

Java的“对象序列化”能让你将一个实现了Serializable接口的对象转换成一组byte，这样以后要用这个对象的时候，就能把这个byte数据恢复出来，并据此重新构建那个对象了。这一点甚至在跨网络的环境下也是如此，这就意味着序列化机制能自动补偿操作系统方面的差异。也就是说，可以在windows机器上创建一个对象，序列化之后，再通过网络传到linux