

static关键字:

1. 被static修饰的变量属于类变量，可以通过类名.变量名直接引用，而不需要new一个类出来。
2. 被static修饰的方法属于类方法，可以通过类名.方法名直接引用，而不需要new一个类出来。

被static修饰的变量、和方法统一属于类的静态资源，是类实例之间共享的。

静态变量在内存中只有一个拷贝，JVM只为静态分配一次内存，在加载类的过程中完成静态变量的内存分配，可以用类名直接访问。

final关键字

1. 修饰方法:

final方法不能被子类的方法覆盖，但是可以被继承。不能修饰构造方法。

2. 修饰变量:

final成员变量表示常量，只能被赋值一次，赋值后不再改变。

3. 修饰类

final类不能被继承，没有子类。

