

# Linguagem de Programação

## Introdução à Linguagem Hugs98

TURMA A  
PROF. MARCELO LADEIRA CIC/UNB

# Paradigma Funcional

Uma função é definida como um conjunto de equações.

Cada equação é uma regra de reescrita (redução).

Exemplo:

`filtro p (x:xs)`

`| p x = x:filtro p xs`  
`| otherwise = filtro p xs`

`filtro _ [] = []`

`Main> filtro even [1..50]`

`[2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30,32,34,36,38,40,42,44,46,48,50] :: [Int]`

# Casamento de Padrões

É o processo de avaliar um ou mais dos argumentos para determinar qual a expressão do lado direito que se aplica.

É o processo de identificar a regra de reescrita que se aplica.

Reescrita (redução)

substituir a expressão corrente pela expressão do lado direito, conforme os padrões casados com a instância de argumentos.

# Guardas

Cada uma das equações na definição pode conter guardas.

Uma guarda é uma função predicativa.

Se a guarda for verdadeira, a expressão correspondente na função é executada.

Exemplo:

```
fat n | n == 0 || n == 1 = 1  
      | n > 1           = n * fat (n-1)
```

Main> fat 5

120 :: Integer

# Recursão

É a única estrutura de controle entre comandos em uma linguagem funcional pura.

O controle de seqüência intra-comando, em expressões, é definido pelas prioridades e associatividades das funções e operadores.

É o processo da função chamar a si mesma, direta ou indiretamente.

Exemplo:

fat 0 = 1

fat 1 = 1

fat n = n \* fat (n-1)

-- e se  $n < 0$  ?

# Polimorfismo

Tipos polimórficos descrevem famílias de tipos:

[a]	família de listas para diferentes instâncias de tipos:	
a = Int,	lista de inteiro	[Int]
a = Char,	lista de caracter	[Char]
a = [Float],	lista de lista de float	[[Float]]

a - é uma variável de tipo

Nesse sentido **a** é mais geral que as instâncias de tipos Int, Char, [Float], etc.

# Polimorfismo

Funções Polimórficas

Uma função que se aplica a qualquer tipo de parâmetro é uma função polimórfica.

Exemplos.:

```
size (x:xs) = 1+size xs
```

```
size [] = 0
```

```
Main> size [1,3,15]
```

```
3 :: Integer
```

```
Main> size ['a'..'z']
```

```
26 :: Integer
```

# Polimorfismo

somamenor m xs

| length xs <= 1 = []

| z < m = (x,y,z):somamenor m (y:t)

| otherwise = somamenor m (y:t) where (x:y:t) = xs; z = x+y

Main> somamenor 10 [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

[(1,2,3),(2,3,5),(3,4,7),(4,5,9)]

Main> somamenor 10 [1.5,2.5,3.5,4.5,5.5,6.5,7.5,8.5,9.5]

[(1.5,2.5,4.0),(2.5,3.5,6.0),(3.5,4.5,8.0)]



# Avaliação Preguiçosa

Uma expressão só é avaliada quando seu valor é requerido.

Uma expressão cotizada, aparecendo em vários lugares, é avaliada uma única vez

Exemplos:

zero x = 0

Main> zero 10

0 :: Integer

Main> zero (1/0)

0 :: Integer

Main> zero \$! (1/0) – Força avaliação argumento mas **não funcionou!**

Program execution error: {primDivDouble 1.0 0.0}

# Avaliação Preguiçosa: $qd\ x = x * x$

Passagem de parâmetro por referência:

$$\begin{aligned} qd(qd(qd\ 2)) &= (qd(qd\ 2)) * (qd(qd\ 2)) \\ &= (qd\ 2) * (qd\ 2) * (qd(qd\ 2)) \\ &= 2 * 2 * (qd\ 2) * (qd(qd\ 2)) \\ &= 4 * (qd\ 2) * (qd(qd\ 2)) \\ &= 4 * 4 * (qd(qd\ 2)) \\ &= 16 * (qd(qd\ 2)) \\ &= 16 * 16 = 256 \end{aligned}$$

Passagem de parâmetro por valor:

$$\begin{aligned} qd(qd(qd\ 2)) &= qd(qd(2 * 2)) = qd(qd(4)) = qd(4 * 4) \\ &= qd(16) = 16 * 16 \end{aligned}$$

Ambas apresentam esforço próximo a 3 multiplicações

# Objetos Infinitos

Graças a avaliação preguiçosa é possível lidar com lista infinitas.

Exemplos:

```
Main> let naturais n = take n [0..] in naturais 8  
[0,1,2,3,4,5,6,7] :: [Integer]
```

```
Main> let impar n = take n [1,3..] in impar 10  
[1,3,5,7,9,11,13,15,17,19] :: [Integer]
```

# Avaliação Preguiçosa e Objetos Infinitos

```
fiblst = 1:1:[x+y | (x,y) <- (zip fiblst (tail fiblst))]
```

```
Main> take 10 fiblst
```

```
[1,1,2,3,5,8,13,21,34,55] :: [Integer]
```

		fiblst anterior	tail fiblst anterior
1	[1]	[]	não utilizada
2	[1,1]	[1]	a partir daqui calcule (x,y)
3	[1,1,2]	[1,1]	[1] (1,1)
4	[1,1,2,3]	[1,1,2]	[1,2] (1,1), (1,2)
5	[1,1,2,3,5]	[1,1,2,3]	[1,2,3] (1,1), (1,2), (2,3)
6	[1,1,2,3,5,8]	[1,1,2,3,5]	[1,2,3,5] (1,1), (1,2), (2,3), (3,5)

# Avaliação Preguiçosa e Objetos Infinitos

```
primes = filterPrime [2..]  
  where filterPrime (p:xs) =  
        p : filterPrime [x | x <- xs, x `mod` p /= 0]  
Main> take 10 primes  
[2,3,5,7,11,13,17,19,23,29] :: [Integer]
```