一、

1、基本数据类型和引用数据类型，基本数据类型包括Number、String、Boolean、Null、Undefined，引用数据类型包括对象数据类型（Object、Array、RegExp、Date）和函数数据类型（Function）

2、typeof、instanceof、constructor、Object.prototype.toString.call() isNaN()

3、使用形参或使用arguments内置接收参数 Number()、parseInt()、parseFloat()

二、

1、var oDiv=document.getElementById(“div1”)、

var oDivs=document.getElementsByClassName(“w”)、

var oDivs=document.getElementsByName(“h”)

2、document.documentElement.clientWidth||document.body.clientWidth、document.documentElement.clientHeight||document.body.clientHeight

function prev(ele){

var pre=ele.previousSibling;

while (pre && pre.nodeType!==1){

pre=pre.previousSibling;

}

return pre;

}

3、var oDiv=document.createElement(“div”);document.body.appendChild(oDiv);

oDiv.parentNode.insertBefore(oDiv.cloneNode(),oDiv)

三、

1、pop() ary.length--; push() ary.length++

2、splice(0,ary.length,0) slice(0) concat()

3、sort(function(a,b){return a-b;}) slice(n-1,m)

四、

true true true ture 51

false true

ok undefined true

五、见代码文件 bindEvent.html

六、

[0,2,3,4] [100]

二、B A D(程序报错，执行第一步输出a时，a未定义) B C D B(a在预解释时已经定义了，因此“a”in window是true) D(参数传值不明白) B(选A不明白。。) D(5 5 6 2)

（画图分析见外部文件）

三、

1、document.parentNode的值是什么，为什么？

null 因为document是其他元素的顶层节点，它没有父节点

2、document.parentnode的值是什么，为什么？

undefined parentnode属于未定义属性，返回undefined

3、prototype是谁的属性，它起什么作用？\_\_proto\_\_是谁的属性，它有什么作用？prototype和\_\_proto\_\_有什么联系？

prototype是函数数据类型的属性，它为对象提供公有的方法和属性，解决了方法和属性共有的问题

\_\_proto\_\_是对象数据类型的属性，属性值是当前类的原型（prototype）。

4、hasOwnProperty和in都是用来判断对象的属性的，这两个是怎么用的，有什么区别？

hasOwnProperty判断属性是不是当前对象的私有属性

使用：对象.hasOwnProperty(属性)

in：检测某一个属性是否属于这个对象,不管是私有的属性还是公有的属性,都是true

使用：attr in object