

1. HashMap, LinkedHashMap, TreeMap的有序性

HashMap实际上是一个链表的数组，基于HashMap的链表方式实现机制，只要HashCode()和Hash()方法实现足够好，能够尽可能地减少冲突的产生，那么对HashMap的操作几乎等价于对数组的随机访问，具有很好的性能，如果HashCode()方法实现较差，在大量冲突发生的情况下，HashMap事实上就退化为几个链表，对HashMap的操作等价于遍历链表，性能很差。

HashMap的功能一个缺点就是它的无序性，被存入到HashMap中的元素，在遍历HashMap时，其输出是无序的，如果希望保持输入的顺序，可以使用LinkedHashMap替代，LinkedHashMap继承自HashMap，具有高效性，同时在HashMap的基础上，又在内部增加了一个链表，以存放元素的顺序。