

TÀI LIỆU BÁO CÁO ĐỒ ÁN CUỐI KỲ

Môn: Nhập môn Công nghệ Phần mềm
(CTT502)

NHÓM 11: AC IN ONE GO

1. Huỳnh Trọng Thoại	1512551
2. Nguyễn Thanh Trí	1512605
3. Võ Minh Trí	1512607
4. Nguyễn Anh Tuấn	1512636
5. Bùi Châu Minh Tùng	1512651

Giáo viên lý thuyết: **TS. Nguyễn Thị Minh Tuyền**
Giáo viên thực hành: **ThS. Hồ Tuấn Thanh**

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 01/2018

MỤC LỤC

A. THÔNG TIN NHÓM.....	3
------------------------	---

1.	<i>Website nhóm</i>	3
2.	<i>Thông tin nhóm</i>	3
B.	MÔ TẢ ĐỒ ÁN	4
1.	<i>Nội dung đồ án</i>	4
2.	<i>Môi trường hoạt động, thiết kế và triển khai phần mềm</i>	4
C.	CHI TIẾT ĐỒ ÁN	5
1.	<i>Tổng quan các Stackholder</i>	5
2.	<i>Luồng chính của chương trình</i>	5
3.	<i>Tổng quan chức năng sử dụng của các stackholder</i>	6
4.	<i>Một số thay đổi của hệ thống so với ban đầu</i>	7
5.	<i>Một số giao diện chính</i>	7
a.	Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Người dân	7
b.	Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Chính quyền (mod)	7
c.	Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Đội ngũ quản lý hệ thống (admin)	8
D.	ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN ĐỒ ÁN	8
1.	<i>Quá trình thực hiện</i>	9
2.	<i>Phân chia công việc</i>	10
3.	<i>Đánh giá quá trình thực hiện</i>	10
a.	Ưu điểm	10
b.	Nhược điểm	11
4.	<i>Đánh giá mức độ phần trăm thực hiện đồ án</i>	11
E.	KẾT LUẬN	11

A. THÔNG TIN NHÓM

1. Website nhóm

<https://www.facebook.com/groups/130622990898264/>

2. Thông tin nhóm

STT	HỌ VÀ TÊN	MSSV	EMAIL
1	Huỳnh Trọng Thoại	1512551	1512551@student.hcmus.edu.vn
2	Nguyễn Thanh Trí	1512605	1512605@student.hcmus.edu.vn
3	Võ Minh Trí	1512607	1512607@student.hcmus.edu.vn
4	Nguyễn Anh Tuấn	1512636	1512636@student.hcmus.edu.vn
5	Bùi Châu Minh Tùng	1512651	1512651@student.hcmus.edu.vn

B. MÔ TẢ ĐỒ ÁN

1. Nội dung đồ án

- Tên đồ án: **Hệ thống quản lý sổ hộ khẩu online**
- Nội dung: ra đời một sản phẩm giúp cho người dân và cả bộ máy hành chính Nhà nước có thể đơn giản hóa một số thủ tục hành chính rườm rà chỉ bằng việc thông qua ứng dụng chứ không cần phải đến trực tiếp cơ quan tiếp dân
- Ý nghĩa thực tế:
 - Sản phẩm giúp cho người dân có thể đơn giản hóa một số thủ tục hành chính công quyền rườm rà, gây mất thời gian tiền bạc; đồng thời, giúp cho chính quyền Nhà nước có thể quản lý bộ máy một cách khoa học, dễ dàng hơn, qua đó, cũng giảm tải được những tiêu cực xảy ra trong bộ máy
 - Phù hợp với quá trình hiện đại hóa đất nước, khi mà các cuộc cách mạng công nghiệp đã và đang diễn ra mạnh mẽ đòi hỏi mọi thứ phải được số hóa
- Tầm nhìn chiến lược: đồng bộ được các dữ liệu không chỉ để quản lý sổ hộ khẩu mà còn để quản lý các thủ tục giấy tờ để tiến tới một mục tiêu công dân sẽ không còn phải đến cơ quan công quyền để làm thủ tục nữa mà mọi thứ đều phải được đồng bộ dựa trên hệ thống thông tin quản lý.

