## 机器人的运动范围

地上有一个m行n列的方格,一个机器人从坐标(0,0)的格子开始移动,它每一次可以向左、右、上、下移动一格,但不能进入行坐标和列坐标的数位之和大于k的格子。例如,当k为18时,机器人能够进入方格(35,37),因为3+5+3+7=18。但它不能进入方格(35,38)中,因为3+5+3+8=19。请问该机器人能够到达多少个格子。

主要思路:主要是用回溯法。机器人从(0,0)开始移动,当机器人准备移动到坐标(x,y)时,首先判断该坐标是否满足条件,若满足条件则进入该格子,再判断是否能进入周围相邻的格子。

```
public class B13 {
//约束值、方格行数、方格列数
 public int movingCount(int threshold, int rows, int cols) {
     boolean [] visited = new boolean[rows * cols];
     for(int i = 0; i < visited.length; i ++) {</pre>
         visited[i] = false;
     int count = movingCountCore(threshold, rows, cols, 0, 0, visited);
     return count;
 public int movingCountCore(int threshold, int rows, int cols, int row, int col, boolean [] visited) {
     int count = 0;
     if(check(threshold, rows, cols, row, col, visited)) {
         visited[row * cols + col] = true;
         count = 1 + movingCountCore(threshold, rows, cols, row - 1, col, visited) +
                     movingCountCore(threshold, rows, cols, row, col - 1, visited) +
                     movingCountCore(threshold, rows, cols, row + 1, col, visited) +
                     movingCountCore(threshold, rows, cols, row, col + 1, visited);
     }
     return count;
 //判断这个点是不是可以走
 boolean check(int threshold, int rows, int cols, int row, int col, boolean [] visited) {
     if(row >= 0 && row <= rows && col >= 0 && col < cols &&
             getDigitSum(row) + getDigitSum(col) <= threshold</pre>
             && !visited[row * cols + col]) {
         return true;
     }
     return false;
 //返回一个数值的位数之和
 public int getDigitSum(int number) {
     int sum = 0;
     while (number > 0) {
         sum += number % 10;
         number /= 10;
     return sum;
 }
```