1. 每30分钟恢复一条命，最大生命数5-8
2. 地雷种类：高强，踩到等级高的强力地雷可能一次损失两条命
3. 防守道具：还原，每隔一定时间还原一个被踩的位置，还原数量有限制
4. 进攻道具：雷达，一个区域内的的地雷现形几秒
5. 进攻道具：排雷，炸毁一个区域内的所有地雷
6. 防守道具：虚幻，让某个位置显示的数字虚假
7. 地雷种类：普通，最平淡无奇的地雷
8. 地雷种类：转移，当被踩中时，有N次机会转移到另一个隐藏的位置，此时战局发生改变，影响到的格子数字将被更新