

1. 继承Thread类创建线程类，重写run方法，run方法就是代表线程需要完成的任务，调用线程对象的start（）来启动该线程，线程类已经继承了Thread类，所以不能继承其他父类。
2. 实现Runnable接口创建线程类，定义Runnable实现类，重写run方法。
3. 实现Callable接口，重新call方法，call方法作为线程的执行体，具有返回值。
4. 线程池。使用线程池产生线程对象java.util.concurrent.ExecutorService、  
java.util.concurrent.Executors