

一般情况下，线程都是一个接着一个执行，但某些情况下需要同时执行。

利用屏障同步

java中的CyclicBarrier，cb.wait会是线程阻塞在这个点，直到所有线程到达这个点，然后执行CyclicBarrier里面的方法。

```
public class Cyclicbarrier {  
    public static void main(String [] args) {  
        final CyclicBarrier cb= new CyclicBarrier(3, new Runnable() {  
            @Override  
            public void run() {  
                System.out.println("人员全部到齐，拍照留恋");  
                try {  
                    Thread.sleep(3000);  
                } catch (Exception e) {  
                    e.printStackTrace();  
                }  
            }  
        });  
        ExecutorService es = Executors.newCachedThreadPool(); //线程池  
        for(int i = 0; i < 3; i++) {  
            final int user = i + 1;  
            Runnable runnable = new Runnable() {  
                @Override  
                public void run() {  
                    try {  
                        Thread.sleep((long)(Math.random() * 1000));  
                        System.out.println(user + "用户到达聚餐地点，当前已有" + (cb.getNumberWaiting() + 1) + "人到达"  
                        cb.await();//所有线程阻塞在这儿  
                        if(user == 1) {  
                            System.out.println("人员全部到齐，开始吃饭");  
                        }  
                        Thread.sleep((long)(Math.random() * 1000));  
                        System.out.println(user + "吃完饭了，准备回家");  
                    } catch (InterruptedException e) {  
                        // TODO Auto-generated catch block  
                        e.printStackTrace();  
                    } catch (BrokenBarrierException e) {  
                        // TODO Auto-generated catch block  
                        e.printStackTrace();  
                    }  
                }  
            };  
            es.execute(runnable);  
        }  
    }  
}
```

terminated - CyclicBarrier.java Application: CyclicBarrier

2用户到达聚餐地点，当前已有1人到达

1用户到达聚餐地点，当前已有2人到达

3用户到达聚餐地点，当前已有3人到达

人员全部到齐，拍照留恋

人员全部到齐，开始吃饭

2吃完饭了，准备回家

1吃完饭了，准备回家

3吃完饭了，准备回家