

RoboMaster EP SDK Tutorial

@author: Cao Zhanxiang

@email: caozx1110@163.com

1. Install

[官方教程](#)

在 Ubuntu 中只需

```
1 | pip install robomaster
```

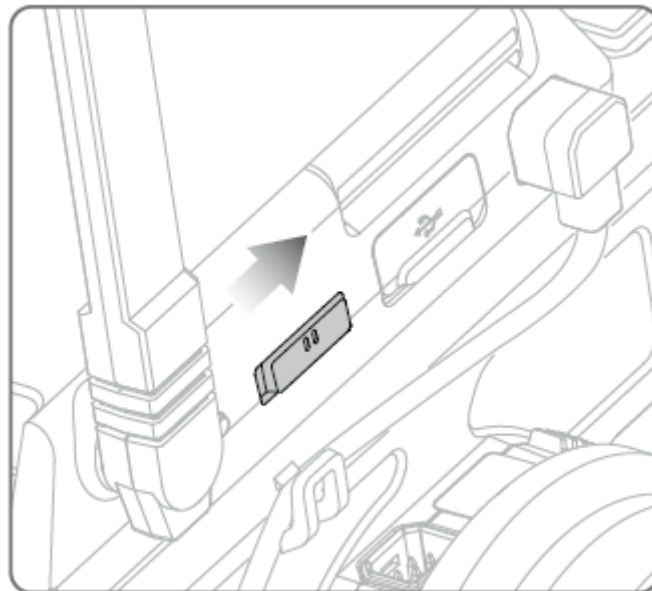
2. Connection

[官方教程](#)

推荐使用 **组网连接** 方式进行连接，将控制端设备（此处为PC Ubuntu）和 EP 连接至同一局域网内

EP 连接局域网的方式如下：

- 开启机器人电源，切换智能中控的连接模式开关至 **组网模式**



- 运行sdk代码 `/examples/01_robot/05_sta_conn_helper.py` 目录下的[例程](#)

```
1 | import time
2 | import robomaster
3 | from robomaster import conn
4 | from MyQR import myqr
5 | from PIL import Image
6 |
7 |
```

```

8  QRCODE_NAME = "qrcode.png"
9
10 if __name__ == '__main__':
11
12     helper = conn.ConnectionHelper()
13     # TODO: 修改 ssid (路由器名称) 和 password (路由器密码)
14     info = helper.build_qrcode_string(ssid="RoboMaster_SDK_WIFI",
password="12341234")
15     myqr.run(words=info)
16     time.sleep(1)
17     img = Image.open(QRCODE_NAME)
18     img.show()
19     if helper.wait_for_connection():
20         print("Connected!")
21     else:
22         print("Connect failed!")

```

Note: 代码中 ssid (路由器名称) 和 password (路由器密码) 需要修改

- 运行示例代码，会出现二维码图片，按下机器人智能中控上的扫码连接按键，会出现语音提示，使用自带摄像头对准二维码进行组网连接。



- 输出 `Connected!` 表示连接成功

Note: 如果 EP 已经连接过某 WIFI，再次启动时会自动连接上一次的 WIFI

3. Robot 对象

[官方例程](#)

Robot 对象即为 EP 整体

- 初始化对象

```

1  from robomaster import robot
2
3  ep_robot = robot.Robot()

```

- 建立连接 (组网连接)

```
1 # conn_type 可选，此处为组网连接
2 # SN 号可选，否则默认选择一个组网中的连接对象
3 ep_robot.initialize(conn_type="sta", sn="3JKDH2T001ULTD")
```

- 获取 SN 号（可选）
SN 号理解为每一台 EP 独特的标识符

```
1 SN = ep_robot.get_sn()
```

- 关闭连接

```
1 ep_robot.close()
```

3.1 Chassis 对象

[官方例程](#)

Robot 对象的成员，EP 的底盘

- 获取对象

```
1 ep_robot = robot.Robot()
2 ep_robot.initialize(conn_type="sta")
3
4 ep_chassis = ep_robot.chassis
```

