使用spring声明式事务, spring使用AOP来支持声明式事务, 会根据事务属性, 自动在方法调用之前决定是否开启一个事物, 并在方法执行之后决定事务提交或回滚事务。

编程式事务与声明式事务的区别:

编程式事务需要在代码中直接加入处理事务的逻辑,可能需要在代码中显示调用 beginTransaction()、commit()、rollback()等事务管理相关的方法,如在执行a方法时候 需要事务处理。需要在a方法开始时候开启事务,处理完后。在方法结束的时候,关闭事务。

声明式事务的做法是在a方法外围添加注解或者直接在配置文件中定义,a方法需要事务处理,在spring中会通过配置文件在a方法前后拦截,并添加事务。

二者区别:编程式事务侵入性比较强,但处理粒度更细。

spring事务的隔离级别:提供了4种隔离级别,和sql的一样。

事务的传播属性包括: (具体理解可以看 www.cnblogs.com/leeying/p/3820908.html) required 业务方法需要在一个事物中运行,如果一个方法运行时已经处在一个事物中,那么就加入到该事物,这叫支持当前事务,如果没有事务则开启一个新事务。 一最常见的选择

supports 支持当前事务,如果当前没有事务就以非事务方式执行 mandatory 支持当前事务,如果当前没有事务,就抛出异常 requires_new 新建事务,如果当前存在事务,把当前事务挂起 not_supported 以非事务方式执行操作,如果当前存在事务,就把当前事务挂起 never 以非事务方式执行,如果当前存在事务,则抛出异常