2. Môi trường hoạt động, thiết kế và triển khai phần mềm

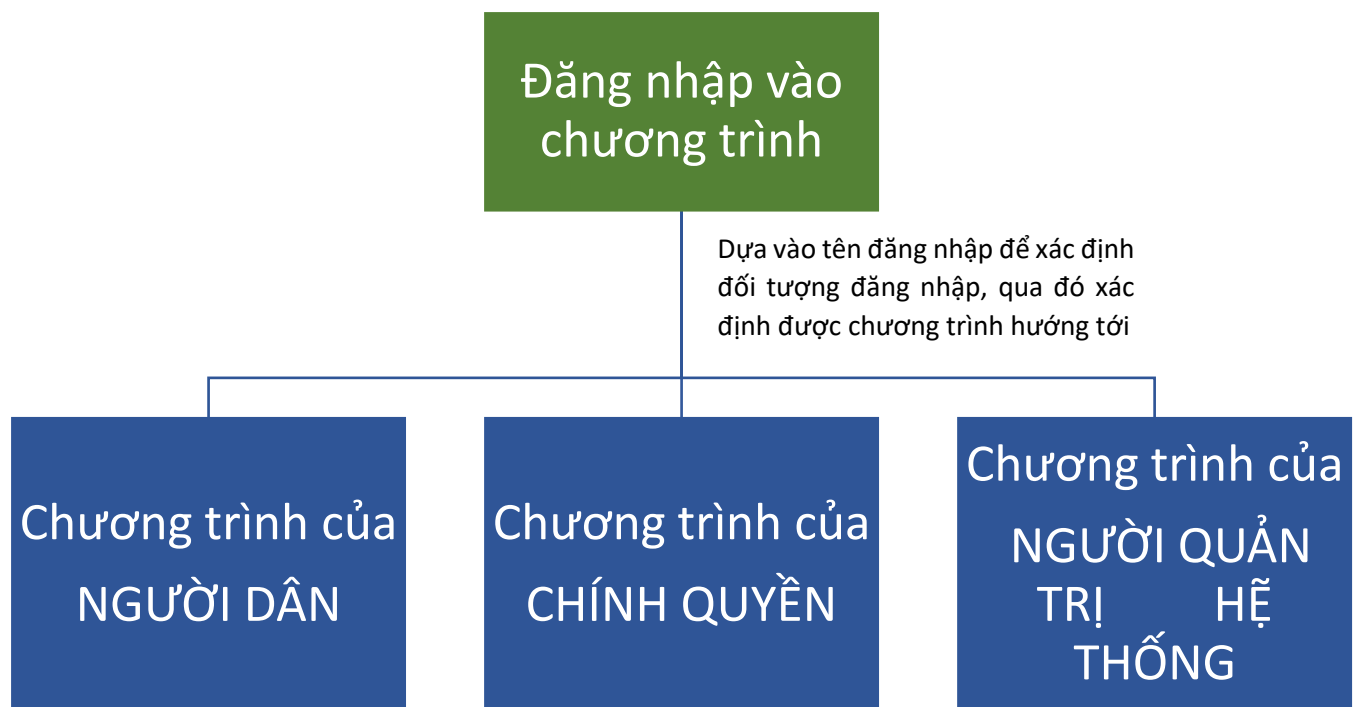
- Ngôn ngữ lập trình chính: **Java**
- Hệ thống sử dụng: là ứng dụng chạy trên nền hệ điều hành **Windows**, sử dụng mô hình **Client – Server** kết hợp **MVC**
- Ngôn ngữ truy vấn dữ liệu: **SQL**

C. CHI TIẾT ĐỒ ÁN

1. Tổng quan các Stackholder

STT	STACKHOLDER	MÔ TẢ
1	Người dân	Xem & theo dõi thông tin sổ hộ khẩu của gia đình. Yêu cầu chính quyền thực hiện những thay đổi khi có nhu cầu
2	Chính quyền (mod)	Theo dõi, xử lý những yêu cầu của người dân theo đúng qui định
3	Đội ngũ quản lý	Theo dõi, kiểm tra, bảo trì hệ thống; cấp phát quyền truy cập cho mod

