Et bienvenue dans le cours IWC Certified Clock Practitioner. Je m'appelle Defined Metric et je serai votre instructeur. Nous commençons donc dans 5 minutes, mais s'il vous plaît, essayez de prêter attention à cette conférence. Nous allons donc nous préparer à l'examen de praticien du cloud. Le code est S L F C0 un.

C'est une certification stimulante, donc ce cours va être long et intéressant et c'est bien si vous avez quelques notions de base. T connaissance. Mais ne vous inquiétez pas si vous ne venez pas d'un milieu AA. Je vais tout vous expliquer également.

Dans ce cours, nous allons apprendre beaucoup.

Nous couvrirons plus de 48 services sur plus de 200 qui existent dans AWS.

Si vous êtes débutant en I. T . Ne vous inquiétez pas, vous êtes les bienvenus à ce cours et vous apprendrez beaucoup.

Mais prenez votre temps.

Ce n'est pas une course.

Vous apprendrez beaucoup chaque jour en faisant petit à petit. Alors ce cours est un peu spécial car je veux que vous appreniez aussi en faisant. C'est une technique d'apprentissage clé dans ce cours. Ce cours mêlera donc à la fois des cours théoriques et le cas échéant.

Pratique Où vous pouvez me suivre dans le cours en créant vos propres comptes individuels et en reproduisant ce que je fais à l'écran.

Alors maintenant, nous nous préparons à une certification.

Je veux vous montrer le type de questions que vous allez avoir.

Il s'agit donc d'une simple question de l'examen, qui indique quel service AWS simplifierait la migration d'une base de données vers AWS.

Et nous aurons quatre réponses, sorte de service de migration de base de données de passerelle facile à et Amazon en amont 2. 0.

Maintenant, ce cours va couvrir la plupart des services.

Et nous couvrirons également ce service pour faciliter l'apprentissage.

Et il est possible que dans le cours vous ayez des services qui seront appelés perturbateurs, ils ne seront donc pas couverts dans le cours car il y a plus de 200 services dans AWS, mais ils apparaîtront à l'examen comme une mauvaise réponse.

Donc, dans ce cours, je veux me concentrer sur le service qui, je le sais, est au cœur

d'AWS et qui passerons à l'examen,

Si vous souhaitez consulter les questions simples de l'examen, vous pouvez utiliser ce lien.

Alors maintenant que nous en savons un peu plus sur l'examen,

Vous pouvez me suivre sur Twitter moyen ainsi que sur GitHub.

Alors bienvenue chez nous.

Vous allez obtenir une certification et vous allez obtenir la première certification en Italie qui s'appelle la

certification fondamentale pour l'Italie en tant que praticien du cloud.

C'est un excellent premier choix, mais c'est un niveau assez élevé.

Si vous souhaitez approfondir vos connaissances et approfondir vos connaissances techniques sur AWS, après ce cours, je

vous recommanderais de vous attaquer aux certifications associées.

Ensuite, si vous êtes vraiment un aficionado d'IWC et que vous voulez apprendre de plus en

plus, l'examen de spécialité et les examens professionnels sont vraiment difficiles et testeront vos connaissances approfondies dans ce cours.

Nous allons juste nous préparer aux connaissances de base nécessaires pour réussir avec brio.

L'examen IWC Certified Cloud Practitioner.

Finalement, j'ai dit, nous allons pratiquer dans ce cours.

Alors vous avez peut-être une question, combien va me coûter ce cours ?

Voilà donc combien cela me coûte à la fin de ce cours, 12 $. 70.

Mais je veux vous dire tout de suite que la plupart des services qui seront utilisés dans ce cours seront au sein de

la CBI pour chaque année.

Il y a donc une chance pour que vous ayez un coût nul.

Maintenant, si j'utilise un service dans ce cours, ils vous coûteront de l'argent.

Je le mentionnerai et cela vous donnera la possibilité de ne pas faire la main avec moi et de me regarder faire.

Par exemple, l'élément le plus cher ici est le bureau d'enregistrement car j'ai acheté un nom de domaine.

Donc, une nouvelle URL, par exemple, le point com GCP de Stefan.

Vous pouvez en savoir plus sur la fonctionnalité à cette URL si vous ne savez pas si quelque chose va vous coûter de

l'argent ou non.

