



基于微信小程序的 校园闲置物品交易平台

POWERPOINT OF GRADUATION TEPLY



答辩学生：沈鹏



指导教师：邓书华

背景及意义

随着经济和物流的高速发展，给人们的购物带来了极大地方便，那么在作为消费群体里不可或缺的一环的大学生即将离开校园之际，自然是堆积了很多闲置的、扔了可惜的又不想带走的生活学习用品。因此，论文设想的是能够以学校之间为受众面，利用校园闲置物品交易平台，解决校园闲置物品因为时间，场地因素造成的资源利用率低的情况。

就意义而言，课题的开发也是为了响应习近平总书记号召的“我们既要绿水青山，也要金山银山。宁要绿水青山，不要金山银山，而且绿水青山就是金山银山”的环保理念，有利于构建美丽校园。

论文主要内容



第一部分

设计思路与
主要内容



第二部分

技术路线



第三部分

可行性分析



第四部分

计划进度



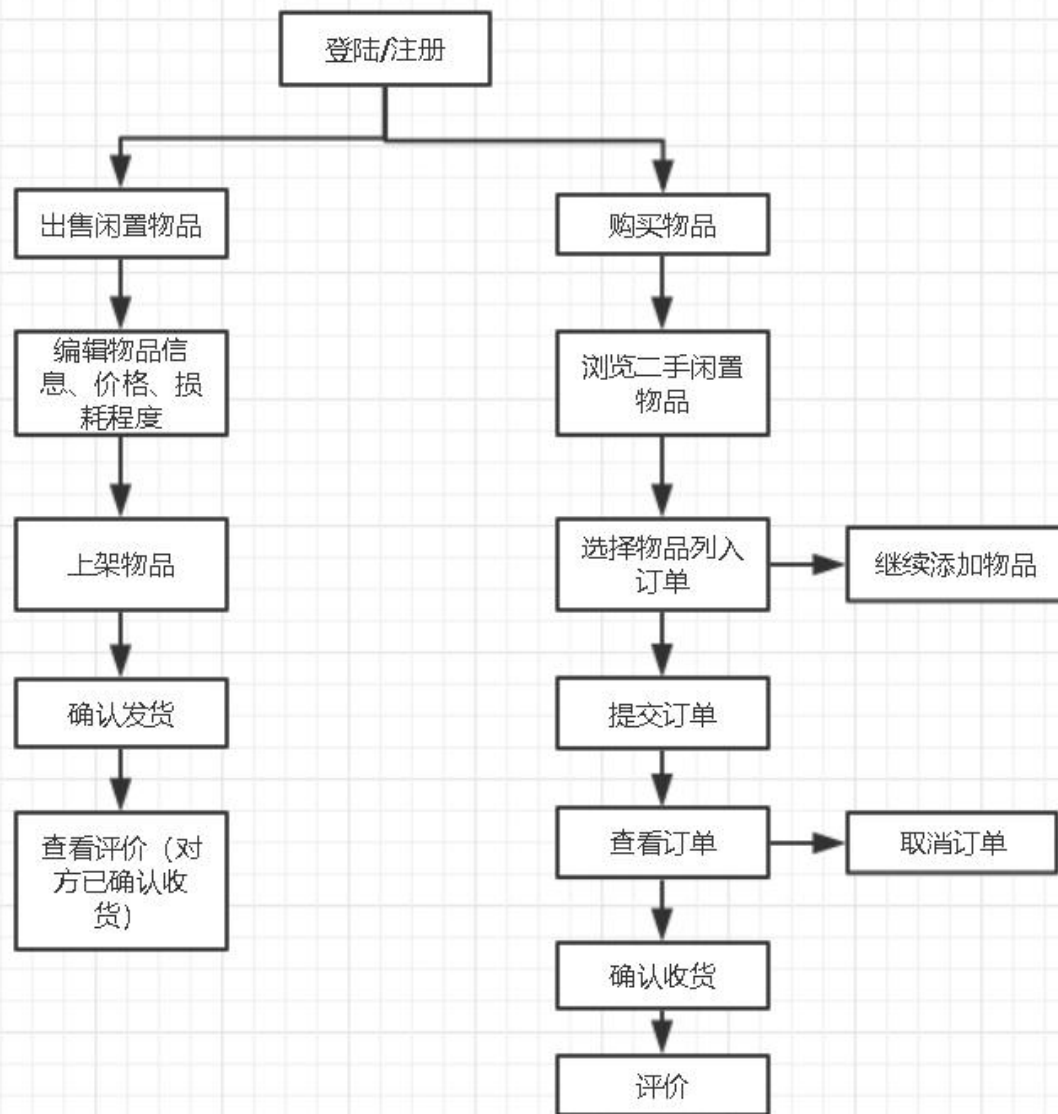