- 整体位置控制

x 前后（前为正方向，m），y 左右（右为正方向，m），z 为旋转（左转为正，degree）

xy_speed, z_speed 分别为线速度（m/s）、角速度（degree/s）

```
1 ep_chassis.move(x=0, y=0, z=0, xy_speed=0, z_speed=0).wait_for_completed()
```

Note: `.wait_for_completed()` 用法表示等待当前动作执行完毕

- 整体速度控制

x 前后（前为正方向，m/s），y 左右（右为正方向，m/s），z 为旋转（右转为正，degree/s）

timeout 表示多少秒之内没有接到速度控制指令则停下

```
1 ep_chassis.drive_speed(x=0, y=0, z=0, timeout=5)
```

- 麦轮速度控制

w1, w2, w3, w4 分别为右前，左前，左后，右后轮的转速（degree/s）

```
1 ep_chassis.drive_wheels(w1=0, w2=0, w3=0, w4=0)
```

- 传感器

freq 表示订阅频率，callback 指定回调函数

```
1 # 订阅底盘位置信息
2 ep_chassis.sub_position(freq=1, callback=sub_info_handler)
3
4 # 订阅底盘姿态信息
5 ep_chassis.sub_attitude(freq=5, callback=sub_info_handler)
6
7 # 订阅底盘IMU信息
8 ep_chassis.sub_imu(freq=10, callback=sub_info_handler)
9
10 # 订阅底盘电调信息
11 ep_chassis.sub_esc(freq=20, callback=sub_info_handler)
12
13 # 订阅底盘状态信息:
14 ep_chassis.sub_status(freq=50, callback=sub_info_handler)
```

回调函数：

其中 `sub_info` 即为订阅返回的信息元组

```
1 def sub_info_handler(sub_info):
2     print("sub info: {}".format(sub_info))
```

例如 IMU 回调函数解析可如下：

```
1 def sub_imu_info_handler(imu_info):
2     acc_x, acc_y, acc_z, gyro_x, gyro_y, gyro_z = imu_info
```

3.2 Camera 对象

[官方例程](#)

Robot 对象的成员，EP 的相机

- 获取对象

```
1 ep_robot = robot.Robot()
2 ep_robot.initialize(conn_type="sta")
3
4 ep_camera = ep_robot.camera
```

- 获取视频流

```

1  # 开启视频流
2  ep_camera.start_video_stream(display=False)
3  while True:
4      # strategy: "pipeline" / "newest"
5      # 读取帧策略: pipeline 依次读取缓存的帧信息, newest 获取最新的一帧数据, 会清空旧的
      # 数据帧
6      img = ep_camera.read_cv2_image(strategy="pipeline")
7
8      cv2.imshow("camera", img)
9      cv2.waitKey(1)
10 cv2.destroyAllWindows()
11 # 停止视频流
12 ep_camera.stop_video_stream()

```

3.3 Robotic Arm 对象

[官方例程](#)

Robot 对象的成员, EP 的机械臂

- 获取对象

```

1  ep_robot = robot.Robot()
2  ep_robot.initialize(conn_type="sta")
3
4  ep_arm = ep_robot.robotic_arm

```

- 绝对位置控制

末端移动至坐标 (x, y) 处, 单位 mm

```
1  ep_arm.moveto(x=100, y=100).wait_for_completed()
```

- 相对位置控制

末端相对现在偏移 (x, y), 单位 mm

```
1  ep_arm.move(x=20, y=20).wait_for_completed()
```

3.4 Gripper对象

[官方例程](#)

Robot 对象的成员, EP 的夹爪

- 获取对象

```

1  ep_robot = robot.Robot()
2  ep_robot.initialize(conn_type="sta")
3
4  ep_arm = ep_robot.gripper

```

- 张开机械爪

power 表示夹爪的力度

```
1 ep_gripper.open(power=50)
2 time.sleep(1)
3 ep_gripper.pause()
```

- 闭合机械爪

power 表示夹爪的力度

```
1 ep_gripper.close(power=50)
2 time.sleep(1)
3 ep_gripper.pause()
```

4. 参考链接

- [官方教程](#)
- 可参考 [官方例程](#) 编写程序
- 可在 [源码](#) 中查询所有可用的接口