

### 1. ArrayList和LinkedList的大致区别

ArrayList是基于动态数组的数据结构，LinkedList基于链表的数据结构。

对于随机访问get和set而言，ArrayList要优于LinkedList, 因为LinkedList需要移动指针，而对于新增和删除操作add和remove, LinkedList比较占优势，因为ArrayList需要移动数据。

ArrayList内部是使用可增长数据来实现的，所以get和set方法是常数时间，但是如果插入和删除的元素在首部，那么代码开销会很大，需要数据的移动。LinkedList是使用双链表实现的，对于get非常消耗资源，但是插入和删除消耗较小。

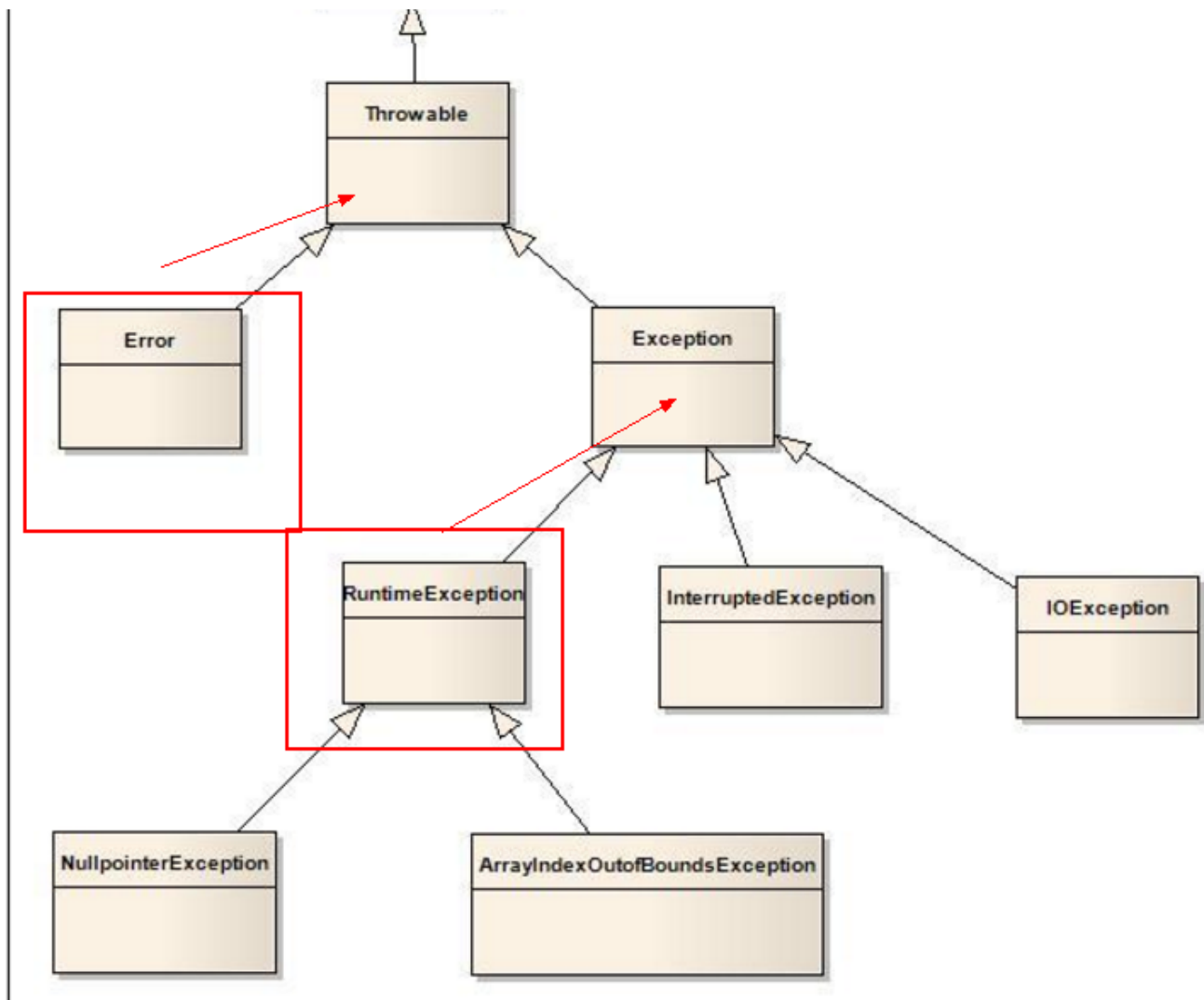
### 2. 若hashCode方法永远返回1会产生什么结果

做hash的key的时候效率会极度变低。

变量比较也会变慢，因为所有的对象做hashCode时候相同，则说明所有对象都存储在一个链表上面，则比较会变慢，效率也变低

### 3. Error 和 Exception的区别、

继承关系如下：



Error是Throwable的子类，用于指示合理的应用程序不应该试图捕获的严重问题。

Exception:分为未检查异常（**RuntimeException**）和已检查异常，未检查异常是因为程序员没有必要的检查，因为疏忽和错误引起的错误，如数组越界、空指针异常等。