總結心得

寫黑白棋的子作業還算輕鬆，就是有很多地方寫得很不聰明(方向重複性高的東西寫了8次。棋子黑變白白變黑的轉換方式要可以用 3-旗子顏色 超簡單的寫法，但我想都沒想就直接用if-else)，透過老師上課分享同學的寫作業方式我也學到一兩個聰明的寫法(邏輯運算(但我好像還沒用過)，學會用#define)，挺不錯的。寫到作業六，我覺得我的邏輯整個炸裂不知道自己在寫啥，也沒有想法要如何將子作業整合成一個完整的黑白棋，就是看到哪邊銜接不上就去補哪邊的洞，沒有在思考是否有比較有效率或聰明的寫法，其實我認為我寫子作業也是都沒在想效率問題，就是看到題目就開始寫程式碼了。