

redis为单进程单线程模式，采用队列模式将并发访问变成串行访问。redis本身没有锁的概念，redis对于多个客户端连接并不存在竞争，但是在jedis客户端对redis进行并发访问时会发生连接超时、数据转换错误、阻塞、客户端关闭连接等问题，这些问题均是由于客户端连接混乱造成的。对此有2种解决方法：

1. 客户端角度，为保证每个客户端间正常有序与redis进行通信，对连接进行池化，同时对客户端读写redis操作采用内部锁synchronized。
2. 服务器角度，利用setnx实现锁

对于第一种，需要应用程序自己处理资源的同步，可以使用的方法比较通俗，可以使用synchronized也可以使用lock；第二种需要用到redis的setnx命令，但是需要注意一些问题。