

链表是否有环（快慢指针）

```
1 public class LinkListUtil {
2     public static boolean hasCircle(LNode L)
3     {
4         if(L==null) return false; // 单链表为空时，单链表没有环
5         if(L.next==null) return false; // 单链表中只有头结点，而且头结点的next为空
6         LNode p=L.next; // p表示从头结点开始每次往后走一步的指针
7         LNode q=L.next.next; // q表示从头结点开始每次往后走两步的指针
8         while(q!=null) // q不为空执行while循环
9         {
10             if(p==q) return true; // p与q相等，单链表有环
11             p=p.next;
12             q=q.next.next;
13         }
14         return false;
15     }
16 }
```

链表是否有环（找出环点）

### 拓展：判断带头结点的单链表是否有环，并找出环的入口结点

解题思路：

不妨设从头结点到环的入口结点需要走 $a$ 步即环外包括头结点在内总共有 $a$ 个结点，环中有 $b$ 个结点，假设 $slow$ 走了 $s$ 步后， $slow$ 与 $fast$ 第一次相遇。它们肯定是在环内相遇，而且相遇时 $slow$ 没有从环的入口结点再次走到环的入口结点，假设在环中距离环入口结点 $d$ 步长距离相遇，设相遇结点为 $meet$ 。

此时令头结点指向 $fast$ ，让 $slow$ 与 $fast$ 每次往后走一步，当它们再次第一次相遇时，相遇的结点就是环的入口结点。

证明如下：

当 $slow$ 再走 $s$ 步后会再次到 $meet$ 结点，而此时 $fast$ 走了 $s$ 步后也会首次到达 $meet$ 结点，它们相遇，因为两者都是每次同时走一步，那么从 $fast$ 进入环中开始， $fast$ 与 $slow$ 就一直相遇，它们首次相遇的结点就是环的入口结点。

```
1 public class LinkListUtil {
2     // 当单链表中没有环时返回null，有环时返回环的入口结点
3     public static LNode searchEntranceNode(LNode L)
4     {
5         if(L==null) return null; // 单链表为空时，单链表没有环
6         if(L.next==null) return null; // 单链表中只有头结点，而且头结点的next为空，
7         LNode p=L.next; // p表示从头结点开始每次往后走一步的指针
8         LNode q=L.next.next; // q表示从头结点开始每次往后走两步的指针
9         while(q!=null) // q不为空执行while循环
10        {
11            if(p==q) break; // p与q相等，单链表有环
12            p=p.next;
13            q=q.next.next;
14        }
15        if(q==null) return null;
16
17        // 这里之所以没有向上面一样，先让p,q走一步再进入循环判断，是因为头结点可能就
18        q=L;
19        while(q!=null)
20        {
21            if(p==q) return p; // 返回环中入口结点
22            p=p.next;
23            q=q.next;
24        }
25        return null;
26    }
27 }
```