存储过程:

是在大型数据库系统中,一组为了完成特定功能的sql语句集,存储在数据库中,经过第一次编译后再次调用不需要再次编译,用户通过指定存储过程的名字并给出参数(如果该存储过程带有参数)来执行它。存储过程是数据库中的一个重要对象。

优点:

- 1. 允许模块化程序设计(创建一次多次使用)
- 2. 允许更快执行
- 3. 减少网络流量
- 4. 更好的安全机制

格式:

DELIMITER

CREATE PROCEDURE 存储名([IN、OUT、INOUT]? 参数名?数据类型)

BEGIN

SQL语句

END //

DELIMITER;

调用过程:

用call过程名()

查看所有的存储过程show procedure status:

查看创建的存储过程show create procedure 过程名:

删除过程 drop procedure 过程名

In 表示参数从外部传入到里面使用(过程内部使用)

Out 表示参数从过程里面把数据保存到变量中,交给外部使用,所有传入的必须是变量 如果说传入的out变量本身在外部有数据,那么在进入过程之后,第一件事就是被清空,设为null。

Inout数据可以从外部传入到内部使用,同时内部操作之后,又会将数据返回给外部。

触发器:

触发器是一种特殊类型的存储过程,它又不同于存储过程,

触发器主要是通过时间进行触发而被执行,而存储过程可以通过存储过程名字而被直接调用

作用:

- 1. 可在写入数据前,强制检验或转换数据。
- 2. 触发器发生错误时, 异动的结果会被撤销。

格式:

DELIMITER //

Create trigger 触发器名字 触发时机 触发事件 on 表 for each

row

Begin

操作的内容

End //

DELIMITER:

触发对象: on 表 for each row 触发器绑定实质是表中的所有行,因此当每一行发生改变的时候,就会触发触发器。

触发时机:每张表中对应的行都会有不同的状态,当SQL指令发生的时候都会令行中的数据发生改变,每一行总会有两个状态,操作数据之前和操作数据之后。

触发事件:

mysql中触发器针对的目标是数据发生改变,对应的操作只有增、删、改。查询不发生数据的改变。所以查询没有触发事件。

注意事项:

- 一张表中,每一个触发器时机绑定的触发事件对应的触发器类型只能有一个。
- 一张表中只能有一个after insert触发器 因此,一张表中最多的触发器只能有6个。

https://www.cnblogs.com/niweiniwei/p/8994240.html (上面有代表案例)