1. 每30分钟恢复一条命，最大生命数5-8
2. 踩到等级高的强力地雷可能一次损失两条命
3. 拥有的地雷总是在30-75之间
4. 每隔一定时间恢复一个被踩的位置
5. 步数统计和时间统计