

四、他们的区别

☆收藏

列表对比:

成员变量、局部变量、静态变量的区别

	成员变量	局部变量	静态变量
定义位置	在类中,方法外	方法中,或者方法的形式参数	在类中,方法外
初始化值	有默认初始化值	无,先定义,赋值后才能使用	有默认初始化值
调用方式	对象调用	---	对象调用,类名调用
存储位置	堆中	栈中	方法区
生命周期	与对象共存亡	与方法共存亡	与类共存亡
别名	实例变量	---	类变量

成员变量:

- ①成员变量定义在类中,在整个类中都可以被访问。
- ②成员变量随着对象的建立而建立,随着对象的消失而消失,存在于对象所在的堆内存中。
- ③成员变量有默认初始化值。

局部变量:

- ①局部变量只定义在局部范围内,如:函数内,语句内等,只在所属的区域有效。
- ②局部变量存在于栈内存中,作用的范围结束,变量空间会自动释放。
- ③局部变量没有默认初始化值

在使用变量时需要遵循的原则为:就近原则

首先在局部范围找,有就使用;接着在成员位置找

成员变量和静态变量的区别

1、两个变量的生命周期不同

成员变量随着对象的创建而存在,随着对象被回收而释放。

静态变量随着类的加载而存在,随着类的消失而消失。

2、调用方式不同

成员变量只能被对象调用。

静态变量可以被对象调用，还可以被类名调用。

3、别名不同

成员变量也称为实例变量。

静态变量也称为类变量。

4、数据存储位置不同

成员变量存储在堆内存的对象中，所以也叫对象的特有数据。

静态变量数据存储在方法区（共享数据区）的静态区，所以也叫对象的共享数据。

版权声明：本文为 CSDN 博主「leeon_l」的原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载
请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/zhangliangzi/article/details/50374954>