1. 每30分钟恢复一条命，最大生命数5-8
2. 防守道具：高强，踩到等级高的强力地雷可能一次损失两条命
3. 防守道具：还原，每隔一定时间还原一个被踩的位置
4. 进攻道具：雷达，一个区域内的的地雷现形几秒
5. 进攻道具：排雷，炸毁一个区域内的所有地雷
6. 防守道具：虚幻，让某个位置显示的数字虚假