Ou vous pouvez simplement revenir à cette diapositive et voir ensuite, en fonction du service que nous surveillons, si cela va

vous coûter quelque chose ou non.

Comme je l'ai mentionné, la plupart des services seront utilisés le seront chaque année.

Alors ne t'inquiète pas là.

Je vais vous guider tout au long du chemin.

Je suis super content que tu sois là avec moi dans ce cours, et je te souhaite un bon apprentissage.

Défilement automatique

Slide 5

Instructeur : Bienvenue dans la première section de ce

cours dans laquelle je vais vous présenter le

Cloud et le Cloud Computing.

Donc, cette section ne va pas être

pratique, c'est juste de la

théorie et quelques légères, mais j'espère qu'elle mettra en

contexte pourquoi le Cloud est utile et comment il fonctionne.

Revenons donc à l'essentiel.

Comment fonctionnent les sites Web ?

Eh bien, nous avons un serveur hébergé quelque

part, et nous, en tant

que navigateur Web, voulons avoir accès à ce serveur pour visualiser un site Web.

Ce que nous allons faire en tant que client, c'est utiliser un réseau.

Un réseau entre nous et le serveur, et le client

trouvera le réseau et utilisera le réseau pour

acheminer les paquets, les données vers le serveur, puis le serveur nous

répondra, et nous obtiendrons

la réponse, et nous pourrons voir un site Internet.

Évidemment, c'est très simplifié, mais cela

vous donne une idée.

Maintenant, pour que les clients trouvent le

serveur et que le serveur trouve

les clients, vous devez avoir des adresses IP.

Ainsi, un client a une adresse

IP et un serveur a également une adresse IP.

Et donc l'idée est que lorsque vous utilisez

une adresse IP, vous pouvez envoyer une demande où

vous voulez au serveur

que vous voulez, et le serveur peut savoir comment vous retrouver.

Slide6

Ceci est très similaire à lorsque vous écrivez

des lettres à votre ami.

Par exemple, vous écririez une lettre,

et ce seraient vos données, et vous seriez le client, puis

lorsque vous envoyez la lettre, vous la mettez dans votre

boîte aux lettres, puis le réseau sera le réseau du bureau de

poste, puis le bureau de

poste utilisera le réseau et l'adresse que vous

mettez sur la lettre pour acheminer votre lettre vers la destination, qui

est, dans ce cas, le serveur,

et ensuite si votre correspondant veut vous répondre, il peut

utiliser l'adresse que vous avez mise au dos de l'enveloppe

pour vous répondre, et

encore une fois, utilisez le même réseau pour vous renvoyer la lettre.

Les serveurs sont donc comme le réseau de votre courrier.

Espérons que ce soit une bonne analogie.

Slide7

Alors qu'est-ce qu'il y a dans un serveur ?

Eh bien, un serveur contiendra un processeur, et un

processeur est un petit élément qui effectuera

des calculs, il sera très utile

de faire

des calculs et de trouver des résultats,

et votre serveur a également besoin de RAM ou de mémoire.

Ce sera une mémoire très, très rapide, ce

qui nous permettra de stocker des informations et

de les récupérer très rapidement.

Alors quand on a un CPU et une barre mémoire, on obtient quoi ?

Eh bien, nous obtenons un cerveau.

Pensez à votre cerveau.

Lorsque vous réfléchissez, vous faites en fait des calculs, des calculs très compliqués,

mais ce sont des calculs, mais vous devez

ensuite conserver certaines informations, et encore une

fois, nous avons des souvenirs

et ces souvenirs sont dans notre cerveau,

donc si nous pensons au processeur et la RAM ensemble, ils

ressemblent en quelque sorte à un cerveau.

Maintenant, nous devons également

disposer d'un stockage de données à plus long terme.

Évidemment, c'est toujours dans notre cerveau en

tant qu'humain, mais dans les ordinateurs, nous

avons inclus un stockage spécial pour stocker des données, par exemple des fichiers, et

ensuite si nous voulons stocker les

données de manière plus structurée, nous allons utiliser un base de

données, et une base de données va être formatée de manière à

ce que nous puissions facilement la rechercher et l'interroger.

Enfin dans le serveur,

nous allons également avoir un aspect réseau.

Il va donc y avoir les routeurs, le switch, les serveurs DNS, et

ne vous inquiétez pas, tous

ces termes, nous les verrons plus tard dans ce cours.