2. Luồng chính của chương trình



3. Tổng quan chức năng sử dụng của các stakeholder

Chương trình của NGƯỜI DÂN	<ul style="list-style-type: none">- Gửi yêu cầu thêm sổ hộ khẩu- Gửi yêu cầu thêm nhân khẩu- Gửi yêu cầu hỗ trợ
Chương trình của CHÍNH QUYỀN	<ul style="list-style-type: none">- Kiểm duyệt yêu cầu thêm sổ hộ khẩu, thêm nhân khẩu- Xử lý yêu cầu hỗ trợ
Chương trình của NGƯỜI QUẢN TRỊ HỆ THỐNG	<ul style="list-style-type: none">- Quản lý yêu cầu kiểm duyệt, yêu cầu hỗ trợ- Cấp phát quyền truy cập cho chính quyền- Xử lý sự cố

Chương trình và các chức năng trên được chia làm 3 cấp riêng biệt:

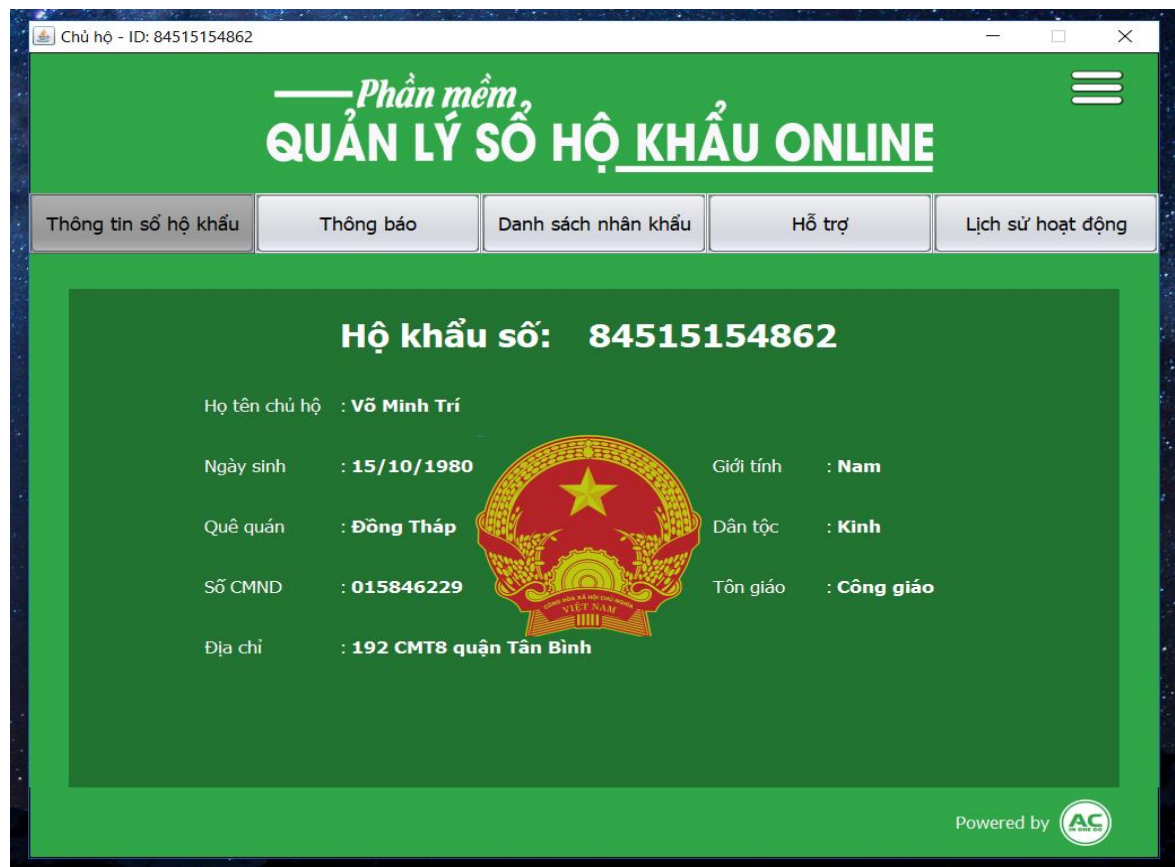
- *Cấp bậc thấp nhất thuộc về Người dân:* bản chất là người dân muốn thực hiện bất cứ thao tác nào đều cũng phải chờ Chính quyền kiểm duyệt. Điều này phù hợp với thực tế để Chính quyền có thể quản lý được thông tin Người dân một cách chính xác nhất.
- *Cấp bậc cao hơn thuộc về Chính quyền:* đây chính là stakeholder hoạt động thường xuyên của chương trình. Họ chịu trách nhiệm chính trong việc xem xét những yêu cầu thay đổi của người dân cũng như xử lý những yêu cầu đó.
- *Cấp bậc cao nhất thuộc về Đội ngũ quản lý hệ thống:* stakeholder này là những người tiếp nhận hệ thống từ đội ngũ phát triển hệ thống. Họ sẽ là người cấp phát quyền truy cập hệ thống cho những người được phân công xử lý của Chính quyền. Bên cạnh đó, đội ngũ quản trị sẽ xử lý những sự cố phát sinh.

