

项目亮点：

1. 防丢器时高并发的的问题，高并发时丢包的问题，ioStream  
netty通过Reactor模型基于多路复用器接收并处理用户请求（能讲就多讲一点），内部实现了两个线程池，boss线程池和work线程池，其中boss线程池的线程负责处理请求的accept事件，当接收到accept事件的请求时，把对应的socket封装到一个NioSocketChannel中，并交给work线程池，其中work线程池负责请求的read和write事件（通过口述加画图的方式，把请求的执行过程大概描述了一遍，时间有限，也不可能把所有的细节都说完，挑重点讲，挑记忆深刻的讲）
2. 高并发写文件时候的问题，用了生产者消费者队列
- 3.

分布式（nginx）和负载均衡

java内存分析：

<https://blog.csdn.net/liangrui1988/article/details/56667444>

1. mysql
2. spring一套
3. 算法

微软面试题：

<https://blog.csdn.net/zhoudaxia/article/details/8884557>

阿里

<https://segmentfault.com/a/1190000016172470>