Donc, dans le serveur, nous avons un aspect de calcul, de mémoire, de stockage, peut-être que votre

serveur est parfois une base de données, et nous

avons un aspect de mise en réseau.

Toutes ces choses vont devenir très

importantes à l'avenir car le cloud va nous

les fournir à la demande.

Slide8

Donc, si nous voulons

juste définir un peu la terminologie informatique avant

de commencer, le réseau est un ensemble de câbles, de routeurs

et de serveurs qui vont être connectés les

uns aux autres, et le routeur est

un périphérique spécifique qui transmettra

les paquets de données entre les ordinateurs des réseaux,

et ils sauront où envoyer vos

paquets sur Internet, tout comme votre service de livraison postale.

Maintenant, lorsque nous avons un paquet et qu'il arrive

en tant que destination, il y a

un commutateur, et le commutateur enverra le paquet aux bons clients sur votre réseau.

Donc, si nous mettons toutes ces choses ensemble, cela ressemble à ceci.

Notre client enverra les données à un routeur,

le routeur trouvera son chemin jusqu'à un commutateur, et

le commutateur saura vers quel

ordinateur de votre réseau envoyer les données.

Alors pourquoi est-ce que je présente toutes ces choses ?

Slide9

Eh bien, revenons à l'informatique traditionnelle.

Lorsque les gens créaient des sites Web ou des entreprises auparavant,

ils le faisaient chez eux ou dans leur garage,

et ils allaient donc littéralement au

magasin, achetaient un serveur et installaient le serveur chez eux.

Vous avez peut-être vu

des émissions de télévision, vous avez peut-être lu de la documentation sur

Internet qui décrit comment Google a été créé.

Vous savez, Google a démarré dans un garage.

Maintenant, à mesure que votre site Web se développe, vous devez

ajouter de plus en plus de serveurs

pour répondre à cette demande, et ainsi votre maison commence à être remplie de serveurs.

Donc c'est mauvais, mais votre entreprise

s'agrandit, vous générez

de l'argent, vous allez donc déménager dans

votre propre bureau et vous décidez d'allouer une

pièce spéciale qui s'appellera un centre de données.

Dans un centre de données, vous allez avoir, encore une fois, vos

serveurs, et vous allez pouvoir les

faire évoluer en ajoutant et en achetant de plus en plus de serveurs.

Maintenant, cela a fonctionné, et cela a fonctionné pendant

tant d'années, mais il y a quelques problèmes avec cette approche.

Slide10

La première est que lorsque vous avez un

centre de données ou votre propre maison, vous devrez payer

votre loyer, puis vous devrez ajouter l'alimentation, le refroidissement

et la maintenance,

car cela nécessite de l'électricité pour

fonctionner. vos serveurs, cela nécessite un certain refroidissement car les

serveurs chauffent et tombent parfois en

panne, vous avez donc besoin

de quelqu'un pour faire la maintenance.

De plus, si vous souhaitez ajouter ou remplacer des serveurs, cela prendra

beaucoup de temps car vous devez les

commander, puis vous devez les brancher dans votre centre.

La mise à l'échelle est limitée.

Si demain vous devenez 10 fois plus

gros, vous aurez besoin de 10 fois plus de

serveurs, mais vous n'aurez peut-être pas le temps ou l'espace pour le faire.

Vous devez également embaucher une équipe qui sera

là tout le temps, 24 heures

sur 24, 7 jours sur 7 pour surveiller

l'infrastructure en cas de problème.

Et s'il y a une catastrophe, et s'il

y a un tremblement de terre,

et s'il y a une coupure de courant, ou même un incendie ?

Ce serait mal, non ?

Alors peut-on externaliser tout cela ?

Et la réponse est oui, et ce sera le cloud.

Slide 11

Instructeur : Parlons maintenant du cloud computing.

Alors, qu'est-ce que le cloud computing ?

La définition est telle que

le cloud computing est la fourniture à la demande de puissance

de calcul, de stockage de base de données, d'applications et d'autres ressources informatiques.

Le mot-clé très important ici est à la demande, vous

l'obtenez quand vous en avez besoin.

Et puis, grâce à une plate-forme de

service cloud, vous obtiendrez une tarification à l'utilisation.