4. Một số thay đổi của hệ thống so với ban đầu

STT	NỘI DUNG THAY ĐỔI	LÚC ĐẦU	SAU KHI THAY ĐỔI	LÝ DO THAY ĐỔI
1	Thay đổi nội dung CSDL		Thêm bảng LogTable, TrangThaiYeuCau, ...	Không phù hợp với thiết kế lúc đầu, thay đổi để thực tế hơn
2	Không cần thông tin của người cấp sổ hộ khẩu		Bỏ thuộc tính NguoiCap trong ThongTinSoHoKhau	Dữ liệu không cần thiết
3	Thêm vào lớp Log và QuanLyLog		Có thêm 2 lớp đối tượng	Quản lý các thao tác thực hiện tốt hơn

5. Một số giao diện chính

a. Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Người dân



b. Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Chính quyền (mod)


Người kiểm duyệt: ID - 741852963

Phần mềm, QUẢN LÝ SỔ HỘ KHẨU ONLINE

Quản lý thông tin | Tìm kiếm sổ hộ khẩu | Thống kê báo cáo | Thông báo | Phản hồi yêu cầu

Thông tin người kiểm duyệt

Họ và tên	: Nguyễn Thanh Trí	Số ID	: 741852963
Ngày sinh	: 03/02/1997	Giới tính	: Nam
Quê quán	: TP. Hồ Chí Minh	Dân tộc	: Kinh
Số CMND	: 025486201	Tôn giáo	: Công giáo
Quyền truy cập	: Cấp 2	Hạn truy cập	: 31/12/2018

Powered by 

c. Màn hình sau khi đăng nhập của stackholder Đội ngũ quản lý hệ thống (admin)

Người quản lý: ID - 888963852

Phần mềm, QUẢN LÝ SỔ HỘ KHẨU ONLINE

Quản lý thông tin | Quản lý kiểm duyệt | Báo cáo thống kê | Thông báo | Lịch sử tương tác

Thông tin người quản lý

Họ và tên	: Nguyễn Anh Tuấn	Số ID	: 888963852
Ngày sinh	: 26/08/1990	Giới tính	: Nam
Quê quán	: Tràng Bom	Dân tộc	: Kinh
Số CMND	: 036594486	Tôn giáo	: Công giáo

Powered by 

D. ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN ĐỒ ÁN

1. Quá trình thực hiện

TUẦN	THỜI GIAN	NỘI DUNG THỰC HIỆN CHÍNH	KẾT QUẢ
1	02/10/17 08/10/17	Tìm hiểu Java Tìm hiểu các thông tin, qui định về sổ hộ khẩu	Bước đầu đã hiểu được cú pháp, cách thức sử dụng của ngôn ngữ Java Thu thập được những thông tin về sổ hộ khẩu
2	09/10/17 15/10/17		
3	16/10/17 22/10/17		
4	23/10/17 29/10/17		
5	30/10/17 05/11/17		
6	06/11/17 12/11/17		
7	13/11/17 19/11/17	Phân tích thiết kế hệ thống Thiết kế các đặc tả use case & các sơ đồ có liên quan	Thiết lập được một hệ thống sơ bộ, trong quá trình thực hiện có thể thay đổi
8	20/11/17 26/11/17	Thiết kế mô hình kiến trúc Viết kịch bản chương trình Bước đầu định hình được giao diện sử dụng	Thiết kế mô hình, kịch bản chương trình tổng quát, chưa có thiết kế chi tiết vì chưa có giao diện cụ thể
9	27/11/17 03/12/17		
10	04/12/17 10/12/17	Thiết kế giao diện người dùng kết hợp xử lý ràng buộc	Ra đời được các giao diện người dùng chính thức cho từng stackholder
11	11/12/17 17/12/17		
12	18/12/17 24/12/17	Thiết kế cơ sở dữ liệu Lập trình chương trình	Thêm dữ liệu vào hệ thống Bắt tay vào lập trình
13	25/12/17 31/12/17	Lập trình chương trình Kiểm thử bằng những bộ test	Hoàn thiện được chương trình với giao diện và các mô hình đã được lập Kiểm thử trước những gì đã hoàn thiện
14	01/01/18 07/01/18		
15	08/01/18 11/01/18	Kiểm thử bằng những bộ test	Kiểm thử những công đoạn cuối cùng

