1. 每30分钟恢复一条命，最大生命数5-8
2. 防守地雷：高强地雷，踩到等级高的强力地雷可能一次损失两条命
3. 拥有的地雷总是在30-75之间
4. 防守道具：每隔一定时间恢复一个被踩的位置
5. 步数统计和时间统计
6. 进攻道具：雷达，一个区域内的的地雷现形几秒
7. 进攻道具：扫雷，炸毁一个区域内的所有地雷
8. 进攻道具：时间倒流，回到上一个战场状态