Cela signifie que vous ne paierez

que ce que vous avez demandé lorsque vous l'avez demandé

et que lorsque vous l'utilisez, lorsque vous avez fini de

l'utiliser, vous n'allez plus payer.

C'est un grand changement, non?

Ensuite, c'est le cloud computing.

Ainsi, nous pouvons fournir exactement le type et la taille

de ressources informatiques dont vous avez besoin.

Avez-vous besoin d'un gros serveur ? Nous avons cela pour vous.

Vous en voulez un petit ? Nous avons ça aussi.

Vous en voulez 10 ? Oui.

Vous en voulez deux demain ? Bien sûr.

Le cloud vous permet vraiment de vous adapter

au type et à la taille dont vous avez besoin.

Ensuite, vous pouvez accéder à toutes ces ressources, pas avec un

préavis de 24 heures, pas avec un préavis de deux

heures, mais instantanément, vous n'avez pas besoin de commander les choses à l'avance.

Lorsque vous voulez un serveur, et vous le verrez

dans ce cours, vous l'aurez en quelques secondes.

Ensuite, le cloud vous offrira également une interface vraiment agréable afin

que vous puissiez facilement accéder à vos serveurs, à votre

stockage, à vos bases de données et à un ensemble de services applicatifs.

Quelque chose à propos du cloud, mais dans AWS spécifique, qui

est Amazon Web Services possède et maintient le matériel

connecté au réseau requis

pour ces services d'application pendant que vous provisionnez et utilisez

ce dont vous avez besoin via une application Web.

Ainsi, avec cette interface,

nous ferons de toutes ces choses une réalité.

Slide12

Maintenant, revenons à notre informatique traditionnelle.

Alors on change.

Nous avons notre bureau ou notre garage, mais

maintenant, au lieu de construire notre propre centre de données,

nous allons utiliser le cloud, et dans le cloud,

qui est également un centre de données, n'est tout simplement pas notre centre

de données, nous allons avoir des serveurs un, deux, trois, selon nos besoins et au fur

et à mesure et nous allons juste payer pour exactement ce

que nous utilisons.

**Slide 13**

Vous avez donc effectivement utilisé le cloud sans

même le savoir car il est omniprésent,

mais pas forcément visible.

Donc, si vous utilisez un client Web tel que

Gmail, eh bien, par exemple, c'est un service cloud de messagerie et

vous ne paierez que pour les e-mails que vous avez stockés.

Vous ne fournissez pas de serveurs lorsque vous

utilisez Gmail, vous l'utilisez simplement.

Peut-être que vous avez stocké des données

sur le cloud, peut-être via Dropbox, Google Drive, Google Photos,

iCloud, je ne sais pas.

Mais avec Dropbox, par exemple, c'est un service de stockage en nuage,

vous allez mettre vos fichiers sur Dropbox.

Et à l'origine, fait amusant, Dropbox a été construit sur AWS.

Nous avons donc également utilisé un service de stockage en

nuage sans le savoir.

Et Netflix, c'est énorme.

Il est entièrement construit sur AWS et vous fournit un service cloud,

qui consiste à obtenir de la vidéo à la demande.

Bien entendu, ces services cloud sont très différents

d'AWS, mais nous verrons ce qui se cache derrière ces services et

comment AWS peut vous aider

à créer ce type de services cloud.

Allons donc un peu plus loin.

**Slide 14**

Il existe différents types de nuages.

Le premier s'appelle un cloud privé et le

fournisseur pourrait être Rackspace.

Il s'agit de services cloud utilisés par une seule organisation, ils ne sont

pas exposés au public, vous obtenez

donc votre propre cloud privé, votre propre centre

de données privé,

il est simplement géré par quelqu'un d'autre.

Vous en avez toujours le

contrôle total et vous avez plus de sécurité pour une

application sensible, qui peut nécessiter des besoins métier spécifiques.

C'est hors de portée pour ce cours, mais c'est

quand même bon de le mentionner.

Maintenant, le cloud public est plus intéressant.

Donc, trois fournisseurs de cloud célèbres qui

sont publics sont Microsoft Azure, Google Cloud et Amazon Web Services que nous

allons évidemment apprendre dans ce cours.

Donc, dans ce cas, les ressources cloud sont détenues et exploitées par

un fournisseur de services cloud tiers

et elles sont livrées sur Internet et

nous verrons les six avantages de l'utilisation du cloud computing.

