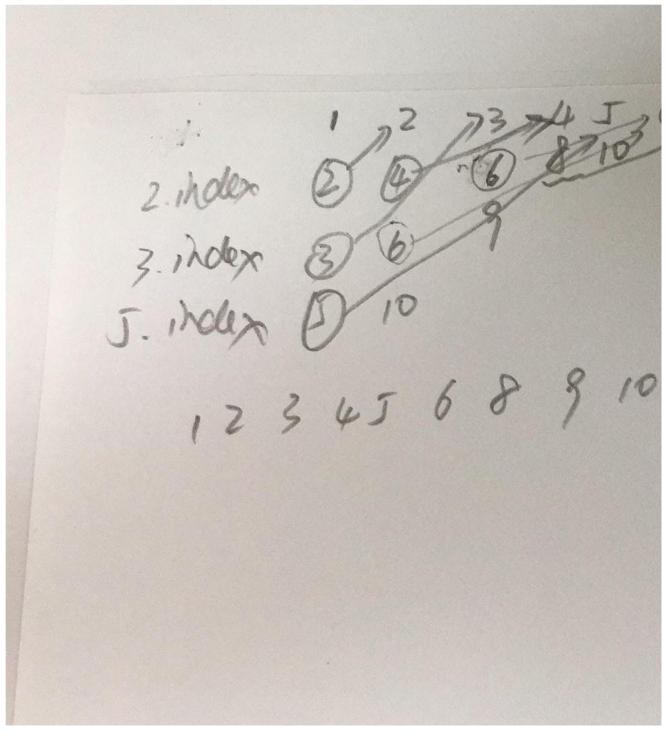
使用一个数组将之前已经求出来的丑数保存起来,然后依次用2,3,5乘上数组中已经求出来的丑数,选出其中最小的一个保存在数组中。假设数组中存的最大丑数是max,那么只要求2,3,5乘以数组中的某一个数刚好比max大,然后选出三者间最小的就可以。如下图所示。



```
package com.bladeToOffer;
* 丑数
*/
public class B49 {
     public static void main(String[] args) {
            // TODO Auto-generated method stub
            int index=14;
            System.out.println(GetUglyNumber(index));
        public static int GetUglyNumber(int index)
            if(index==0)
                return 0;
                //如果index==0,返回0
            int urgly[]=new int[index];
            urgly[0]=1;
            //当index! =0时将第一个丑数1放到数组中。
            int urglyindex=1,min;
            int nextindex2=0,nextindex3=0,nextindex5=0;
            while(urglyindex<index)</pre>
                min=urgly[nextindex2]*2<urgly[nextindex3]*3?urgly[nextindex2]*2:urgly[nextindex3]*3;</pre>
                //min用于保存新产生的大于当前数组最大值的最小丑数
                min=min<urgly[nextindex5]*5;min:urgly[nextindex5]*5;
                urgly[urglyindex]=min;
                if(urgly[nextindex2]*2<=min)</pre>
                    nextindex2++;
                    //如果urgly[nextindex2]小于当前数组的最大值,nextindex2++;
                if(urgly[nextindex3]*3<=min)</pre>
                    nextindex3++;
                    //如果urgly[nextindex3]小于当前数组的最大值,nextindex3++;
                if(urgly[nextindex5]*5<=min)</pre>
                    nextindex5++;
                    //如果urgly[nextindex5]小于当前数组的最大值,nextindex5++;
                urglyindex++;
                //urglyindex++;寻找下一个丑数
         return urgly[index-1];
}
```