



Alumno

SIMULADOR ENTREVISTA DE TRABAJO.



Alumno

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
REQUISITOS FUNCIONALES.....	3
REQUISITOS DE INTERFAZ DE USUARIO.....	4



Alumno

INTRODUCCIÓN.

El proyecto consiste en realizar una aplicación web, que nos permita realizar la simulación de una entrevista de trabajo, utilizando la webcam y el audio de nuestro equipo informático. Todo implementado a través de una SPA (Single-Page Application), utilizando (HTML, CSS, JavaScript), que debe contener los elementos, que se especifican a continuación.

REQUISITOS FUNCIONALES.

RF1. Acceso e Inicio de sesión: Un formulario de logging + Registro nada más iniciar la aplicación. En este formulario será posible introducir un nombre de usuario & contraseña para llevar a cabo el registro o logeo de sesión. Se validará ese inicio comprobando que las credenciales son correctas. También es necesario disponer de la posibilidad de registrar a un nuevo usuario. Toda la funcionalidad relativa a este punto se desarrollará llevando a cabo y usando la gestión de los datos almacenados en Firebase Authentication.

Deberá tener al menos las siguientes validaciones referentes al campo “usuario” y “contraseña”:

- Primera validación: El login del usuario tendrá obligatoriamente este formato “ASPIRANTEXXX”, donde XXXX será un numero correlativo que la APP asignará al usuario.
- Segunda validación: La contraseña o password, tendrá al menos una longitud de 8 caracteres, tiene que incluir al menos una letra Mayúscula y un número. No podrá incluir los caracteres (&,ñ,@,;,_,_).
- No puede haber en la B.D. de FireBase dos usuarios con el mismo login+password

Si finalmente todo es correcto, se procederá a la parte principal de la aplicación y del simulador, que comienza en el punto 2 de este texto. Nunca aparecerán las pantallas de registro+logeo, junto con la de la pantalla del simulador.

RF2. Simulación de entrevista, su interfaz de usuario:

- Una caja de texto, inicialmente habilitado, donde se introducirán las preguntas.
- Un botón “Agregar pregunta”, inicialmente habilitado y que se validará si el campo de texto anterior está informado. En caso afirmativo, guardará la pregunta (en LocalStorage o Firebase, guardando (usuario, pregunta)), en caso negativo sacará un mensaje al usuario pidiéndole que Introduzca una pregunta.
- Un botón “Iniciar entrevista”. Validará que existen preguntas guardadas, para iniciar el proceso de la simulación. En caso afirmativo, sacará aleatoriamente una pregunta de las que tenga guardadas, para nuestro usuario y deshabilitará el botón de “agregar pregunta”, habilitará los botones de “Grabar respuesta” y “Detener grabación”. Y nos activará la webcam del dispositivo, nos sacará por el campo (caja) de la interfaz de usuario la imagen que nos dé la webcam.
- Un espacio de texto, donde se visualizará la pregunta aleatoria.
- Una “caja” donde se visualizará lo que se esté grabando de la webcam.



Alumno

- Un botón “Grabar respuesta”, inicialmente deshabilitado y que se habilitará cuando se pulse en el botón de “Iniciar entrevista”. Al pulsar sobre este botón, se iniciará la grabación de audio+ video, desde la webcam del dispositivo. Nos sacará por el campo <video> la imagen de la webcam y se habilitará el botón “Detener grabación”.
- Un botón “Detener grabación”, inicialmente deshabilitado y que se habilitará cuando se haya iniciado una grabación previamente. Cuando se pulse sobre este botón, se detendrá la grabación de audio + video, de nuestra webcam y automáticamente se guardará un archivo (video+audio) en nuestro dispositivo local.

RF3. Posible mejora, para la aplicación. Que el usuario pueda guardar en una B.D de FireBase los videos que ha grabado. Lo que implicaría, que el usuario tenga la opción de poder listar en la App, sus videos y pueda visualizarlos.

RF4. Posible mejora, para la aplicación. Que exista otro perfil de usuario, como “Generador”, que pueda dar de alta preguntas, para que usuarios que se registren ya tengan preguntas hechas para empezar la simulación. Esto implica que sólo este perfil de usuario (junto con el Administrador), pueda generar, eliminar, modificar, estas preguntas, asociadas por temática, es decir, por tipos de trabajos.

RF5. Posible mejora, para la aplicación. Que exista otro perfil de usuario, como “Administrador”, que pueda dar de controlar totalmente la aplicación, es decir, pueda dar de alta, de baja o modificar datos de los usuarios, junto con los videos o preguntas que hayan podido realizar.

REQUISITOS DE INTERFAZ DE USUARIO.

RIU1. INTEFAZ DE USUARIO PARA REGISTRO Y LOGEO.

Diagrama de la interfaz de usuario para registro y login. El diseño se encuentra dentro de un recuadro rectangular. En la parte superior central hay un círculo con el texto "LOGO" en su interior. Debajo del círculo, a la izquierda, están las etiquetas "USUARIO" y "PASSWORD" alineadas verticalmente. A la derecha de cada etiqueta hay un campo de entrada rectangular. En la parte inferior del recuadro, hay dos botones rectangulares con esquinas redondeadas. El botón de la izquierda contiene el texto "LOGIN" y el de la derecha contiene el texto "REGISTRO".



Alumno

RIU1. INTEFAZ DE USUARIO PARA SIMULACIÓN ENTREVISTA.

The interface is enclosed in a black rectangular border. At the top left, there is a small rectangular text input field. To its right are two buttons with rounded corners: 'AGREGAR PREGUNTA' and 'INICIAR ENTREVISTA'. Below these elements is a large, empty rectangular area, likely for displaying the interview content. At the bottom of the interface are two more buttons with rounded corners: 'GRABAR RESPUESTA' and 'DETENER GRABACIÓN'.