

## INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL – 7ºP LCO

### 1ª LISTA DE EXERCÍCIOS - PYTHON

- 1.1. (impressão) Escreva um programa para imprimir na tela o texto **"Alô Mundo"**.
- 1.2. (leitura de teclado) Escreva um programa para ler um número inteiro do teclado e imprimi-lo na tela.
- 1.3. (leitura de teclado e operações aritméticas) Escreva um programa para ler duas medidas de um retângulo. O programa deve mostrar o perímetro e a área do retângulo a partir das medidas recebidas.
- 1.4. (estrutura condicional) Escreva um programa para ler os valores de quatro números N1, N2, N3 e N4. Calcule e imprima o valor da média aritmética dos mesmos. Imprimir também uma mensagem de "aprovado" ou "reprovado" no caso da média ser maior ou igual a seis, ou menor, respectivamente.
- 1.5. (estrutura condicional) Escreva um programa para ler um valor numérico qualquer x e dois valores a e b tais que  $a < b$ , teste se x está no intervalo fechado  $[a,b]$ .
- 1.6. (estrutura condicional) Fazer um programa para determinar se um número A é divisível por outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.
- 1.7. (while) Escreva um programa capaz de mostrar na tela do computador a seqüência de números de 1 a 100.
- 1.8. (while) Escreva um programa capaz de mostrar na tela do computador os números inteiros PARES do intervalo  $[1,100]$ .
- 1.9. (while) Escreva um programa capaz de solicitar ao usuário 10 valores inteiros e mostrar na tela do computador a quantidade de valores negativos digitados.
- 1.10. (for) Escreva um programa para imprimir na tela todos os números ímpares de 299 a 101 em ordem decrescente.
- 1.11. (String, leitura de teclado) Escreva um programa para ler uma frase do teclado e imprimi-la na tela.
- 1.12. (String, leitura de teclado) Escreva um programa para ler uma palavra e exibi-la em caracteres maiúsculos.
- 1.13. (String, leitura de teclado) Escreva um programa para ler duas palavras e exibir a mensagem "igual" se forem iguais, ou "diferente" se forem diferentes.
- 1.14. (arranjos) Escreva um programa que leia 5 números inteiros e armazene-os em uma lista. Em seguida, mostrar na tela todos os números negativos lidos.