Donc, dans ce cas, cela signifie qu'à partir

d'AWS, nous pourrons demander ce dont nous avons besoin quand nous le voulons.

Et enfin, ce qui est également important pour l'examen,

c'est le concept de cloud hybride.

Donc, avec l'hybride, nous obtenons en fait un mélange

de privé et de public.

Nous allons conserver certains serveurs sur site et

étendre certaines des capacités dont nous avons besoin dans le cloud.

Cela signifie que nous aurons un

hybride de notre propre infrastructure et du cloud AWS.

Nous aurons le contrôle des

actifs sensibles de votre

infrastructure privée, mais nous aurons la flexibilité et la

rentabilité d'utiliser le cloud public.

**Slide15**

Maintenant, cinq caractéristiques du cloud computing.

Le premier est qu'il est entièrement à la demande et en libre-service.

Utilisateurs, et nous le verrons

dans ce cours, nous

pourrons provisionner des ressources et les utiliser sans que personne d'AWS n'intervienne.

Ensuite, nous aurons accès à un vaste réseau, les ressources seront

disponibles sur le réseau, et il pourra être

consulté de diverses manières, comme nous le

verrons dans ce cours.

Ce sera multi-location et nous aurons une mise en commun des ressources.

Cela signifie donc que non seulement nous, mais d'autres

clients d'AWS peuvent partager la même infrastructure et

les mêmes applications tout en bénéficiant de la sécurité et de la confidentialité.

Et puis ces multiples clients sont desservis à

partir des mêmes ressources physiques.

Alors ici, moi, vous et d'autres clients,

nous allons partager tout ce centre de données du cloud.

Cela nous donne une élasticité et une évolutivité rapides.

Cela signifie que nous pouvons automatiquement et rapidement acquérir et

disposer des ressources lorsque nous en avons besoin.

Et cela signifie que nous pouvons évoluer

rapidement et facilement en fonction de la demande.

Et c'est un avantage majeur du cloud.

Enfin, c'est un service mesuré, donc l'utilisation va être mesurée

et nous allons payer exactement ce que

nous avons utilisé.

C'est un grand changement par rapport aux locaux.

Maintenant, six avantages.

**Slide 16**

Nous allons échanger les dépenses en

capital contre les dépenses opérationnelles, donc CAPEX ou OPEX.

Cela signifie que vous ne possédez pas de

matériel, vous allez payer à la demande et cela

réduira votre coût total de possession, votre coût total

de possession et vos dépenses d'exploitation.

Cela signifie que vous n'achetez pas le matériel à l'avance,

vous allez simplement le louer auprès d'AWS.

Ensuite, nous allons bénéficier d'énormes économies d'échelle.

Le prix est dû au fait que nous utilisons AWS, pas seulement

nous, mais d'autres clients et tant de

personnes l'utilisent, alors les prix seront réduits par AWS au

fil du temps car AWS sera plus efficace à fonctionner en raison de sa grande échelle.

Nous devons également arrêter de deviner la capacité.

Auparavant, nous devions planifier et acheter des serveurs

à l'avance et espérer que cela

correspondrait à la capacité, mais maintenant nous pouvons réellement

évoluer automatiquement en fonction de l'utilisation réelle mesurée pour notre application.

Et parce que tout est à

la demande, nous avons augmenté la vitesse et l'agilité.

Nous pouvons créer, exploiter et faire des choses tout de suite,

sans aucun obstacle pour que nous soyons efficaces.

Et enfin, nous avons un coût énorme que nous n'avons plus besoin

d'avoir, à savoir que nous pouvons arrêter de dépenser de l'argent pour faire fonctionner

et entretenir des centres de données.

Et cela permet à une équipe de,

disons, cinq personnes de créer une application mondiale

en quelques minutes, grâce à l'exploitation de cette infrastructure mondiale

AWS qui sera mondiale.

**Slide 17**

D'accord. Donc, les problèmes que

nous venons de résoudre en utilisant le cloud sont que nous sommes plus flexibles, nous sommes

plus rentables, nous sommes plus évolutifs car nous pouvons ajouter des ressources au fur

et à mesure de nos besoins,

nous sommes élastiques, nous pouvons scale out et scale-in en cas de

besoin, nous avons également une haute disponibilité et tolérance aux pannes car nous ne

nous appuyons pas vraiment sur un seul centre de

données, nous nous appuyons sur la flotte de centres de données dans le monde entier.

