



**Alumno**

---

**STAR WARS.**



Alumno

---

## **ÍNDICE**

<b>EVALUACIÓN.....</b>	<b>3</b>
<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>3</b>
<b>REQUISITOS FUNCIONALES.....</b>	<b>3</b>
<b>REQUISITOS DE INTERFAZ DE USUARIO.....</b>	<b>4</b>



Alumno

---

## **EVALUACIÓN.**

Este proyecto corresponde a la parte de la U.T.7 de la 2ª Evaluación y engloba el Resultado de Aprendizaje RA 7.

RA 7: Desarrolla aplicaciones Web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor.

Criterios de evaluación:

- a) Se han evaluado las ventajas e inconvenientes de utilizar mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor Web.
- b) Se han analizado los mecanismos disponibles para el establecimiento de la comunicación asíncrona.
- c) Se han utilizado los objetos relacionados.
- d) Se han identificado sus propiedades y sus métodos.
- e) Se ha utilizado comunicación asíncrona en la actualización dinámica del documento Web.
- f) Se han utilizado distintos formatos en el envío y recepción de información.
- g) Se han programado aplicaciones Web asíncronas de forma que funcionen en diferentes navegadores.
- h) Se han clasificado y analizado librerías que faciliten la incorporación de las tecnologías de actualización dinámica a la programación de páginas Web.
- i) Se han creado y depurado programas que utilicen estas librerías.

## **INTRODUCCIÓN.**

El proyecto consiste en realizar una aplicación web, que nos permita realizar la consulta de información sobre la temática de STAR WARS. Todo implementado a través de una SPA (Single-Page Application), utilizando (HTML, CSS, JavaScript), que debe contener los elementos, que se especifican a continuación.

## **REQUISITOS FUNCIONALES.**

**RF1.** Cuando “clickes” en alguna de las cartas tendrás que sacar información de la API de StarWars <https://swapi.dev/api/> . Intenta sacar toda la información que te pueda ofrecer dicha API, estructurando dicha información, es decir, si es necesario se le da al usuario la opción de que filtre la información, ya sea con botones, datatables, selects, etc....Lo que no se quiere es que se saque información sin sentido, de un personaje de StarWars.



Alumno

---

**RF2.** Si encuentras otra Api de StarWars que te ofrezca más información, puedes utilizarla.

**R32.** Todo el código se tendrá que hacer utilizando JQUERY.

## REQUISITOS DE INTERFAZ DE USUARIO.

El menú está formado por cartas con la foto de cada uno de los personajes. Cuando pasas el ratón por encima las cartas aumentarán su tamaño y pasarán por encima de las otras.



Para realizar el menú deberás tener en cuenta lo siguiente:

- ✓ Usa los **selectores CSS** adecuados: Tienes que tener en cuenta que hay una serie de propiedades comunes a todas las cartas y algunas de ellas que serán diferentes para cada carta...
- ✓ **Imagen de fondo:** Para las cartas utiliza la imagen de fondo que encontrarás en Moodle.
- ✓ Las cartas tienen los **bordes redondeados**.
- ✓ Las **cartas** tienen un **brillo exterior**.
- ✓ Las **imágenes interiores** de las cartas tienen **sombra**.

***Cada carta tiene una inclinación***



Alumno

---

✓ Efecto de pasar el ratón por encima

✓ Las **letras de dentro las cartas tienen una sombra**

✓ CSS3 nos ofrece la oportunidad de **especificar un tipo de fuente a partir de una tipografía**. A diferencia de los tipos de fuente que utilizamos con las versiones anteriores de CSS esta fuente no será necesario que esté instalada en el cliente, sino que la proporcionaremos nosotros

✓ Encontrarás la tipografía en los archivos de Moodle. También puedes buscar alguna por Internet.

✓ Deberás tener en cuenta que no todos los navegadores aceptan todos los formatos de tipografía, por tanto, mejor transformar la tipografía en diferentes formatos y aplicarlos todos a la propiedad @ font-face. Puedes ayudarte de generadores de tipografías para web.

✓ Otra opción que nos ofrece CSS3 es **mostrar el texto en columnas automáticamente**, especificando diferentes propiedades como el número de columnas, la separación, el estilo del separador

✓ Por último, vamos a crear una **pequeña animación con CSS3**. Si os fijáis bien además de haber una imagen de fondo con el firmamento, puede ver una simulación de una lluvia de estrellas. Para hacer esta lluvia aplicaremos una animación a diferentes objetos que contendrán texto.

✓ Las estrellas son el símbolo de punto, con diferentes tamaños y con diferentes transparencias. Si lo prefieres, puedes hacer **esta animación con JavaScript**.