



**DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

## Trabajo Práctico 2

### Modelando problemas problemas con grafos

20 de octubre de 2018

Algoritmos y Estructura de Datos III

Integrante	LU	Correo electrónico
Buceta, Diego	001/17	diegobuceta35@gmail.com
Springhart, Gonzalo	318/17	glspringhart@gmail.com

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (+54 +11) 4576-3300

<http://www.exactas.uba.ar>

## 1. Introducción al problema

## 2. Justificación teórica

## 3. Algoritmos presentados

### 3.1. Kruskal

KRUSKALSINPATHCOMP(*ListaIncidencia* : *grafoCompleto*, *cantNodos* : *entero*)

```
1 padre ← vector de enteros de tamaño de cantNodos y cargado con el valor de su posición en cada posición
2 AGM ← lista de incidencia vacía, de tamaño cantNodos-1
3 OrdenarPorPeso(grafoCompleto)
4 for e:Arista ∈ grafoCompleto
5   if getPadre getPadre(indice(e.primerNodo), padre) = getPadre(indice(e.segundoNodo), padre)
6     agregar(e, agm)
7
8
9 Devolver AGM
```

GETPADRE(*entero* : *indice*, *padre* : *vectordeenteros*)

```
1 if padre padre[indice] == indice
2   Devolver indice
3 else
4   getPadre(indice(padre[indice]), padre)
5
```

GETPADRECONPATHCOMP(*entero* : *indice*, *padre* : *vectordeenteros*, *altura* : *vectordeenteros*, *nivelesSubidos* : *entero*)

```
1 if padre padre[indice] == indice
2   altura[indice] = nivelesSubidos
3   Devolver indice
4 else
5   padre[indice] = getPadreConPathComp(indice(padre[indice]), padre, altura, nivelesSubidos+1)
6   Devolver padre[indice]
7
```

UNIRPADRES(*indiceNodo1* : *entero*, *indiceNodo2* : *entero*, *padre* : *vectordeenteros*)

```
1 padreNodo1 ← getPadre(indiceNodo1, padre)
2 padre[indiceNodo2] = padreNodo1
```

UNIRPADRESCONPATHCOMP(*indiceNodo1* : *entero*, *indiceNodo2* : *entero*, *padre* : *vectordeenteros*, *altura* : *vectordeenteros*, *nivelesSubidos* : *entero*)

```
1 padreNodo1 ← getPadreConPathComp(indiceNodo1, padre, altura, 0)
2 padreNodo2 ← getPadreConPathComp(indiceNodo2, padre, altura, 0)
3 padreMenosAltura ← min(altura[padreNodo1], altura[padreNodo2])
4 padreMasAltura ← max(altura[padreNodo1], altura[padreNodo2])
5 padre[padreMenosAltura] = padreMasAltura
```

ARMARGRAFOCOMPLETO(*nodos : vectordeNodos*)

```
1  listaAristas ← inicializar lista de incidencia
2  matrizAristas ← inicializar matriz de adyacencia
3  for  $i \leftarrow 0$  to  $\text{tam}(\text{nodos})$ 
4  for  $j \leftarrow i + 1$  to  $\text{tam}(\text{nodos})$ 
5  armar arista con datos de  $v[i]$  y  $v[j]$ 
6  agregar arista a listaAristas
7  armar matriz de adyacencia con la lista de incidencia
8  Devolver Matriz de adyacencia y Lista de incidencia
```

RETIRAREJESINCONSISTENTES(*listaAristas : lista de incidencia,  $\sigma_T$ , profVecindario,  $f_T$ , forma, cantidadDeClusters*  
*vectordeenteros*)

```
1  for  $e : \text{listaAristas}$ 
2  calcular media y desviación respecto del vecindario de  $\text{profVecindario}$  de profundidad de cada extremo de  $e$ . (u
3  si es inconsistente
4  sacar  $e$  de las listas
5  recorrer en la lista de ady todos los nodos alcanzables de uno de los extremos y modificar su representante en
6  aumentar en 1 el valor de cantidadDeClusters
7
```

### 3.2. Complejidad

## 4. Experimentación