

Restful是什么??

Rest是英文representational state transfer(表象性状态转变)或者表述性状态转移; Rest是一种web服务的一种架构风格; 使用HTTP、URL、XML、JSON、HTML等广泛流行的标准和协议; 轻量级, 跨平台, 跨语言的架构设计; 它是一种设计风格, 不是一种标准, 是一种思想。

为什么会出现Restful??

在Restful之前的操作:

http://127.0.0.1/user/query/1 GET 根据用户id查询用户数据

http://127.0.0.1/user/save POST 新增用户

http://127.0.0.1/user/update POST 修改用户

http://127.0.0.1/user/delete GET/POST 删除用户信息

Restful用法:

http://127.0.0.1/user/1 GET 根据用户id查询用户数据

http://127.0.0.1/user/ POST 新增用户

http://127.0.0.1/user/ PUT 修改用户信息

http://127.0.0.1/user/ DELETE 删除用户信息

之前的操作是没有问题的, 大神认为是有问题的, 有什么问题呢? 你每次请求的接口或者地址, 都在做描述, 例如查询的时候用了query, 新增的时候用了save, 其实完全没有这个必要, 我使用了get请求, 就是查询, 使用post请求, 就是新增的请求, 意图很明显, 完全没有必要做描述, 这就是为什么有了restful

Restful原则:

网络上的所有事物都被抽象为资源, 每个资源都有一个唯一的资源标识符, 同一个资源具有多种表现形式(xml, json等), 对资源的各种操作不会改变资源标识符, 所有的操作都是无状态的。

在RESTful架构中, 每个网址代表一种资源, 所以网址中不能有动词, 只能有名词, 而且所用的名词往往与数据库中的表格名对应。一般来说, 数据库中的表都是同种记录的集合, 所以api中的名词也应该使用复数, restful是一种架构的规范、约束、原则, 符合这种规范的架构就是restful架构。

web应用程序最重要的rest原则是, 客户端和服务端之间的交互在请求之间是无状态的, 从客户端到服务器的每个请求都必须包含理解请求所需的信息。

在服务器端，应用程序状态和功能可以分为各种资源。资源是一个有趣的概念实体，它向客户端公开。每个资源使用uri得到一个唯一的地址。所有资源都共享统一的接口，以便在客户端和服务端之间传输状态。使用的是标准的HTTP方法，比如GET、PUT、POST和DELETE。