

java中定义了两类异常：

1. checked exception：这类异常都是Exception的子类。异常的向上抛出机制进行处理，如果子类可能产生A异常，那么在父类中也必须throws A异常。可能导致的问题：代码效率低，耦合度过高。
2. unchecked exception：这类异常都是RuntimeException的子类，虽然RuntimeException同样也是Exception的子类，但是它们是特殊的，它们是不能通过client code来试图解决，所以称为Unchecked exception。

checked exception是需要强制catch的异常，在调用这个方法的时候，如果不catch这个异常，那么编译器就会报错，比如说我们读文件的时候catch IOException，执行数据库操作会有SQLException等。

Unchecked exception是RuntimeException，也就是说运行时的异常，这种异常不是必须catch的，你是无法预料的，比如说你在调用一个list.size()的时候，如果这个list为null，那么就会报NullPointerException，而这个异常就是RuntimeException，也就是Unchecked Exception。