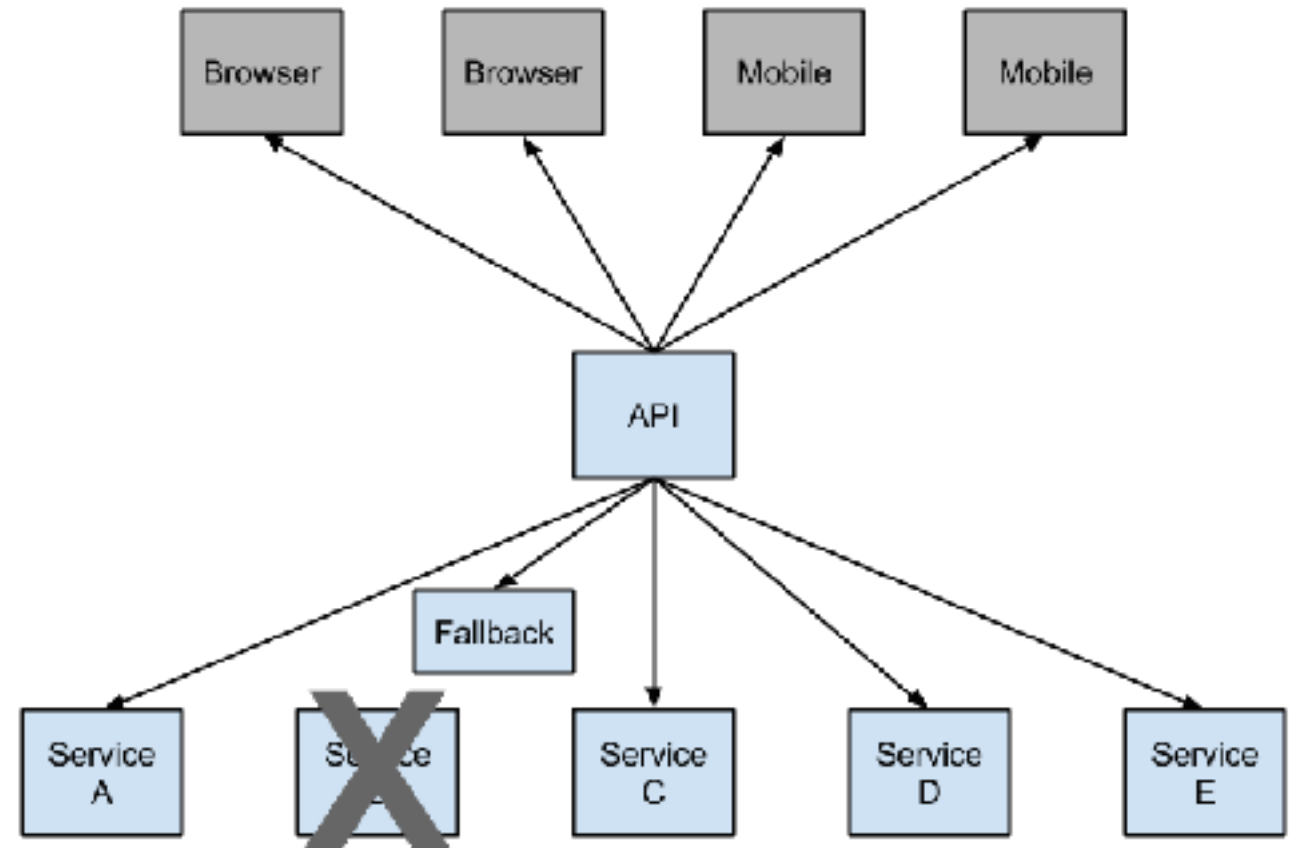
- ★ 支持多节点

# Microservices 服务间通讯

- Http请求响应—即时通讯模式
  - ◆ 声明式Rest Client — Feign (推荐)
  - ◆ Spring RestTemplate
  - ◆ 其他第三方Http Client库 — Okhttp、HttpClient等
- 基于事件驱动的消息通知— 异步通知模式 (推荐)
  - ◆ 增大系统吞吐量、并发数，提高系统性能
  - ◆ Spring Cloud Stream, 简化实现方式
  - ◆ Message Broker — Kafaka 、 RabbitMQ

