

java通过Executors提供四种线程池，分别为：

newCachedThreadPool创建一个可缓存的线程池，如果线程池长度超过处理需要，可灵活回收空闲线程，若无回收，则新建线程。

newFixedThreadPool创建一个定长线程池，可控制线程最大并发数，超出的线程会在队列中等待。

newScheduledThreadPool创建一个定长线程池，支持定时及周期性任务执行。

newSingleThreadExecutor创建一个单线程化的线程池，它只会用唯一的工作线程来执行任务，保证所有任务按照指定顺序（FIFO、LIFO优先级）执行。