Nous sommes plus agiles, nous pouvons

développer, tester et lancer

rapidement des applications logicielles, et bien que cela fasse du cloud une évidence.

Voilà, juste pour une introduction sur la façon dont

le cloud va être efficace.

Maintenant, dans la prochaine

conférence, nous allons voir un peu plus

loin, quels sont les différents types de cloud computing.

Slide 18

Instructeur : Comme nous le verrons dans ce cours, il existe différents types de Cloud computing, et il est important pour nous de pouvoir les reconnaître.

Le premier s'appelle Infrastructure en tant que service ou IaaS. Il s'agit de fournir les éléments constitutifs de l'informatique en nuage. Avec cet IaaS, nous allons fournir un espace de mise en réseau, d'ordinateurs et de stockage de données sous sa forme brute. Et en utilisant ces blocs de construction pour construire des Legos, nous allons bénéficier d'un très haut niveau de flexibilité, et nous pouvons facilement comprendre comment nous pouvons migrer de l'informatique traditionnelle sur site vers le cloud.

C'est le premier service que nous verrons dans ce cours, qui sera également facile.

Ensuite, nous allons obtenir Platform as a Service. En cela, nous allons supprimer la nécessité pour votre organisation de gérer l'infrastructure sous-jacente. Et vous pouvez vous concentrer uniquement sur le déploiement et la gestion de vos applications.

Et puis un pas encore plus loin, est Software as a Service ou SASS. Il s'agit d'un produit terminé qui va être exécuté et géré par le fournisseur de services.

Donc si vous voulez comparer toutes ces choses, eh bien, prenons un exemple. Sur site, vous allez tout gérer. Donc vos applications, vos données, votre runtime, votre middleware, le système d'exploitation, la virtualisation, les serveurs, le stockage et la mise en réseau. Et c'est beaucoup. Avec IaaS, Infrastructure as a Service, nous allons gérer l'application, les données, le runtime, le middleware et le système d'exploitation, mais toute la virtualisation, les serveurs, le stockage et la mise en réseau seront gérés par d'autres. Et dans notre cas, AWS. Avec Platform as a Service, nous gérons encore moins. Ainsi, tout, de l'exécution à la mise en réseau, est géré par AWS. Et la seule chose qui nous intéresse lorsque nous utilisons une plateforme en tant que service, c'est notre application et nos données. Et enfin, si vous utilisez Software as a Service, tout sera géré par AWS.

Alors comment cela se traduit-il ?

Eh bien, avec IaaS, nous pouvons utiliser Amazon EC2 sur AWS. Nous avons d'autres services tels que Google Cloud, Azure, Rackspace, Digital Ocean et Linode, qui nous

fourniront une infrastructure de cloud computing en tant que service.

Platform as a Service existe également sur AWS avec Elastic Beanstalk et nous verrons évidemment tous ces services dans ce cours. Et en dehors d'AWS, nous avons Heroku, Google App Engine et Windows Azure. Pour le logiciel en tant que service, nous aurons également cela sur AWS, cela représente de nombreux services d'AWS

par exemple, la reconnaissance lorsque nous voulons faire du Machine Learning, mais nous l'avons également utilisé dans le monde réel avec Google Apps comme Gmail, ou Dropbox ou zoom pour vos réunions. Les nuages ont donc des saveurs différentes.

Mais une chose est commune, c'est que le prix est très différent de ce que vous connaissez. AWS a trois principes de tarification fondamentaux et suivra le modèle de tarification par répartition. Donc, pour le calcul, et cela représente divers services, où

vous allez payer pour le temps de calcul exact. Pour le stockage, nous allons payer

pour la quantité exacte de données stockées dans le cloud. Et pour la mise en réseau, nous ne paierons que lorsque les données quitteront le cloud. Toutes les données qui entrent dans le cloud sont gratuites. Et cela résout le problème coûteux de l'informatique traditionnelle. Parce que maintenant, nous ne payons que ce dont

nous avons besoin et nous avons donc d'énormes économies de coûts devant nous.

Voilà donc pour cette conférence. Dans la prochaine conférence, nous aurons une plongée plus approfondie sur AWS