

abstract类和interface区别：

含有abstract修饰符的类为抽象类，抽象类不能创建实例对象。含有抽象方法的类必须定位为抽象类，抽象类中的方法不必是抽象的。抽象类中定义的抽象方法必须在具体子类中实现，所以，不能有抽象的构造方法或者抽象静态方法（因为构造方法和静态方法是属于一个类的）。如果子类没有实现抽象父类中的所有抽象方法，那么子类也必须定义为抽象类型。

接口可以说成是抽象类的一种特例，接口中的所有方法都必须是抽象的。接口中的方法定义默认是public abstract类型，接口中的成员变量默认是public static final。

下面比较一下两者的语法区别

1. 抽象类中可以有构造方法，接口中不能有构造方法。
2. 抽象类中可以由普通成员变量，接口中没有普通成员变量。
3. 抽象类中可以包含静态方法，接口中不能包含静态方法。
4. 一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类
5. 抽象类和接口类中都可以包含静态成员变量，抽象类的静态成员变量的访问类型可能是任意的，但接口中定义的变量只能是public static final类型，并且默认为public static final类型。

有抽象方法不一定是抽象类，也可能是接口。抽象类不一定有抽象方法，可以有非抽象的普通方法。

抽象类虽然可以有自己的构造方法，但不能实例化。但是可以继承