第一部分

设计思路与主要内容



设计思路与主要内容

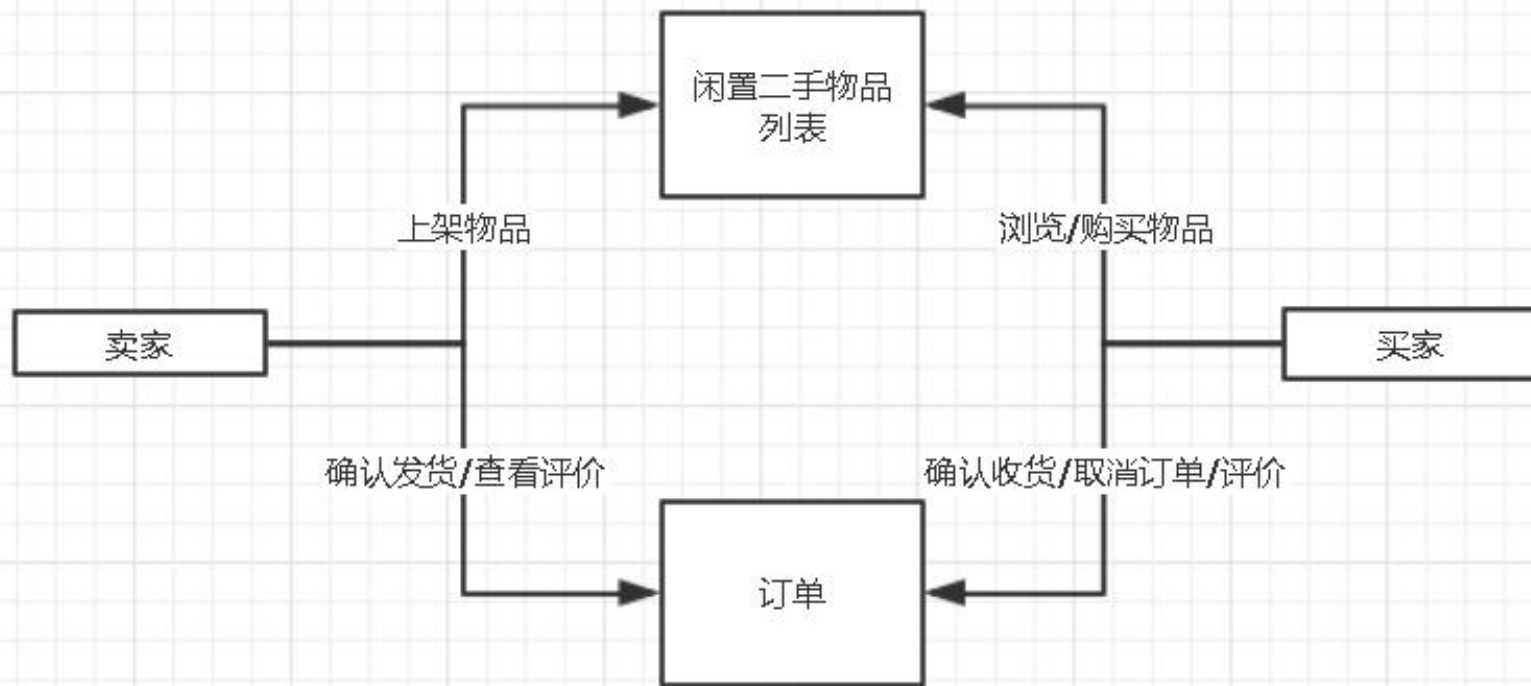
实现的大致功能为：卖家可以在平台上发布自己闲置、想要出售的物品，包括相关描述信息如相应的实物配图、价格等；买家可以根据自己的需要搜索相关信息，浏览决定购买后可以与卖家取得联系；实现沟通功能，双方交易时要提供必要的、真实可靠的信息，协商交易方式，保障交易的安全性。





设计思路与主要内容

买家与卖家的交互过程：





第二部分

技术路线



技术路线

微信小程序作为前端

微信小程序相对于传统APP脱离了平台限制，即只要完成开发即可在Android端和iOS端都可以访问。这里使用Vue.js框架

Vue.js框架

Vue.js是一套构建用户界面的渐进式框架，与其他重量级框架不同的是，Vue.js采用自底向上增量开发的设计。Vue.js的核心库只关注视图层，非常容易与其它库或已有项目整合。