	13/01/18	Thực hiện báo cáo	
--	----------	-------------------	--

2. Phân chia công việc

Tên	Công việc	Đánh giá
Trọng Thoại	<ul style="list-style-type: none"> - Thiết kế cơ sở dữ liệu - Thiết kế mô hình kiến trúc - Xử lý ràng buộc dữ liệu - Kịch bản thực thi chương trình 	18%
Thanh Trí	<ul style="list-style-type: none"> - Thiết kế giao diện người dùng - Xử lý ràng buộc dữ liệu - Bắt sự kiện xử lý giữa người dùng và hệ thống - Kịch bản thực thi chương trình 	18%
Minh Trí	<ul style="list-style-type: none"> - Bắt sự kiện xử lý giữa người dùng và hệ thống - Thiết kế hệ thống - Thiết kế mô hình kiến trúc - Kiểm thử hệ thống 	23%
Anh Tuấn	<ul style="list-style-type: none"> - Thiết kế cơ sở dữ liệu - Đặc tả hệ thống - Thiết kế hệ thống - Bắt sự kiện xử lý giữa người dùng và hệ thống 	23%
Minh Tùng	<ul style="list-style-type: none"> - Đặc tả hệ thống - Thiết kế giao diện người dùng - Kiểm thử hệ thống - Trình bày báo cáo 	18%

3. Đánh giá quá trình thực hiện

a. Ưu điểm

- Cơ bản hoàn thành các chức năng của hệ thống đã đề ra ban đầu
- Nộp đầy đủ các báo cáo được yêu cầu
- Phần lớn các chức năng hệ thống đều thực hiện theo phương án ban đầu
- Điền form theo dõi tiến độ đầy đủ hằng tuần theo yêu cầu của Giáo viên thực hành
- Ứng dụng khá tốt những gì được học trong các tiết học của Giáo viên lý thuyết vào thực tiễn quá trình thực hiện đồ án
- Khả năng hợp tác làm việc trong nhóm tốt

- Các thành viên hỗ trợ công việc của nhau tích cực

b. Nhược điểm

- Lịch học dày đặc, chồng chéo nhau nên khó khăn trong việc họp nhóm offline
- Vướng phải deadline của nhiều môn học khác nên một số phân đoạn làm việc bị trễ tiến độ thực hiện
- Do ban đầu thiết kế hệ thống còn chưa đầy đủ nên đôi khi trong lúc xây dựng hệ thống phải thay đổi thiết kế cho phù hợp với thực tế
- Đôi khi các ý tưởng thực hiện của các thành viên trong nhóm khác nhau, dẫn đến tranh cãi nhưng vẫn trong khả năng kiểm soát

4. Đánh giá mức độ phần trăm thực hiện đồ án

Dựa trên quá trình làm việc và thực hiện những yêu cầu được đưa ra ban đầu, tập thể nhóm thống nhất tự đánh giá đã hoàn thành **85 – 90%** các công việc đã đề ra.

E. KẾT LUẬN

Nhập môn Công nghệ Phần mềm là môn học nền tảng của chuyên ngành Công nghệ Phần mềm. Nó cho thấy một cái nhìn tổng quan về Công nghệ Thông tin nói chung và ngành Công nghệ Phần mềm nói riêng, biết được quy trình cơ bản để tạo ra một sản phẩm phần mềm chất lượng cho khách hàng, cách để làm việc nhóm hiệu quả, ...

Hoàn thành môn học giúp sinh viên sẽ có cái nhìn cụ thể hơn về quá trình học tập cũng như công việc trong ngành Công nghệ Phần mềm sau này.

HẾT