双伽马函数数值计算

jamescao(曹孝卿)

2016年07月23日 v1.0

目录

1 定义

 2 性质
 1

 3 算法
 2

 4 代码
 3

1

1 定义

双伽马函数是伽马函数的对数导数,即

$$\Psi(x) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x} \ln \Gamma(x) = \frac{\Gamma'(x)}{\Gamma(x)}.$$

这是第一个多伽马函数。

2 性质

双伽马函数的数值通常通过查表的方式进行,但是在程序中查表并不是一个好方法,如果能直接计算则更好。计算双伽马函数的值主要利用了它的以下性质:

(1) 递推关系

$$\Psi(x+1) = \Psi(x) + \frac{1}{x}.$$
 (1)

(2) 反射公式

$$\Psi(1-x) = \Psi(x) + \pi \cot(\pi x). \tag{2}$$

由上面的公式(1)和公式(2)可以得到:

$$\Psi(-x) = \Psi(x) + \pi \cot(\pi x) + \frac{1}{x}.$$
(3)

(3) 特殊值

$$\Psi(1) = -\gamma. \tag{4}$$

其中, γ 是欧拉-马斯刻若尼常数,它的近似值为 $\gamma = 0.5772156649015328606065$ 。

(4) 近似公式

同时, 当 x 在 (0,1) 区间内时,可以使用下面的近似公式计算:

$$\Psi(x) = -0.515095835950807 - 0.000014382050162/x^3 + 0.000557958765350/x^2$$

- -1.008336779674558/x + 1.389927456533864x
- $-0.586786525683560x^2 + 0.142984009331572x^3$

上面的近似公式是通过数据拟合出来的一个公式,一般来说结果可以精确到小数点后 6 位。拟合的原始数据采集来源于用初等函数表示的 $\Psi(x)$ 的值,其中 0 < x < 1。

3 算法

根据上文列出的性质, 计算双伽马函数值的算法如下1:

• 如果 x 为负数,则使用(3)式进行计算

http://blog.163.com/shikang9990126/blog/static/1726248962012515103749474

¹此算法来自

- 如果 x = 1,则返回-0.57721566490153286
- 如果 x > 1,则使用 (1) 式进行降阶计算
- 如果 0 < x < 1,则使用上文列出的近似公式进行计算

4 代码

函数格式: double digamma(double x)

例子:

 $\begin{array}{lll} \operatorname{digamma}(12.345678) &=& 2.47221806261 \\ \operatorname{digamma}(0.123456789) &=& -8.49073788439 \\ \operatorname{digamma}(-0.7654321) &=& -3.20283490078 \\ \operatorname{digamma}(0.5) &=& -1.96351251863 \end{array}$

函数曲线:

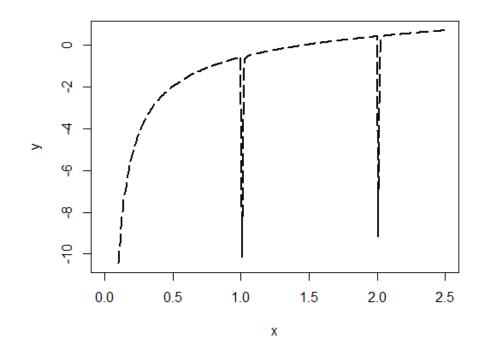


图 1: 双伽马函数

问题:

下面的代码是通过递归实现的,由于不是尾递归,递归的深度有限,如果 x 的值很大,比如超过 1000,则非常耗内存资源。这时可以将 x > 1 的那段单独拿出来,写成尾递归的形式,则可以支持 x 很大的计算。

源代码:

```
#!/usr/bin/python
      # -*- coding: UTF-8 -*-
      Created on 2016-07-23
       @author: jamescao
      import math
       def digamma(x):
           if (abs(x-1)<1e-8):
10
               return -0.57721566490153286
11
12
           if (abs(x)<1e-8):
13
               return None
14
           if (x<0):
16
               return digamma(-x)+math.pi/math.tan(-math.pi*x)-1/x
17
           elif(x>1):
18
               return digamma (x-1)+1/(x-1)
           else:
               return -0.515095835950807 - 0.000014382050162/(x*x*x)
21
                   +0.000557958765350/(x*x)-1.008336779674558/x
22
                   +1.389927456533864*x-0.586786525683560*(x*x)
23
                   +0.142984009331572*(x*x*x)
24
```