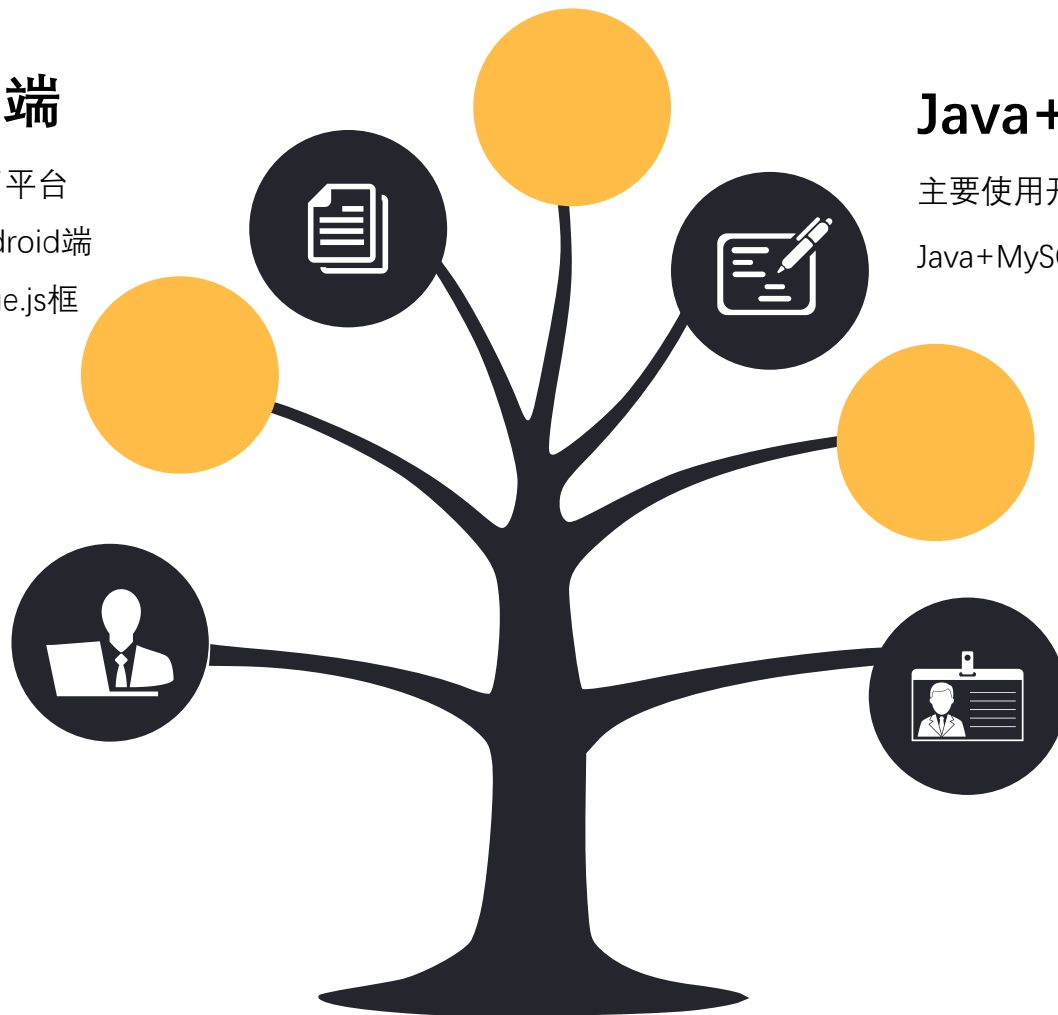
Java+MySQL实现后端

主要使用开源框架

Java+MySQL+Spring框架来实现本系统

Spring框架

Spring 的核心要点是：支持不绑定到特定J2EE 服务的可重用业务和数据访问对象。这样的对象可以在不同J2EE 环境、独立应用程序、测试环境之间重用。





第三部分

可行性分析



可行性分析

微信小程序作为一种新兴的服务方式，直接与微信公众号、微信支付以及微信卡卷等模块对接，同时该程序融入了微信生态体系，为用户提供了更为便捷的使用体验

微信小程序无需单独下载，是直接镶嵌于微信程序中，用完退出即可，不必卸载

技术层面

与传统的APP相比，微信小程序推广更加方便，成本也较低

微信小程序借助微信平台能够实现快速生成和投入使用，开发效率较高



可行性分析

互联网热潮

现如今高效互联网的普及率十分可观，而且大学生这个特定群体也更容易接受新兴事物和产品

可持续发展

党的十九大报告提出，我们要坚持节约资源和保护环境的基本国策，形成绿色可持续发展的生活方式

大学生数量庞大

近年来国家对教育事业的投入不断加大，每年的高校毕业生直逼九百万人，校园闲置物品交易平台有很大的发展空间和受众面

总 结

在校园里搭建二手闲置物品交易平台是“绿色生活方式”与“循环经济”的有力结合，具有巨大的经济效益和社会效益，同时也减轻了大学生对于闲置物品的过度浪费，为同学们提供了一条既经济又方便的渠道。











第四部分

计划进度



计划进度

-  十月底查阅相关资料，做好课题前期准备；
-  十一月初，确定开发思路，撰写开题报告；
-  在十二月底完成考研任务后，开始着力实现课题相关内容；
-  一月上半旬，了解相关算法和知识，为开发系统做理论准备；
-  一月底，能够实现最基本的操作；
-  二月上半旬，开发与设置系统，完善各个方面的功能；
-  二月下半旬，进行软件的测试并进一步完善；
-  后期按照学校安排的进度，完成毕业设计论文、说明书、PPT、准备毕业答辩。



谢谢各位老师的倾听

POWERPOINT OF GRADUATION TEPLY



答辩学生：沈鹏



指导教师：邓书华