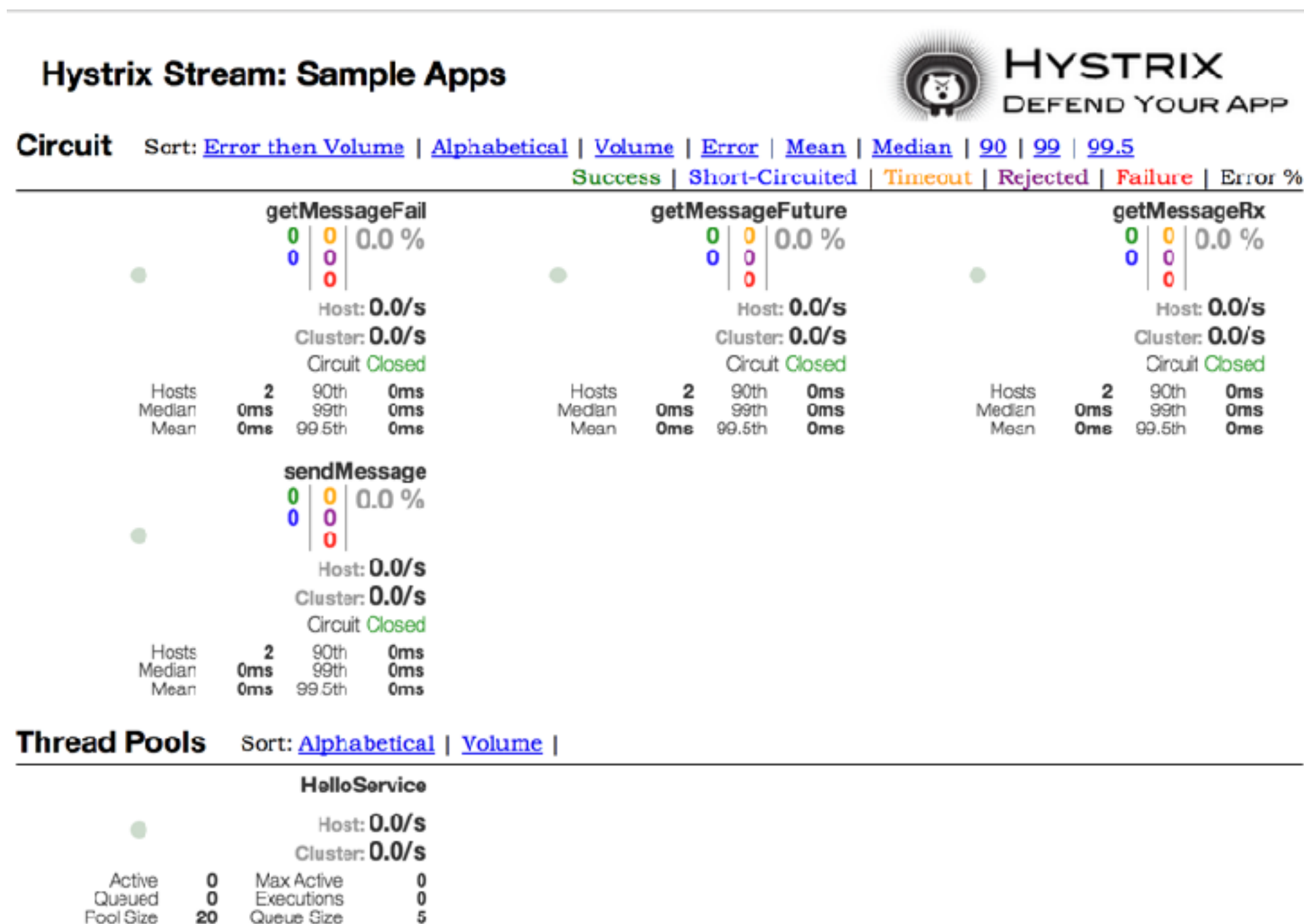
# Circuit Breaker:Hystrix

- Fast Fail , 不要 Retry
- 延迟和故障容错
- 隔离防问
- 避免级联效应
- Hystrix Dashboard 健康检查





# Hystrix仪表盘



# 路由： Zuul

- 基于JVM的路由和负载均衡服务端实现
- 类似Nginx、httpd的路由角色
- 丰富的Router 规则，通过Spring Boot配置文件定制
- Router自定义扩展，实现自己的Router
- 自定义Filter，如增加访问控制和安全权限控制

# 客户端负载均衡： Ribbon

- 实现客户端http / tcp请求的负载均衡
- 多种负载均衡策略，简单轮询、加权响应、随机等
- Feign底层已默认实现Ribbon
- RestTemplate 添加注解 @LoadBalancer

# 未讲主题

- 微服务trace
- 微服务的安全问题
- 微服务的一致性
- 微服务的可视化监控
- 微服务的Docker部署

Demo